www.agneovo.com

Руководство пользователя

IFP-6502, IFP-7502 & IFP-8602 4К UHD Интерактивный монитор

Agneovo

THE DISPLAY CHOICE OF PROFESSIONALS[®]



ОГЛАВЛЕНИЕ

ИНФОРІ	ИАЦИЯ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ	1
Federal C	Communications Commission (FCC) Notice (U.S. Only)	1
Польский	і центр тестирования и сертификации	1
Электрич	еские, магнитные и электромагнитные поля ("ЭМП")	2
Информа	ация только для Великобритании	3
Информа	ация для Северной Европы (Северные страны)	4
Утилизац	ия по окончании срока службы	5
УтилизаL	ия электрического и электронного оборудования-WEEE	5
Турция R	oHS	6
Украина	RoHS	6
МЕРЫ П	РЕДОСТОРОЖНОСТИ	7
Меры пр	едосторожности при настройке	7
Меры пр	едосторожности при использовании	8
Чистка и	уход	8
Дополни [.]	гельные примечания для интерактивного монитора	9
Уход за с	енсорным экраном	9
ГЛАВА 1	: ОПИСАНИЕ ПРОДУКТА	10
1.1 Распа	аковка	10
1.2 Комп.	пектация	10
1.3 Подго	товка к установке	11
1.4 Насте	енный монтаж	11
1.4.1	Сетка VESA	12
1.4.2	Монтаж интерактивного монитора на стену	.12
1.4.3	Требования к вентиляции для размешении корпуса	14
1.5 Устан	овка модуля Wi-Fi	14
1.6 Обзој	о интерактивного монитора	16
1.6.1	Панель управления	16
1.6.2	Разъемы ввода / вывода	17
1.7 Диста	анционное управление	19
1.7.1	Общие функции	19
1.7.2	Установка батарей в пульт дистанционного управления	21
1.7.3	Обращение с пультом дистанционного управления	21
1.7.4	Рабочий диапазон пульта дистанционного управления	22
ГЛАВА 2	2: ПОДКЛЮЧЕНИЕ	23
2.1 Подкл	••	23
2.2 Подкл	пючение компьютера или портативного устройства	24
2.2.1	Использование входа VGA (D-Sub)	24
2.2.2	Использование входа RS232	25
2.2.3	Использование входа HDMI	25
2.2.4	Использование сенсорного модуля	26
2.3 Подкл	тючение внешнего оборудования (видеоплеер)	28
2.4 Подкл	тючение устройства отображения	29
2.5 Подкл	лючение к проводной сети	30

ОГЛАВЛЕНИЕ

2 6 Полк	пючение устройств с интерфейсом USB	31
2 7 Полк	пючение аудио оборудования	32
		23
		
		ວວ
3.2 DBIUU	рристочника входного сигнала	
2.5 munu	льзование функции заморозки	
3.5 ФУНК		
352		
353	Половетка экрана	
354	Активация режима письма	
3.6 Испо		
37 Испо	льзование экранной клавиатуры	41
		42
		4 2
4.10 Die 4.2 Испо		
	льзование вспомогательного меню	
4.0 Испо.	пьзование приложения инесторана (Appotation)	
4.5 Испо.	льзование приложения annotation (Annotation)	
4.6 Лосту	ул к приложениям	48
4.7 Испо	льзование припожения ScreenShare Pro	49
4.8 Hacti	ройка параметров системы	
4.9 Hact	ройка питания	
4.9.1	Booting Options	
4.9.2	Параметры питания системы	
4.9.3	Гланирование	
ГЛАВА !	5: ЭКРАННОЕ МЕНЮ	
5.1 Испо.	льзование экранного (OSD) меню	
5.2 Стру	ктура экранного (OSD) меню	
		57
6 1 Менк		57
6 2 Экра	нное меню (Screen)	
6.3 Менк	о монитора (Display)	58
6.4 Менк	о настроек (Adiust)	
	7. ПРИПОЖЕНИЕ	61
7 1 Прел		61
7.1 Пред	ерживаемые форматы медиа	01
7.3 Подл	ерживаемые разрешения	
7.4 Устра	анение неисправностей	
7.5 Тран	спортировка интерактивного монитора	
ΓΠΔΒΔ 9	8. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	67
8 1 Tevu		07 67
8.2 Разм	еры монитора	
	1 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

Federal Communications Commission (FCC) Notice (U.S. Only)



Данное оборудование было проверено и признано соответствующим ограничениям для цифровых устройств класса В в соответствии с частью 15 правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения разумной защиты от вредных помех в жилых помещениях. Это оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если оно установлено и используется не в соответствии с инструкциями, может создавать вредные помехи для радиосвязи. Тем не менее, нет никакой гарантии, что помехи не возникнут при конкретной установке. Если это оборудование вызывает вредные помехи для приема радио или телевидения, что можно определить при выключении и включении оборудования, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи одним или несколькими из следующих способов:

- Измените направление или местоположение приемной антенны.
- Увеличьте расстояние между оборудованием и приемником.
- Подключите оборудование к розетке в цепи, которая отличается от той, к которой подключен приемник.
- Обратитесь за помощью к дилеру или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.



Изменения или модификации, явно не одобренные стороной, ответственной за соблюдение норм, могут лишить пользователя права на эксплуатацию оборудования.

При подключении этого монитора к компьютерному устройству используйте только радиочастотный экранированный кабель, поставляемый с монитором.

Во избежание повреждения, которое может привести к пожару или поражению электрическим током, не подвергайте устройство воздействию дождя или чрезмерной влажности.

THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS MEETS ALL REQUIREMENTS OF THE CANADIAN INTERFERENCE-CAUSING EQUIPMENT REGULATIONS.



Данное устройство соответствует требованиям раздела 15 FCC. Процедуры эксплуатации должны соответствовать следующим условиям: (1) устройство не должно вызывать какихлибо вредных помех; и (2) данное устройство должно принимать любые полученные помехи, включая любые помехи из вне.

Польский центр тестирования и сертификации

Оборудование должно получать питание от розетки с подключенной защитной цепью (трехконтактная розетка). Все оборудование, которое работает вместе (компьютер, дисплей, принтер и т. д.), должно иметь одинаковый источник питания.

Проводник фазирования в электроустановке помещения должен иметь резервное устройство защиты от короткого замыкания в виде предохранителя с номинальным значением не более 16 ампер (А).

Чтобы полностью отключить оборудование, кабель питания должен быть удален из розетки, которая должна быть расположена рядом с оборудованием и легко доступна.

Знак защиты «В» подтверждает, что оборудование соответствует требованиям по использованию защиты стандартов PN-93 / T-42107 и PN-89 / E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia lużnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Электрические, магнитные и электромагнитные поля ("ЭМП")

- Мы производим и продаем много продукции, предназначенной для потребителей, которая, как и любые другие электронные устройства, в целом способны излучать и принимать электромагнитные сигналы.
- Один из наших ведущих бизнес-принципов заключается в том, чтобы принимать все необходимыемеры по охране здоровья и безопасности для нашей продукции, соблюдать все законодательные требования и соблюдать стандарты ЭМП, действующие на момент производства продукции.
- Мы стремимся разрабатывать, производить и продавать продукцию, которая не оказывает вредного воздействия на здоровье.
- Мы подтверждаем, что если с продукцией обращаться должным образом, то она безопасна для использования в соответствии с научными данными, доступными на сегодня.

Информация только для Великобритании

ВНИМАНИЕ - ЭТО ПРИБОР ДОЛЖЕН БЫТЬ ЗАЗЕМЛЕН.



Важно:

Это устройство поставляется с литой вилкой 13А. Для замены предохранителя в вилке этого типа выполните следующие действия:

- 1 Снимите крышку предохранителя и предохранитель.
- Установите новый предохранитель, который должен быть типа BS 1362 5A, A.S.T.A. или одобренный BSI тип.
- 3 Закройте крышку предохранителя.

Если установленная вилка не подходит для ваших розеток, она должна быть отрезана и на ее месте установлена соответствующая 3-контактная вилка.

Если сетевой штепсель с одержит предохранитель, он должен иметь значение 5А. Если используется вилка без предохранителя, предохранитель на распределительном щите не должен превышать 5А.



Предупреждение:

Отрезанная вилка должна быть уничтожена. Во избежание опасности поражения электрическим током вставьте вилку в розетку 13А в другом месте.

 Мы играем активную роль в разработке международных стандартов ЭМП и безопасности, что позволяет нам предвидеть дальнейшее развитие стандартизации для ранней интеграции в своей продукции.



Как подключить штекер

Провода в сетевом шнуре окрашены в соответствии со следующим кодом:

СИНИЙ - "НЕЙТРАЛЬНЫЙ" ("N") КОРИЧНЕВЫЙ - "ПОД НАПРЯЖЕНИЕМ" ("L") ЖЕЛТО-ЗЕЛЕНЫЙ - "ЗАЗЕМЛЕНИЕ" ("E")

- ЖЕЛТО-ЗЕЛЕНЫЙ провод должен быть подключен к клемме в вилке, которая помечена буквой "Е" или символом заземления или окрашена в ЗЕЛЕНЫЙ или ЖЕЛТО-ЗЕЛЕНЫЙ.
- СИНИЙ провод должен быть подключен к клемме, которая помечена буквой "N" или окрашена в ЧЕРНЫЙ.
- КОРИЧНЕВЫЙ провод должен быть подключен к клемме, обозначенной буквой "L" или окрашенной в КРАСНЫЙ цвет.

Перед заменой крышки штекера убедитесь, что зажим кабеля зажат над оболочкой провода, а не просто над тремя проводами.

Информация для Северной Европы (Северные страны)

Placering/Ventilation

VARNING: FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL: SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS: SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL: NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Утилизация по окончании срока службы

Ваш новый информационный монитор содержит материалы, которые могут быть переработаны и использованы повторно. Специализированные компании могут утилизировать ваш продукт, чтобы увеличить количество повторно используемых материалов и минимизировать количество, подлежащее утилизации.

Пожалуйста, узнайте о местных правилах утилизации старого монитра у местного дилера.

(Для клиентов в Канаде и США)

Этот продукт может содержать свинец и ртуть. Утилизировать в соответствии с местными и федеральными правилами. За дополнительной информацией о переработке обращайтесь на сайт www.eia.org (Consumer Education Initiative).

Утилизация электрического и электронного оборудования-WEEE

Информация для пользователей, проживающих на территории Европейского Союза



Эта маркировка на продукте или на его упаковке показывает, что в соответствии с Европейской директивой 2012/19 / EU, регулирующей использование электрических и электронных приборов, этот продукт нельзя утилизировать вместе с обычными бытовыми отходами. Пожалуйста, примите во внимание, что вы несете ответственность за утилизацию электронного оборудования в центрах переработки, чтобы помочь сохранить природные ресурсы. Каждая страна в Европейском Союзе должна иметь свои центры сбора для переработки электрического и электронного оборудования. Для получения информации о месте утилизации отходов обращайтесь в местный орган по управлению отходами электрического и электронного оборудования, у которого вы приобрели продукт.

Внимание пользователей в Соединенных Штатах:

Пожалуйста, утилизируйте в соответствии со всеми местными, государственными и федеральными законами. За информацией по утилизации или переработке обращайтесь: www.mygreenelectronics.com или www.eiae.org.

Директивы об окончании срока службы



Ваш новый публичный информационный дисплей содержит несколько материалов, которые могут быть переработаны для новых пользователей.

Пожалуйста, утилизируйте в соответствии со всеми местными, государственными и федеральными законами.

Заявление об ограничении опасных веществ (Индия)

Этот продукт соответствует "Индийскому правилу об электронных отходах 2011" и запрещает использование свинца, ртути, шестивалентного хрома, полибромированных дифенилов или полибромированных дифениловых эфиров в концентрациях, превышающих 0,1 мас.% И 0,01 мас.% для кадмия, за исключением установленных в Приложении 2 правил.

Декларация об электронных отходах для Индии



Этот символ на продукте или на его упаковке означает, что этот продукт нельзя выбрасывать вместе с другими бытовыми отходами. Вы несете ответственность за утилизацию вашего отработанного оборудования, передав его в назначенный пункт сбора для утилизации отработанного электрического и электронного оборудования. Раздельный сбор и утилизация вашего оборудования поможет сохранить природные ресурсы и защитить здоровье людей и окружающую среду.

Батареи



Для EC: перечеркнутая мусорная корзина на колесиках означает, что использованные батареи не следует выбрасывать вместе с бытовыми отходами! Существует отдельная система сбора использованных батарей, чтобы обеспечить надлежащую переработку в соответствии с законодательством.

Пожалуйста, обратитесь в местные органы власти для получения подробной информации о схемах сбора и переработки.

Для Швейцарии: использованный аккумулятор необходимо вернуть в пункт продажи.

Для других стран, не входящих в EC: пожалуйста, свяжитесь с местными властями для правильного способа утилизации использованной батареи.

В соответствии с директивой EC 2006/66 / EC, аккумулятор нельзя утилизировать ненадлежащим образом. Батарея должна быть отделена для сбора местной службой.

Турция RoHS

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Украина RoHS

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ







Условные обозначения

Этот значок указывает на наличие потенциальной опасности, которая может привести к травме или повреждению продукта.
Этот значок указывает на важную информацию по эксплуатации и обслуживанию.

Примечание

- Внимательно прочитайте данное руководство перед использованием интерактивного монитора и сохраняйте его для дальнейшего использования.
- Технические характеристики продукта и другая информация, приведенная в данном руководстве пользователя, приведены только для справки. Вся информация может быть отредактирована без уведомления. Обновленный контент можно загрузить с нашего веб-сайта по адресу <u>www.agneovo.com</u>.
- Чтобы защитить свои права как потребителя, не удаляйте наклейки с интерактивного монитора. Это может повлиять на определение гарантийного срока.

Меры предосторожности при настройке

- Не размещайте интерактивный монитор рядом с источниками тепла, такими как обогреватель, вытяжной вентилятор или под прямыми солнечными лучами.
- Не закрывайте и не блокируйте вентиляционные отверстия в корпусе.
- Поместите интерактивный монитор на устойчивой платформе. Не устанавливайте интерактивный монитор там, где он может подвергаться вибрации или ударам/
- Поместите интерактивный монитор в хорошо вентилируемом помещении.
- Не размещайте интерактивный монитор вне помещения.
- Во избежание поражения электрическим током или необратимого повреждения устройства не подвергайте монитор воздействию пыли, дождя, воды или чрезмерно влажной среды.
- Не проливайте жидкость и не вставляйте острые предметы в вентиляционные отверстия. Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению монитора.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

Меры предосторожности при использовании

- Используйте только шнур питания, поставляемый с интерактивным монитором.
- Используйте только шнур питания, поставляемый с интерактивным монитором.
- Если используется удлинитель с интерактивным монитором убедитесь, что общее потребление тока, подключенного к розетке, не превышает номинального значения.
- Не ставьте никаких предметов на шнур питания, а также не размещайте там, где можно на него наступить.
- Если интерактивный монитор не будет использоваться в течение длительного периода времени, выньте вилку шнура питания из розетки.
- Для отсоединения шнура питания держитесь за штепсельную головку. Не дергайте за шнур.
- Не вынимайте вилку из розетки или не прикасайтесь к ней влажными руками.
- При выключении монитора путем отсоединения шнура питания подождите 6 секунд, прежде чем снова подключать шнур питания для нормальной работы.
- Не стучите и не роняйте монитор во время работы или транспортировки.

Чистка и уход

- Чтобы защитить монитор от возможных повреждений, не надавливайте на него слишком сильно. При перемещении монитора возъмите рамку для поднятия; не поднимайте, кладя руку или пальцы на LCD панель.
- Для очистки сенсорного экрана, см. стр. 9.
- Если ваш монитор намок, протрите его сухой тканью как можно скорее.
- Если на монитор попало постороннее вещество или вода, немедленно выключите питание и отсоедините шнур питания. Затем удалите постороннее вещество или воду и отправьте устройство в центр технического обслуживания.
- Чтобы обеспечить максимальную производительность вашего монитора и продлить срок его службы, мы настоятельно рекомендуем использовать монитор в месте, которое попадает в следующие диапазоны температуры и влажности.
 - Температура: 0°С-40°С (32°F-104°F)
 - Влажность: 10%-90% (без конденсации)



Предупреждение:



Отсоедините кабель питания от розетки и обратитесь к

квалифицированному обслуживающему персоналу в следующих случаях:

- При повреждении шнура питания.
- Если интерактивный монитор упал или корпус поврежден.
- Если интерактивный монитор испускает дым или запах.

Дополнительные примечания для интерактивного монитора

- Для поддержания стабильной световой характеристики рекомендуется использовать режим низкой яркости.
- В связи с продолжительностью жизни ламп подсветки, качество яркости интерактивного монитора может со временем снижаться.
- Если статические изображения отображаются в течении длительного времени, изображение может оставить отпечаток на экране. Это называется остаточное изображение или выгорание.
 - Для предотвращения появления остаточного изображения, выполните одно из следующих действий:
 - Установите на интерактивном мониторе функцию выключения через определенное время бездействия.
 - Используйте заставку которая движется, или полную заливку экрана белым цветом.
 - Регулярно меняйте фон рабочего стола.
 - Настройте интерактивный монитор на настройки низкой яркости.
 - Выключите интерактивный монитор, когда система не используется.
 - Что делать если на интерактивном мониторе отображается остаточное изображение:
 - Выключите интерактивный монитор на длительное время. Это может быть несколько часов или несколько дней.
 - Используйте экранную заставку и запускайте ее в течении длительного времени.
 - Используйте черно-белое изображение.
- Внутри интерактивного монитора находятся миллионы микротранзисторов. Это нормально, когда несколько транзисторов выходят из строя и меняют цвет. Это приемлемо и не считается браком.
- ВАЖНО: Всегда активируйте движущуюся заставку, когда оставляете свой монитор без присмотра. Всегда активируйте приложение периодического обновления экрана, если устройство будет отображать неизменный статический контент. Непрерывное отображение неподвижных или статических изображений в течение продолжительного периода времени может вызвать "выгорание", также известное как "остаточное изображение" или "призрачное изображение", на вашем экране. Это хорошо известное явление в технологии LCD панелей. В большинстве случаев "выгорание" постепенно исчезают в течение определенного периода времени после выключения питания.
- **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**: Серьезные симптомы "выгорания", "остаточного изображения" или "призрачного изображения" не исчезнут и не могут быть устранены. Это также не покрывается условиями вашей гарантии.

Уход за сенсорным экраном

Используйте следующие рекомендации для ухода за сенсорным экраном.

- Перед чисткой экрана убедитесь, что интерактивный монитор выключен и шнур питания отсоединен от сетевой розетки.
- Регулярно удаляйте грязь и пыль с экрана. Рекомендуется использовать небольшое количество спирта в качестве чистящего средства.
- Чтобы избежать повреждения экрана, никогда не используйте агрессивные растворители или чистящие средства.
- Аккуратно протрите экран безворсовой тканью, смоченной в чистящем средстве.
- Никогда не распыляйте чистящее средство непосредственно на поверхность экрана или корпус, поскольку это может привести к короткому замыканию на сенсорном экране.
- Не подвергайте дисплей воздействию прямых солнечных лучей или сильного источника света во время использования.

ГЛАВА 1: ОПИСАНИЕ ПРОДУКТА

1.1 Распаковка

- Этот продукт упакован в коробку, которая содержит стандартные аксессуары.
- Любые другие дополнительные аксессуары упакованы отдельно.
- Учитывая размер и вес монитора, рекомендуется, чтобы эту работу делали два человека.
- Открыв упаковочную коробку, убедитесь, что все детали в комплекте и в хорошем состоянии.

1.2 Комплектация

При распаковке проверьте включены ли в комплект следующие элементы. Если какой-либо из них отсутствует или поврежден, обратитесь к вашему поставщику.



- Пульт управления поставляется с батарейками ААА.
- Для всех других регионов используйте шнур питания, соответствующий напряжению переменного тока сетевой розетки, который был одобрен и соответствует правилам безопасности конкретной страны (должен быть использован тип H05W-F, 2G или 3G, 0.75 или 1 mm²).
- Вы можете сохранить упаковочную коробку и упаковочный материал для перевозки монитора.
- Изображения только для справки. Фактческие предмети могут отличатся.

1.3 Подготовка к установке

- Из-за высокого энергопотребления всегда используйте вилку, специально предназначенную для этого продукта.
 Если требуется расширенная линия, обратитесь к вашему сервисному агенту.
- Продукт должен быть установлен на плоской поверхности, чтобы избежать опрокидывания. Расстояние между задней частью изделия и стеной должно поддерживаться для надлежащей вентиляции. Не устанавливайте изделие на кухне, в ванной или в других местах с высокой влажностью, чтобы не сократить срок службы электронных компонентов.
- Продукт может нормально работать только на высоте до 3600 м над уровнем моря. Если установить на высоте более 3600 м то могут наблюдаться некоторые отклонения.

1.4 Настенный монтаж

Чтобы установить этот монитор на стену, вам необходимо приобрести стандартный комплект для настенного монтажа (продается отдельно). Мы рекомендуем использовать монтажный интерфейс, соответствующий стандартам TUV-GS и / или UL1678 в Северной Америке.

Для настенного монтажа прикрутите монтажный кронштейн к отверстиям VESA на задней панели интерактивного монитора.

IFP-6502









Предупреждение:

 Не нажимайте слишком сильно на LCD панель или край рамки, так как это может привести к неисправности устройства.

- Избегайте комплекта для настенного монтажа, что блокируют вентиляционные отверстия на задней панели монитора.
- Закрепите интерактивный монитор на достаточно прочной стене, чтобы выдержать его вес.
- Положите на стол защитный лист, который был обернут вокруг монитора, под поверхностью экрана, чтобы не поцарапать поверхность.
- Убедитесь, что у вас есть все аксессуары для монтажа этого монитора (настенный, потолочный и т. д.).
- Следуйте инструкциям, прилагаемым к основному монтажному комплекту. Несоблюдение правил монтажа может привести к повреждению оборудования или травме установщика. Гарантия на изделие не распространяется на повреждения, вызванные неправильной установкой.

IFP-8602



1.4.1 Сетка VESA

Название модели	Сетка VESA
IFP-6502	600(W) x 400(H)mm
IFP-7502	800(W) x 400(H)mm
IFP-8602	800(W) x 600(H)mm

Внимание:

Чтобы предотвратить падение монитора:

- Для настенного или потолочного монтажа мы рекомендуем устанавливать монитор с металлическими кронштейнами, которые имеются в продаже. Для получения подробных инструкций по установке смотрите руководство, полученное с соответствующим кронштейном.
- Чтобы снизить вероятность получения травмы и повреждения в результате падения монитора в случае землетрясения или другого стихийного бедствия, обязательно обратитесь к производителю кронштейна для определения места установки.

1.4.2 Монтаж интерактивного монитора на стену

Чтобы установить интерактивный монитор на стену, вам понадобятся следующие предметы:



Настенное крепление х 1

Шайбы Ви х 8



- Для комплекта для настенного монтажа используйте крепежные винты М6 (длина которых на 10 мм больше толщины монтажного кронштейна) и надежно затяните их.
- Единица без базового веса: IFP-6502=39.0 kg / IFP-7502=50.6 kg / IFP-8602=66.0 kg. Оборудование и связанные с ним монтажные средства все еще остаются безопасными во время испытания. Для использования только с кронштейном для настенного монтажа UL с минимальным весом / нагрузкой: IFP-6502=48.8 kg / IFP-7502=62.7 kg / IFP-8602=81.2 kg.

 Просверлите восемь небольших отверстий в месте установки с длиной и шириной 55 мм х 10 мм соответственно.



2 Вставьте пластиковый анкер в каждое отверстие.



3 Закрепите настенное крепление с помощью прилагаемых винтов с шайбой в установленных анкерах на стене.



Совместите и закрепите двойное настенное крепление интерактивного монитора на настенном креплении.
 Двойное настенное крепление x 2



5 Закрепите двойное настенное крепление и настенное крепление двумя винтами.



1.4.3 Требования к вентиляции для размещении корпуса

Чтобы тепло рассеивалось, оставьте пространство между окружающими предметами, как показано на рисунке ниже.





1.5 Установка модуля Wi-Fi

Чтобы использовать беспроводное соединение, вам необходимо установить модуль Wi-Fi на интерактивном мониторе.

1 Удалите два винта из крышки слота модуля Wi-Fi.



Примечание:

- Сохраняйте зазоры вокруг интерактивного монитора в соответствии с минимальными размерами, как показано на рисунке.
- Никогда не закрывайте вентиляционные отверстия и не вставляйте ничего в корпус.
- Не размещайте интерактивный монитор в ограниченном пространстве, например в шкафу или встроенном шкафу. Положите монитор на прочную ровную поверхность и убедитесь, что обеспечена соответствующая вентиляция.



Перед установкой убедитесь, что шнур питания интерактивного монитора отключен.

2 Снимите крышку слота модуля Wi-Fi.



3 Разъемы антенны должны быть направлены наружу, установите модуль Wi-Fi в его слот на интерактивном мониторе. Закрепите модуль Wi-Fi на интерактивном мониторе двумя винтами.



4 Подсоедините антенну к любому из антенных разъемов модуля Wi-Fi и закрепите ее, повернув антенну по часовой стрелке.



5 Повторите шаг 4 для второй антенны.

1.6 Обзор интерактивного монитора

1.6.1 Панель управления



1 [/] Кнопка питания со светодиодным индикатором

- Короткое нажатие (<3 секунды), чтобы включить или выключить монитор, не выключая систему.
- Длительно нажмите (> 3 секунды), чтобы выключить систему.

Светодиодный индикатор:

- Синий: система включена
- Синий/ красный мигающий: Система находится в режиме ожидания.
- Красный: система выключена.



2 Датчик дистанционного управления

Получает командные сигналы от пульта дистанционного управления.

1.6.2 Разъемы ввода / вывода



1	USB 2.0 Подключите к устройству с USB интерфейсом.	9	Главный выключатель питания Включите / выключите основное питание.
2	VGA IN 1 Подключите входной сигнал VGA.	0	HDMI OUT Подключите выход HDMI сигналов.
3	AUDIO IN1Подключите вход аудиосигналов(3.5 mm Stereo Audio Jack).	1	USB 3.0 Подключите к устройству с интерфейсом USB.
4	S/PDIF OUT 1 Подключите выход цифрового аудиосигнала.	2	Touch 1 (USB Type-B) Подключите USB для управления сенсорным экраном.
5	RS232 IN 1 Подключите вход RS232 от внешнего оборудования.	3	Touch 2 (USB Type-B) Подключите USB для управления сенсорным экраном.
6	AUDIO OUT1Подключите выход аудиосигналов(3.5 mm Stereo Audio Jack).	4	HDMI IN 1 Подключите входной сигнал HDMI. HDMI IN 2
7	LAN Для подключения к интернету с помощью кабеля Ethernet.	6	Подключите входной сигнал HDMI. HDMI IN 3 Подключите входной сигнал HDMI.
8	∼ Подача переменного тока	7	WIFI Slot Подключите модуль Wi-Fi.

1.7 Дистанционное управление

1.7.1 Общие функции



1 [@] Вкл./Выкл. (POWER):
Включает или выключает систему.
2 [🗱] Кнопка выключения звука (MUTE):
Включает или отключает звук.
3 [START] Кнопка Пуск:
Открывает меню "Пуск" (OC Windows)
4 [SPACE] Кнопка Пробел:
Функционирует как клавиши клавиатуры "Пробел".
5 [Alt + F4] Кнопка "Alt"+"F4":
Функционирует как "Alt"+"F4" клавиш клавиатуры (OC Windows).
6 [Alt + Tab] Кнопка "Alt"+"Tab":
Функционирует как "Alt"+"Tab" клавиш клавиатуры (OC Windows).
7 [Number] Цифры:
Вводит номера.
8 [Display] Кнопка дисплея:
Отображение информации о канале.
9 [⊄⊃] Кнопка повторной синхронизации:
Не поддерживается.
10 [Input] Кнопка источника:
Открывает Сенсорное меню>Общие настройки
11 [Home] Кнопка Домой:
Возврат на главный экран (OC Android).
12 [Menu] Кнопка Меню:
Открывает Сенсорное меню> Аудио.
13 [●] Красная кнопка:
Включает или отключает переднюю клавиатуру и сенсорную функцию.
14 [●] Зеленая кнопка:
Включает или отключает переднюю клавиатуру
15 [●] Синяя кнопка:
Открывает или закрывает экранные инструменты.
16 [—] Желтая кнопка:
Включает или отключает сенсорную функцию.
17 [—] Кнопка подсветки экрана:
Включает или отключает подсветку экрана.
18 [⊠] Кнопка Backspace:
Функционирует как клавиша "Backspace".
19 [🖉] Кнопка режима записи:
Переключает систему в режим записи.

20 [◀] [▶] [▲] [▼] Кнопки навигации: Перемещение по экранному меню и регулировка настроек. 21 [Enter] Кнопка Ввод: Подтверждает ваш выбор или сохраняет изменения. 22 [Back] Кнопка Назад: Возврат к предыдущему экрану (OC Android). **23 [PgUp]** Кнопка Page Up: Функционирует как клавиша "PageUp". 24 [СН.+] [СН.-] Кнопка канала: Не работает. 25 [VOL+] [VOL-] Кнопка громкости: Регулирует громкость на внутренних или внешних аудиоисточниках. 26 [PgDn] Кнопка Page Down: Функционирует как клавиша "PageDown". 27 [F1-F12] Кнопки F1-F12: Функционируют как клавиши "F1" - "F12" (OC Windows).

Примечание:

 Когда интерактивный монитор включен, нажимаете кнопку клавиатуры, светодиодный индикатор кнопки **POWER** один раз мигает красным, а затем снова становится синим.

1.7.2 Установка батарей в пульт дистанционного управления

Пульт дистанционного управления питается от двух батарей 1,5 ААА.

Для установки или замены батареи:

- 1 Нажмите, а затем сдвиньте крышку, чтобы открыть ее.
- Совместите батареи в соответствии с обозначениями (+) и (-) внутри отсека.
- 3 Закройте крышку.



1.7.3 Обращение с пультом дистанционного управления

- Не подвергайте пульт сильным ударам.
- Не допускайте попадания воды или другой жидкости на пульт дистанционного управления. Если пульт намокнет, немедленно вытрите его насухо.
- Избегайте воздействия тепла и пара.
- Кроме установки батареи, не открывайте пульт управления.

Внимание:

Неправильное использование батарей может привести к утечке или взрыву. Обязательно следуйте этим инструкциям:

- Поместите батарейки типа «ААА», совпадающие со знаками (+) и (-) на каждой батарее со знаками (+) и (-) батарейного отсека.
- Не смешивайте типы батарей.
- Не сочетайте новые батареи с использованными. Это приводит к сокращению срока службы или утечке батарей.
- Немедленно извлеките разряженные батареи, чтобы они не вытекли из батарейного отсека. Не прикасайтесь к открытой кислоте аккумулятора, так как это может повредить вашу кожу.

- Если вы не собираетесь использовать пульт дистанционного управления в течение длительного времени, извлеките батарейки.
- Пульт дистанционного управления может не функционировать должным образом, когда датчик дистанционного управления на этом мониторе находится под прямыми солнечными лучами или сильным освещением, или когда на пути передачи сигнала есть препятствие.

1.7.4 Рабочий диапазон пульта дистанционного управления

Направьте верхнюю часть пульта дистанционного управления на датчик монитора (на левой или правой стороне) при нажатии кнопки.

При использовании пульта дистанционного управления расстояние от пульта до датчика на мониторе должно быть менее 8 м / 26 футов, а горизонтальный и вертикальный углы должны быть менее 30 °.



2.1 Подключение питания

Примечание:

- Для работы с интерактивным монитором обязательно используйте правильный шнур питания, который подходит к сетевой розетке в вашем регионе.
 - 1 Подсоедините один конец шнура питания к разъему АС IN на интерактивном мониторе.
 - 2 Подключите другой конец шнура питания к розетке или источнику питания.
 - 3 Установите Главный выключатель питания в положение ON.



Внимание:

- Перед выполнением любых подключений убедитесь, что монитор не подключен к электрической сети. Подключение кабелей при включенном питании может привести к поражению электрическим током.
- При отсоединении шнура питания держите шнур питания за штепсельную вилку. Никогда не тяните за шнур.

2.2 Подключение компьютера или портативного устройства

2.2.1 Использование входа VGA (D-Sub)

Подключите один конец кабеля VGA к разъему VGA интерактивного монитора, а другой конец кабеля VGA - к разъему VGA OUT компьютера.

Для ввода звука подключите один конец аудиокабеля к разъему AUDIO IN интерактивного монитора, а другой конец аудиокабеля - к разъему AUDIO OUT компьютера.



2.2.2 Использование входа RS232

Подключите один конец кабеля RS232 к разъему RS232 интерактивного монитора, а другой конец кабеля RS232 - к разъему RS232 компьютера.



2.2.3 Использование входа HDMI

Подключите один конец кабеля HDMI к разъему HDMI IN 1, HDMI IN 2 или HDMI IN 3 интерактивного монитора, а другой конец кабеля HDMI - к разъему HDMI OUT компьютера.



2.2.4 Использование сенсорного модуля

Интерактивный монитор имеет функцию сенсорного экрана, которая позволяет подключать компьютер к монитору и управлять интерфейсом компьютера с помощью сенсорных жестов на мониторе. Чтобы использовать эту функцию сенсорного экрана, подключите USB-кабель к порту TOUCH 1 или TOUCH 2 монитора и к компьютеру.

Кроме того, выполните следующее соединение:

- Для TOUCH 1 подключите один конец кабеля HDMI к порту HDMI IN 1 или HDMI IN 2 монитора, а другой конец кабеля HDMI к порту HDMI OUT компьютера.
- Для TOUCH 2 подключите один конец кабеля HDMI или кабеля VGA к порту HDMI IN 3 или порту VGA монитора, а другой конец кабеля HDMI или кабеля VGA - к порту HDMI OUT или порту VGA OUT компьютера.

Для вариантов совместимости обратитесь к следующей таблице:

	HDMI IN 1	HDMI IN 2	HDMI IN 3	VGA
TOUCH 1	0	0	Х	Х
TOUCH 2	Х	Х	0	0



TOUCH 1

TOUCH 2



- Сенсорный драйвер будет установлен автоматически для следующих операционных систем:
 Одно касание для Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0 и macOS.
 - Мультитач Windows 7/8/10, Android/Linux (версия ядра 3.5+) и Chrome OS (39 или выше).
- Некоторые сенсорные жесты, такие как увеличение, уменьшение и вращение, могут не работать в зависимости от приложения или программного обеспечения, поддерживаемого вашим компьютером.
- Этот порт USB Touch работает только для функций сенсорного экрана и не поддерживает внешние устройства USB, такие как MP3, принтер и жесткий диск, или другие устройства.

2.3 Подключение внешнего оборудования (видеоплеер)

Подключите один конец кабеля HDMI к разъему HDMI IN 1, HDMI IN 2 или HDMI IN 3 интерактивного монитора, а другой конец кабеля HDMI - к разъему HDMI OUT видеоплеера.



2.4 Подключение устройства отображения

Подключите один конец кабеля HDMI к разъему HDMI OUT интерактивного монитора, а другой конец кабеля HDMI - к разъему HDMI IN устройства отображения.



2.5 Подключение к проводной сети

Подключите один конец сетевого кабеля (RJ45) к разъему LAN интерактивного монитора, а другой конец сетевого кабеля - к сетевому концентратору, коммутатору или маршрутизатору.



2.6 Подключение устройств с интерфейсом USB

Подключите интерфейсное устройство USB к портам USB2.0 или USB3.0 интерактивного монитора.



Устройства с USB - интерфейсом (клавиатура / мышь / USB-накопитель и т. д.)

2.7 Подключение аудио оборудования

Подключите один конец аудиокабеля к разъему AUDIO OUT интерактивного монитора, а другой конец аудиокабеля - к разъему AUDIO IN аудиоустройства.

Для вывода цифрового звука подключите один конец аудиокабеля к разъему SPDIF интерактивного монитора, а другой конец аудиокабеля - к разъему SPDIF IN аудиоустройства.



ГЛАВА 3: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ LCD МОНИТОРА

3.1 Включение питания



9

⇔)

Menu

8

0

Home

7

Display

Input

----- Кнопка питания (POWER)

- Подключите шнур питания к розетке или источнику питания.
- Установите Главный выключатель питания в положение ON.
- 3 Нажмите кнопку 🕗, чтобы включить интерактивный монитор.

Когда интерактивный монитор включен, нажмите кнопку 🕘 чтобы отключить монитор.

Примечание:

Интерактивный монитор по-прежнему потребляет энергию, пока шнур питания подключен к электрической розетке. Отключите шнур питания, чтобы полностью отключить питание.

3.2 Выбор источника входного сигнала



- Кнопка Input

- Нажмите кнопку Input.
- Нажмите кнопку 4 или , чтобы выбрать источник.
- Нажмите кнопку Enter, чтобы подтвердить выбор / переключиться на выбранный источник входного сигнала.

Примечание:

После нажатия кнопки Input или перемещения вверх от ٠ нижнего края экрана, на экране появится экранное меню общих настроек.

General Setting				•••	
Android	HDMI1	HDMI2	HDMI3	VGA	
4 × ()		-	с —		*

Примечание:

Если выбранный источник ٠ входного сигнала не подключен к интерактивному монитору или выключен, на экране отобразится сообщение "No signal".



- ٠ Все доступные источники обозначены 🤍
- Выбранный источник имеет ٠ синий круг вокруг значка источника.


3.3 Регулировка громкости



Нажмите кнопку **VOL-** или **VOL+**, чтобы отрегулировать уровень громкости.

3.4 Использование функции заморозки



Нажмите **Синюю кнопку**, чтобы заморозить изображение на экране, но продолжайте воспроизведение в реальном времени, пока изображение не разморозится. Панель управления заморозкой (\bigcirc \bigcirc \checkmark) и значок \bigcirc появляются на экране.

Пока активирована заморозка экрана, вы можете выполнять следующие операции:

- 🔍: Увеличить изображение.
- 🔍: Уменьшить изображение.
- E: Отобразить изображения на экране в исходном соотношении.
- Х: Закрыть панель управления заморозкой и разморозкой.

Изображение экрана отображает истекшее воспроизводимое изображение в режиме реального времени, когда блокировка экрана отключена.

Примечание:

 После нажатия кнопки VOLили VOL+, меню громкости автоматически отображается на экране.



Примечание:

 Вы также можете разморозить экран, снова нажав синюю кнопку.

3.5 Функции Android

3.5.1 Доступ к главному экрану



Нажмите кнопку Ноте для доступа к главному экрану системы.

3.5.2 Возврат к предыдущему экрану



Нажмите кнопку **Back**, чтобы вернуться к предыдущему экрану.

3.5.3 Подсветка экрана



Нажмите кнопку 🔲 чтобы очистить экран. Экран становится черным. Нажмите кнопку 🔲 еще раз, чтобы включить подсветку экрана.

3.5.4 Активация режима письма



Нажмите кнопку 🔊, чтобы открыть приложение Meetboard и начать писать на экране.

3.6 Использование сенсорного экрана

Помимо пульта дистанционного управления вы также можете управлять интерактивным монитором с помощью сенсорных жестов, как описано в таблицах ниже.

Для Android

	Сенсорный жест	Функция
Нажмите		Нажмите, чтобы открыть интерактивные
	12	элементы на экране, такие как приложения,
		параметры вспомогательных меню и т. д.
		Примечание:
		 Всегда прикасайтесь к экрану пальцем или прилагаемым сенсорным пером.
		 Не прикасайтесь к экрану острыми металлическими предметами, которые могут поцарапать покрытие экрана.
Нажмите и удерживайте		 Просмотр и управление приложением а) На экране приложений нажмите и удерживайте значок приложения, которое вы хотите просмотреть. b) Перетащите приложение на Арр info в
проведите		Откроется информационный экран.
		 Нажмите и удерживайте любой из значков вспомогательного меню (), затем перетащите его вверх или вниз в зависимости от ваших предпочтений. В меню "Подробные настройки" перетащите (круг регулировки) по часовой стрелке или против часовой стрелки по траектории дуги,

Действие	Сенсорный жест	Функция
Масштабируйте	Увеличить	• Когда функция замораживания активирована,
		увеличивайте или уменьшайте изображение.
	A	Например:
		Увеличить
	Уменьшить	·
	A B	Уменьшить
		MOL LIST MOV No substance

Для Windows

Примечание:

- Убедитесь, что вы правильно подключили устройство под управлением Windows к интерактивному монитору.
- Мультисенсорные функции поддерживаются только в операционных системах Windows 10, Windows 8, Windows 7 Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate и не поддерживаются в Windows XP, Windows Vista и Windows 7 Starter / Home Basic.
- Windows является зарегистрированным товарным знаком корпорации Microsoft в США и других странах.

Функция	Сенсорный жест Действие								
Жесты одним касанием:									
Примечание:	Примечание:								
♦ Для Windows XF	Р, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, и Windo	ows 10							
Касание	R	Коснитесь экрана один раз.							
Двойное касание		Коснитесь экрана дважды.							

Функция	Сенсорный жест	Действие
Удерживание		Нажмите и удерживайте цель, пока не появится синее кольцо. Затем отпустите палец.
Перетаскивание		Коснитесь экрана и перетащите его одним пальцем влево или вправо.
Примечание:		
♦ Для Windows Vi	sta, Windows 7, Windows 8, и Windows 10	
Выбор		Коснитесь экрана и перетащите его одним пальцем влево или вправо.
Панорамирование вверх / панорамирование вниз / Назад / Вперед		Коснитесь экрана и быстро проведите пальцем в нужном направлении.
Примечание:		
♦ Для Windows 8		
Обучение		Нажмите и удерживайте экран для отображения дополнительной информации. Все, что отображается таким образом, не должно мешать панорамированию.
Основное		Коснитесь цели, чтобы вызвать
действие		ее основное действие. Например, запустите приложение или выполните команду.
Панорамирование		Прикоснитесь к экрану и проведите пальцем для панорамирования, перемещения элементов, рисования или для записи. Слайд также можно использовать для наведения на маленькие, плотно упакованные элементы путем очистки (проведением пальцем по связанным объектам, таким как переключатели).

Функция	Сенсорный жест	Действие
Выбирайте, командуйте и перемещайте		Коснитесь экрана и проведите пальцем, чтобы выбирать, командовать и перемещаться. Сдвигая палец на небольшое расстояние, перпендикулярное направлению панорамирования, выбирает объекты в списке или сетке и отображает панель приложения со связанными командами, когда объекты выбраны.
Масштабирование		Коснитесь экрана и сожмите или растяните, чтобы уменьшить или увеличить соответственно. Жесты сжатия и растяжения чаще используются для изменения размера, но также позволяют перемещаться в начало, конец или в любое место содержимого с семантическим увеличением.
Примечание:		
♦ Для Windows XF	Р, Windows Vista, и Windows 7	
Пробуждение компьютера из режима ожидания (S3)		Нажмите и удерживайте экран около 4 секунд.
Мультитач жесты:		
Примечание:		
◆ Для Windows 7 I	Home Premium / Professional / Enterprise / Ultima	te version
Right-tap		Нажмите и удерживайте цель и быстро коснитесь экрана другим пальцем.
Прокрутка		Нажмите и перетащите экран одним или двумя пальцами вверх или вниз.

Функция	Сенсорный жест	Действие
Масштабирование	Увеличить	Коснитесь цели и разведите два пальца в стороны или навстречу друг другу, чтобы увеличить или уменьшить масштаб соответственно.
	Уменьшить	

3.7 Использование экранной клавиатуры

Всякий раз, когда вам нужно ввести текст, автоматически открывается экранная клавиатура. Прикоснитесь к клавишам на экране так же, как вы нажимаете клавиши на подключенной клавиатуре. Вы также можете переместить экранную клавиатуру, удерживая и перетаскивая клавиатуру за значок в нужное место на экране. Чтобы закрыть экранную клавиатуру, нажмите **—**.



ГЛАВА 4: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИСТЕМЫ

4.1 О главном экране

После включения системы вы увидите главный экран. На нем вы можете просмотреть текущую дату и время, получить доступ к вспомогательному меню и различным приложениям, проверить состояние системы и удаленный код.



#	Пункт	Описание
1	Вспомогательное	Быстрый доступ для переключения источника входного сигнала,
	меню	перемещения назад, доступа к главному экрану, управления недавно
		использованными приложениями, открытия различных приложений и
		включения функции аннотаций. См. стр. 42-43.
		Примечание:
		 Значки вспомогательного меню овидны с обеих сторон интерактивного монитора
2	Дата и время	Отображает текущую дату и время. Настройте параметры в "Меню
		Настроек". См. стр. 51-52.
3	Удаленный код	Включает удаленные подключения к монитору. См. стр. 49-51.
4	Индикаторы строки	Отображает соединения.
	состояния	
5	Ярлыки	Доступ к приложению Finder, приложению Meetboard, приложениям экрана и
	приложений	приложению ScreenShare Pro.

Примечание:

 В режиме Android, если в течение 15 минут не обнаружено никаких действий касания, устройство предложит отключиться для экономии энергии. См. Стр. 53. Если никаких действий не предпринимается, устройство автоматически выключится через 10 секунд.

4.2 Использование вспомогательного меню

Доступ к вспомогательному меню — можно получить с любой стороны интерактивного монитора. Для более удобного доступа вы можете нажать и удерживать значок вспомогательного меню, чтобы сдвинуть его вверх или вниз. Вспомогательные значки меню всегда видны на экране независимо от вашего местоположения в пользовательском интерфейсе.

Чтобы использовать вспомогательное меню, выполните следующие действия:

- Нажмите на значок с обеих сторон интерактивного монитора.
 Открывается вспомогательное меню.
- 2 Коснитесь любого из следующих пунктов вспомогательного меню:
 - **Source** (Источник) ⊂∃: Выбор источника входного сигнала среди Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3 и VGA..
 - Васк (Назад) 🖘: Возврат к предыдущему экрану.

Примечание:

- Функция Back доступна, только если источником является Android.
- Ноте (Домой) 🛱: Доступ к главному экрану.
- Recently Used Apps (Недавно использованные приложения)
 Эправление недавно использованными приложениями. Выполните любое из следующих действий:
- Чтобы снова открыть: коснитесь приложения.
- Чтобы закрыть: проведите приложение влево или вправо.
- Чтобы закрыть все приложения: Коснитесь 🕁 Очистить все процессы (#) где "#" количество открытых приложений.

Примечание:

- Функция недавно использованных приложений доступна, только если источником является Android.
- More Tools (Дополнительные инструменты) ^{∞∞}: Нажмите ⊆ чтобы открыть SpotLight для выделения области на экране, нажмите [∞] чтобы открыть инструмент захвата ScreenShot и сделать снимок экрана, или нажмите [∞], чтобы открыть таймер CountDown для обратного отсчета времени для событий.
- Annotation App (Приложение аннотации) 2: Открывает Annotation app (приложение аннотации) и входит в режим записи.

Примечание:

- Приложение Annotation недоступно при использовании приложения Meetboard.
- **3** Чтобы закрыть вспомогательное меню, коснитесь **4** или коснитесь любого места на экране.

4.3 Использование приложения Meetboard

Meetboard - это интерактивное приложение, которое позволяет создавать рисунки для демонстрации идей на мониторе. Рисунки могут быть сохранены в памяти устройства, на подключенном портативном диске или в облачном хранилище, или легко доступны через QR-код или по электронной почте.

Чтобы использовать приложение Meetboard, сделайте следующее:



									36	5301	1			
														0
=	₩ ⊕		G	1	0 (5 8	6	R				+	1/1	>

- 2 Рисуйте прямо на доске с настройками по умолчанию для цвета, ширины маркера, типа пера (карандаш, маркер и кисть) и цвета фона или коснитесь любого из следующих значков, чтобы изменить настройки по умолчанию:



- Нажмите ≡ > Ѧ Background (Фон): задает цвет фона. Чтобы установить изображение на фон, нажмите Custom (Пользовательский) и выберите фоновое изображение из внутренней памяти или с переносного диска. Когда фон будет изменен, нажмите OK для подтверждения. Нажмите Cancel если вы хотите сохранить текущий фон доски для письма.



Выбрать изображение



- Нажмите ≡ > В Import (Импорт): импортирует изображение или файл PDF на доску для записи из внутренней памяти или переносного диска. После импорта изображения вы можете перетаскивать изображение по экрану, использовать руку или круги управления вокруг изображения, чтобы увеличивать, уменьшать и поворачивать его по мере необходимости.



- 3 Чтобы управлять рисунком на доске, используйте следующие действия:
 - : Выбирает часть изображения, которую вы можете перетаскивать по экрану. Вы можете изменить выбранный цвет изображения, использовать свои руку или круги управления вокруг части изображения, чтобы увеличивать, уменьшать и поворачивать по мере необходимости.
 - Erase (Стереть): Положите ладонь на доску и переместитесь в область, которую необходимо стереть, или нажмите ⊘, чтобы переключиться на режим стирания, а затем коснитесь области на экране, которую необходимо стереть.
 - . Переключает в режим роуминга. Используйте доску для письма с одной точкой, чтобы перетаскивать содержимое доски по экрану, или с двумя точками, чтобы увеличивать или уменьшать содержимое экрана. Чтобы просмотреть текущую позицию содержимого на экране, коснитесь . Экране.

2	1 Brainstonming	086	7	G
= 102 0-	laurstung	+ <	3/59	>

- і : Очищает всю доску.
- < : Отменяет самое последнее действие на доске.
- А: Восстанавливает самые последние действия на доске.
- +: Добавляет новую страницу.
- 🕻 : Переходит к предыдущей странице, если в файле несколько страниц.
- >: Переходит к следующей странице, если в файле несколько страниц.

Примечание:

- Нажмите на количество страниц (3/59), чтобы сделать миниатюру всех страниц и удалить ненужные страницы.
- 4 После того, как рисунок завершен, коснитесь любого из следующих пуктов:
 - ≡ > 🖀 Save (Сохранить): Выберите хранилище и путь для сохранения рисунка, а затем назовите рисунок.
 - ≡ > □ Export (Экспорт): Экспорт рисунка в виде файла изображения или файла PDF. Вам будет предложено выбрать хранилище, путь и имя для рисунка.
 - = > (a) Cloud Storage (Облачное хранилище): Сохраните рисунок в облачное хранилище. Вам будет предложено выбрать диск (Google Drive или OneDrive). Если вы входите в облачное хранилище в первый раз, вам будет предложено ввести свои учетные данные. Следуйте инструкциям на экране, чтобы настроить доступ к облачному хранилищу.

Кроме того, вы можете выбрать, чтобы всегда использовать учетную запись облачного хранилища по умолчанию, и всегда сохранять файл с именем по умолчанию.

Примечание:

• Для сохранения в облачном хранилище убедитесь, что интерактивный монитор подключен к Интернету.

- Ξ > ⊠ Send Email (Отправить рисунок по электронной почте): Если вы отправляете чертеж по электронной почте в первый раз, вам будет предложено настроить параметры электронной почты. Следуйте инструкциям на экране для завершения настройки.

Welcome to K-9 Mail	
K-9 Mail is a powerful free email client for Android.	
Its improved features include:	
Push mail using IMAP IDLE	
-Better performance	
Message refiling	
-Email signatures	
-Boo-to-self	
-Folder subscriptions	
-All folder synchronization	
-Return-address configuration	
-Keyboard shortcuts	
-Better IMAP support	
Saving attachments to SD	
-Empty Trash	
Message sorting	
·_and more	
Please note that K-9 does not support most free Hotmail accounts and, like many mail clients, has some	uirks when talking to Microsoft Exchange.
Please submit bug reports, contribute new features and ask questions at https://github.com/k9mail/k-9/	
level entries	New

После настройки параметров вернитесь в приложение **Meetboard** и отправьте чертеж по электронной почте. Рисунок добавлен в виде вложения.

(Compose	\mathscr{O}_+	►	:
From	desing agencia con			
То	An Anapagean and			~
Send	from Meetboard			
	ide_0.png			×

Примечание:

- Чтобы отправить электронное письмо, убедитесь, что интерактивный монитор подключен к Интернету.
- -
 Ш: Отображает QR-код на экране, который указывает на онлайн-местоположение, где можно загрузить рисунок на любое портативное устройство, подключенное к тому же Wi-Fi с интерактивным монитором.



Примечание:

- Доступ к интерактивному монитору можно получить путем сканирования QR-кода с других устройств, только если монитор и все другие устройства подключены к одному домену или точке беспроводного доступа
- При необходимости коснитесь QR-кода, чтобы увеличить его на экране.
- = > 🗅 New (Новый): Открывает новую доску для письма.
- ()+: Выход из приложения **Meetboard**. Вам предлагается подтвердить сохранение изменений и выйти из Meetboard.

4.4 Использование приложения аннотации (Annotation)

Annotation (Аннотация)- это приложение, которое обеспечивает более плавное обсуждение визуальных изображений путем аннотирования в любом месте на мониторе.

Примечание:

• Приложение Annotation недоступно при использовании приложения Meetboard.

Чтобы использовать приложение Annotation, сделайте следующее:

1 В Assistive (вспомогательном) меню нажмите \mathscr{O} .

Система переходит в режим записи и отображает панель управления Annotation на экране.



- 2 Нарисуйте прямо на экране с настройками по умолчанию, для выбора цвета и типа пера. Чтобы изменить цвет пера по умолчанию, нажимайте кнопку ✓ или ✓ до тех пор, пока не найдете нужный цвет пера.
- 3 После того, как рисунок завершен, нажмите любую из следующих условий:
 - < Стирает рисунок. Чтобы стереть часть рисунка, используйте свой кулак или ладонь.
 - 🗟: Сохраняет рисунок. Чертеж автоматически сохраняется в памяти устройства.
- 4 Чтобы выйти из приложения Annotation, нажмите X.

4.5 Использование приложения Finder

Finder позволяет управлять файлами, которые сохраняются во внутренней памяти или во всех доступных внешних хранилищах.

На главном экране **Finder** вы можете получить доступ к содержимому устройств хранения (внутренняя память или портативные устройства), получить доступ к категориям файлов, выполнить поиск, просмотреть сведения о файле или папке, к содержимому хранилища - его папкам и файлам, и выполнять операции с файлами и папками с помощью панели управления.



Чтобы начать использовать приложение Finder, выполните следующие действия:

1 На главном экране нажмите 🖻 или на экране приложений нажмите 🧾.

Откроется главный экран Finder.

- 2 Нажмите любое из следующего:
 - :: Сортирует содержимое по имени, типу, размеру или времени.
 - в: Отображает контент рядом.
 - 📃: Отображает содержимое в списке.
 - Выбирает отдельные элементы или все видимые элементы для копирования (
), вставки
 (
), вырезания (
), удаления (
), переименования (
) (доступно только для отдельного элемента) или для отправки на другое устройство хранения

 Нажмите

 <l
 - 🖙: Добавляет папку.
- 3 Нажмите 🔄, чтобы выйти из приложения Finder.

4.6 Доступ к приложениям

Некоторые приложения, такие как **Meetboard, Finder** и **ScreenShare Pro**, доступны прямо с главного экрана. Другие приложения, установленные в системе, доступны через экран приложений.

Чтобы открыть экран приложений, выполните следующие действия.

1 На главном экране нажмите **В**.

Откроется экран приложений.



- 2 На экране приложений выберите любое из следующих приложений:
 - Browser M/Chromium 💿: Открывает веб-браузер для работы в Интернете.

Примечание:

- Убедитесь, что ваш интерактивный монитор подключен к Интернету.
- Calculator :: Открывает экранный калькулятор, а затем вы можете выполнять основные математические вычисления.
- Cloud Drive : Настраивает параметры доступа к облачному диску. Эти настройки могут запрашиваться и в других приложениях, требующих облачного подключения.
- Finder 🧾: Управляет вашими файлами. См. стр. 47.
- К-9 Mail : Конфигурирует настройки электронной почты. Эти настройки могут быть предложены также в других приложениях, которые требуют отправки файлов по электронной почте.
- Keeper 🗹: Оптимизирует производительность системы.



- **Meetboard** : Открывает приложение доски для мозгового штурма и многое другое. См. стр. 43-46.
- Screenlock :: Устанавливает пароль для защиты от нежелательного доступа к экрану.

Примечание:

- ◆ Если вы забыли пароль экрана блокировки, нажмите кнопки "Input" + "0" + "2" + "1" + "4" на пульте дистанционного управления.
- ScreenShare Pro : Зеркально отображает экран вашего портативного устройства на интерактивный монитор и многое другое.
- Settings 🔯: Просмотр и настройка параметров системы. См. стр. 51-52.
- WPS Office : Просматривает файлы PDF, открывает и редактирует различные файлы, включая Microsoft Word, PowerPoint, Excel и текстовые файлы. Вы также можете создавать новые электронные таблицы, презентации, заметки и документы.



4.7 Использование приложения ScreenShare Pro

С приложением **ScreenShare Pro** вы можете отразить экран монитора на своем портативном устройстве для практической аннотации, отразить экран вашего устройства на мониторе или использовать свое устройство в качестве пульта дистанционного управления.

Чтобы начать использовать приложение ScreenShare Pro, выполните следующие действия:

- **1** Убедитесь, что ваше портативное устройство и интерактивный монитор подключены к одной беспроводной сети.
- 2 На главном экране нажмите 🔤 или на экране приложений нажмите 🔜.

Откроется главный экран ScreenShare Pro.

3 На главном экране нажмите **Руководство пользователя** (/ use cure).

- 4 Отсканируйте QR-код, чтобы открыть страницу загрузки отправителя ScreenShare Pro, а затем установите отправителя на переносное устройство.
- **5** Подключите портативное устройство и интерактивный монитор к одной беспроводной точке доступа.
- 6 Откройте приложение ScreenShare Pro на портативном устройстве и введите код удаленного доступа, который отображается на интерактивном экране.

Herepakrubehuid mohurop



После того, как соединение установлено, на вашем портативном устройстве открывается следующий экран:

•∎ 🕈	20:52 ScreenShare Pr	• 100% • •
Ę.	Screen share No Screen Mirroring	Start
Media	Photo	o O I I Camera
) Remote	Desktop Sync	

- 7 Нажмите любое из следующего:
 - Media: Воспроизведение мультимедийных файлов с вашего портативного устройства на интерактивном мониторе.
 - **Photo**: Отображает фотографии с вашего портативного устройства на интерактивном мониторе.
 - Camera: Зеркально отображает экран вашей камеры на интерактивном мониторе.
 - **Remote**: Позволяет использовать портативный монитор в качестве удаленной мыши для управления интерактивным монитором.
 - **Desktop Sync**: Зеркально отображает полнофункциональный интерактивный экран на вашем портативном устройстве.
 - Screen share: Зеркально отображает экран вашего портативного устройства на интерактивном мониторе.
 - В iOS проведите пальцем по экрану вверх, чтобы открыть Control Center > Screen Mirroring и выбрать ScreenShare Pro. Чтобы остановить зеркальное отображение, нажмите Stop Mirroring.

• В Android нажмите кнопку **Start** на панели общего доступа к экрану (**Screen share**), чтобы начать зеркальное отображение экрана. Чтобы остановить зеркальное отображение, нажмите 5.



Примечание.

 ScreenShare Pro поддерживает Chromecast, AirPlay и Miracast. Не забудьте включить кнопки в меню Настройки.

4.8 Настройка параметров системы

В меню "Настройки" (Settings) вы можете настроить различные параметры системы.

Чтобы получить доступ к меню "Настройки" (Settings), выполните следующие действия:

1 На главном экране нажмите 🐵 > 🔯.

Откроется меню настроек.

	Settings			42854	7
	Wirele	as & networks			
	():-	WI-FI	å	Ethernet	
D	640	Wireless hotspot	*	Bluetooth	
		More			
	Share				
	6	SAMBA Service			
	Device				
	0	Display	=	Storage	
	۲	Sound	•	Apps	
	Persor	al			
Ŀ	۲	Security	۲	Language & input	

2 Настройте любой из следующих параметров:

Настройка беспроводной сети:

- **Wi-Fi**: Подключается к доступной точке беспроводного доступа. Введите пароль доступа, если будет предложено.
- Ethernet: Подключается к локальной сети через проводное соединение. В зависимости от конфигурации веб-сервера может потребоваться настроить параметры сети вручную или автоматически (DHCP).
- Wireless hotspot: Совместно использует интернет-соединение интерактивного монитора с

другими устройствами через точку доступа.

- Bluetooth: Подключается к другим устройствам Bluetooth.
- More > VPN: Настраивает и управляет виртуальными частными сетями для безопасной и надежной онлайн-связи.

Настройка общего доступа:

- SAMBA Service: Настраивает параметры SAMBA для совместного использования файлов и печатных служб.

Настройки устройств:

- **Display**: Конфигурирует настройки отображения внешнего источника (выход HDMI) и устанавливает сдвиг пикселей для предотвращения эффекта выгорания.
- Storage: Управляет как внутренними, так и внешними хранилищами.
- Sound: Управление сенсорным звуком и настройками звука.
- Арря: Управляет приложениями, установленными на интерактивном мониторе.

Персональные настройки:

- Security: Управляет учетными данными.
- Language & input: Устанавливает язык системы и настраивает клавиатуру и настройки ввода.
- Настройка питания: служит для настройки параметров загрузки, питания системы и расписания времени загрузки.
- **Password**: Устанавливает или изменяет пароль блокировки экрана. Если вы забыли пароль блокировки экрана, см. стр.49.
- Input Setting: Переименовывает источники ввода.
- Other Settings: Настраивает различные параметры: плавающая аннотация, канал системной станции и запись заметок.

Системные настройки:

- Date & Time: Конфигурирует настройки даты и времени.
- About device: Отображает информацию об устройстве.
- System Update: Обновляет систему.
- 3 Чтобы выйти из меню настроек, нажмите .

4.9 Настройка питания

В меню Настройка питания можно настраивать параметры загрузки, питания системы и расписания загрузки.

	Settings	070174			
	Device				
	0	Display	=	Storage	
	•0	Sound		Apps	
	Person	al			
	۲	Security	⊕	Language & input	
	ሀ	Power Setting	â	Password	
×	•	Input Setting	۲	Other Settings	
	System	1			
	0	Date & Time	0	About device	
G	۵	System Settings	0	System Update	

4.9.1 Booting Options

В меню Параметры загрузки установите источник при загрузке по умолчанию и включите или отключите загрузку в режим ожидания

4.9.1.1 Загрузка при обнаружении источника

Выберите стандартный источник загрузки:

- Последний входной сигнал: источник входного сигнала, который использовался при последней загрузке.
- Входной сигнал по умолчанию: выбранный пользователем источник входного сигнала по умолчанию.
- Android: источник загрузки по умолчанию Android.



4.9.1.2 Загрузка в режим ожидания

÷	Power Setting					
	Booting options					
	Boot on source	Default input	Android	Ŧ		
	Boot on Standby				•	

Примечание.

• В режиме ожидания кнопка POWER (ПИТАНИЕ) попеременно мигает красным и синим цветом.

4.9.2 Параметры питания системы

В меню Параметры питания системы включите или отключите пробуждение при обнаружении источника, режим завершения работы и напоминание о выключении питания.

4.9.2.1 Пробуждение при обнаружении источника

Чтобы включить пробуждение интерактивного дисплея из режима завершения работы при обнаружении источника сигнала HDMI или VGA, выберите **Включено (входной сигнал HDMI/VGA пробуждает систему)** в меню Макера работо в работо

	O Last input	Default input	Android	*		
	Boot on Standby					
	System power opti	ons				
	Wake on source					
3	Disabled		abled (HDMI/VG/	A inputs can wake up the system)		

4.9.2.2 Завершение работы

• Чтобы отменить выключение интерактивного дисплея, выберите **Никогда** в меню > 1 > Личные > Настройка питания > Параметры питания системы > Завершение работы.

	System power options		
9	Wake on source Disabled	Enabled (HDMI/VGA inputs can wake up the system)	
	Shutdown		
	O After 15 minutes of inactivity	Never	

	System power options	
3	Wake on source Disabled	C Enabled (HOMI/VGA inputs can wake up the system)
	Shutdown	
	After 15 minutes of inactivity	Never

4.9.2.3 Закрытие напоминания о выключении

По умолчанию за 60 секунд до запланированного завершения работы на экран выводится уведомление. Чтобы выключить уведомление, переведите **Закрыть напоминание о выключении** из положения выкл. в положение вкл. в меню >
> Личные > Настройка питания > Параметры питания системы.

	Close power off reminder	• News	())	
	Shutdown	.		
3	Wake on source Disabled	Enabled (HDMI/VGA inputs can wake up the system)		1

4.9.3 Планирование

Коснитесь **Добавить задание** для установки расписания загрузки в меню > 20> > Личные > Настройка питания > Планирование.

After 15 minutes of inactivity Never	
Close power off reminder	(1
Scheduling	
+ Add task	

ГЛАВА 5: ЭКРАННОЕ МЕНЮ

5.1 Использование экранного (OSD) меню

		Операци	ія
#	Навигация по меню	Дистанционное управление	Сенсорный жест
1	Otoбразить меню детальной настройки.	Нажмите кнопку Мепи .	Нажмите Assistive menu (Вспомогательное меню) ○ > ⇔] > ···· или проведите пальцем по экрану снизу вверх, а затем нажмите ····.
2	Войдите в подменю.	 Нажмите кнопку < или , чтобы выбрать пункт главного меню. Нажмите кнопку ▼, чтобы войти в подменю. Нажмите кнопку , ▶, ▲ или ▼ чтобы выбрать элемент подменю. Нажмите кнопку Enter, чтобы войти в режим настройки. 	 Нажмите пункт главного меню. Нажмите пункт подменю, чтобы выбрать его.
3	Otperyлируйте настройки. Например:	Нажмите кнопку Enter , чтобы изменить настройку, или кнопки ◀ или ▶, чтобы изменить значение.	Нажмите на установку или перетащите • по часовой стрелке или против часовой стрелки в траектории дуги, чтобы изменить значение элемента.
4	Закройте окно экранного меню.	Подождите, пока экранное меню не исчезнет автоматически (около 10 секунд) или нажмите кнопку Back (при необходимости, несколько раз).	Нажмите в любом месте на экране.

При изменении настроек все изменения сохраняются, когда пользователь выполняет следующее:

- Переходит в другое меню.
- Выходит из экранного меню.
- Ожидает исчезновения экранного меню.

ЭКРАННОЕ МЕНЮ

Примечание:

• Доступность некоторых пунктов меню зависит от входного источника сигнала или выбранной настройки. Если меню недоступно, оно отключено и отображается серым цветом.

5.2 Структура экранного (OSD) меню



Главное меню	Подменю	Ссылка
1. Аудио (Audio)	• Громкость (Volume)	См.стр. 57.
	• Басс (Bass)	
	 Высокие частоты (Treble) 	
	• Баланс (Balance)	
	• Без звука (Mute)	
2. Экран (Screen)	• 4:3	См.стр. 58.
Примечание: Это меню не	• 16:9	
поддерживается, если источником	• Full	
входного сигнала является Android.	ANTI-BURN-IN	
3. Монитор (Display)	 Яркость (Brightness) 	См.стр. 58-60.
Примечание: Это меню не	 Контраст (Contrast) 	
поддерживается, если источником	• Оттенок (Hue)	
входного сигнала является Android.	 Резкость (Sharpness) 	
4. Настройка (Adjust)	 Регулировка по горизонтали (Н 	См.стр. 60-60.
Примечание: Это меню	position)	
годдерживается только в том	 Регулировка по вертикали (V 	
случае, если источником входного	position)	
сигнала является VGA.	 Частота (Clock) 	
	• Фаза (Phase)	
	• AUTO	

ГЛАВА 6: НАСТРОЙКА ИНТЕРАКТИВНОГО МОНИТОРА

6.1 Меню Аудио (Audio)



1 Нажмите кнопку **Menu**.

Меню Detail Setting открывается автоматически.

- Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать меню Audio.
- 3 Нажмите кнопку ▼, чтобы войти в подменю.
 - Нажмите кнопку ◀, ▶, ▲, или ▼, чтобы выбрать элемент подменю.

Пункт	Функция	Действие	Диапазон
Пред-	Выбирает предопределенный	Нажмите кнопку Enter , чтобы	Standard
определенные	режим аудио.	выбрать настройку.	Meeting
режимы аудио			Media
(Predefined			Custom
Audio Modes)			
Громкость	Регулирует громкость.	1 Нажмите кнопку Enter, чтобы	0 до 100
(Volume)		выбрать настройку.	
Басс (Bass)	Регулирует увеличения или		-5 до 5
	уменьшения низких частот	чтоов настроить значение.	
	Примечание: Этот элемент		
	MOЖНО Hacipouls Tolisko, echi		
Высокие	Регулирует увеличения или		-5 до 5
частоты	уменьшения высоких частот.		
(Treble)	Примечание: Этот элемент		
	можно настроить только, если		
	для Predefined Audio Mode		
	установлено значение Custom.		
Баланс	Регулировка для усиления		-50 до 50
(Balance)	баланса выходного аудиосигнала		
	слева (L) или справа (R).		
Без звука	Отключает звук.	Нажмите кнопку Enter.	On
(Mute)	Примечание: Если звук отключен,		Off
	все пункты меню Audio становятся		
	недоступными, кроме Volume.		

НАСТРОЙКА ИНТЕРАКТИВНОГО МОНИТОРА

6.2 Экранное меню (Screen)

Примечание:

• Элементы экранного меню недоступны, если источником входного сигнала является Android.



1 Нажмите кнопку Menu.

Меню Detail Setting открывается автоматически.

- Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать меню Screen.
- 3 Нажмите кнопку ▼, чтобы войти в подменю.
- 4 Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать элемент подменю.

Пункт	Функция	Действие	Диапазон
ANTI-BURN-IN	Предотвращает выгорание	Нажмите кнопку Enter.	On
	изображения		Off
4:3	Устанавливает соотношение		N/A
	сторон на 4:3.		
16:9	Устанавливает соотношение		N/A
	сторон на 16:9.		
Full	Устанавливает соотношение		N/A
	сторон на полный экран.		

6.3 Меню монитора (Display)

Примечание:

• Элементы меню монитора недоступны, если источником входного сигнала является Android.



1 Нажмите кнопку Menu.

Меню Detail Setting открывается автоматически.

- Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать меню Display.
- 3 Нажмите кнопку ▼, чтобы войти в подменю.
- 4 Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать элемент подменю.

НАСТРОЙКА ИНТЕРАКТИВНОГО МОНИТОРА

Пункт	Функция	Действие	Диапазон
Пред-	Выбирает предопределенный	Нажмите кнопку Enter , чтобы	Standard
определенные	режим отображения.	выбрать настройку.	Bright
режимы			Soft
отображения			Custom
(Predefined			
Display Modes)			
Пред-	Выбирает предварительно		Standard
определенные	определенный режим цветовой		Cool
режимы	температуры.		Warm
цветовой			
температуры			
(Predefined			
Colour			
Temperature			
Modes)			
Яркость	Регулирует яркость изображения	1 Нажмите кнопку Enter, чтобы	0 до 100
(Brightness)	на экране.	выбрать настройку.	
	Примечание: Этот элемент	 Нажмите кнопку ◀ или ▶ 	
	можно настроить только, если		
	для Predefined Audio Mode		
	установлено значение Custom .		
Контраст	Регулирует разницу между	1 Нажмите кнопку Enter, чтобы	0 до 100
(Contrast)	уровнем черного и уровнем	выбрать настройку.	
	белого.	2 Нажмите кнопку ◀ или ▶,	
	Примечание: Этот элемент	чтобы настроить значение.	
	можно настроить только, если		
	для Predefined Audio Mode		
	установлено значение Custom .		
Оттенок (Hue)	Регулирует цветовой баланс	N/A	50
	красного и зеленого.		
	Примечание: Этот пункт не может		
	быть изменен.		
Резкость	Регулирует четкость и фокус		50
(Sharpness)	изображения на экране.		
	Примечание: Этот пункт не может		
	быть изменен.		

НАСТРОЙКА ИНТЕРАКТИВНОГО МОНИТОРА

6.4 Меню настроек (Adjust)

Примечание:

• Элементы меню настроек доступны только, если источником входного сигнала является VGA



1 Нажмите кнопку Мепи.

Меню Detail Setting открывается автоматически.

- Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы выбрать меню Adjust.
- 3 Нажмите кнопку ▼, чтобы войти в подменю.
- 4 Нажмите кнопку ▲ или ▼, чтобы выбрать элемент подменю.

Пункт	Функция	Действие	Диапазон
Регулировка	Перемещает изображение	1 Нажмите кнопку Enter, чтобы	0 до 100
по горизонтали (H position)	вправо или влево.	войти в режим настройки.	
Регулировка по вертикали (V position)	Перемещает изображение вверх или вниз.	 Нажмите кнопку ◀ или ▶, чтобы настроить значение 	0 до 100
Частота (Clock)	Регулирует ширину изображения.		0 до 100
Фаза (Phase)	Регулирует для улучшения		0 до 100
	фокусировки, четкости и		
	стабильности изображения.		
AUTO	Автоматически настраивает	Нажмите кнопку Entern.	N/A
	изображение на экране.		
	Примечание: Во время автоматической настройки вы увидите уведомление о ходе выполнения, за которым следует процедура уведомления о завершении. Auto Fit в процессе		
	Аито fit now Процедура завершена		

ГЛАВА 7: ПРИЛОЖЕНИЕ

7.1 Предупреждающие сообщения

Сообщения	Причина	Решение
O66099 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Разрешение или частота обновления видеокарты компьютера установлены слишком высоко.	 Измените разрешение или частоту обновления видеокарты.
• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Интерактивный монитор не может обнаружить входной сигнал источника.	 Проверьте, включен ли источник входного сигнала. Проверьте, правильно ли подключен сигнальный кабель.
		 Проверьте, не перекручен ли какой-либо штырек внутри разъема кабеля.

7.2 Поддерживаемые форматы медиа

Формат видео

Формат файла	Расширение	Видео кодек	Аудио кодек
MP4	.3gp	H.264	AMR
	.mov	MPEG4	LPCM(PCM)
			MP3
		H.264	MP3
	.mp4	MPEG4	MP3
			AMR
		H.264	MP3
	.3g2	H.263	AMR
AVI	.avi	MPEG1	MP3
		MPEG2	MP2
		Xvid-ASP	MP3
		H.264	PCM
		MJPEG	PCM
Flash Video	.flv	VP6	MP3
		H.264	MP3
		H.263	MP3
	.f4v	H.264	MP3
MKV	.mkv	MPEG4	MP2
PS	.VOB	MPEG-2	PCM
			MP2
	.mpg	H.264	MP2
	.mpeg	MPEG-4	MP3
		MPEG2	MP3(MP2)
			LPCM
		MPEG1	MP2
TS	.ts	MPEG2	MP2
		H.264	MP2

Формат музыки

Формат файла	Расширение
Monkey's Audio	.ape
FLAC	.flac
ALAC	.m4a
MPEG1/2 Audio Layer3	.mp3
Vorbis	.ogg
WAV	.wav

Формат фото

Формат файла	Расширение
BMP	.bmp
GIF	.gif
JPEG	.jpeg/.jpg
PNG	.png

Примечание:

- Звук или видео могут не работать, если содержимое имеет стандартную скорость передачи данных / частоту кадров выше совместимых кадров / с, указанных в таблице выше.
- Видеоконтент с битрейтом или частотой кадров, превышающими скорость, указанную в таблице выше, может привести к прерывистому видео во время воспроизведения.

7.3 Поддерживаемые разрешения

Компьютерный режим

Стандартное	Разре		
разрешение	Горизонтальное	Вертикальное	частота обновления
IBM VGA	720	400	70
IBM VGA	640	480	60
VESA	800	600	56
VESA	800	600	60
VESA	1024	768	60
VESA	1280	720	60
VESA	1280	800	60
VESA	1280	960	60
VESA	1280	1024	60
VESA	1680	1050	60
VESA	1920	1080	60
4K2K (HDMI)	3840	2160	60

ПРИЛОЖЕНИЕ

Видео режим

Стандартное	Разре		
разрешение	Горизонтальное	Вертикальное	частота обновления
EDTV (16:9)	720	480	60i
EDTV (16:9)	720	480	60
EDTV (4:3)	720	480	60i
EDTV (4:3)	720	480	60
EDTV	720	576	50i
EDTV	720	576	50
HDTV	1280	720	50
EDTV	1280	720	60
HDTV	1920	1080	50i
HDTV	1920	1080	50
HDTV	1920	1080	60i
HDTV	1920	1080	60
4K2K (HDMI)	3840	2160	60

Общие рекомендации:

- Качество текста на ПК оптимально в режиме HD 1080 (1920 x 1080, 60 Гц).
- Экран вашего ПК может отличаться в зависимости от производителя (и вашей конкретной версии Windows).
- Обратитесь к инструкции по эксплуатации вашего ПК для получения информации о подключении вашего ПК к монитору.
- Если в режиме RGB горизонтальные синхросигналы являются нерегулярными, проверьте режим ожидания ПК или кабельные соединения.
- Таблица настроек монитора соответствует стандартам IBM / VESA и основана на аналоговом входе.
- Лучшее время для вертикальной частоты для каждого режима составляет 60 Гц.

7.4 Устранение неисправностей

Проблема	Возможная причина	Пути решения
Картинка не отображается	 Шнур питания был отключен. Главный выключатель питания на боковой панели монитора не включен. Выбранный вход не имеет связи. Монитор находится в режиме ожидания. 	 Подключите шнур питания. Убедитесь, что выключатель питания включен. Подключите сигнальное соединение к монитору.
Отображаются помехи на мониторе, или слышен шум	Вызывается окружающими электрическими приборами или флуоресцентными лампами.	Переместите монитор в другое место, чтобы убедиться, что помехи уменьшены или подключите монитор к другой розетке.
Цвет аномальный	Сигнальный кабель подключен неправильно.	Убедитесь, что сигнальный кабель надежно прикреплен к задней части монитора.
Картинка искажена аномальными узорами	 Сигнальный кабель подключен неправильно. Входной сигнал находится за пределами возможностей монитора. 	 Убедитесь, что сигнальный кабель надежно подключен. Проверьте источник видеосигнала, чтобы увидеть, находится ли он за пределами диапазона монитора. Пожалуйста, проверьте его характеристики в разделе спецификации монитора.
Изображение на экране не заполняет весь экран	Формат изображения установлен неправильно.	Откройте Экранное меню> Экран и попробуйте разные форматы. См. стр. 58.
Слышен звук, но нет изображения	Неправильно подключен кабель источника сигнала.	Убедитесь, что видео входы и звуковые входы правильно подключены.
Можно видеть изображение, но звук не слышен	 Неправильно подключен кабель источника сигнала. Громкость выключена. Функция Mute включена. Внешний динамик не подключен. 	 Убедитесь, что видео и аудио входы правильно подключены. Нажмите кнопку VOL+, чтобы услышать звук. Выключите Mute с помощью кнопки 4, на пульте дистанционного управления. Подключите внешние динамики и отрегулируйте громкость до подходящего уровня.
Некоторые элементы изображения не загораются	Некоторые пиксели монитора могут не включаться.	Этот монитор изготовлен с использованием технологии высокого уровня точности: однако, некоторые пиксели монитора могут не отображаться. Это не является неисправностью.
На мониторе после выключения все еще можно увидеть остаточное изображение. (Примеры неподвижных изображений включают логотипы, видеоигры, компьютерные изображения и изображения, отображаемые в обычном режиме 4:3)	Неподвижное изображение отображается в течение более длительного периода времени.	Не допускайте отображения неподвижного изображения в течение длительного периода времени, так как это может привести к тому, что на мониторе останется постоянное остаточное изображение.

ПРИЛОЖЕНИЕ

Проблема	Возможная причина	Пути решения
Реакция системы идет медленно или происходит сбой системы	 Слишком много приложений работают в фоновом режиме. Нормальная работа системы нарушена условиями окружающей среды, например, грозой. 	Отключите интерактивный монитор от электрической розетки и подождите 1-2 минуты. Затем снова подключите кабель питания и перезапустите монитор.
Сенсорный ответ медленный и не функционирует	Слишком много приложений работают в фоновом режиме.	 Закройте приложения, которые вы не используете. Затем нажмите Кеерег , чтобы очистить кэш Перезагрузите систему.
Не удается подключиться к Wi-Fi	Модуль Wi-Fi не установлен на интерактивном мониторе или установлен неправильно.	(Пере)установите модуль Wi-Fi на интерактивный дисплей. См. стр. 14-15.

7.5 Транспортировка интерактивного монитора

Чтобы транспортировать интерактивный монитор, поместите его в оригинальную упаковку.

- 1 Поместите интерактивный монитор в прилагаемый защитный пакет.
- 2 Поместите нижнюю подушку из пеноматериала (а) в нижнюю коробку (с).
- 3 Поместите интерактивный монитор в нижнюю подушку из пеноматериала (a).
- 4 Поместите настенное крепление (b) в нижнюю подушку из пеноматериала (a).
- 5 Поместите верхнюю подушку из пеноматериала (е) сверху интерактивного монитора.
- 6 Поместите принадлежности (d) в специально отведенное место внутри верхней подушки из пеноматериала (e) (для IFP-6502) или нижней подушки из пеноматериала (a) (для IFP-7502 и IFP-8602) (при необходимости).
- 7 Поместите верхнюю рамку (f) на интерактивный монитор.
- 8 Закрепите верхнюю коробку на нижней.

ПРИЛОЖЕНИЕ



ГЛАВА 8: ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

8.1 Технические характеристики монитора

		IFP-6502	IFP-7502	IFP-8602
Panel	Panel Type	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)
	Panel Size	64.5"	74.5"	85.6"
	Max. Resolution	UHD 3840 x 2160	UHD 3840 x 2160	UHD 3840 x 2160
	Pixel Pitch	0.372 mm	0.430 mm	0.494 mm
	Brightness	350 cd/m ²	350 cd/m ²	350 cd/m ²
	Contrast Ratio	1200:1	1100:1	1200:1
	Viewing Angle (H/V)	178°/178°	178°/178°	178°/178°
	Display Colour	1.07B	1.07B	1.07B
	Response Time	5 ms	5 ms	5 ms
	Surface Treatment	Anti-Glare Treatment (Haze 25%), 3H Hard Coating	Anti-Glare Treatment (Haze 28%), 2H Hard Coating	Anti-Glare treatment (Haze 28%), 2H Hard coating
Frequency (H/V)	H Freq.	30 kHz-80 kHz	30 kHz-80 kHz	30 kHz-80 kHz
	V Freq.	50 Hz-76 Hz	50 Hz-76 Hz	50 Hz-76 Hz
Input	HDMI	2.0 x 3	2.0 x 3	2.0 x 3
	VGA	15-Pin D-Sub x 1	15-Pin D-Sub x 1	15-Pin D-Sub x 1
Output	HDMI	2.0 x 1	2.0 x 1	2.0 x 1
External Control	RS232 In	9-Pin D-Sub	9-Pin D-Sub	9-Pin D-Sub
	LAN (RJ45)	Yes	Yes	Yes
Embedded System	OS	Android 8.0	Android 8.0	Android 8.0
	CPU	Dual core A73+Dual core A53	Dual core A73+Dual core A53	Dual core A73+Dual core A53
	Memory	3 GB	3 GB	3 GB
	Storage	16 GB	16 GB	16 GB
Other Connectivity	USB	2.0 x 3 / 3.0 x 3	2.0 x 3 / 3.0 x 3	2.0 x 3 / 3.0 x 3
Audio	Audio In	Stereo Audio Jack (3.5 mm)	Stereo Audio Jack (3.5 mm)	Stereo Audio Jack (3.5 mm)
	Audio Out	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF
	Internal Speakers	16W x 2	16W x 2	16W x 2
Touch Screen	Technology	Infrared Touch Frame	Infrared Touch Frame	Infrared Touch Frame
	Positional Accuracy	±1.5mm	±1.5mm	±1.5mm
	Panel Interface	USB 2.0 x 2 (Type-B)	USB 2.0 x 2 (Type-B)	USB 2.0 x 2 (Type-B)
	Single-touch Plug &	Windows 2000/XP/Vista/	Windows 2000/XP/Vista/CE	Windows 2000/XP/Vista/CE
	Play	CE 6.0/macOS	6.0/macOS	6.0/macOS
	Multi-touch Plug & Play	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)
	Multi-touch Support by	macOS (supported by	macOS (supported by LIPDD	macOS (supported by
Dowor	Driver	UPDD driver)	driver)	UPDD driver)
Power	Power Supply			
	Power Requirements	AC 100-240V, 50/60 HZ	AC 100-240V, 50/60 HZ	AC 100-240V, 50/60 HZ
	On Mode	155VV	165VV	294W
	Standby Mode	< 0.5W	< 0.5W	< 0.5W
		< 0.3W	< 0.3W	< 0.3VV
Glass	Thickness	4.0 mm (0.16")	4.0 mm (0.16")	4.0 mm (0.16 ^{°′})
	Reection Rate	< 10%	< 10%	< 10%
	Transmission Rate	≥ 88%	≥ 88%	≥ 88%
	Hardness	≥ 8H	≥ 8H	≥ 8H
Operating Conditions	Iemperature	0°C-40°C (32°F-104°F)	0°C-40°C (32°F-104°F)	0°C-40°C (32°F-104°F)
	Humidity	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)
Storage Conditions	Temperature	-20°C-60°C (-4°F-140°F)	-20°C-60°C (-4°F-140°F)	-20°C-60°C (-4°F-140°F)
	Humidity	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)	10%-90%(non-condensing)
Mounting	VESA FPMPMI	Yes (600 x 400 mm)	Yes (800 x 400 mm)	Yes (800 x 600 mm)

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

	IFP-6502	IFP-7502	IFP-8602
w/o Base (W x H x D)	1489.0 x 897.0 x 86.0 mm	1710.0 x 1020.0 x 86.0 mm	1957.2 x 1160.0 x 86.0 mm
	(58.6" x 35.3" x 3.4")	(67.3" x 40.2" x 3.4")	(77.1" x 45.6" x 3.4")
Packaging (W x H x D)	1656.0 x 1050.0 x 204.0 mm	1860.0 x 1140.0 x 280.0 mm	2211.0 x 1370.0 x 280.0 mm
	(65.2" x 41.3" x 8.0")	(73.2" x 44.9" x 11.0")	(87.1" x 53.9" x 11.0")
w/o Base	39.0 kg (86.0 lb)	50.6 kg (111.6 lb)	66.0kg (145.5 lb)
Packaging	55.7 kg (122.8 lb)	72.9 kg (160.7 lb)	98.8kg (217.8 lb)
	w/o Base (W x H x D) Packaging (W x H x D) w/o Base Packaging	IFP-6502 w/o Base (W x H x D) 1489.0 x 897.0 x 86.0 mm (58.6" x 35.3" x 3.4") Packaging (W x H x D) 1656.0 x 1050.0 x 204.0 mm (65.2" x 41.3" x 8.0") w/o Base 39.0 kg (86.0 lb) Packaging 55.7 kg (122.8 lb)	IFP-6502 IFP-7502 w/o Base (W x H x D) 1489.0 x 897.0 x 86.0 mm (58.6" x 35.3" x 3.4") 1710.0 x 1020.0 x 86.0 mm (67.3" x 40.2" x 3.4") Packaging (W x H x D) 1656.0 x 1050.0 x 204.0 mm (65.2" x 41.3" x 8.0") 1860.0 x 1140.0 x 280.0 mm (73.2" x 44.9" x 11.0") w/o Base 39.0 kg (86.0 lb) 50.6 kg (111.6 lb) Packaging 55.7 kg (122.8 lb) 72.9 kg (160.7 lb)

52

Примечание:

• Все технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

8.2 Размеры монитора

IFP-6502









ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

IFP-7502









IFP-8602





AG Neovo

Company Address: 5F-1, No. 3-1, Park Street, Nangang District, Taipei, 11503, Taiwan. Copyright © 2020 AG Neovo. All rights reserved. IF8620/IF7200/IF6200_UM_V012