



THE DISPLAY CHOICE  
OF PROFESSIONALS™

Pantallas Interactivas IFP-6502, IFP-7502 e IFP-8602 4K UHD

[www.agneovo.com](http://www.agneovo.com)

**Manual del usuario**

# TABLA DE CONTENIDO

<b>INFORMACIÓN DE SEGURIDAD .....</b>	<b>1</b>
Aviso de la Comisión federal de comunicaciones (FCC) (solamente para EE.UU.) .....	1
Aviso del Centro polaco para pruebas y certificaciones .....	1
Campos eléctricos, magnéticos y electromagnéticos ("EMF") .....	2
Información para Reino Unido solamente .....	3
Información para Europa del Norte (países nórdicos) .....	4
Deshacerse del producto al final de su período de vida útil .....	5
Residuos de equipos eléctricos y electrónicos - WEEE .....	5
RoHS para Turquía .....	6
Ukraine RoHS .....	6
<b>PRECAUCIONES.....</b>	<b>7</b>
Precauciones de instalación.....	7
Precauciones de uso .....	8
Limpieza y mantenimiento.....	8
Aviso para la pantalla interactiva.....	9
Cuidados de la pantalla táctil .....	9
<b>CAPÍTULO 1: DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO .....</b>	<b>10</b>
1.1 Desempaquetar .....	10
1.2 Contenido del paquete .....	10
1.3 Preparar la instalación.....	11
1.4 Instalación en un soporte para pared.....	11
1.4.1 Rejilla VESA.....	12
1.4.2 Montaje de la pantalla interactiva en la pared.....	12
1.4.3 Requisitos de ventilación para ubicar el aparato .....	14
1.5 Instalar el Módulo Wi-Fi.....	14
1.6 Información general de la pantalla interactiva.....	16
1.6.1 Panel de control .....	16
1.6.2 Terminales de entrada y salida.....	17
1.7 Mando a distancia .....	19
1.7.1 Funciones generales .....	19
1.7.2 Insertar las pilas en el mando a distancia .....	21
1.7.3 Usar el mando a distancia.....	21
1.7.4 Alcance de funcionamiento del mando a distancia .....	22
<b>CAPÍTULO 2: CONEXIONES .....</b>	<b>23</b>
2.1 Conectar la alimentación.....	23
2.2 Conectar un Ordenador o dispositivo de portátil.....	24
2.2.1 Utilizar la entrada VGA (D-Sub) .....	24
2.2.2 Utilizar la entrada RS232 .....	25
2.2.3 Utilizar la entrada HDMI .....	25
2.2.4 Utilizar el módulo táctil .....	26
2.3 Conectar equipo externo (Reproductor de vídeo).....	28
2.4 Conectar un Dispositivo de visualización .....	29
2.5 Conectarse a una red cableada .....	30
2.6 Conectar dispositivos de interfaz USB .....	31

# TABLA DE CONTENIDO

2.7 Conectar un equipo de audio .....	32
<b>CAPÍTULO 3: UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA .....</b>	<b>33</b>
3.1 Encender la alimentación .....	33
3.2 Seleccionar la señal de fuente de entrada .....	33
3.3 Ajustar el volumen .....	34
3.4 Utilizar la función CONGELAR.....	34
3.5 Funciones Android.....	35
3.5.1 Permite acceder a la pantalla de inicio.....	35
3.5.2 Volver a las Pantallas Anteriores.....	35
3.5.3 Poner la pantalla en blanco.....	36
3.5.4 Activar el modo de escritura .....	36
3.6 Utilizar la pantalla táctil.....	37
3.7 Utilizar el teclado en pantalla .....	41
<b>CAPÍTULO 4: UTILIZAR EL SISTEMA .....</b>	<b>42</b>
4.1 Sobre la pantalla de inicio .....	42
4.2 Utilizar el menú de asistencia.....	42
4.3 Utilizar la aplicación Meetboard .....	43
4.4 Utilizar la aplicación Annotation.....	47
4.5 Utilizar la aplicación Finder .....	47
4.6 Acceder a las aplicaciones .....	48
4.7 Utilizar la aplicación ScreenShare Pro .....	49
4.8 Ajustando la configuración del sistema .....	51
4.9 Configuración de energía .....	53
4.9.1 Opciones de arranque.....	53
4.9.2 Opciones de energía del sistema.....	53
4.9.3 Programación .....	54
<b>CAPÍTULO 5: MENÚS EN PANTALLA .....</b>	<b>55</b>
5.1 Utilizar el menú OSD.....	55
5.2 Árbol de menús OSD .....	56
<b>CAPÍTULO 6: AJUSTAR LA PANTALLA INTERACTIVA .....</b>	<b>57</b>
6.1 Menú Audio .....	57
6.2 El menú de la pantalla.....	58
6.4 Menú ajuste.....	59
<b>CAPÍTULO 7: APÉNDICE .....</b>	<b>61</b>
7.1 Mensajes de advertencia .....	61
7.2 Formatos multimedia admitidos .....	61
7.3 Resoluciones admitidas .....	62
7.4 Solucionar problemas.....	64
7.5 Transportar la pantalla interactiva .....	65
<b>CAPÍTULO 8: ESPECIFICACIONES.....</b>	<b>67</b>
8.1 Especificaciones de la pantalla .....	67
8.2 Dimensiones físicas .....	68

# INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

## Aviso de la Comisión federal de comunicaciones (FCC) (solamente para EE.UU.)



Este equipo ha sido probado y se ha determinado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites se establecieron con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando dicho equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o recolocar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con el equipo.

Utilice solamente un cable apantallado RF suministrado con la pantalla cuando la conecte a un equipo informático.

Para evitar daños que podrían provocar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia o a una humedad excesiva.

ESTE APARATO DIGITAL DE CLASE B CUMPLE TODOS LOS REQUISITOS DE LA REGULACIÓN CANADIENSE DE EQUIPOS QUE CAUSAN INTERFERENCIAS.



Este dispositivo cumple el Apartado 15 de la Normativa de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones: (1) este dispositivo no deberá causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo deberá aceptar cualquier interferencia que reciba, incluidas interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

## Aviso del Centro polaco para pruebas y certificaciones

El equipo debe consumir energía de una toma de corriente eléctrica con un circuito de protección incorporado (una toma de tres puntas). Todos los equipos conectados conjuntamente (PC, pantalla, impresora, etc.) deben tener la misma fuente de alimentación.

Los conductores de fases de la instalación eléctrica de la habitación deben tener un dispositivo de protección de reserva contra cortocircuitos del tipo de un fusible, cuyo valor nominal no supere 16 amperios (A).

Para desconectar completamente el equipo, el cable de alimentación debe estar desenchufado de la toma de corriente eléctrica, que se debe encontrar cerca del equipo y se debe poder acceder a él fácilmente.

Una marca de protección "B" confirma que el equipo cumple los requisitos de uso de protección de las normas PN-93/T-42107 y PN-89/E-06251.

## ***Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji***

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdką, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

## ***Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa***

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceńowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

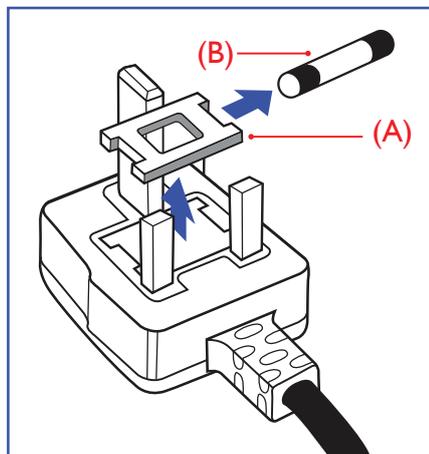
## **Campos eléctricos, magnéticos y electromagnéticos ("EMF")**

- Fabricamos y vendemos muchos productos para consumidores que, como cualquier aparato electrónico, suelen tener la capacidad de emitir y recibir señales electromagnéticas.
- Uno de nuestros principios comerciales fundamentales es tomar todas las medidas de salud y seguridad necesarias en nuestros productos para cumplir todos los requisitos legales vigentes así como los estándares EMF aplicables en el momento de fabricar los productos.
- Nuestro compromiso es desarrollar, fabricar y comercializar productos que no causen efectos perjudiciales para la salud.
- Confirmamos que si estos productos se manejan correctamente para el uso para el que se han diseñado, su uso resultará seguro según las pruebas científicas existentes en la actualidad.
- Jugamos un papel activo en el desarrollo de estándares EMF y de seguridad internacionales, lo que nos permite anticipar más avances en estandarización para integrarlos anticipadamente en los productos.

# INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

## Información para Reino Unido solamente

ADVERTENCIA - ESTE APARATO ELÉCTRICO DEBE ESTAR CONECTADO A TIERRA.



Importante:

Este aparato se suministra con un enchufe de 13 A amoldado. Para cambiar el fusible de este tipo de enchufe, proceda de la siguiente manera:

- 1 Quite la tapa del fusible y el propio fusible.
- 2 Coloque un nuevo fusible BS 1362 5A, A.S.T.A. o aprobado por BSI.
- 3 Vuelva a colocar la tapa del fusible.

Si el enchufe disponible no es adecuado para la toma de corriente eléctrica, debe cortarlo y colocar un enchufe de 3 clavijas adecuado en su lugar.

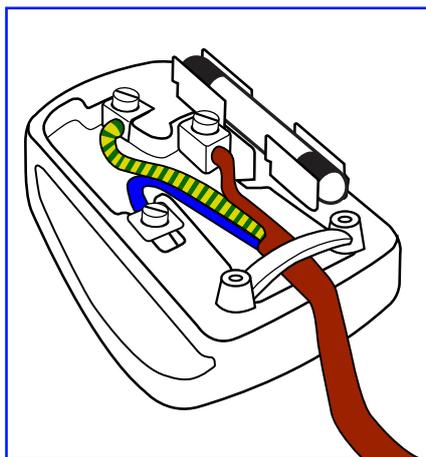
Si el enchufe de alimentación principal tiene un fusible, debe tener un valor de 5 A. Si utiliza un enchufe sin fusible, el fusible de la placa de distribución no debe ser tener un valor superior a 5 A.



Nota:

El enchufe cortado se debe destruir para evitar riesgos de descargas eléctricas si se inserta en una toma de 13 A de cualquier otro lugar.

# INFORMACIÓN DE SEGURIDAD



## Cómo conectar un enchufe

Los cables del terminal de alimentación tienen distintos colores conforme al siguiente código:

AZUL - "NEUTRO" ("N")

MARRÓN - "ACTIVO" ("L")

VERDE Y AMARILLO - "TIERRA" ("E")

- El cable de color VERDE y AMARILLO se debe conectar al terminal del enchufe marcado con la letra "E", con el símbolo de tierra o con los colores VERDE o VERDE y AMARILLO.
- El cable de color AZUL se debe conectar al terminal marcado con la letra "N" o de color NEGRO.
- El cable de color MARRÓN se debe conectar al terminal marcado con la letra "L" o de color ROJO.

Antes de volver a colocar la tapa del enchufe, asegúrese de que el agarre del cable sujeta la funda del mismo, no simplemente los tres hilos.

## Información para Europa del Norte (países nórdicos)

Placering/Ventilation

**WARNING:** FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

**ADVARSEL:** SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNDELIGE.

Paikka/Ilmankierto

**VAROITUS:** SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

**ADVARSEL:** NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

# INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

## Deshacerse del producto al final de su período de vida útil

Su nueva pantalla de información pública contiene materiales que se pueden reciclar y reutilizar. Las compañías especializadas pueden reciclar el producto para aumentar la cantidad de materia reutilizable y minimizar la cantidad de materia que necesita eliminarse.

Pregunte a su distribuidor para que le informe sobre las normativas locales relacionadas con el desecho de su pantalla antigua.

### (Para clientes de Canadá y EE. UU.)

Este producto puede contener plomo y/o mercurio. Deséchelo conforme a las normativas locales, estatales y federales. Para obtener información adicional acerca del reciclaje, póngase en contacto con [www.eia.org](http://www.eia.org) (Consumer Education Initiative, es decir, Iniciativa para la educación del consumidor).

## Residuos de equipos eléctricos y electrónicos - WEEE

### Aviso a los usuarios propietarios de casas particulares de la Unión Europea



Esta marca en el producto o en su empaquetado indica que, bajo la Directiva europea 2012/19/UE que rige los aparatos eléctricos y electrónicos, no puede deshacerse de este producto tirándolo a la basura doméstica. Debe encargarse de depositar este equipo en un punto de recogida de equipos eléctricos y electrónicos designado a tal efecto. Para determinar las ubicaciones en las que puede deshacerse de tales residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina gubernamental local, con la organización de residuos que se encarga de recoger la basura doméstica de su zona o con la tienda en la que compró el producto.

### Nota para los usuarios de Estados Unidos:

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales. Para obtener información sobre residuos o reciclaje, póngase en contacto con: [www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) o [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

### Directivas para el fin del período de vida útil - Reciclaje



Su nueva pantalla de información pública contiene varios materiales que se pueden reciclar y reutilizar.

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales.

### Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India)

Este producto cumple la "Regla de residuos electrónicos de la India 2011" y prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados o éteres de difenílicos polibromados que superen el 0,1 % de peso y el 0,01 % de peso para el cadmio, excepto para las exenciones establecidas en el Programa 2 de la Regla.

### Declaración de residuos electrónicos para India



Este símbolo en el producto o su embalaje indica que no se debe desechar con el resto de residuos domésticos. Es responsabilidad del usuario deshacerse del equipo que desea desechar, entregándolo en un punto de recogida designado para el reciclaje de desechos de equipos eléctricos y electrónicos. La recogida y reciclaje por separado del equipo antiguo en el momento en el que se deshaga de él, ayudará a conservar los recursos naturales y a garantizar que se recicla de forma que proteja la salud humana y el medioambiente.

# INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

## Baterías



Para la Unión Europea: El contenedor con ruedas y tachado significa que las pilas usadas no se deben mezclar con la basura doméstica general. Existe un sistema de recolección independiente para las pilas usadas que permite el tratamiento y reciclaje adecuados conforme a la legislación vigente.

Póngase en contacto con las autoridades locales para obtener detalles sobre los planes de recolección y reciclaje.

Para Suiza: Las pilas usadas se deben devolver al punto de venta.

Para otros países no pertenecientes a la Unión Europea: Póngase en contacto con la autoridad local para conocer el método correcto de desecho de las pilas usadas.

Conforme a la directiva 2006/66/EC de la Unión Europea, las pilas no se pueden desechar de forma incorrecta. Las pilas se deben separar para que las pueda recolectar la empresa de servicio local.

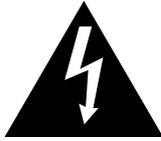
## RoHS para Turquía

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur.

## Ukraine RoHS

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057.

# PRECAUCIONES



## Símbolos utilizados en este manual

	Este icono indica la existencia de un riesgo potencial que podría provocar lesiones personales o daños al producto.
	Este icono indica información de funcionamiento o de servicio técnico importante.

## Aviso

- Lea este manual del usuario atentamente antes de utilizar la pantalla interactiva y guárdelo por si tuviera que consultarlo en otro momento.
- Las especificaciones del producto y otra información proporcionada en este manual del usuario solamente deben utilizarse como referencia. Toda la información está sujeta a cambios sin previo aviso. El contenido actualizado se puede descargar de nuestro sitio web en [www.agneovo.com](http://www.agneovo.com).
- Para proteger sus derechos como consumidor, no quite ninguna pegatina de la pantalla interactiva. Este hecho podría afectar a la resolución del período de garantía.

## Precauciones de instalación

- No coloque la pantalla interactiva cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, aberturas de ventilación o a la luz directa del sol.
- No tape ni bloquee los orificios de ventilación de la carcasa.
- Coloque la pantalla interactiva en un área estable. No coloque la pantalla interactiva donde pueda sufrir vibraciones o impactos.
- Coloque la pantalla interactiva en un área perfectamente ventilada.
- No coloque la pantalla interactiva en el exterior.
- A fin de evitar riesgos de descarga eléctrica o daños permanentes en la unidad, no la exponga al polvo, lluvia, agua o ambientes excesivamente húmedos.
- No derrame líquido ni inserte objetos afilados en la pantalla interactiva a través de los orificios de ventilación. Si lo hace, se puede provocar un incendio accidental, descargas eléctricas o la pantalla interactiva puede resultar dañada.

# PRECAUCIONES

## Precauciones de uso

- Utilice solamente el cable de alimentación proporcionado con la pantalla interactiva.
- La toma de corriente debe estar instalada junto a la pantalla interactiva y se debe tener acceso a ella sin ninguna dificultad.
- Si utiliza un alargador con la pantalla interactiva, asegúrese de que el consumo de corriente total enchufado a la toma de corriente no supera el amperaje permitido.
- No deje que nada descansa sobre el cable de alimentación. No coloque la pantalla interactiva donde el cable de alimentación se pueda pisar.
- Si no va a utilizar la pantalla interactiva durante un prolongado período de tiempo, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica.
- Para desconectar el cable de alimentación, agarre el cabezal del enchufe y tire de él. No tire del cable; si lo hace, se puede provocar un incendio o descargas eléctricas.
- No desenchufe ni toque el cable de alimentación con las manos mojadas.
- Cuando apague la pantalla desconectando el cable de alimentación, espere 6 segundos antes de volver a conectar dicho cable para que la pantalla funcione con normalidad.
- No golpee ni deje caer la pantalla mientras la usa o transporta.

## Limpieza y mantenimiento

- Con objeto de proteger la pantalla de posibles daños, no ejerza excesiva fuerza sobre el panel LCD. Cuando traslade la pantalla, sosténgala por la carcasa para levantarla; no levante la pantalla colocando la mano o los dedos en el panel LCD.
- Para la limpieza de la pantalla táctil, consulte página 9.
- Si la pantalla se moja, pásela un paño seco tan pronto como pueda.
- Si una sustancia extraña o el propio agua se introducen en esta unidad, apáguela inmediatamente y desconecte el cable de alimentación. A continuación, extraiga la sustancia extraña o el agua y envíe la unidad al centro de mantenimiento.
- Si desea disfrutar sin limitaciones de las prestaciones de la pantalla y prolongar su vida útil tanto como sea posible, le recomendamos que utilice la pantalla en un entorno que se ajuste a los márgenes de temperatura y humedad.
  - ◆ Temperatura: 0°C-40°C (32°F-104°F)
  - ◆ Humedad: 10%-90% (sin condensación)



### Advertencia:



Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y póngase en contacto con el personal de servicio técnico cualificado cuando se den las siguientes condiciones:

- ◆ El cable de alimentación está dañado.
- ◆ La pantalla interactiva se ha caído o la carcasa se ha dañado.
- ◆ La pantalla interactiva emite humo o un fuerte olor.

# PRECAUCIONES

## Aviso para la pantalla interactiva

- Para mantener el rendimiento luminoso estable, es recomendable utilizar un valor bajo de brillo.
- Debido al período de vida útil de la lámpara, es normal que la calidad del brillo de la pantalla interactiva disminuya con el tiempo.
- Cuando se muestran imágenes estáticas durante prolongados períodos de tiempo, se puede quedar una imagen permanente en la pantalla interactiva. Este fenómeno se conoce como retención o envejecimiento.
  - ◆ Para evitar la retención de imágenes, lleve a cabo cualquiera de los métodos siguientes:
    - Establezca un período de tiempo para que la pantalla interactiva se apague después de unos minutos de inactividad.
    - Utilice un protector de pantalla que tenga gráficos móviles o una imagen en blanco y negro.
    - Cambie los fondos de escritorio con cierta frecuencia.
    - Ajuste la pantalla interactiva a un valor de brillo bajo.
    - Apague la pantalla interactiva cuando no utilice el sistema.
  - ◆ Cuando la pantalla interactiva muestre retención de imágenes:
    - Apague la pantalla interactiva durante un prolongado período de tiempo. Podemos estar hablando de varias horas o varios días.
    - Utilice un protector de pantalla y ejecútelo durante un prolongado período de tiempo.
    - Utilice una imagen en blanco y negro y muéstrela durante un prolongado período de tiempo.
- El interior de la pantalla interactiva contiene millones de microtransistores. Es normal que unos pocos transistores resulten dañados y generen puntos. Se trata de una anomalía aceptable que no se considera una avería.
- **IMPORTANTE:** Active siempre un programa de protección de pantalla cambiante cuando deje la pantalla desatendida. Active siempre una aplicación de actualización de pantalla periódica si la unidad va a mostrar contenido estático no cambiante. La visualización ininterrumpida de imágenes fijas o estáticas durante un período prolongado de tiempo puede provocar que la imagen se “queme”, provocando así la aparición de una “imagen residual” o “imagen fantasma” en la pantalla. Este es un fenómeno perfectamente conocido en la tecnología de paneles LCD. En la mayoría de los casos, el “envejecimiento”, las “imágenes residentes” o las “imágenes fantasma” desaparecerán gradualmente al cabo de un período de tiempo después de que se desconecte la alimentación.
- **ADVERTENCIA:** Los síntomas de “quemado”, “imágenes residentes” o “imágenes fantasma” graves no desaparecerán y no se pueden reparar. Esto no se cubre en los términos de la garantía.

## Cuidados de la pantalla táctil

Siga estas recomendaciones para cuidar la pantalla táctil.

- Antes de limpiar la pantalla, asegúrese de que la pantalla interactiva está apagada y el cable de alimentación está desconectado de la toma de corriente eléctrica.
- Elimine la suciedad y el polvo de la pantalla regularmente. Se recomienda utilizar una pequeña cantidad de alcohol como agente de limpieza.
- Para evitar daños a la pantalla, nunca utilice ningún solvente o agente abrasivo.
- Limpie la pantalla suavemente con un paño sin pelusas humedecido en un agente de limpieza.
- Nunca rocíe el agente de limpieza directamente en la superficie de la pantalla, ya que podría provocar un cortocircuito en la pantalla táctil.
- No exponga la pantalla a la luz solar directa o fuentes de luz fuertes durante su uso.

# CAPÍTULO 1: DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

## 1.1 Desempaquetar

- Este producto está empaquetado en una caja de cartón junto con sus accesorios estándar.
- Cualquier otro accesorio opcional se incluye en paquetes independientes.
- Considerando el tamaño y el peso de la pantalla, se recomienda que este producto se transporte por dos personas.
- Después de abrir la caja de empaquetado, asegúrese de que los elementos incluidos están en buenas condiciones y completos.

## 1.2 Contenido del paquete

Cuando desempaquete el producto, asegúrese de que todos los elementos siguientes están incluidos en la caja. Si alguno de ellos falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor.

**Pantalla interactiva**



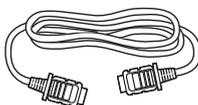
**Mando a distancia**



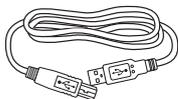
**Guía de inicio rápido**



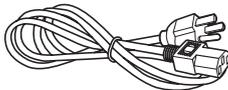
**Cable HDMI**



**Cable USB  
(para control táctil)**



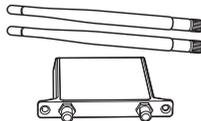
**Cable de alimentación  
(EU/UK/US/TW)**



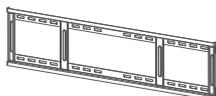
**Lápiz táctil x 2**



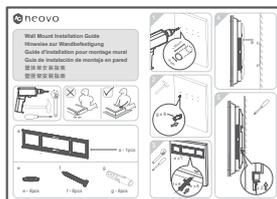
**Módulo Wi-Fi**



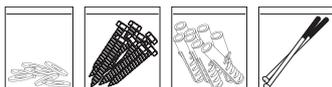
**Soporte de pared**



**Guía de instalación  
del soporte de pared**



**Paquete de tornillos  
de soporte de pared**



### Nota:

- ◆ El mando a distancia se proporciona con las pilas AAA incluidas.
- ◆ Asegúrese de que, sea cual sea la región de uso, utilice un cable de alimentación conforme al voltaje de CA de la toma de corriente y que haya sido aprobado por las normativas de seguridad de un país concreto y cumpla dichas normativas (se debe utilizar uno de tipo H05W-F, 2G o 3G, 0,75 o 1 mm<sup>2</sup>).
- ◆ Puede guardar la caja y el material de embalaje por si tuviera que transportar la pantalla en otro momento.
- ◆ Las imágenes son solamente para referencia. Los artículos reales embalados pueden variar.

# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

## 1.3 Preparar la instalación

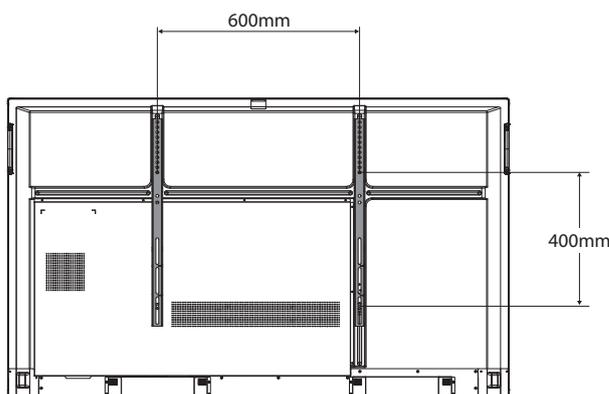
- Debido al alto consumo de energía, utilice siempre el enchufe exclusivamente diseñado para este producto. Si necesita una línea de prolongación, consulte a su agente de servicio técnico.
- El producto se debe instalar en una superficie plana para evitar que se vuelque. Se debe mantener la distancia entre la parte posterior del producto y la pared para conseguir la ventilación adecuada. No instale el producto en la cocina, en el baño o en cualquier otro lugar en el que haya mucha humedad. Si lo hace, el período de vida útil de los componentes electrónicos puede reducirse.
- El producto solamente funcionará con normalidad a una altitud inferior a 3.600 metros. En lugares cuya altitud sea superior a 3.600 metros se pueden experimentar algunas anomalías.

## 1.4 Instalación en un soporte para pared

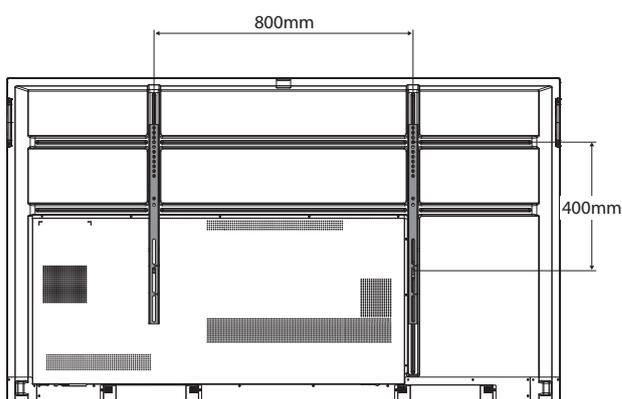
Para instalar esta pantalla en la pared, debe adquirir el kit estándar para instalación en pared (disponible en cualquier tienda especializada). Es recomendable utilizar una interfaz de instalación que cumpla la normativa TUV-GS y/o el estándar UL1678 norteamericano.

Para instalar la pantalla interactiva en la pared, atornille el soporte de instalación en los orificios VESA situados en la parte posterior de dicha pantalla.

### IFP-6502



### IFP-7502



### Advertencia:

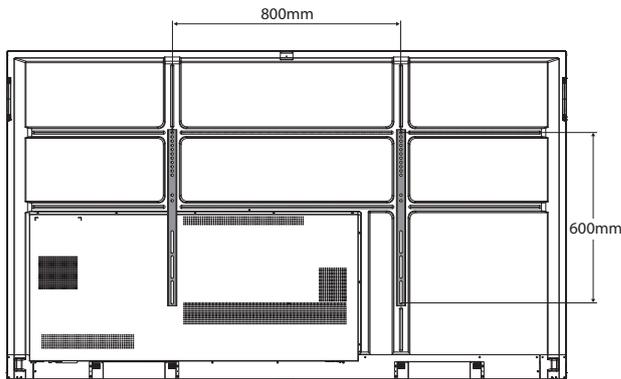
- ◆ No presione demasiado fuerte el panel LCD o el borde del marco, ya que puede provocar averías en el dispositivo.

### Nota:

- ◆ Evite que el conjunto de instalación para pared bloquee los orificios de ventilación situados en la parte posterior de la pantalla.
- ◆ Asegure la pantalla interactiva en una pared compacta lo suficientemente resistente como para aguantar su peso.
- ◆ Extienda una lámina protectora sobre una mesa, por ejemplo la que envolvía a la pantalla en el paquete, debajo de la superficie de la pantalla de forma que esta no se arañe.
- ◆ Asegúrese de que tiene todos los accesorios para instalar esta pantalla (soporte para pared, soporte para techo, etc.).
- ◆ Siga las instrucciones incluidas con el juego de instalación en pared. Si no sigue los procedimientos de instalación correctos, se pueden producir daños en el equipo o el usuario o instalador puede sufrir lesiones. La garantía del producto no cubre daños causados por una instalación inadecuada.

# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

IFP-8602



## 1.4.1 Rejilla VESA

Nombre de modelo	Cuadrícula VESA
IFP-6502	600 (Ancho) x 400 (Alto) mm
IFP-7502	800 (Ancho) x 400 (Alto) mm
IFP-8602	800 (Ancho) x 600 (Alto)mm

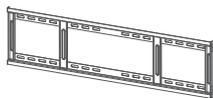
### Precaución:

Para evitar que la pantalla se caiga:

- ◆ Si instala la pantalla en la pared o en el techo, es recomendable hacerlo con soportes metálicos que puede adquirir en cualquier tienda especializada. Para obtener instrucciones de instalación detalladas, consulte la guía incluida con el soporte correspondiente.
- ◆ Para reducir la probabilidad de lesiones y daños provocados por la caída de la pantalla en caso de un terremoto u otros desastres naturales, pregunte al fabricante del soporte cuál es la ubicación de instalación más adecuada.

## 1.4.2 Montaje de la pantalla interactiva en la pared

Para montar la pantalla interactiva en la pared, necesitará los siguientes elementos:



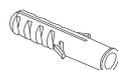
Soporte de  
pared x 1



Arandelas  
x 8



Tornillos  
x 8



Anclajes de  
plástico x 8



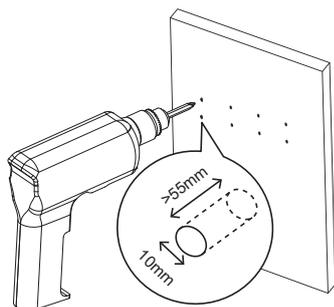
Tornillos  
x 2

- 1 Taladre ocho agujeros pequeños en la ubicación de montaje con una longitud y anchura de 55 mm x10 mm respectivamente.

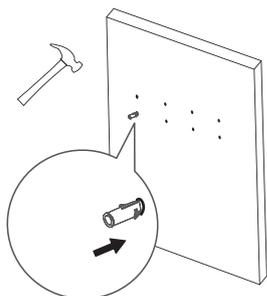
### Nota:

- ◆ Para el kit de instalación en pared, utilice tornillos de instalación de tipo M6 (con una longitud de 10 mm superior al grosor del soporte de instalación) y apriételes de forma segura.
- ◆ Peso de la unidad sin base:  
IFP-6502=39,0 kg /  
IFP-7502=50,6 kg /  
IFP-8602=66,0 kg.  
El equipo y sus medios de instalación asociados siguen estando seguros durante la prueba. Solamente para uso con el soporte de instalación en pared homologado por UL que tenga el peso y la carga mínimos.  
IFP-6502=48,8 kg /  
IFP-7502=62,7 kg /  
IFP-8602=81,2 kg.

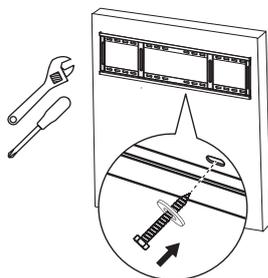
# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO



- 2 Inserte un anclaje de plástico en cada agujero.

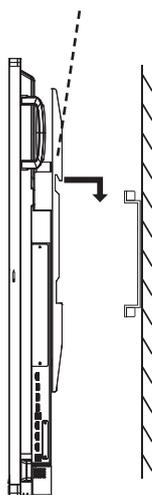


- 3 Asegure el soporte de pared con los ocho tornillos proporcionados a través de las arandelas en los ocho anclajes instalados en la pared.



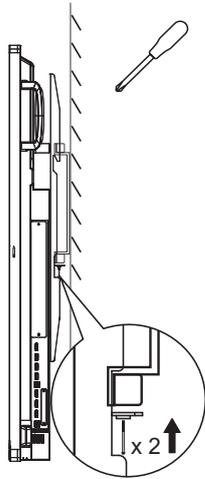
- 4 Alinee y enganche el soporte de pared dual del dispositivo interactivo con el soporte de pared.

Soporte de pared dual x 2



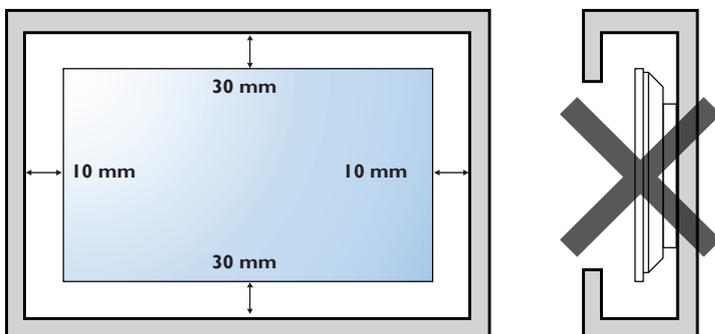
# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

- 5 Asegure el soporte de pared dual y el soporte de pared con los dos tornillos.



## 1.4.3 Requisitos de ventilación para ubicar el aparato

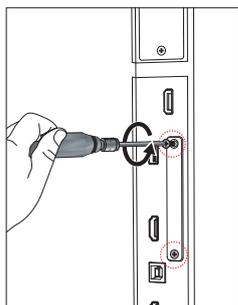
Para permitir la disipación del calor, deje un espacio suficiente entre los objetos de alrededor tal y como se muestra en el diagrama siguiente.



## 1.5 Instalar el Módulo Wi-Fi

Para utilizar la conectividad inalámbrica, necesita instalar el módulo Wi-Fi en la pantalla interactiva.

- 1 Quite los dos tornillos de la cubierta de la ranura del módulo Wi-Fi.



### Nota:

- ◆ Deje espacio al rededor de la pantalla interactiva siguiendo las dimensiones mínimas que se ilustran.
- ◆ Nunca cubra los agujeros de ventilación ni inserte nada dentro de la carcasa.
- ◆ No coloque la pantalla interactiva en un espacio cerrado, como una vitrina o armario empotrado. Coloque la pantalla en una superficie resistente y nivelada y asegúrese de que posee una ventilación apropiada.

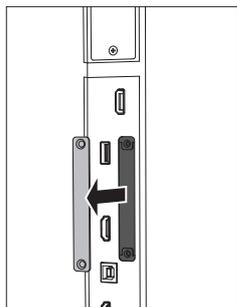


### Advertencia:

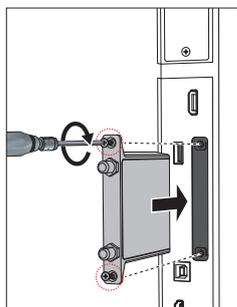
Asegúrese de que el cable de alimentación de la pantalla interactiva está desconectado antes de la instalación.

# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

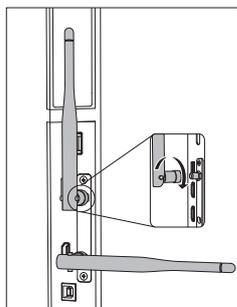
- 2 Quite la cubierta de la ranura del módulo Wi-Fi.



- 3 Con los conectores de antena hacia afuera, instale el módulo Wi-Fi en su ranura en la pantalla interactiva. Asegure el módulo Wi-Fi en la pantalla interactiva con los dos tornillos.



- 4 Conecte la antena a cualquiera de los conectores de antena en el módulo Wi-Fi y asegúrelo girando la antena en el sentido de las agujas del reloj.

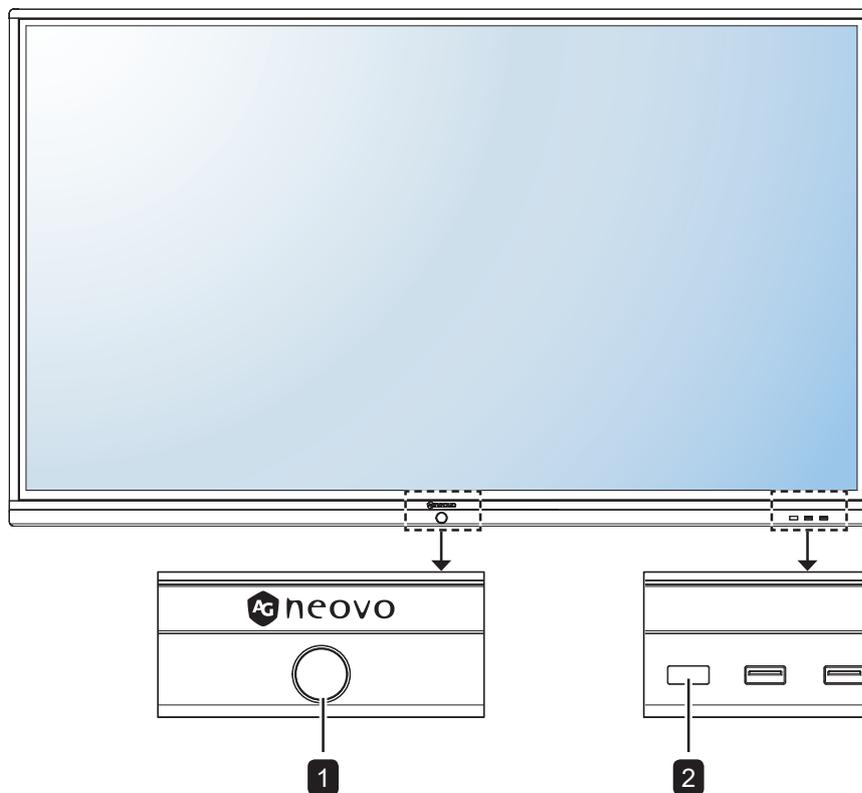


- 5 Repita el paso 4 para la segunda antena.

# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

## 1.6 Información general de la pantalla interactiva

### 1.6.1 Panel de control



#### 1 **[⏻] Botón ALIMENTACIÓN con indicador LED**

- Presiónelo brevemente (<3 segundos) para encender o apagar la pantalla sin cerrar el sistema.
- Presiónelo brevemente (>3 segundos) para cerrar el sistema.

Indicador LED:

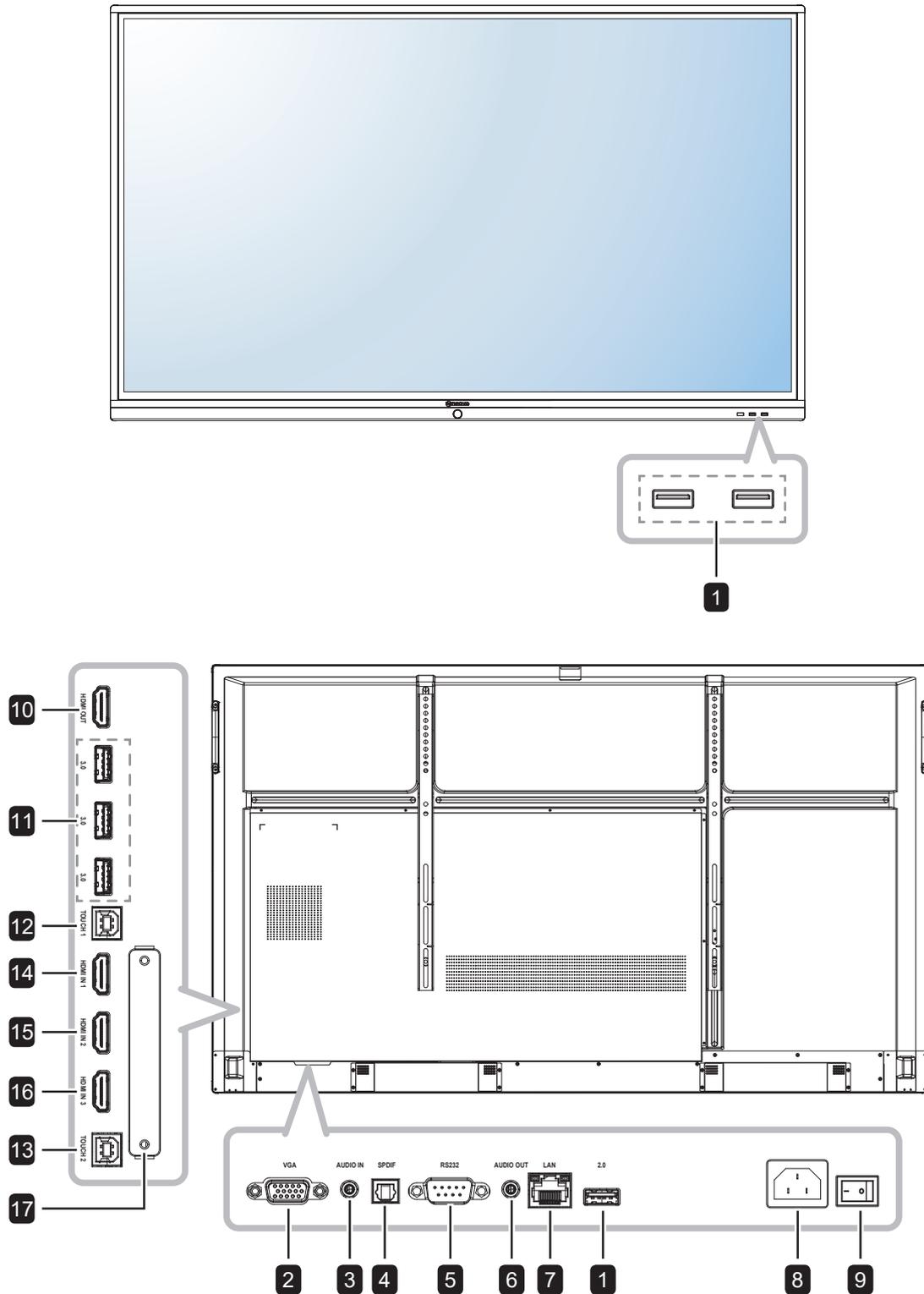
- Azul: el sistema está encendido.
- Azul/Rojo intermitente: el sistema se encuentra en el modo de espera.
- Rojo: el sistema está apagado.

#### 2 **Sensor del mando a distancia**

Recibe las señales de órdenes del mando a distancia.

# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

## 1.6.2 Terminales de entrada y salida



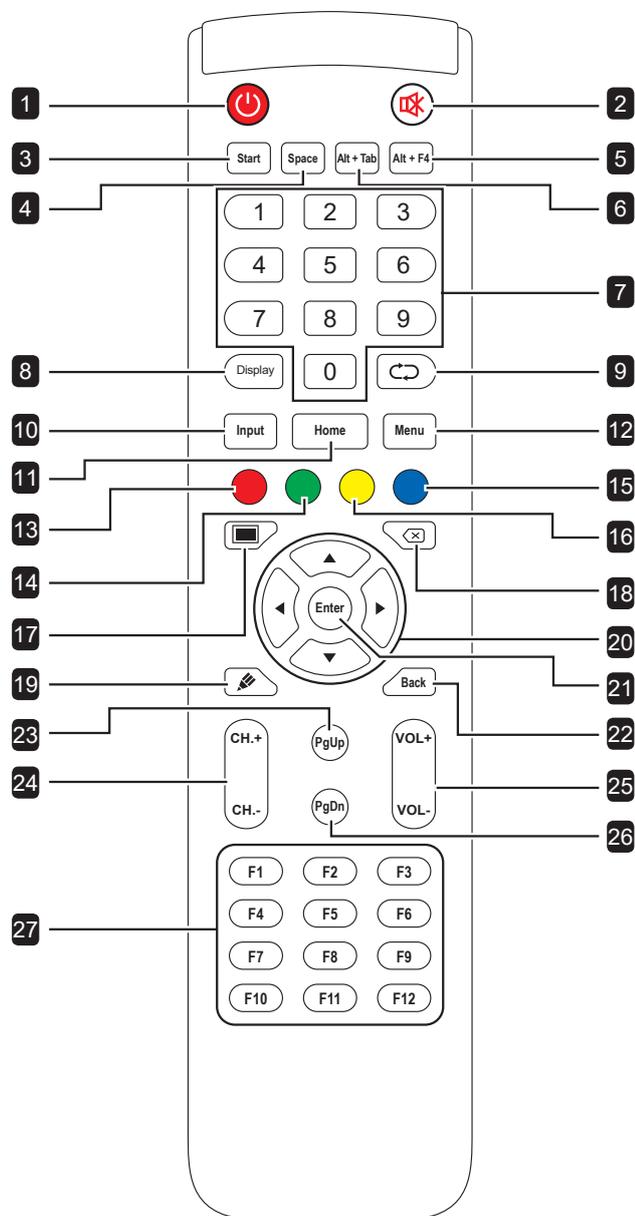
# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

- 1 USB 2.0**  
Permite conectar a un dispositivo de interfaz USB.
- 2 ENTRADA VGA**  
Permite conectar la entrada de señales VGA.
- 3 ENTRADA DE AUDIO**  
Permite conectar la entrada de señales de audio (conector de audio estéreo de 3,5 mm).
- 4 SALIDA S/PDIF**  
Permite conectar salida de señales de audio digital.
- 5 Entrada RS232**  
Permite conectar la entrada RS232 procedente de un equipo externo.
- 6 SALIDA DE AUDIO**  
Permite conectar la salida de señales de audio (conector de audio estéreo de 3,5 mm).
- 7 LAN**  
Para la conexión a Internet con un cable Ethernet.
- 8 ~**  
Entrada de alimentación de CA
- 9 Alimentación principal**  
Permite encender o apagar la alimentación principal.
- 10 SALIDA HDMI**  
Permite conectar la salida de señales HDMI.
- 11 USB 3.0**  
Permite conectar a un dispositivo de interfaz USB.
- 12 Táctil 1 (USB Tipo-B)**  
Permite realizar la conexión USB para el control de pantalla táctil.
- 13 Táctil 2 (USB Tipo-B)**  
Permite realizar la conexión USB para el control de pantalla táctil.
- 14 ENTRADA HDMI 1**  
Permite conectar la entrada de señales HDMI.
- 15 ENTRADA HDMI 2**  
Permite conectar la entrada de señales HDMI.
- 16 ENTRADA HDMI 3**  
Permite conectar la entrada de señales HDMI.
- 17 Ranura WIFI**  
Permite conectar el Módulo Wi-Fi

# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

## 1.7 Mando a distancia

### 1.7.1 Funciones generales



- 1 Botón de alimentación [🔌]:**  
Permite encender o apagar el sistema.
- 2 Botón SILENCIO [🔇]:**  
Permite activar y desactivar la función de silencio.
- 3 [START] Botón Inicio:**  
Permite abrir el menú Inicio (sistema operativo Windows).
- 4 [SPACE] Botón Espacio:**  
Funciona como la tecla del teclado "Espacio".
- 5 [Alt + F4] Botón "Alt"+"F4":**  
Funciona como las teclas del teclado "Alt"+"F4" (SO Windows).
- 6 [Alt + Tab] Botón "Alt"+"Tab":**  
Funciona como las teclas del teclado "Alt"+"F4" (SO Windows).
- 7 [Número] Botones numéricos:**  
Permiten introducir números.
- 8 [Display] Botón Pantalla:**  
Permite mostrar información del canal.
- 9 [↺] Botón Resincronizar:**  
No se admite.
- 10 [Input] Botón Fuente:**  
Permite abrir TouchMenu>Configuración general.
- 11 [Home] Botón Inicio:**  
Permite volver a la pantalla Inicio (SO Android).
- 12 [Menu] Botón Menú:**  
Permite abrir TouchMenu>Audio.
- 13 [●] Botón rojo:**  
Permite habilitar o deshabilitar el teclado frontal y la función táctil.
- 14 [●] Botón verde:**  
Permite habilitar o deshabilitar el teclado frontal.
- 15 [●] Botón azul:**  
Permite abrir o cerrar la herramientas de congelación de la pantalla.
- 16 [●] Botón amarillo:**  
Permite habilitar o deshabilitar la función táctil.
- 17 [📺] Botón de retroiluminación de la pantalla:**  
Permite activar o desactivar retroiluminación de la pantalla.
- 18 [⏪] Botón de retroceso:**  
Funciona como la tecla del teclado "Retroceso".
- 19 [✍️] Botón de modo de escritura:**  
Permite cambiar el sistema al modo de escritura.
- 20 Botones de navegación [◀] [▶] [▲] [▼]:**  
Permiten recorrer el menú OSD y ajustar la configuración.

# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

## 21 [Enter] Botón Entrar:

Permite confirmar la selección o guardar las modificaciones.

## 22 [Back] Botón Atrás:

Permite volver a la pantalla anterior (SO Android).

## 23 [PgUp] Botón Retroceder página:

Funciona como la tecla del teclado "RePág".

## 24 [CH.+] [CH.-] Botón de canal:

Sin función.

## 25 [VOL+] [VOL-] Botón de volumen:

Permite ajustar el volumen de las fuentes de audio internas o externas.

## 26 [PgDn] Botón Avanzar página:

Funciona como la tecla del teclado "AvPág".

## 27 [F1-F12] Botones F1-F12:

Funciona como las teclas del teclado "F1" a "F12" (SO Windows).

### Nota:

- ◆ Mientras la pantalla interactiva esté encendida y presione el botón del teclado, el indicador LED del botón **ALIMENTACIÓN** parpadea una vez en rojo y, a continuación, vuelve a ponerse azul.

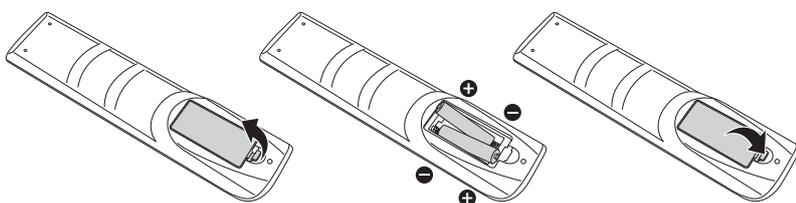
# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

## 1.7.2 Insertar las pilas en el mando a distancia

El mando a distancia recibe alimentación a través de dos pilas de tipo AAA de 1,5 V.

Para instalar o quitar las pilas:

- 1 Abra y, a continuación, quite la tapa del compartimento de las pilas.
- 2 Alinee las pilas conforme a las indicaciones (+) y (-) que se encuentran dentro del compartimento de dichas pilas.
- 3 Vuelva a colocar la tapa del compartimento de las pilas.



## 1.7.3 Usar el mando a distancia

- No lo someta a impactos fuertes.
- No derrame agua ni ningún otro líquido sobre el mando a distancia. Si el mando a distancia se moja, límpielo con un paño seco inmediatamente.
- Evite la exposición al calor y al vapor.
- No abra el mando a distancia excepto para instalar las pilas.

### Precaución:

El uso incorrecto de pilas puede provocar fugas en las mismas. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación:

- ◆ Coloque pilas de tipo “AAA” haciendo coincidir los signos (+) y (-) de cada una de ellas con los signos (+) y (-) del compartimento de las mismas.
- ◆ No mezcle tipos diferentes de pilas.
- ◆ No combine pilas nuevas con otras usadas. Si lo hace, se reducirá el período de vida útil de las pilas.
- ◆ Quite las pilas gastadas inmediatamente para evitar fugas del líquido en el compartimento de las mismas. No toque el ácido de las pilas expuesto ya que puede dañar su piel.

### Nota:

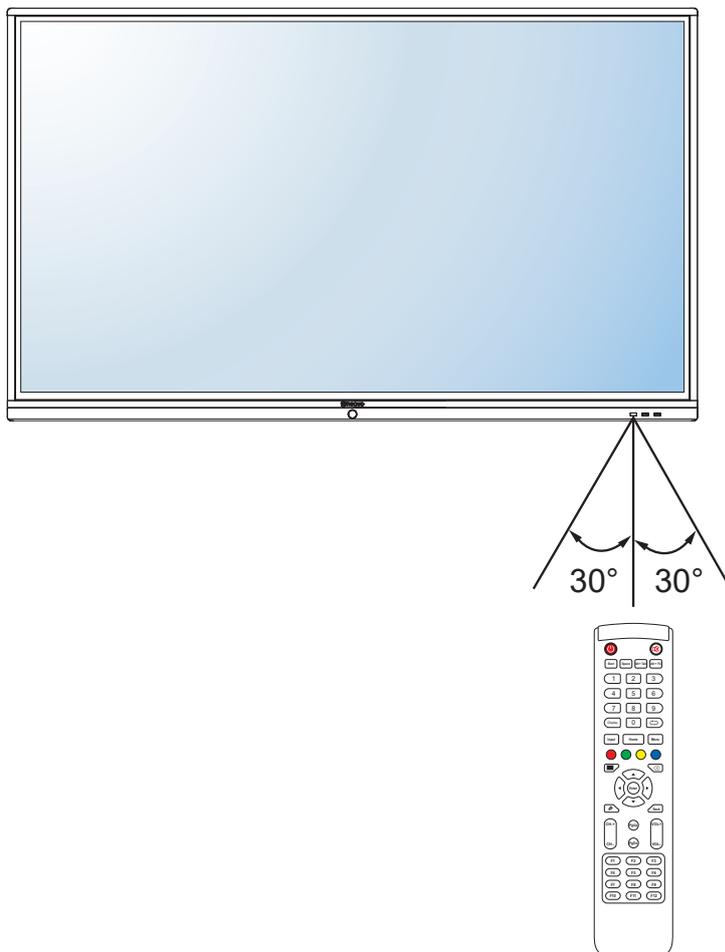
- ◆ Si piensa que no va a utilizar el mando a distancia durante un prolongado período de tiempo, quite las pilas.
- ◆ El mando a distancia puede no funcionar correctamente cuando la luz directa del sol o una luz intensa incide sobre el sensor del mando a distancia que se encuentra en esta pantalla, o cuando hay un obstáculo en la trayectoria de la transmisión de la señal.

# DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

## 1.7.4 Alcance de funcionamiento del mando a distancia

Apunte con la parte superior del mando a distancia al sensor del mando a distancia de la pantalla (lado izquierdo o lado derecho) mientras presione un botón.

Cuando utilice el mando a distancia, la distancia entre el mando a distancia y el sensor de la pantalla debe ser inferior a 8 m/26 pies, y los ángulos horizontales y verticales deben ser inferiores a 30°.

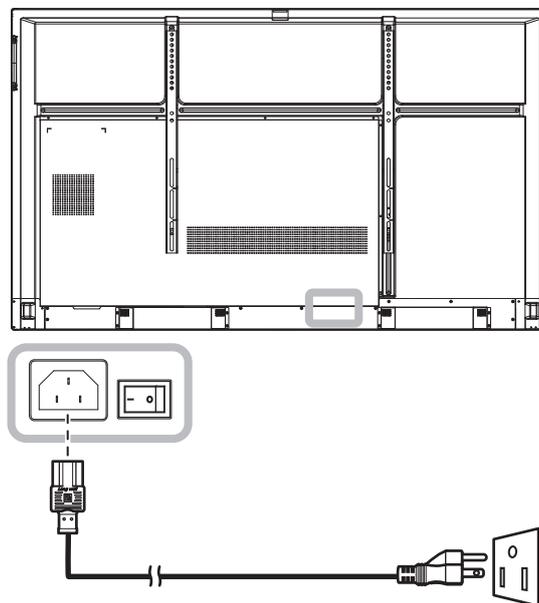


# CAPÍTULO 2: CONEXIONES

## 2.1 Conectar la alimentación

### Nota:

- ◆ Para operar la pantalla interactiva, asegúrese de usar el cable de alimentación adecuado que corresponde con la toma de corriente de su región.
- 1 Enchufe un extremo del cable de alimentación al conector ENTRADA DE CA situado en la pantalla interactiva.
  - 2 Conecte el otro extremo del cable de alimentación a una toma de corriente eléctrica o fuente de alimentación adecuada.
  - 3 Establezca el conmutador **Alimentación principal** en la posición de encendido (ON).



### Precaución:

- ◆ Asegúrese de que la pantalla interactiva no está conectada a la toma de corriente eléctrica antes de realizar las conexiones. Si conecta los cables mientras la alimentación está CONECTADA, se pueden provocar descargas eléctricas o lesiones personales.
- ◆ Cuando desenchufe el cable de alimentación, hágalo agarrando el cabezal del enchufe de dicho cable. Nunca tire del cable.

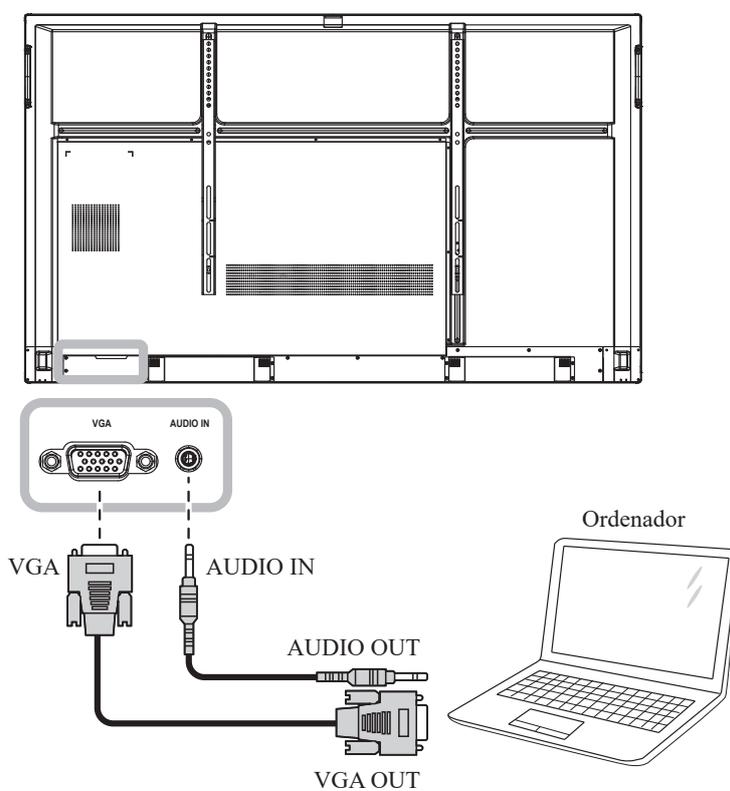
# CONEXIONES

## 2.2 Conectar un Ordenador o dispositivo de portátil

### 2.2.1 Utilizar la entrada VGA (D-Sub)

Inserte un extremo de un cable VGA en el conector VGA de la pantalla interactiva y el otro extremo de un cable VGA en el conector VGA OUT del equipo.

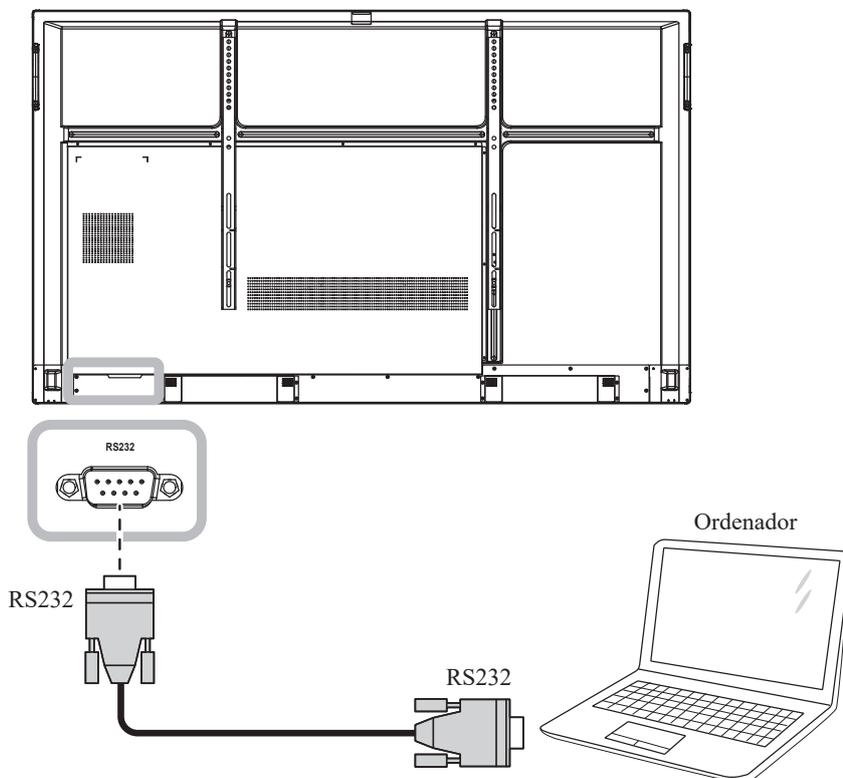
Para la entrada de audio, enchufe un extremo de un cable de audio al conector AUDIO IN de la pantalla interactiva y el otro extremo de un cable de audio al conector AUDIO OUT del equipo.



# CONEXIONES

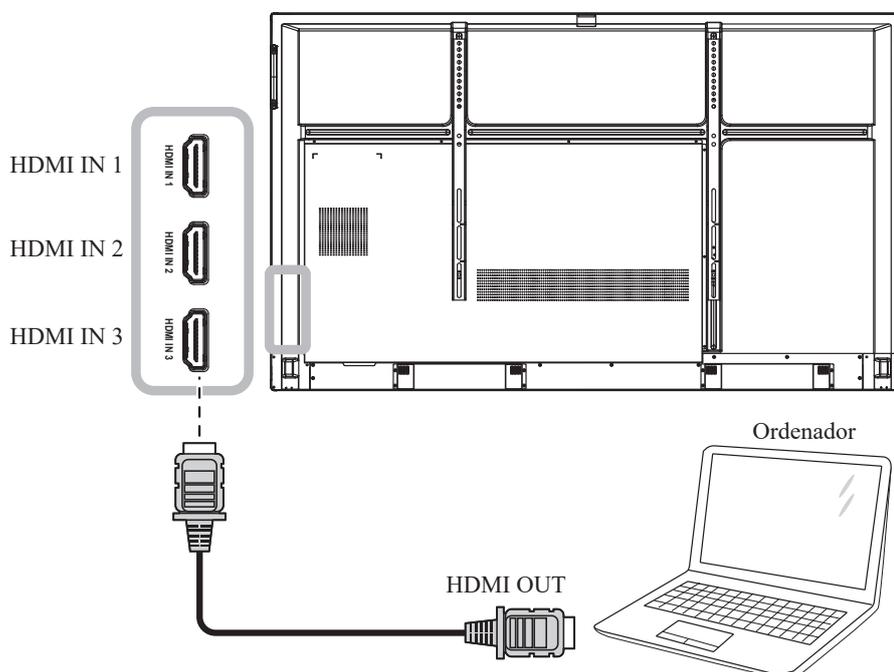
## 2.2.2 Utilizar la entrada RS232

Inserte un extremo de un cable serie RS232 en el conector RS232 de la pantalla interactiva y el otro extremo de un cable serie RS232 en el conector RS232 del equipo.



## 2.2.3 Utilizar la entrada HDMI

Inserte un extremo de un cable HDMI en el conector HDMI IN 1, HDMI IN 2 o HDMI IN 3 de la pantalla interactiviva y el otro extremo de un cable HDMI en el conector HDMI OUT del equipo.



# CONEXIONES

## 2.2.4 Utilizar el módulo táctil

La pantalla interactiva tiene funcionalidad táctil que permite conectar un equipo a ella y controlar la interfaz de dicho equipo mediante gestos táctiles en la pantalla. Para utilizar esta función de pantalla táctil, conecte el cable USB al puerto TOUCH 1 o TOUCH 2 de la pantalla y a un equipo.

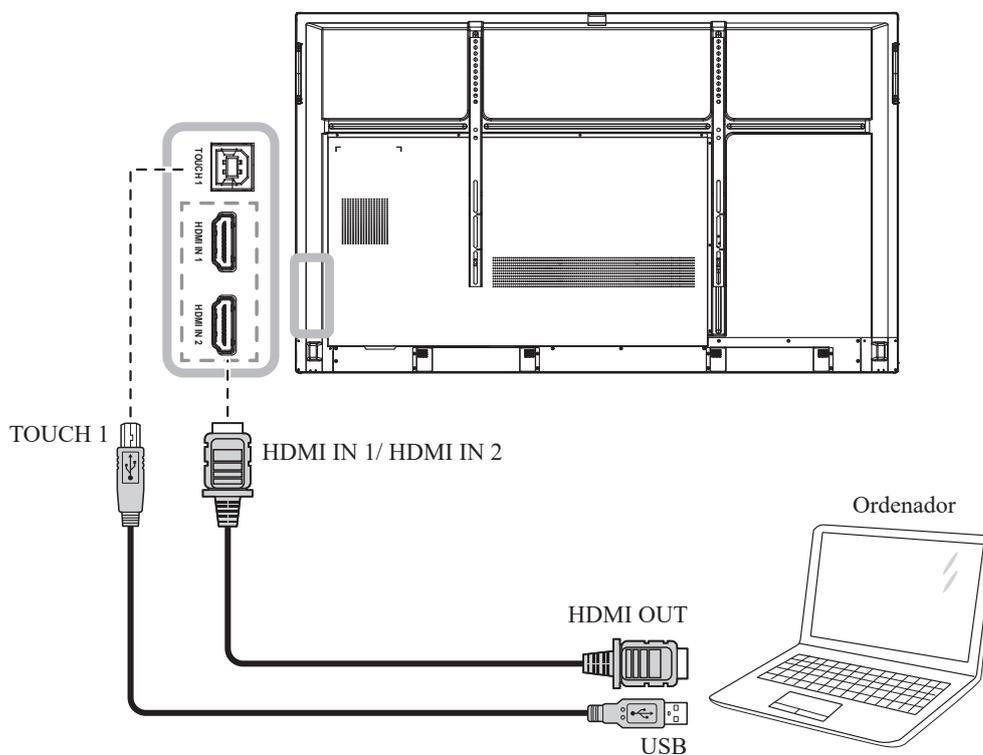
Además, realice la siguiente conexión:

- Para TOUCH 1, conecte un extremo del cable HDMI al puerto de HDMI IN 1 o HDMI IN 2 de la pantalla y el otro extremo del cable HDMI al puerto de HDMI OUT del equipo.
- Para TOUCH 2, conecte un extremo del cable HDMI o del cable VGA al puerto de HDMI IN 3 o al puerto VGA de la pantalla y el otro extremo del cable HDMI o del cable VGA al puerto de HDMI OUT o al puerto de VGA OUT del equipo respectivamente.

Para opciones de compatibilidad, consulte la siguiente tabla:

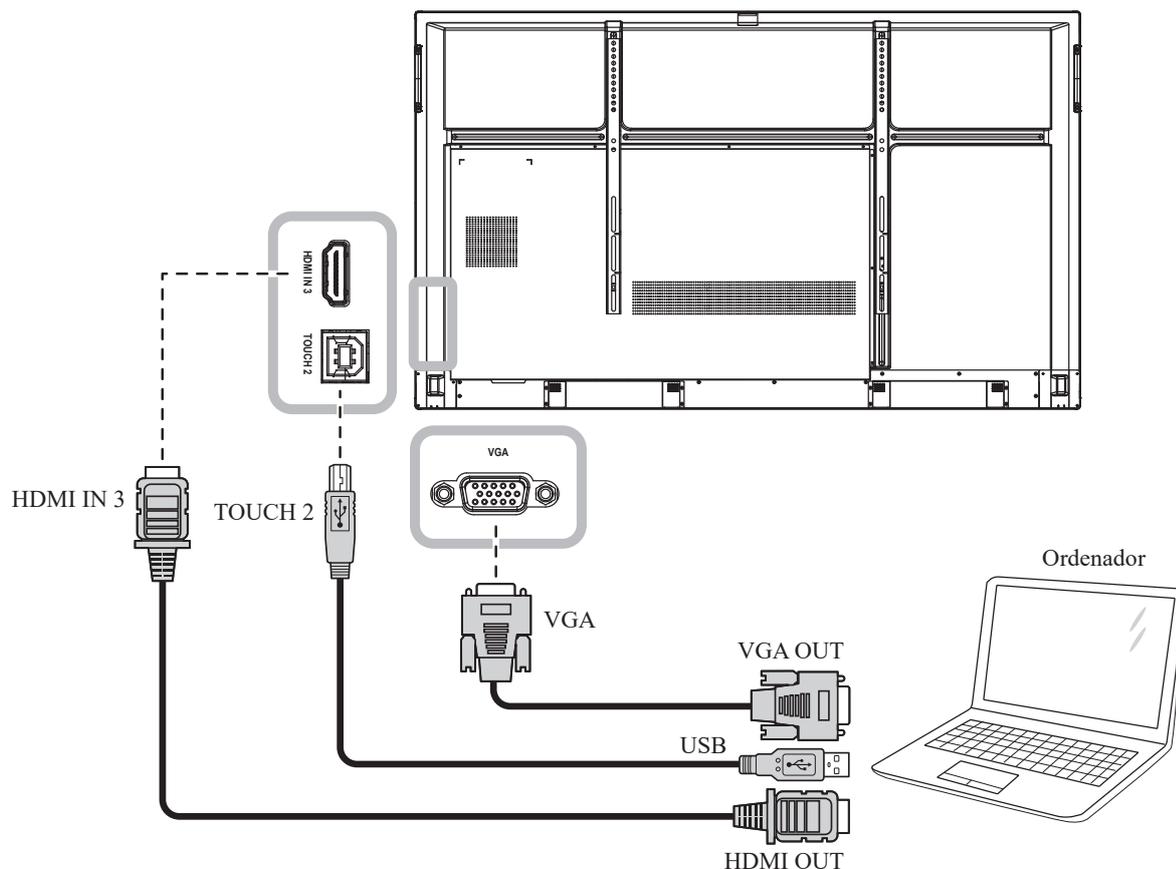
	HDMI IN 1	HDMI IN 2	HDMI IN 3	VGA
TOUCH 1	○	○	X	X
TOUCH 2	X	X	○	○

### TOUCH 1



# CONEXIONES

## TOUCH 2



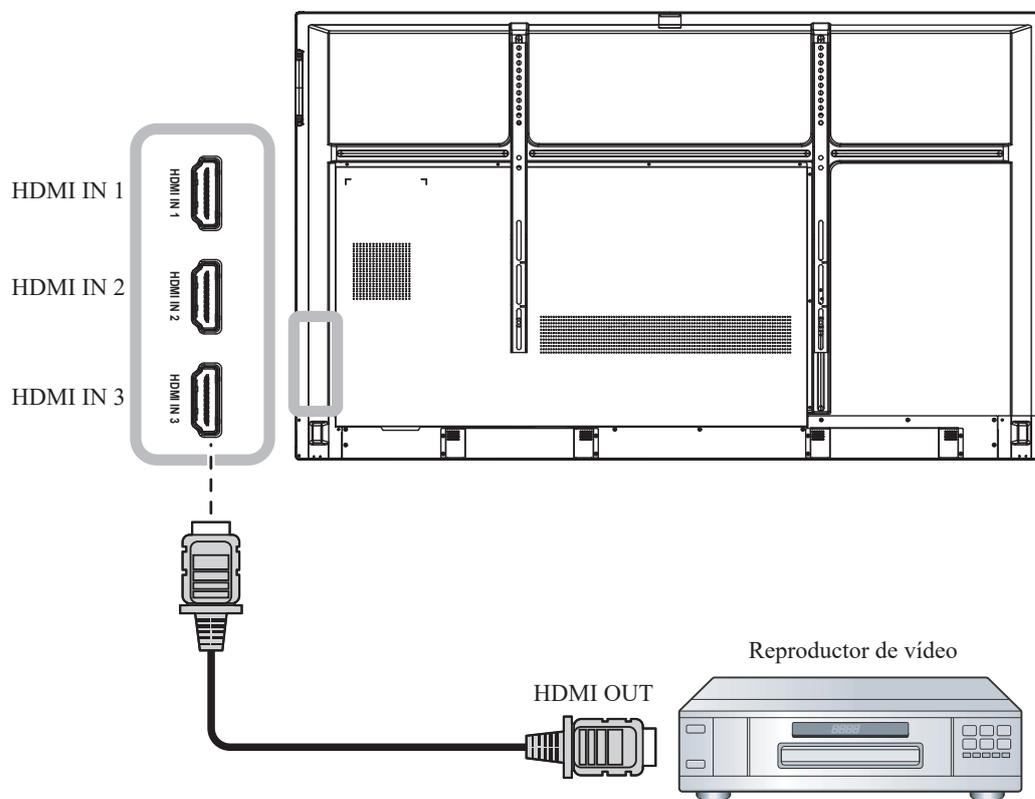
### Nota:

- ◆ El controlador táctil se instalará automáticamente en los siguientes sistemas operativos:
  - One-touch point para Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0 y MacOS.
  - Multi-touch point para Windows 7/8/10, Android/Linux (versión de kernel 3.5+) y Chrome OS (39 o superior).
- ◆ Ciertos gestos táctiles, como ampliar, reducir y girar, puede que no funcionen dependiendo de la aplicación o el software que admita el equipo.
- ◆ Este puerto USB Táctil solamente está disponible para la funcionalidad de pantalla táctil y no admite dispositivos USB externos, como MP3, impresoras, unidades de disco duro u otros dispositivos.

# CONEXIONES

## 2.3 Conectar equipo externo (Reproductor de vídeo)

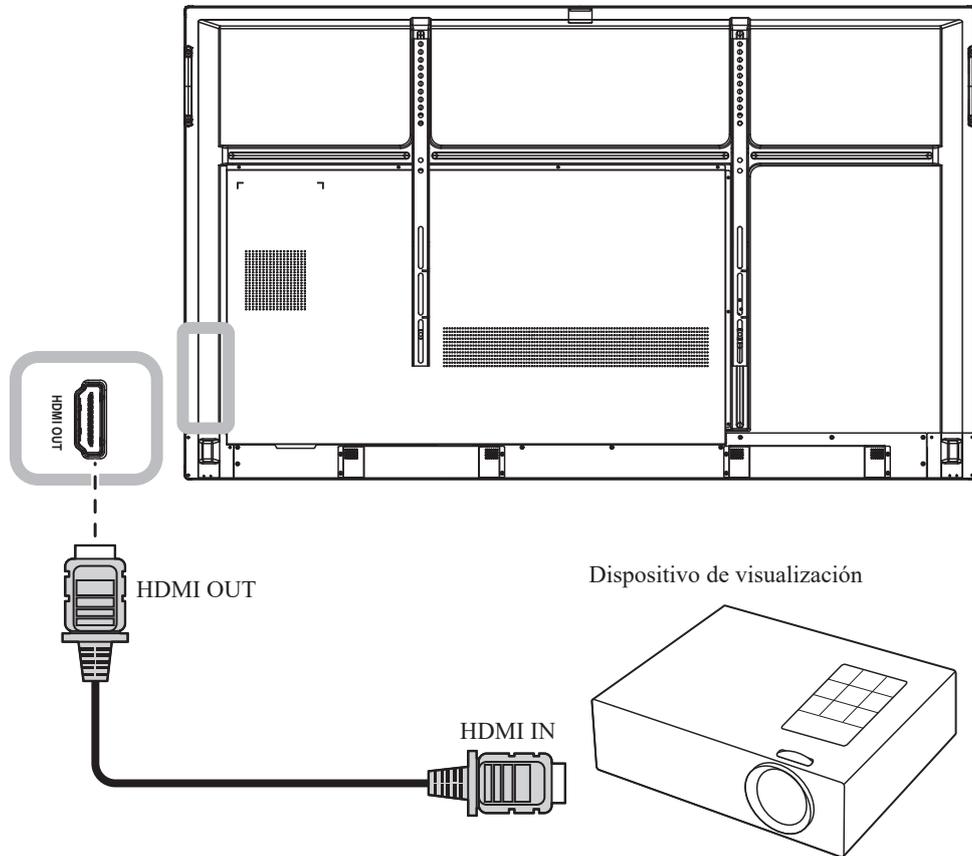
Conecte un extremo de un cable HDMI al conector de HDMI IN 1, HDMI IN 2 o HDMI IN 3 de la pantalla interactiva y el otro extremo de un cable HDMI al conector de salida HDMI del reproductor de vídeo.



# CONEXIONES

## 2.4 Conectar un Dispositivo de visualización

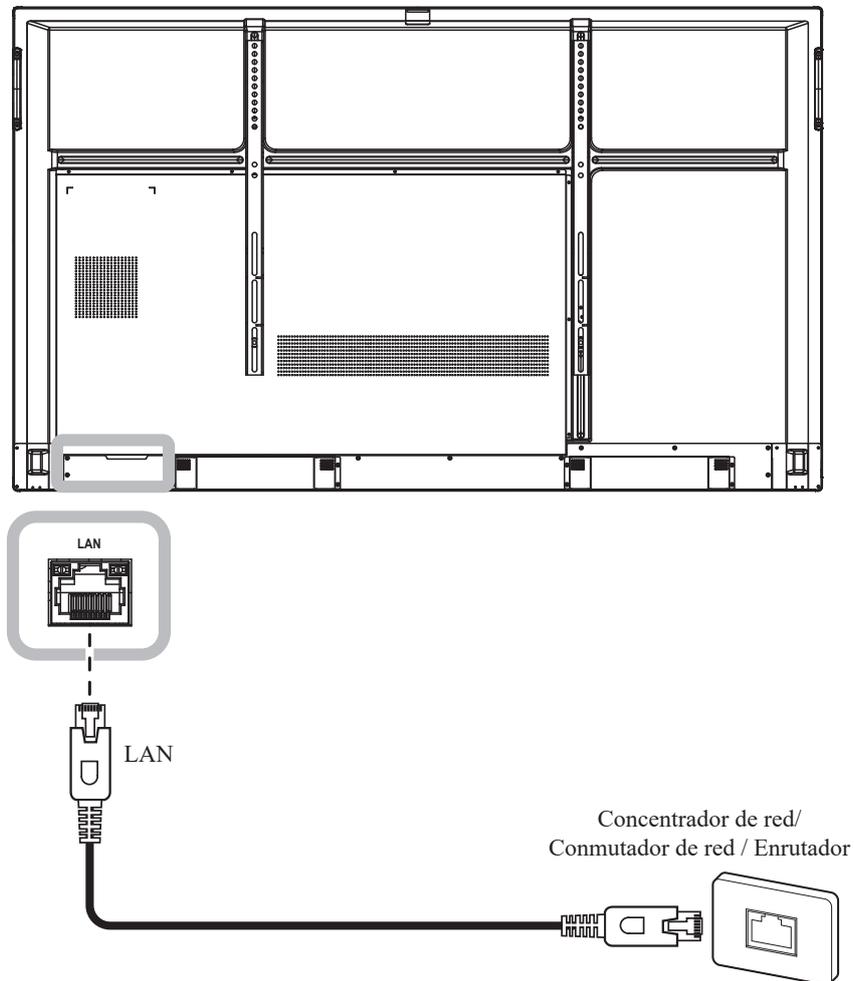
Conecte un extremo de un cable HDMI al conector de HDMI OUT de la pantalla interactiva y el otro extremo de un cable HDMI al conector de HDMI IN del dispositivo de visualización.



# CONEXIONES

## 2.5 Conectarse a una red cableada

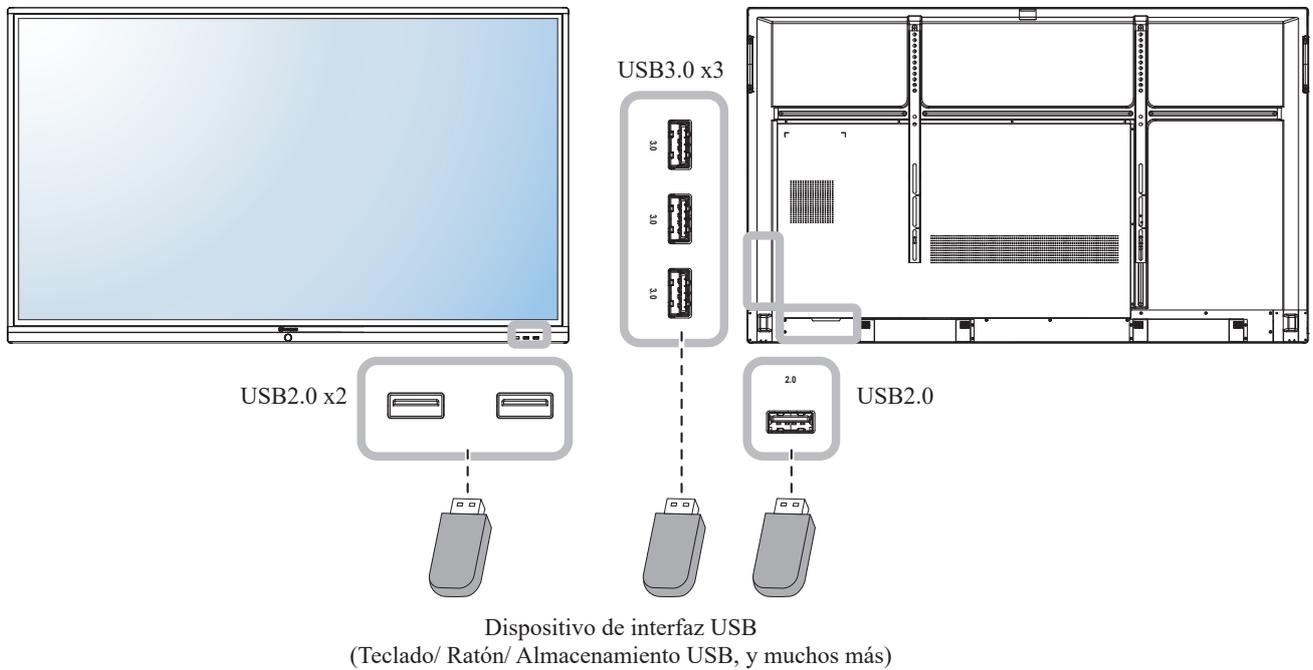
Inserte un extremo de un cable de red (RJ45) en el conector LAN de la pantalla interactiva y el otro extremo de un cable de red a un concentrador de red, conmutador de red o un enrutador.



# CONEXIONES

## 2.6 Conectar dispositivos de interfaz USB

Enchufe un dispositivo de interfaz USB a los puertos USB2.0 o USB3.0 de la pantalla interactiva.

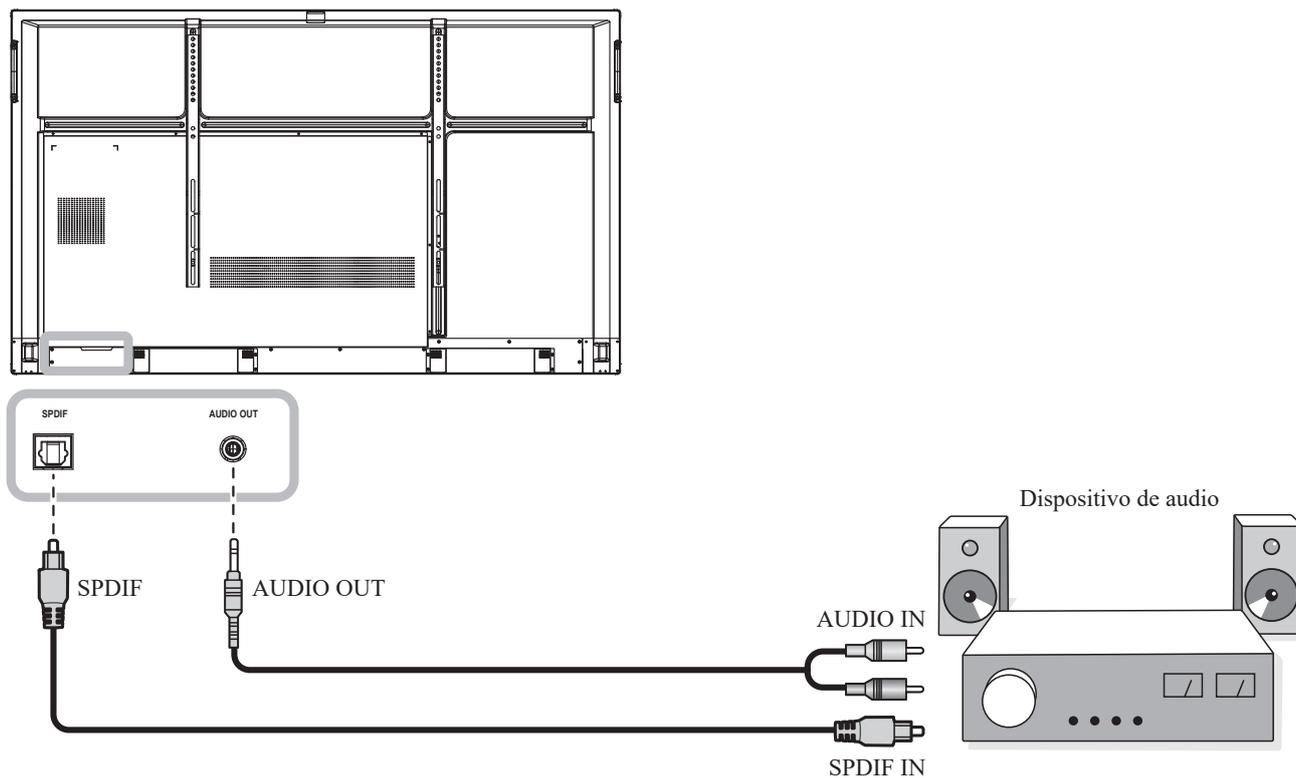


# CONEXIONES

## 2.7 Conectar un equipo de audio

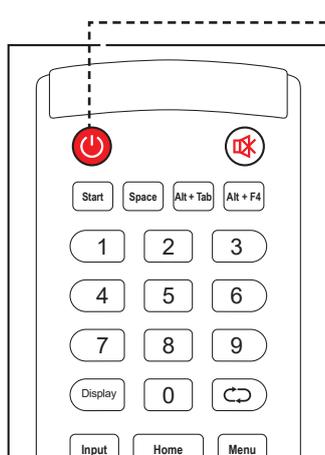
Conecte un extremo del cable de audio al conector AUDIO OUT de la pantalla interactiva y el otro extremo de un cable de audio al conector AUDIO IN del dispositivo de audio.

Para salida digital de audio, conecte un extremo de un cable de audio al conector SPDIF de la pantalla interactiva y el otro extremo de un cable de audio al conector de SPDIF IN del dispositivo de audio.



# CAPÍTULO 3: UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

## 3.1 Encender la alimentación



Botón **ALIMENTACIÓN**

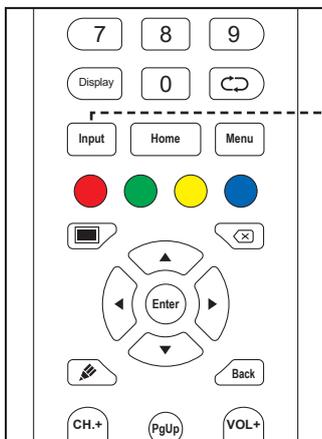
- 1 Enchufe el cable de alimentación a una toma de corriente eléctrica o a una fuente de alimentación.
- 2 Establezca el conmutador **Alimentación principal** en la posición de encendido (ON).
- 3 Presione el botón  para encender la pantalla LCD.

Cuando la pantalla interactiva se encienda, presione el botón  para apagarla.

### Nota:

- ♦ La pantalla interactiva seguirá consumiendo energía mientras el cable de alimentación esté conectado a la toma de corriente eléctrica. Desconecte el cable de alimentación para interrumpir la corriente por completo.

## 3.2 Seleccionar la señal de fuente de entrada



Botón **Entrada**

- 1 Presione el botón **Entrada**.
- 2 Presione el ◀ o el botón ▶ para seleccionar una fuente.
- 3 Presione el botón **Entrar** para confirmar la selección / cambiar a la fuente de entrada seleccionada.

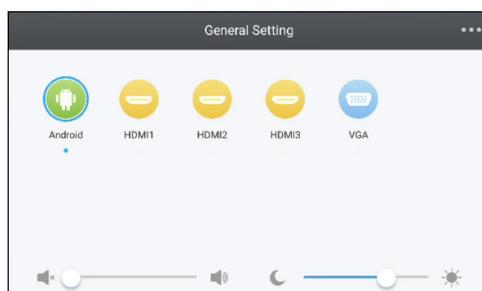
### Nota:

- ♦ Si la señal de fuente de entrada seleccionada no se conecta a la pantalla interactiva o está desactivada, se muestra un mensaje de **“No hay señal”** en la pantalla.

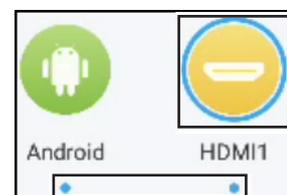


### Nota:

- ♦ Después de presionar el botón **Entrada** o deslizar hacia arriba desde el borde inferior de la pantalla, se mostrará el menú OSD Configuración general en la pantalla.

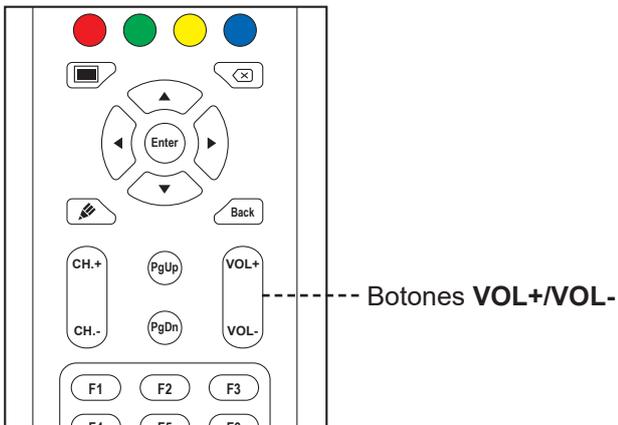


- ♦ Todas las fuentes disponibles están indicadas por  debajo de ellas.
- ♦ La fuente seleccionada tiene un círculo azul al rededor del icono de la fuente.



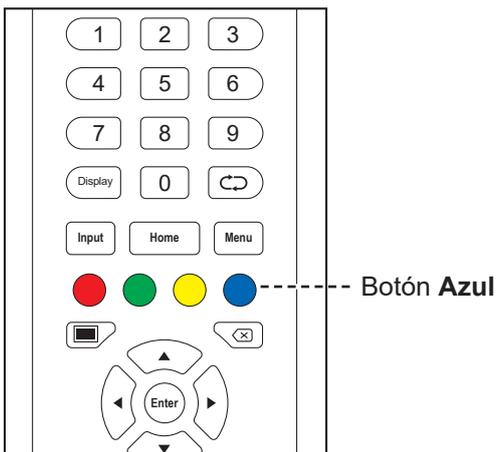
# UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

## 3.3 Ajustar el volumen



Presione los botones **VOL-** o **VOL+** para ajustar el nivel del volumen.

## 3.4 Utilizar la función CONGELAR



Presione el botón **Azul** para congelar la imagen de la pantalla; sin embargo, la reproducción en tiempo real sigue ejecutándose hasta que la imagen se descongela. La barra de control de congelado (🔍 🔍 📺 ✖) y el icono 📺 aparecen en la pantalla.

Mientras congelar pantalla está activado, puede realizar las siguientes operaciones:

- 🔍: Agrandar la imagen
- 🔍: Alejar la imagen
- 📺: Visualizar la imagen de la pantalla en su proporción original.
- ✖: Cerrar la barra de control de congelado y descongelar.

La imagen de la pantalla muestra en tiempo real de reproducción transcurrido cuando la pantalla se descongela.

### Nota:

- ◆ Después de presionar el botón **VOL-** o **VOL+**, el menú de volumen se mostrará en la pantalla automáticamente.



- ◆ Presione el botón para desactivar el audio. Cuando esté silenciada, el icono aparece en la pantalla.

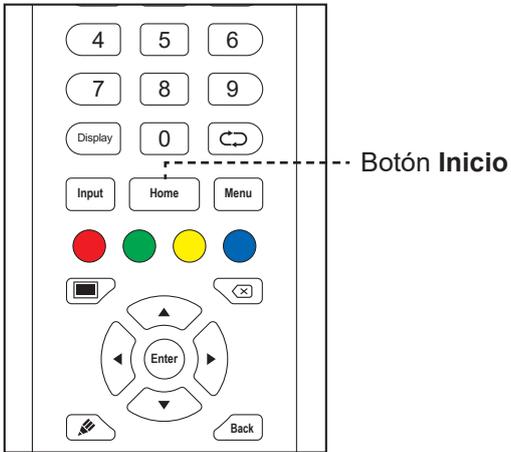
### Nota:

- ◆ También puede descongelar la imagen pulsando el botón **Azul** de nuevo.

# UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

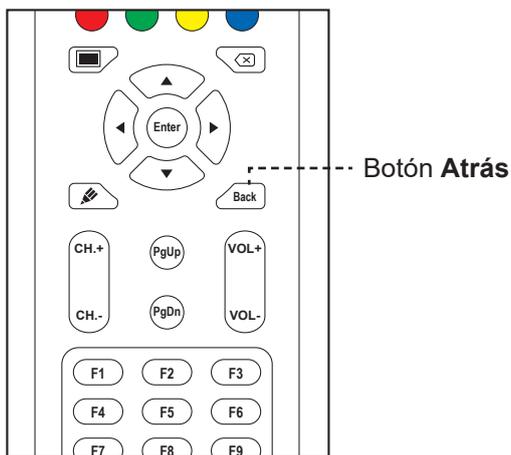
## 3.5 Funciones Android

### 3.5.1 Permite acceder a la pantalla de inicio



Presione el botón **Inicio** para acceder a la pantalla de inicio del sistema.

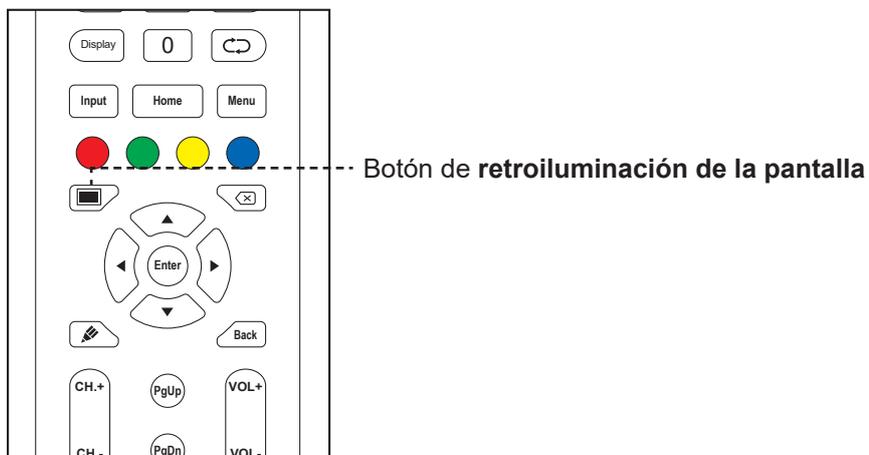
### 3.5.2 Volver a las Pantallas Anteriores



Presione el botón **Atrás** para regresar al menú anterior.

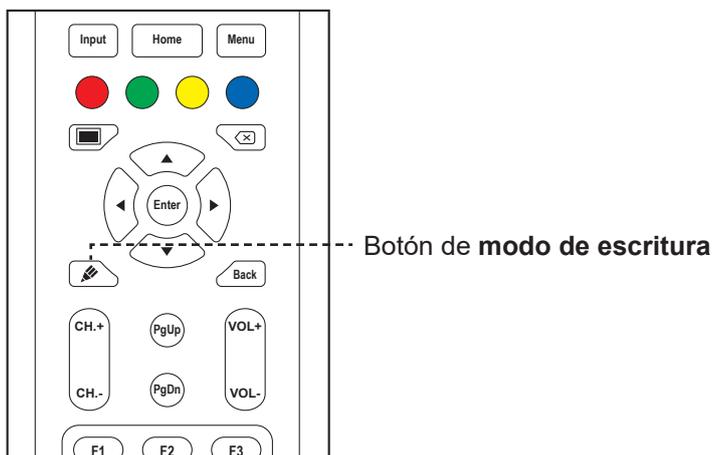
# UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

## 3.5.3 Poner la pantalla en blanco



Presione el botón  para poner la pantalla en blanco. La pantalla se pone blanca. Presione el botón  de nuevo para encender la retroiluminación de la pantalla.

## 3.5.4 Activar el modo de escritura



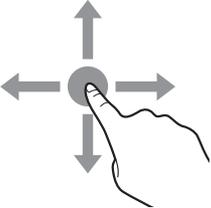
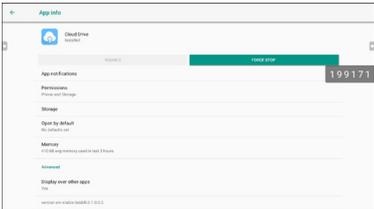
Presione el botón  para abrir la aplicación **Meetboard** y comenzar a escribir en la pantalla.

# UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

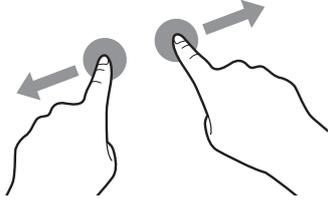
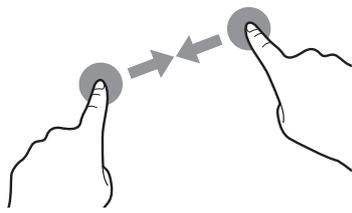
## 3.6 Utilizar la pantalla táctil

Además del mando a distancia, puede operar su pantalla interactiva utilizando los gestos táctiles como se describe en las tablas de abajo

Para Android

Acción	Gesto táctil	Función
Táctil		<p>Toque para abrir los elementos seleccionables de la pantalla, como por ejemplo las aplicaciones, opciones de menú de asistencia, y muchos más.</p> <p><b>Nota:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Toque siempre la pantalla con su dedo o con el lápiz táctil proporcionado.</li> <li>◆ No toque la pantalla con objetos metálicos afilados que puedan arañar el recubrimiento de la pantalla.</li> </ul>
Toque y mantenga pulsado		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Toque y mantenga pulsado en la pantalla de inicio para cambiar su fondo.</li> <li>• Revise y controle la aplicación               <ul style="list-style-type: none"> <li>A) En la pantalla de las aplicaciones, toque y mantenga pulsado el icono de la aplicación que quiera revisar</li> <li>B) Arrastre la aplicación hacia la <b>Información de la Aplicación</b> en la parte superior de la pantalla y, a continuación, suéltela.</li> </ul> </li> </ul> <p>La pantalla de información de la aplicación se abre.</p>
Arrastre o deslice		<div style="text-align: center;">  <p>↓</p>  </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Toque y mantenga pulsado en cualquier icono del menú de asistencia ○, a continuación, arrástrelo hacia arriba o hacia abajo dependiendo de su preferencia.</li> <li>• En el menú Configuración detallada, arrastre el ● (circulo de ajuste) en el sentido de las agujas del reloj o en el sentido contrario en una trayectoria en arco para ajustar el valor del elemento.</li> </ul>

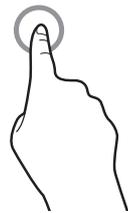
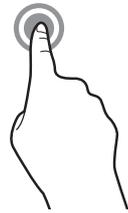
# UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

Acción	Gesto táctil	Función
Acercar	<p>Acercar</p>  <p>Alejar</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuando la función congelar está activada, puede acercar o alejar la imagen.</li> </ul> <p>Por ejemplo:</p> <p>Acercar</p>  <p>Alejar</p> 

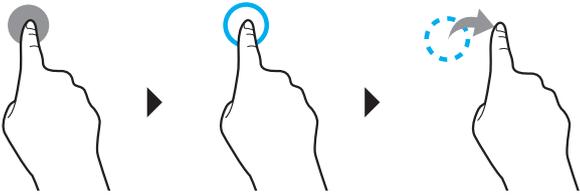
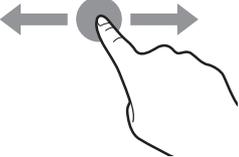
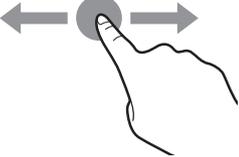
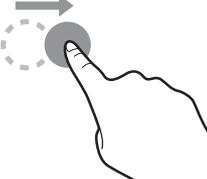
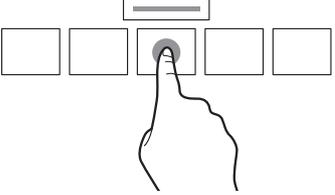
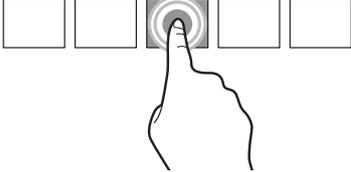
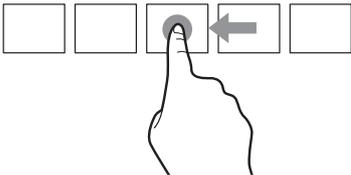
## Para Windows

### Nota:

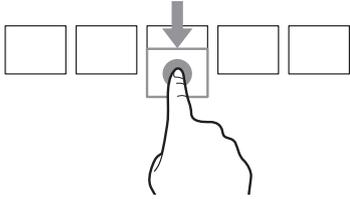
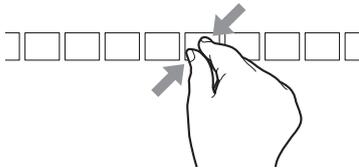
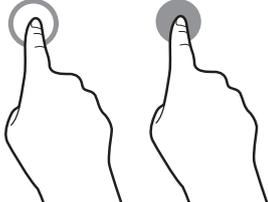
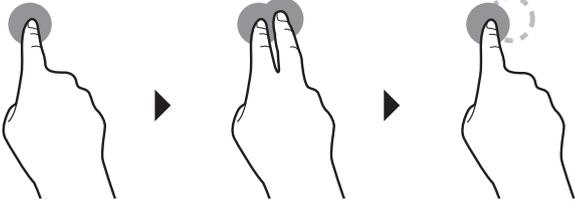
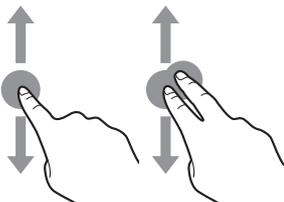
- ◆ Asegúrese de que ha conectado el dispositivo basado en Windows a la pantalla interactiva.
- ◆ Las funciones de toques múltiples solo son compatibles con Windows 10, Windows 8, Windows 7 Home, sistemas operativos Premium / Professional / Enterprise y no son compatibles con Windows XP, Windows Vista y Windows 7 Starter / Home Basic.
- ◆ Windows es una marca registrada de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.

Función	Gesto táctil	Acción
<b>Gestos de un solo toque:</b>		
<b>Nota:</b>		
◆ Para Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 y Windows 10		
Clic		Toque la pantalla una vez.
Doble clic		Toque la pantalla dos veces.

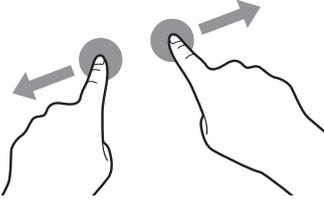
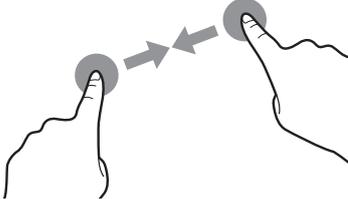
# UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

Función	Gesto táctil	Acción
Clic derecho		Toque y mantenga pulsado en el objetivo hasta que aparezca un anillo azul. A continuación, suelte el dedo.
Arrastre		Toque la pantalla y arrastre con un dedo hacia la izquierda o hacia la derecha.
<b>Nota:</b>		
♦ Para Windows Vista, Windows 7, Windows 8 y Windows 10		
Selección		Toque la pantalla y arrastre con un dedo hacia la izquierda o hacia la derecha.
Inclinar hacia arriba/ abajo/ atrás/ hacia adelante		Toque la pantalla y arrastre rápidamente su dedo hacia la dirección deseada.
<b>Nota:</b>		
♦ Para Windows 8		
Aprenda		Toque y mantenga pulsado en la pantalla para visualizar más información  Cualquier elemento visualizado de esta forma no debería evitar que utilizara la panorámica.
Acción primaria		Toque el objetivo para provocar su acción primaria. Por ejemplo, Ejecutar una aplicación o un comando.
Desplazamiento lateral		Toque la pantalla y deslice para interacciones panorámicas, mover elementos, dibujar o para escribir. También se puede utilizar el deslizamiento para apuntar a elementos pequeños, muy compactos mediante frotamiento (deslizar el dedo sobre los objetos relacionados, como por ejemplo, botones de radio).

# UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

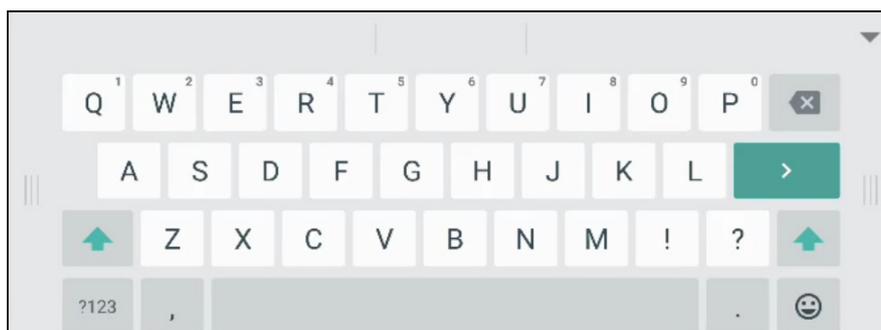
Función	Gesto táctil	Acción
Seleccione, comande y mueva		Toque la pantalla y deslice para seleccionar, comandar y mover. Deslice su dedo una distancia corta en perpendicular a la dirección de panorámica, selecciona objetos en una lista o tabla y visualiza la barra de la aplicación con comando relacionados cuando los objetos son seleccionados.
Acercar		Toque la pantalla y acerque los dedos o estire para alejar la imagen o acercarla respectivamente.  Los gestos de acercar y estirar los dedos se utilizan más comúnmente para cambiar el tamaño, pero también, permiten moverse al principio, final o cualquier sitio dentro del contenido con el acercamiento semántico.
<b>Nota:</b>		
♦ Para Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, y Windows 7		
Reactive el ordenador sacándolo del modo de espera (S3)		Toque y mantenga pulsada la pantalla durante aproximadamente 4 segundos.
<b>Gestos de varios toques:</b>		
<b>Nota:</b>		
♦ Para Windows 7 Home Premium / Professional / Enterprise / Ultimate version		
Clic derecho		Toque y mantenga pulsado en el objetivo y rápidamente toque la pantalla una vez con otro dedo.
Desplazamiento		Toque y arrastre la pantalla con uno o dos dedos hacia arriba o abajo.

# UTILIZAR LA PANTALLA INTERACTIVA

Función	Gesto táctil	Acción
Acercar	<p data-bbox="571 315 671 342">Acercar</p>  <p data-bbox="587 656 655 683">Alejar</p> 	Toque el objetivo y aleje o acerque sus dos dedos para acercar o alejar la imagen respectivamente.

## 3.7 Utilizar el teclado en pantalla

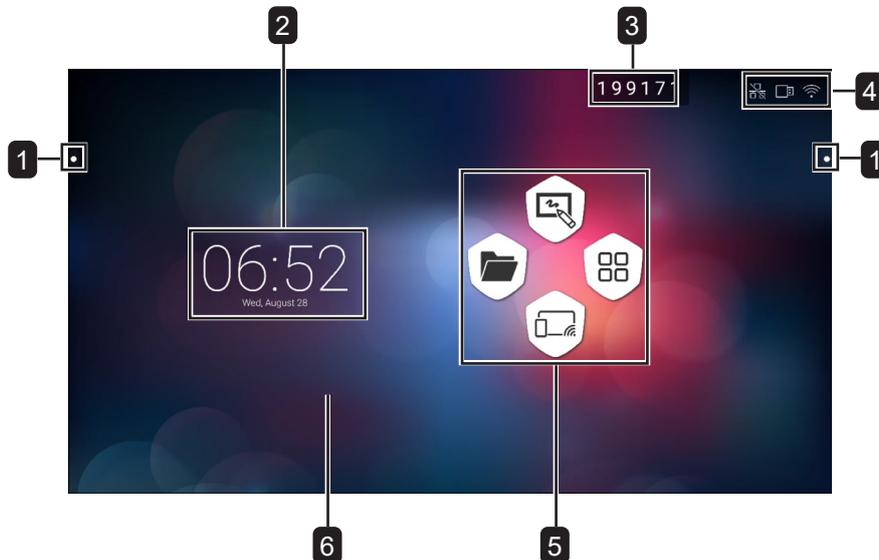
Cuando necesite introducir un texto, un teclado en pantalla se abrirá automáticamente. Toque las teclas en la pantalla como si las tocara en un teclado conectado. También puede reubicar el teclado en pantalla manteniendo presionado y arrastrando el teclado por el icono  a la ubicación deseada en la pantalla. Para cerrar el teclado en pantalla, presione .



# CAPÍTULO 4: UTILIZAR EL SISTEMA

## 4.1 Sobre la pantalla de inicio

Después de encender el sistema, observará la pantalla de inicio. En la pantalla Inicio, puede ver la fecha y hora actuales, acceder al menú Asistente y a varias aplicaciones, comprobar el estado del sistema y el código remoto.



#	Elemento	Descripción
1	Menú de asistencia	Acceso rápido para cambiar la fuente de entrada, moviéndose hacia atrás, accediendo a la pantalla de inicio, gestionando las aplicaciones usadas recientemente, abriendo varias aplicaciones y activando la función de anotación. Consulte las páginas 42-43. <b>Nota:</b> ♦ Los iconos del menú de asistencia  son visibles a ambos lados de la pantalla interactiva.
2	Fecha y Hora	Muestra la fecha y hora actual. Ajusta la configuración el menú Configuración. Consulte las páginas 51-52.
3	Código remoto	Activa las conexiones remotas a la pantalla interactiva. Consulte las páginas 49-51.
4	Indicadores de la barra de estado	Muestra las conexiones.
5	Accesos directos de la aplicación	Accede a la aplicación <b>Finder</b> , a la aplicación <b>Meetboard</b> , a la pantalla de aplicaciones y a la aplicación <b>ScreenShare Pro</b> .

### Nota:

- ♦ En modo Android, si no se detecta actividad táctil en 15 minutos, aparecerá un mensaje en el dispositivo que avisará de su apagado por motivos de ahorro de energía. Consulte la página 55. Si no se realiza ninguna acción el dispositivo, se apagará después de 10 segundos.

## 4.2 Utilizar el menú de asistencia

Se puede acceder al menú de asistencia desde cualquier lado de la pantalla interactiva. Para más accesos convenientes, puede tocar y mantener pulsado en el icono del menú de asistencia para deslizarlo hacia arriba o hacia abajo. Los iconos del menú de asistencia están siempre visibles en la pantalla independientemente de su ubicación en la interfaz de usuario.

Para utilizar el menú de asistencia, haga lo siguiente:

- 1 Toque el icono en cualquier lado de la pantalla interactiva.  
El menú de asistencia se abre.
- 2 Toque cualquiera de los siguientes elementos del menú de asistencia:
  - **Fuente** : Permite seleccionar una fuente de entrada de entre Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3 y VGA.



# UTILIZAR EL SISTEMA

- **Atrás** : Permite volver a la pantalla anterior.

## Nota:

◆ La función trasera solamente está disponible cuando la fuente de entrada es Android.

- **Inicio** : Permite acceder a la pantalla de inicio

- **Aplicaciones utilizadas recientemente** : Permite gestionar las aplicaciones usadas recientemente. Haga algo de lo siguiente:

- Para reabrir: Toque la aplicación.

- Para cerrar: Deslice la aplicación hacia la izquierda o hacia la derecha.

- Para cerrar todas las aplicaciones: Toque  **Limpiar todos los Procesos (#)** donde "#" es el número de las aplicaciones abiertas.

## Nota:

◆ La función aplicaciones utilizadas recientemente solamente está disponible cuando la fuente de entrada es Android.

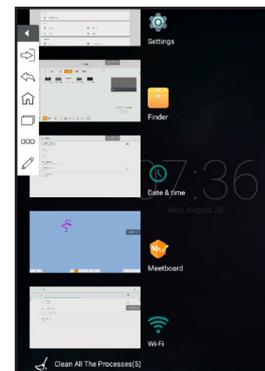
- **Más herramientas** : Toque  para abrir **PrimerPlano** para enfatizar una área de la pantalla, toque  para abrir la **CapturadePantalla** herramienta de captura para hacer capturas de pantalla o toque  para abrir el cronómetro **CuentaAtrás** para temporizar eventos.

- **Aplicación de Anotación** : Permite abrir la aplicación de **Anotación** y entrar en el modo escritura.

## Nota:

◆ No se puede acceder a la aplicación **Annotation** mientras se esta usando la aplicación **Meetboard**.

3 Para cerrar el menú de asistencia toque  o toque en cualquier lugar de la pantalla.



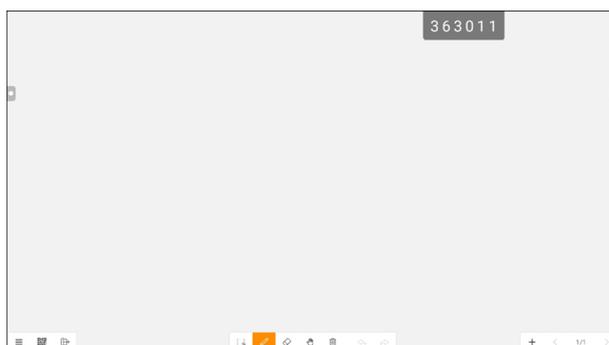
## 4.3 Utilizar la aplicación Meetboard

**Meetboard** es una aplicación interactiva que le permite hacer dibujos en la pantalla para demostrar ideas. Los dibujos se pueden guardar en la memoria del dispositivo, en un disco portátil conectado o en la nube, o incluso, compartidos fácilmente a través de un código QR o correo electrónico.

Para utilizar la aplicación **Meetboard**, haga lo siguiente:

1 Toque el icono  en la pantalla de inicio o el icono  en la pantalla de aplicaciones.

Se abre la aplicación **Meetboard**.



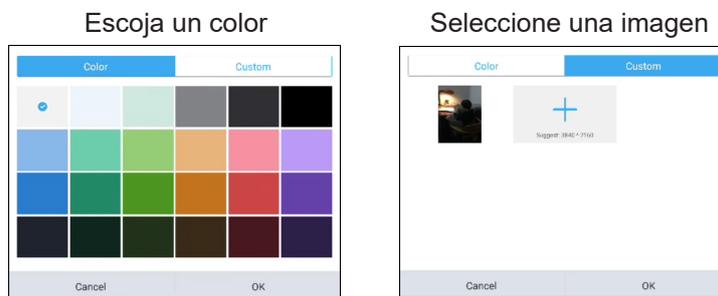
2 Dibuja directamente en el tablón con la configuración por defecto del color, grosor del trazado, tipo de trazado (lápiz, rotulador y cepillo) y color de fondo o toque cualquiera de los siguientes iconos para modificar la configuración predeterminada:

# UTILIZAR EL SISTEMA

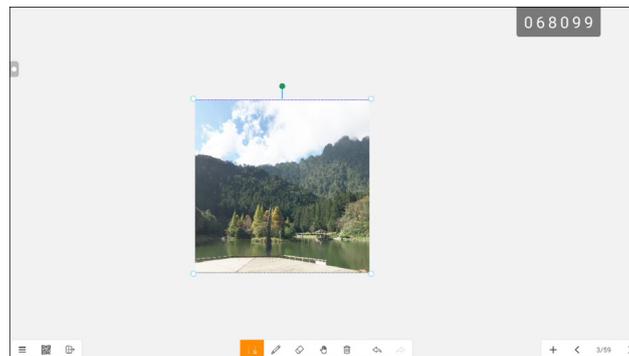
- : Configura el color y el ancho del bolígrafo al escribir o al utilizar el lápiz táctil.



- Toque  >  **Fondo**: Permite establecer el color del fondo. Para establecer una imagen como el fondo, toque **Personalizar** y seleccione una imagen de fondo de la memoria interna o de un disco portátil. Cuando el fondo se modifica, toque en **OK** para confirmar. Toque en **Cancelar** si quiere mantener el fondo de tablón de escritura actual.



- Toque  >  **Fondo**: Importa una imagen o un archivo PDF en el tablón de escritura de la memoria interna o de un disco portátil. Después de importar la imagen puede arrastrar la imagen al rededor de la pantalla, utilice las manos o los círculos de control alrededor de la imagen para acercar, alejar y rotar como necesite.

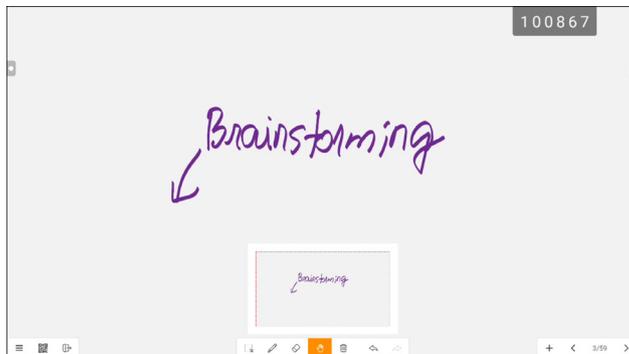


### 3 Para controlar el dibujo en el tablón, utilice las siguientes acciones:

- : Permite seleccionar una parte de la imagen que puede arrastrar alrededor de la pantalla. Puede cambiar el color de la imagen seleccionada, utilice sus manos o los círculos de control alrededor la fracción de la imagen para acercar, alejar y rotar como necesite.
- **Borrar**: Coloque el puño o la palma en el tablón y mueve hacia el área que necesite borrar o toque  para cambiar a modo borrar y, a continuación, toque el área en la pantalla que necesite borrar.

# UTILIZAR EL SISTEMA

- : Cambiar al modo itinerancia. Opere el tablón de escritura con un punto para arrastrar el contenido del tablón alrededor de la pantalla o con dos puntos para acercar o alejar el contenido de la pantalla. Para revisar la posición actual del contenido en la pantalla, toque  de nuevo.



- : Permite despejar el tablón entero.
- : Permite revertir la acción más reciente en el tablón de escritura.
- : Permite restaurar la acción más reciente en el tablón de escritura.
- : Permite añadir una nueva página.
- : Permite mover a la página siguiente si hay múltiples páginas en el archivo.
- : Permite mover a la página siguiente si hay múltiples páginas en el archivo.

## Nota:

- ♦ Toca en el recuento de páginas (3/59) para ver en miniatura todas las páginas y eliminar las páginas innecesarias.

4 Una vez el dibujo está finalizado, toque cualquiera de las siguientes:

-  >  **Guardar**: Seleccione un almacenamiento y una ruta en la que guardar el dibujo y, a continuación, nombre el dibujo.
-  >  **Exportar**: Exporta el dibujo como un archivo de imagen o un archivo PDF. Se le pedirá que seleccione la ruta de almacenamiento y el nombre para el dibujo.
-  >  **Almacenamiento en la Nube**: Guarde el dibujo en el almacenamiento en la Nube. Se le pedirá que seleccione una unidad (**Google Drive** o **OneDrive**). Si se está registrado en el almacenamiento en la nube por primera vez, se le pedirá que introduzca sus credenciales. Siga las instrucciones en pantalla para configurar el acceso a su almacenamiento en la nube.

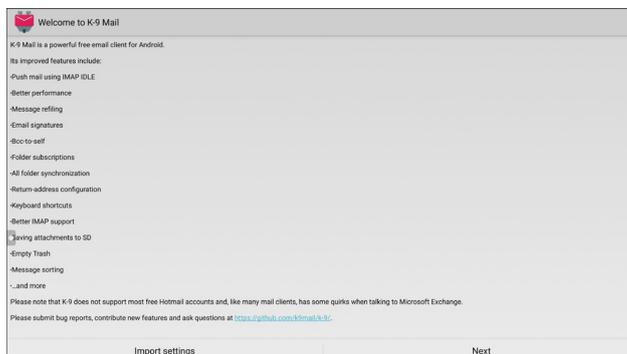
Además, puede seleccionar utilizar siempre su cuenta de almacenamiento en la nube por defecto y guardar el archivo con el nombre por defecto.

## Nota:

- ♦ Para guardar el almacenamiento en la nube, asegúrese de que la pantalla interactiva está conectada a Internet.

# UTILIZAR EL SISTEMA

- ☰ > ✉ **Enviar correo electrónico:** Permite enviar por correo electrónico los dibujos. Si está enviando los dibujos por correo electrónico por primera vez, se le solicitará que configure ajustes de su email. Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para completar la configuración.



Una vez que los ajustes están configurados, vuelva a la aplicación **Meetboard** y envíe el dibujo a través del correo electrónico. El dibujo es añadido como adjunto.



## Nota:

- ◆ Para enviar un correo electrónico, asegúrese de que la pantalla interactiva está conectada a Internet.
- 📄: Muestra un código QR en la pantalla que le dirección a la ubicación en línea desde la cual es dibujo se puede descargar a cualquier dispositivo portátil conectado a la misma red Wi-Fi en la pantalla interactiva.



## Nota:

- ◆ Se puede acceder a la pantalla interactiva escaneando el código QR de otros dispositivos solo si la pantalla y todos los otros dispositivos están conectados al mismo dominio o punto de acceso inalámbrico.
- ◆ Toque el código QR de nuevo para hacerlo más grande en la pantalla si es necesario.
- ☰ > 📄 **Abrir:** Permite abrir el archivo previamente guardado en el dispositivo de almacenamiento. Se le solicitará que seleccione un dispositivo de almacenamiento y la ruta en la que el archivo se guarda.
- ☰ > 📄 **Nuevo:** Permite abrir un nuevo tablón de escritura.
- 🏠: Le permite de la aplicación **Meetboard**. Se le solicitará que confirme las modificaciones guardadas y salga de **Meetboard**.

# UTILIZAR EL SISTEMA

## 4.4 Utilizar la aplicación Annotation

**Annotation** es una aplicación que proporciona una discusión más fluida de las imágenes visuales anotándolas en cualquier lado del dispositivo.

### Nota:

- ◆ No se puede acceder a la aplicación **Annotation** mientras se esta usando la aplicación **Meetboard**.

Para utilizar la aplicación **Annotation**, haga lo siguiente:

- 1 En el menú de asistencia, toque en .

El sistema entrará en el modo de escritura y mostrara la barra de control de **Annotation** en la pantalla.



- 2 Dibuje directamente en la pantalla con la configuración por defecto del color el tipo de lápiz. Para cambiar el color del trazo por defecto, toque en  o  repetidamente hasta que encuentre el color deseado.
- 3 Una vez el dibujo está finalizado, toque cualquiera de las siguientes:
  - : Permite borrar el dibujo. Para borrar parte del dibujo utilice el puño o la palma
  - : Permite guardar el dibujo. El dibujo se guarda automáticamente en la memoria del dispositivo.
- 4 Para salir de la aplicación **Annotation**, toque en .

## 4.5 Utilizar la aplicación Finder

**Finder** le permite gestionar los archivos que están guardados en la memoria interna o en cualquier almacenamiento externo accesible.

En la pantalla de inicio de **Finder**, puede acceder al contenido de los dispositivos de almacenamiento (memoria interna o dispositivos portátiles), acceder a las categorías de archivos, realizar búsquedas, revisar detalles de archivos o carpetas, contenido del almacenamiento, sus carpetas y archivos y realizar operaciones con archivos y carpetas utilizando la barra de control.



Para comenzar a utilizar la aplicación **Finder**, haga lo siguiente:

- 1 En la pantalla de inicio, toque  o en la pantalla de aplicaciones, toque .
- 2 Toque cualquiera de lo siguiente:
  - : Permite organizar el contenido por nombre, tipo, tamaño u hora.

# UTILIZAR EL SISTEMA

- : Permite visualizar el contenido uno al lado del otro.
  - : Permite visualizar el contenido en una lista.
  - : Permite seleccionar elementos individuales o todos los elementos visible para copiar () , pegar () , cortar () , eliminar () , renombrar () (solo disponible para elementos individuales) , o para enviara otro dispositivo de almacenamiento (). Toque  para seleccionar todos los elementos o toque  para salir del modo selección.
  - : Permite añadir una carpeta.
- 3 Toque  para salir de la aplicación **Finder**.

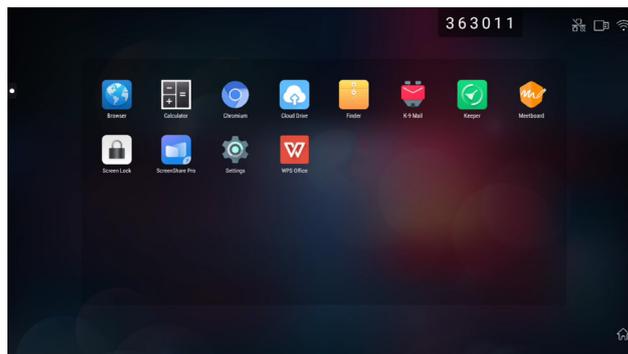
## 4.6 Acceder a las aplicaciones

Algunas aplicaciones, como por ejemplo **Meetboard**, **Finder** y **ScreenShare Pro** son accesibles directamente desde la pantalla de inicio. Otras aplicaciones que se instalan en el sistema se pueden acceder a través de la pantalla de aplicaciones.

Apapa acceder a la pantalla de aplicaciones, haga lo siguiente:

- 1 En la pantalla de inicio, toque .

La pantalla de aplicaciones se abre.



- 2 En la pantalla de aplicaciones, toque en cualquiera de las siguientes aplicaciones:

- **Navegador** /**Chromium** : Permite abrir un navegador web para navegar por Internet.

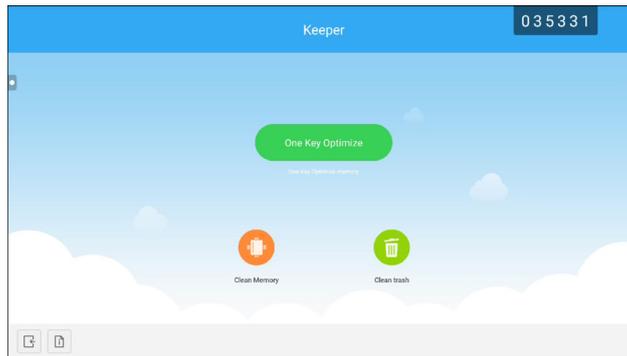
### Nota:

- ◆ Asegúrese de que la pantalla interactiva está conectada a Internet.

- **Calculador** : Permite abrir una calculadora en pantalla y, a continuación, puede realizar cálculos matemáticos básicos.
- **Unidad en la nube** : Permite ajustar la configuración de acceso de la unidad en la nube. Estos ajustes también pueden aparecer en otras ampliaciones que requieran conexión a la nube.
- **Finder** : Permite gestionar sus archivos. Consulte la página 47.
- **Correo K-9** : Permite ajustar la configuración del correo electrónico. Estos ajustes también pueden aparecer en otras aplicaciones que requieran conexión a la nube.

# UTILIZAR EL SISTEMA

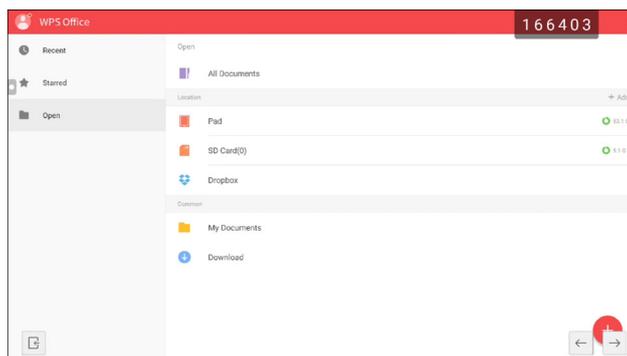
- **Keeper** : Permite optimizar el rendimiento del sistema fácilmente



- **Meetboard** : Permite abrir una aplicación con una pizarra interactiva para lluvia de ideas y mucho más. Consulte las páginas 43-46.
- **Screenlock** : Permite establecer una contraseña para proteger ante el acceso no deseado a la pantalla.

## Nota:

- ♦ Si olvidó la contraseña de la pantalla de bloqueo, presione los botones “Entrada” + “0” + “2” + “1” + “4” del mando a distancia.
- **ScreenShare Pro** : Permite copiar la pantalla de su dispositivo portátil en la pantalla interactiva y mucho más
- **Configuración** : Permite visualizar y ajustar la configuración del sistema Consulte las páginas 51-52.
- **WPS Office** : Permite visualizar archivos PDF, abrir y editar diferentes archivos incluyendo Microsoft Word, PowerPoint, Excel y archivos de texto. También puede crear nuevas hojas de cálculo, presentaciones, informes y documentos.



## 4.7 Utilizar la aplicación ScreenShare Pro

Con la aplicación **ScreenShare Pro**, puede imitar la pantalla en su dispositivo portátil para anotaciones prácticas, copiar la pantalla de su dispositivo en la pantalla o utilizar su dispositivo como un mando a distancia para la pantalla.

Para comenzar a usar la aplicación **ScreenShare Pro**, haga lo siguiente:

- 1 Asegúrese de que su dispositivo portátil y la pantalla interactiva están conectados a la misma red inalámbrica.
- 2 En la pantalla de inicio, toque  o en la pantalla de aplicaciones, toque .

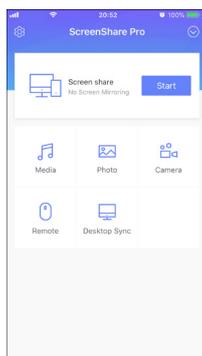
La pantalla de inicio de **ScreenShare Pro** se abrirá

# UTILIZAR EL SISTEMA

- 3 En la pantalla de inicio, toque en **Guía de usuario** (User Guide).
- 4 Escanee el código QR para acceder a la página de descarga del emisor **ScreenShare Pro** y, a continuación, instale el emisor en su dispositivo portátil.
- 5 Conecte su dispositivo portátil y la pantalla interactiva al mismo punto de acceso inalámbrico.
- 6 Abra la aplicación **ScreenShare Pro** en su dispositivo portátil e introduzca el código remoto visible en la pantalla interactiva.



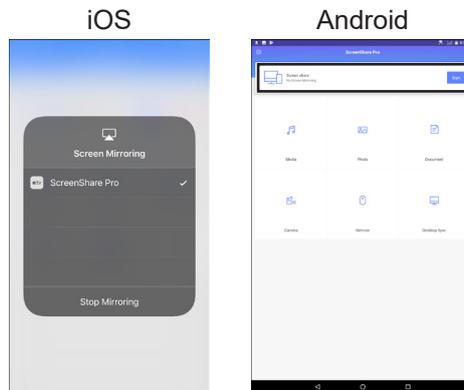
Después de que la conexión se haya realizado, se abrirá la siguiente pantalla en su dispositivo portátil:



- 7 Toque cualquiera de lo siguiente:
  - **Multimedia:** Permite reproducir archivos multimedia de su dispositivo portátil en la pantalla interactiva.
  - **Foto:** Permite mostrar fotos de su dispositivo portátil en la pantalla interactiva.
  - **Cámara:** Permite copiar la pantalla de su cámara en la pantalla interactiva.
  - **Remoto:** Permite usar su dispositivo portátil como un ratón a distancia para operar la pantalla interactiva
  - **Sincronización de Escritorio:** Permite copiar la pantalla interactiva totalmente funcional en su dispositivo portátil.
  - **Compartir pantalla:** Permite copiar la pantalla de su dispositivo portátil en la pantalla interactiva.
    - En iOS, desliza la pantalla hacia arriba para abrir el **Centro de Control** > **Imitación de pantalla** y seleccione **ScreenShare Pro**. Para dejar de imitar, toque **Detener imitación**.

# UTILIZAR EL SISTEMA

- En Android, toque **Comenzar** en el panel de **Compartir pantalla** para comenzar a imitar la pantalla. Para detener la imitación de pantalla, toque .



## Nota:

- ◆ **ScreenShare Pro** admite Chromecast, AirPlay y Miracast. Asegúrese de activar los botones del menú Configuración.

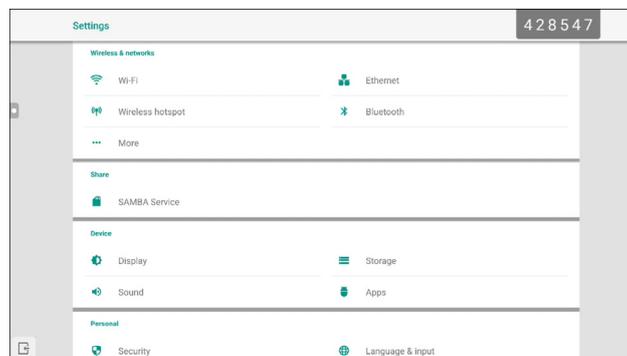
## 4.8 Ajustando la configuración del sistema

En el menú configuración, puede configurar varios ajustes del sistema.

Para acceder al menú Configuración haga lo siguiente:

- 1 En la pantalla de inicio, toque  > .

El menú de configuración se abre.



- 2 Configure cualquiera de los siguientes ajustes:

### Inalámbrico y redes:

- **Wi-Fi:** Le permite conectar a un punto de acceso inalámbrico. Si se le solicita introduzca la contraseña de acceso
- **Ethernet:** Le permite conectar a LAN a través de una conexión con cable. Dependiendo de la configuración del servidor web, puede que necesite configurar los ajustes de red manualmente o automáticamente (DHCP).
- **Punto de acceso inalámbrico:** Le permite compartir la conexión a Internet de la pantalla a otros dispositivos a través de un punto de acceso.
- **Bluetooth:** Le permite conectar a otros dispositivos Bluetooth.
- **Más > VPN:** Permite establecer y gestionar redes privadas virtuales para comunicación en línea confiable y segura.

# UTILIZAR EL SISTEMA

## Compartir:

- **Servicio SAMBA:** Permite ajustar la configuración SAMBA para servicios de intercambio de archivos y de impresión.

## Dispositivo:

- **Pantalla:** Define la configuración de visualización de la fuente externa (salida HDMI) y establece el desplazamiento de píxeles para evitar el efecto de “quemado”.
- **Almacenamiento:** Permite gestionar tanto el almacenamiento interno como externo.
- **Sonido:** Permite gestionar la configuración del sonido táctil y la salida de sonido.
- **Aplicaciones:** Permite gestionar las aplicaciones que están instaladas en la pantalla interactiva.

## Personal:

- **Seguridad:** Permite gestionar los credenciales
- **Idioma y entrada:** Permite establecer el idioma del sistema y programa el teclado y la configuración de entrada.
- **Configuración de energía:** permite configurar las opciones de arranque, las opciones de alimentación del sistema y la programación de arranque.
- **Contraseña:** Establece o cambia la contraseña de bloqueo de pantalla. Si olvida la contraseña de bloqueo de pantalla, consulte la página 49.
- **Configuración de entrada:** Permite renombrar las fuentes de entrada
- **Otras Configuraciones:** Permite programar varias configuraciones: anotación variable, canal de acoplamiento y escritura de notas.

## Sistema:

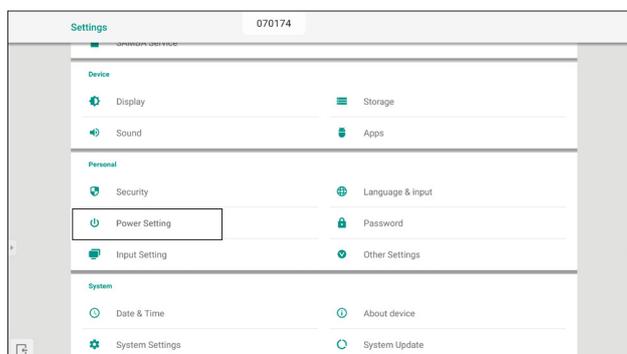
- **Fecha y Hora:** Permite programar la configuración relacionada con la fecha y la hora.
- **Sobre el dispositivo:** Permite mostrar información del dispositivo.
- **Actualización del sistema:** Permite actualizar el sistema.

- 3 Para salir del menú Configuración, toque en .

# UTILIZAR EL SISTEMA

## 4.9 Configuración de energía

En el menú Configuración de energía, puede configurar opciones de arranque, opciones de alimentación del sistema y programar el tiempo de arranque.



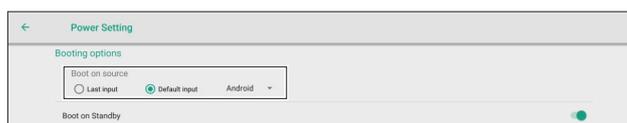
### 4.9.1 Opciones de arranque

En el menú Opciones de arranque, establezca la fuente predeterminada al arrancar y habilite o deshabilite el arranque en espera.

#### 4.9.1.1 Fuente de arranque

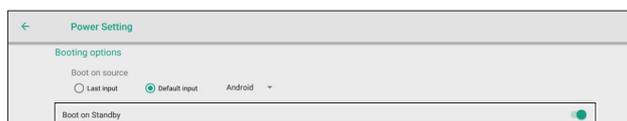
Permite seleccionar la fuente de arranque predeterminada:

- **Última entrada:** la fuente de entrada es la misma que la del último arranque.
- **Entrada predeterminada:** fuente de entrada predeterminada seleccionada por el usuario.
- **Android:** La fuente de entrada predeterminada es Android.



#### 4.9.1.2 Arranque en espera

Para habilitar la pantalla interactiva en modo de espera después de encenderla, active o desactive la opción **Arranque en espera** en el menú  >  > Personal > Configuración de energía > Opciones de arranque.



### Nota:

- ♦ En el modo Espera, el botón **ALIMENTACIÓN** parpadea en rojo y azul alternativamente. .

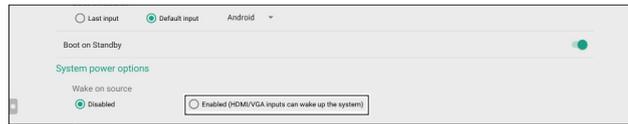
### 4.9.2 Opciones de energía del sistema

En el menú Opciones de energía del sistema, habilite o deshabilite la fuente de activación, el modo de apagado y el recordatorio de apagado.

# UTILIZAR EL SISTEMA

## 4.9.2.1 Reactivación por fuente

Para permitir que la pantalla interactiva se active cuando se encuentre en el modo de apagado cuando se detecte una fuente HDMI o VGA, active **Habilitado (las entradas HDMI/VGA pueden activar el sistema)** en el menú  >  > Personal > Configuración de energía > Opciones de energía del sistema > Reactivación por fuente.



## 4.9.2.2 Apagado

- Para evitar que la pantalla interactiva se apague, active **Nunca** en el menú  >  > Personal > Configuración de energía > Opciones de energía del sistema > Reactivación por fuente.

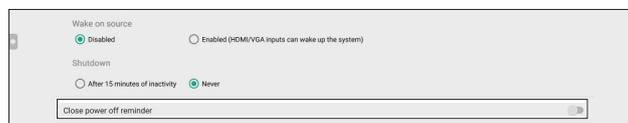


- Para permitir que la pantalla interactiva entre en modo de suspensión después de 15 minutos de inactividad, active **Después de 15 minutos de inactividad** en el menú  >  > Personal > Configuración de energía > Opciones de energía del sistema > Apagar.



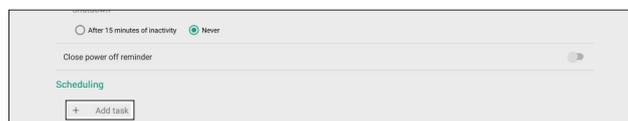
## 4.9.2.3 Apagado automático

De forma predeterminada, 60 segundos antes de que ocurra el apagado programado, el sistema muestra una notificación en la pantalla. Para deshabilitar la notificación, deslice la opción **Cerrar recordatorio de apagado** hacia la posición de activación o desactivación en el menú  >  > Personal > Configuración de energía > Opciones de energía del sistema.



## 4.9.3 Programación

Toque **Agregar tarea para** establecer una programación de arranque en  >  > Personal > Configuración de energía > Menú programación.



# CAPÍTULO 5: MENÚS EN PANTALLA

## 5.1 Utilizar el menú OSD

#	Navegación mediante menús	Uso	
		Mando a distancia	Gesto táctil
1	Mostrar el menú Configuración de detalles. 	Presione el botón <b>Menú</b> .	Toque el menú de ayuda $\odot > \Rightarrow > \dots$ o deslice en la pantalla desde abajo hacia arriba y a continuación, toque $\dots$ .
2	Permite entrar en el submenú. 	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Presione el botón <math>\blacktriangleleft</math> o <math>\blacktriangleright</math> para seleccionar el elemento del menú principal.</li> <li>2 Presione el botón <math>\blacktriangledown</math> para entrar en el submenú.</li> <li>3 Presione el botón <math>\blacktriangleleft</math>, <math>\blacktriangleright</math>, <math>\blacktriangleup</math>, o <math>\blacktriangledown</math> para seleccionar el elemento del submenú.</li> <li>4 Presione el botón <b>Entrar</b> para entrar en el modo de ajuste.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Toque el elemento del menú principal.</li> <li>2 Toque el elemento del submenú para seleccionarlo.</li> </ol>
3	Ajustar la configuración. Por ejemplo: 	Presione el botón <b>Entrar</b> para cambiar la configuración o presione el botón $\blacktriangleleft$ o $\blacktriangleright$ para ajustar el valor.	Toque la configuración o arrastre el $\bullet$ en un arco hacia la derecha o izquierda para ajustar el valor del elemento.
4	Cerrar la ventana OSD.	Espera hasta que desaparezca el menú OSD automáticamente (unos 10 segundos) o presione el botón <b>Atrás</b> (repetidamente si es necesario).	Toque cualquier punto de la pantalla.

Cuando la configuración se modifica, todos los cambios se guardan cuando el usuario realiza las siguientes acciones:

- Continúa con otro menú.
- Sale del menú OSD.
- Espera a que el menú OSD desaparezca.

# MENÚS EN PANTALLA

## Nota:

- ♦ La disponibilidad de algunos elementos de menú depende de la señal de la fuente de entrada o la configuración seleccionada. Si el menú no está disponible, se deshabilita y atenúa.

## 5.2 Árbol de menús OSD



Menú principal	Submenú	Observaciones
1. Audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Volumen</li> <li>• Graves</li> <li>• Agudos</li> <li>• Balance</li> <li>• Silencio</li> </ul>	Consulte la página 57.
2. Pantalla <b>Nota:</b> Este menú no se admite si la fuente de entrada es Android.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4:3</li> <li>• 16:9</li> <li>• Completo</li> <li>• ANTIQUEMADO</li> </ul>	Consulte la página 58.
3. Pantalla <b>Nota:</b> Este menú no se admite si la fuente de entrada es Android.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Brillo</li> <li>• Contraste</li> <li>• Matiz</li> <li>• Nitidez</li> </ul>	Consulte las páginas 58-59.
4. Ajustar <b>Nota:</b> Este menú solamente se admite si la fuente de entrada es VGA.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Posición H</li> <li>• Posición V</li> <li>• Reloj</li> <li>• Fase</li> <li>• AUTOMÁTICO</li> </ul>	Consulte las páginas 59-60.

# CAPÍTULO 6: AJUSTAR LA PANTALLA INTERACTIVA

## 6.1 Menú Audio



- 1 Presione el botón **Menu**.  
El menú Configuración de Detalles se abre automáticamente.
- 2 Presione el botón ◀ o ▶ para seleccionar el menú **Audio**.
- 3 Presione el botón ▼ para entrar en el submenú.
- 4 Presione el botón ◀, ▶, ▲, o ▼ para seleccionar el elemento del submenú.

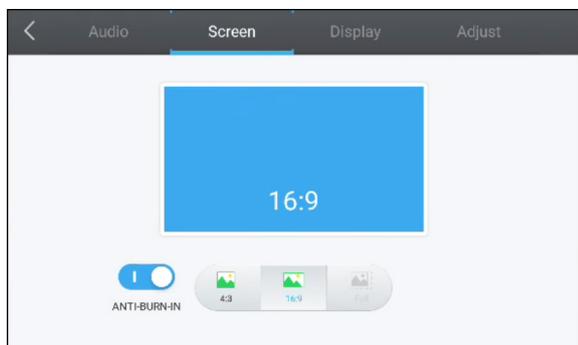
Elemento	Función	Uso	Valores
Modos de audio predefinidos	Selecciona el modo de audio predefinido.	Presione el botón <b>Entrar</b> para seleccionar la configuración.	Estándar Reunión Multimedia Personalizar
Volumen	Permite ajustar el volumen	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Presione el botón <b>Entrar</b> para seleccionar la configuración.</li> <li>2 Presione el botón ◀ o ▶ para ajustar el valor.</li> </ol>	De 0 a 100
Graves	Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más bajos. <b>Nota:</b> Solo se puede ajustar este elemento si el <b>Modo de audio predefinido</b> se establece en <b>Personalizado</b> .		-5 a 5
Agudos	Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más altos. <b>Nota:</b> Solo se puede ajustar este elemento si el <b>Modos de audio predefinido</b> se establece en <b>Personalizado</b> .		-5 a 5
Balance	Permite realzar el balance de salida de audio izquierdo (L) o derecho (R).		-50 a 50
Silencio	Desactiva el audio. <b>Nota:</b> Si el audio está desactivado, entonces todos los elementos del menú Audio no estarán disponibles, excepto <b>Volumen</b> .	Presione el botón <b>Entrar</b> .	Activado Desactivado

# AJUSTAR LA PANTALLA INTERACTIVA

## 6.2 El menú de la pantalla

### Nota:

- Los elementos de menú de pantalla no están disponibles si la fuente de entrada es Android.



- Presione el botón **Menu**.  
El menú Configuración de Detalles abre automáticamente.
- Presione el botón ◀ o ▶ para seleccionar el menú **Pantalla**.
- Presione el botón ▼ para entrar en el submenú.
- Presione el botón ◀ o ▶ para seleccionar el elemento del submenú.

Elemento	Función	Uso	Valores
ANTIQUEMADO	Impide la detención de imágenes.	Presione el botón <b>Entrar</b> .	Activado
			Desactivado
4:3	Establece la relación de aspecto en 4:3.		N/A
16:9	Establece la relación de aspecto en 16:9.		N/A
Completo	Establece la relación de aspecto en pantalla completa.		N/A

## 6.3 El menú visualización

### Nota:

- Los elementos de menú de visualización no están disponibles si la fuente de entrada es Android.



- Presione el botón **Menu**.  
El menú Configuración de Detalles abre automáticamente.
- Presione el botón ◀ o ▶ para seleccionar el menú **Visualización**.
- Presione el botón ▼ para entrar en el submenú.
- Presione el botón ◀ o ▶ para seleccionar el elemento del submenú.

Elemento	Función	Uso	Valores
Modos de visualización predefinidos	Selecciona el modo de visualización predefinido.	Presione el botón <b>Entrar</b> para seleccionar la configuración.	Estándar
			Brillante
			Suave
			Personalizar
Modos de temperatura de color predefinidos	Selecciona el modo de temperatura de color predefinido.		Estándar
			Fría
			Cálida

# AJUSTAR LA PANTALLA INTERACTIVA

Elemento	Función	Uso	Valores
Brillo	Permite ajustar la luminancia de la imagen de la pantalla. <b>Nota:</b> Solo se puede ajustar este elemento si el <b>Modo de visualización predefinido</b> se establece en <b>Personalizado</b> .	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Presione el botón <b>Entrar</b> para seleccionar la configuración.</li> <li>2 Presione el botón ◀ o ▶ para ajustar el valor.</li> </ol>	De 0 a 100
Contraste	Permite ajustar la diferencia entre el nivel de negro y el nivel de blanco. <b>Nota:</b> Solo se puede ajustar este elemento si el <b>Modo de visualización predefinido</b> se establece en <b>Personalizado</b> .	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Presione el botón <b>Entrar</b> para seleccionar la configuración.</li> <li>2 Presione el botón ◀ o ▶ para ajustar el valor.</li> </ol>	De 0 a 100
Matiz	Permite ajustar el balance de color rojo y verde. <b>Nota:</b> No se puede ajustar este elemento.	N/A	50
Nitidez	Permite ajustar la claridad y el enfoque de la imagen de la pantalla. <b>Nota:</b> No se puede ajustar este elemento.		50

## 6.4 Menú ajuste

### Nota:

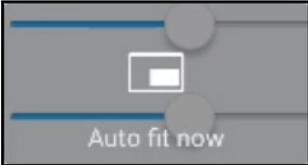
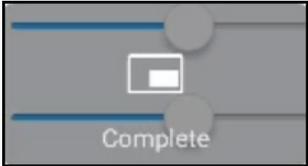
- ◆ Los elementos del menú ajuste solamente están disponibles si la fuente de entrada es VGA.



- 1 Presione el botón **Menu**.  
El menú Configuración de Detalles abre automáticamente.
- 2 Presione el botón ◀ o ▶ para seleccionar el menú **Ajustar**.
- 3 Presione el botón ▼ para entrar en el submenú.
- 4 Presione el botón ▲ o ▼ para seleccionar el elemento del submenú.

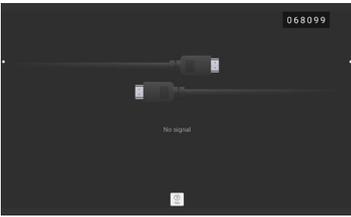
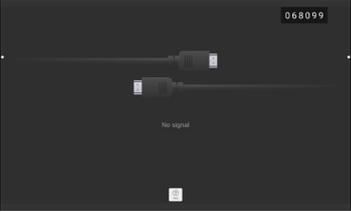
Elemento	Función	Uso	Valores
Posición H	Desplaza la imagen a la derecha o la izquierda.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Presione el botón <b>Entrar</b> para entrar en el modo de ajuste.</li> <li>2 Presione el botón ◀ o ▶ para ajustar el valor.</li> </ol>	De 0 a 100
Posición V	Permite mover la imagen hacia arriba o hacia abajo.		De 0 a 100
Reloj	Permite ajustar el ancho de la imagen.		De 0 a 100
Fase	Ajusta la imagen para mejorar el enfoque, la claridad y la estabilidad.		De 0 a 100

# AJUSTAR LA PANTALLA INTERACTIVA

Elemento	Función	Uso	Valores
AUTOMÁTICO	<p>Ajusta la imagen de la pantalla automáticamente.</p> <p><b>Nota:</b> Durante el ajuste automático, verá el aviso de progreso seguido por el aviso que el procedimiento se ha completado.</p> <p>Ajuste automático en curso</p>  <p>El procedimiento se ha completado</p> 	Presione el botón <b>Entrar</b> .	N/A

# CAPÍTULO 7: APÉNDICE

## 7.1 Mensajes de advertencia

Mensajes de advertencia	Causa	Solución
	La resolución de la tasa de actualización de la tarjeta de gráficos del equipo está establecida en un valor demasiado alto.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cambie la resolución o la tasa de actualización de la tarjeta de gráficos.</li> </ul>
	La pantalla interactiva no puede detectar la señal de fuente de entrada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si la fuente de entrada está encendida.</li> <li>• Compruebe si el cable de señal está correctamente conectado.</li> <li>• Compruebe si alguno de los contactos del conector del cable está doblado o roto.</li> </ul>

## 7.2 Formatos multimedia admitidos

### Vídeo

Archivo de vídeo	Decodificación de vídeo	Decodificación de audio
.3gp	H.264	AMR
.3g2	H.263	AMR
.avi	MPEG1	MP3
	MPEG2	MP2
	Xvid-ASP	MP3
	H.264	PCM
	MJPEG	PCM
.flv	VP6	MP3
	H.264	MP3
	H.263	MP3
.f4v	H.264	MP3
.mkv	MPEG4	MP2
.mov	MPEG4	LPCM(PCM)
		MP3
	H.264	MP3
.mp4	MPEG4	MP3
		AMR
	H.264	MP3
.VOB	MPEG-2	PCM
		MP2
.mpg/.mpeg	H.264	MP2
	MPEG-4	MP3
	MPEG2	MP3(MP2)
		LPCM
.ts	MPEG2	MP2
	H.264	MP2

# APÉNDICE

## Audio

Archivo de audio	Formato de audio	Decodificación de audio
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio
.flac	FLAC	FLAC
.m4a	ALAC	ALAC
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 layer3
.ogg	Vorbis	Vorbis
.wav	WAV	LPCM

## Imagen

Archivo de imagen	Formato de imagen	Decodificación de vídeo
.bmp	BMP	-
.gif	GIF	-
.jpeg/.jpg	JPEG	-
.png	PNG	-

### Nota:

- ◆ El sonido o vídeo puede que no funcione si el contenido tiene una tasa de bits o una tasa de fotogramas estándar superior al número de fotogramas/segundo compatible que figura en la tabla anterior.
- ◆ El contenido de vídeo con una tasa de bits o una tasa de fotogramas superior a la tasa especificada en la tabla anterior, puede dar lugar a un vídeo irregular durante la reproducción.

## 7.3 Resoluciones admitidas

### Modo PC:

Resolución estándar	Resolución		Tasa de actualización
	Horizontal	Vertical	
IBM VGA	720	400	70
IBM VGA	640	480	60
VESA	800	600	56
VESA	800	600	60
VESA	1024	768	60
VESA	1280	720	60
VESA	1280	800	60
VESA	1280	960	60
VESA	1280	1024	60
VESA	1680	1050	60
VESA	1920	1080	60
4K2K (HDMI)	3840	2160	60

# APÉNDICE

## Modo de vídeo:

Resolución estándar	Resolución		Tasa de actualización
	Horizontal	Vertical	
EDTV	720	480	60i
EDTV	720	480	60
EDTV	720	480	60i
EDTV	720	480	60
EDTV	720	576	50i
EDTV	720	576	50
HDTV	1280	720	50
EDTV	1280	720	60
HDTV	1920	1080	50i
HDTV	1920	1080	50
HDTV	1920	1080	60i
HDTV	1920	1080	60
4K2K (HDMI)	3840	2160	60

## Pautas generales:

- La calidad del texto de PC es óptima en el modo 1080 HD (1920 x 1080, 60 Hz).
- La pantalla de PC puede parecer diferente en función del fabricante y de la versión concreta de Windows.
- Compruebe el manual de instrucciones de su PC para obtener información sobre cómo conectar su PC a una pantalla.
- Cuando las señales sincrónicas horizontales parezcan defectuosas en el modo RGB, compruebe el modo de espera del equipo o las conexiones de cable.
- La tabla de configuraciones de la pantalla cumple las normas IBM/VESA y se basa en la entrada analógica.
- El mejor valor para la frecuencia vertical para cada modo es 60 Hz.

# APÉNDICE

## 7.4 Solucionar problemas

Síntoma	Causa posible	Solución
No se muestra ninguna imagen	<ul style="list-style-type: none"> <li>El cable de alimentación ha sido desconectado.</li> <li>El interruptor de alimentación principal situado en el lateral de la pantalla no está conectado.</li> <li>La entrada seleccionada no tiene conexión.</li> <li>La pantalla se encuentra en el modo de espera.</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Enchufe el cable de alimentación.</li> <li>Asegúrese de que la alimentación está conectada.</li> <li>Enchufe una conexión de señal a la pantalla.</li> </ol>
Se muestran interferencias en la pantalla o se escucha ruido	La causa de estas anomalías reside en los aparatos eléctricos o luces fluorescentes de los alrededores.	Coloque la pantalla en otra ubicación para comprobar si las interferencias se reducen o conecte la pantalla a otra toma de corriente.
El color es anómalo	El cable de señal no está conectado correctamente.	Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente a la parte posterior de la pantalla.
La imagen aparece distorsionada con patrones no habituales	<ul style="list-style-type: none"> <li>El cable de señal no está conectado correctamente.</li> <li>El cable de señal supera las propiedades de la pantalla.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente.</li> <li>Compruebe si la fuente de señal de vídeo supera el intervalo de la pantalla. Compruebe las especificaciones en la sección de especificaciones de la pantalla.</li> </ul>
La imagen de la pantalla no ocupa toda la pantalla	El formato de imagen no está establecido correctamente.	Abra el menú OSD > Pantalla e intente con los diferentes formatos. Consulte la página 58.
Se escucha sonido pero no hay imagen	El cable de señal de la fuente no está correctamente conectado.	Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.
Se ve la imagen pero no se escucha el sonido	<ul style="list-style-type: none"> <li>El cable de señal de la fuente no está correctamente conectado.</li> <li>El volumen está establecido en su valor mínimo.</li> <li>La función SILENCIO está activada.</li> <li>No hay un altavoz externo conectado.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.</li> <li>Presione el botón <b>VOL+</b> para escuchar el sonido.</li> <li>Desactive la función Silencio mediante el botón  Silencio del mando a distancia.</li> <li>Conecte los altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.</li> </ul>
Algunos elementos de la imagen no se iluminan	Es posible que algunos píxeles de la pantalla no se iluminen.	Esta pantalla está fabricada con tecnología de alta precisión. Sin embargo, en ocasiones, es posible que algunos píxeles de la pantalla no puedan mostrarse. Esto no es un problema de funcionamiento.
Se pueden ver imágenes fantasma en la pantalla después de encenderla. (Ejemplos de imágenes estáticas: logotipos, videojuegos, imágenes de PC e imágenes mostradas en el modo normal 4:3)	Una imagen estática se muestra durante un prolongado período de tiempo.	No deje que una imagen estática se muestre en pantalla durante un prolongado período de tiempo ya que podrían darse imágenes fantasma en la pantalla.

# APÉNDICE

Síntoma	Causa posible	Solución
La respuesta del sistema es lenta o el sistema se cae.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hay demasiadas aplicaciones ejecutándose en el fondo.</li><li>• El funcionamiento normal del sistema se ve afectado por las condiciones atmosféricas, por ejemplo, una tormenta.</li></ul>	Desconecte su pantalla interactiva de la toma de corriente y espere unos 1-2 minutos. A continuación, vuelva a conectar el cable de alimentación y reinicie la pantalla.
La respuesta táctil es lenta o no funciona bien.	Hay demasiadas aplicaciones ejecutándose en el fondo.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Cierre las aplicaciones que no está utilizando. A continuación, toque  &gt; <b>Keeper</b>  para borrar la memoria caché.</li><li>• Reinicie el sistema.</li></ul>
No se puede conectar al Wi-Fi	El módulo Wi-Fi no está instalado en la pantalla interactiva o no está instalado de forma adecuada.	(Vuelva a)instalar el módulo Wi-Fi en la pantalla interactiva. Consulte las páginas 14-15.

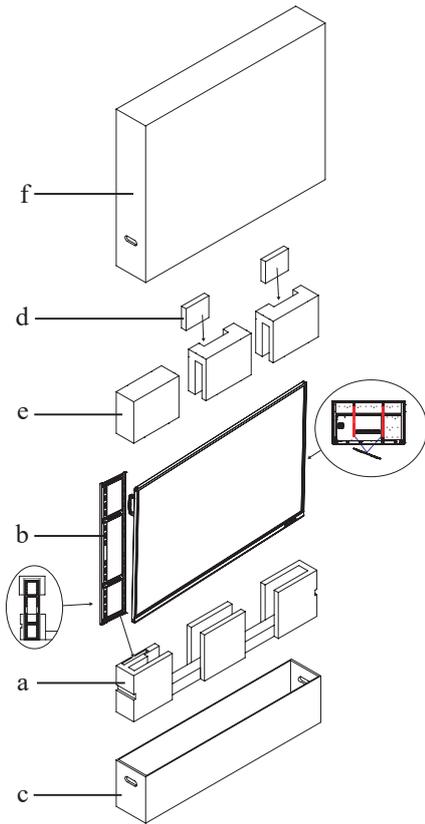
## 7.5 Transportar la pantalla interactiva

Si tiene que transportar la pantalla interactiva para repararla o trasladarla, colóquela en su caja de cartón original.

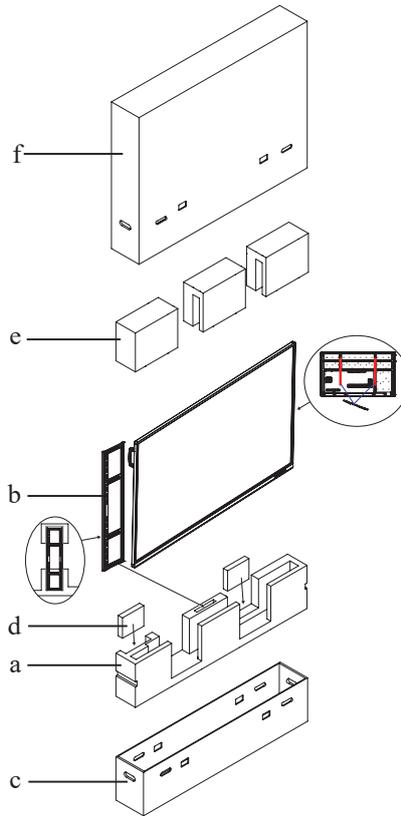
- 1 Coloque la pantalla interactiva dentro de la bolsa de protección suministrada.
- 2 Coloque la almohadilla de espuma inferior (a) dentro de la caja inferior (c).
- 3 Coloque la pantalla interactiva dentro de la almohadilla de espuma inferior (a).
- 4 Coloque el soporte (b) de pared dentro de la almohadilla de espuma inferior (a).
- 5 Coloque la almohadilla de espuma superior (e) en la parte superior de la pantalla interactiva.
- 6 Coloque los accesorios (d) en la zona designada dentro de la almohadilla de espuma superior (e) (para IFP-6502) o almohadilla de espuma inferior (a) (para IFP-7502 y IFP-8602) (si es necesario).
- 7 Coloque la caja superior (f) en la pantalla interactiva.
- 8 Asegure la caja superior a la caja inferior.

# APÉNDICE

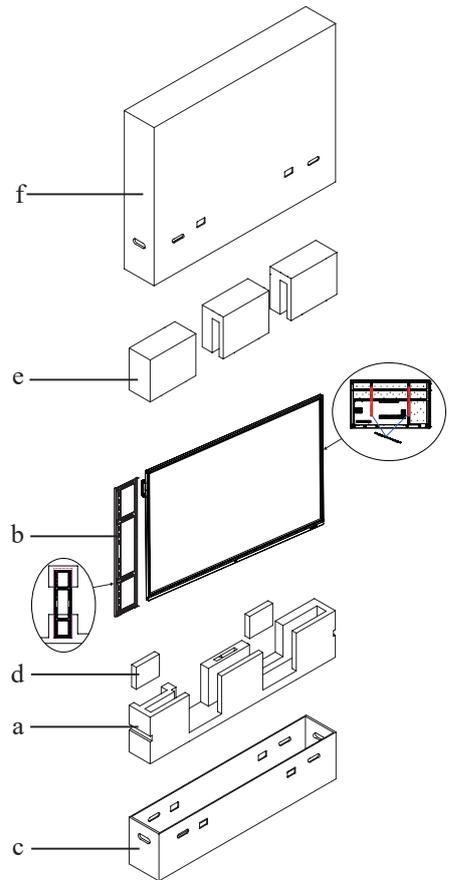
IFP-6502



IFP-7502



IFP-8602



# CAPÍTULO 8: ESPECIFICACIONES

## 8.1 Especificaciones de la pantalla

		IFP-6502	IFP-7502	IFP-8602
Panel	Panel Type	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)
	Panel Size	64.5"	74.5"	85.6"
	Max. Resolution	UHD 3840 x 2160	UHD 3840 x 2160	UHD 3840 x 2160
	Pixel Pitch	0.372 mm	0.430 mm	0.494 mm
	Brightness	350 cd/m <sup>2</sup>	350 cd/m <sup>2</sup>	350 cd/m <sup>2</sup>
	Contrast Ratio	1200:1	1100:1	1200:1
	Viewing Angle (H/V)	178°/178°	178°/178°	178°/178°
	Display Colour	1.07B	1.07B	1.07B
	Response Time	5 ms	5 ms	5 ms
	Surface Treatment	Anti-Glare Treatment (Haze 25%), 3H Hard Coating	Anti-Glare Treatment (Haze 28%), 2H Hard Coating	Anti-Glare treatment (Haze 28%), 2H Hard coating
Frequency (H/V)	H Freq.	30 kHz-80 kHz	30 kHz-80 kHz	30 kHz-80 kHz
	V Freq.	50 Hz-76 Hz	50 Hz-76 Hz	50 Hz-76 Hz
Input	HDMI	2.0 x 3	2.0 x 3	2.0 x 3
	VGA	15-Pin D-Sub x 1	15-Pin D-Sub x 1	15-Pin D-Sub x 1
Output	HDMI	2.0 x 1	2.0 x 1	2.0 x 1
External Control	RS232 In	9-Pin D-Sub	9-Pin D-Sub	9-Pin D-Sub
	LAN (RJ45)	Yes	Yes	Yes
Embedded System	OS	Android 8.0	Android 8.0	Android 8.0
	CPU	Dual core A73+Dual core A53	Dual core A73+Dual core A53	Dual core A73+Dual core A53
	Memory	3 GB	3 GB	3 GB
	Storage	16 GB	16 GB	16 GB
Other Connectivity	USB	2.0 x 3 / 3.0 x 3	2.0 x 3 / 3.0 x 3	2.0 x 3 / 3.0 x 3
Audio	Audio In	Stereo Audio Jack (3.5 mm)	Stereo Audio Jack (3.5 mm)	Stereo Audio Jack (3.5 mm)
	Audio Out	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF
	Internal Speakers	16W x 2	16W x 2	16W x 2
Touch Screen	Technology	Infrared Touch Frame	Infrared Touch Frame	Infrared Touch Frame
	Positional Accuracy	±1.5mm	±1.5mm	±1.5mm
	Panel Interface	USB 2.0 x 2 (Type-B)	USB 2.0 x 2 (Type-B)	USB 2.0 x 2 (Type-B)
	Single-touch Plug & Play	Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0/macOS	Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0/macOS	Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0/macOS
	Multi-touch Plug & Play	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)
	Multi-touch Support by Driver	macOS (supported by UPDD driver)	macOS (supported by UPDD driver)	macOS (supported by UPDD driver)
Power	Power Supply	Internal	Internal	Internal
	Power Requirements	AC 100-240V, 50/60 Hz	AC 100-240V, 50/60 Hz	AC 100-240V, 50/60 Hz
	On Mode	155W	165W	294W
	Standby Mode	< 0.5W	< 0.5W	< 0.5W
	Off Mode	< 0.3W	< 0.3W	< 0.3W
Glass	Thickness	4.0 mm (0.16")	4.0 mm (0.16")	4.0 mm (0.16")
	Reection Rate	< 10%	< 10%	< 10%
	Transmission Rate	≥ 88%	≥ 88%	≥ 88%
	Hardness	≥ 8H	≥ 8H	≥ 8H
Operating Conditions	Temperature	0°C-40°C (32°F-104°F)	0°C-40°C (32°F-104°F)	0°C-40°C (32°F-104°F)
	Humidity	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)
Storage Conditions	Temperature	-20°C-60°C (-4°F-140°F)	-20°C-60°C (-4°F-140°F)	-20°C-60°C (-4°F-140°F)
	Humidity	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)
Mounting	VESA FPMPMI	Yes (600 x 400 mm)	Yes (800 x 400 mm)	Yes (800 x 600 mm)

# ESPECIFICACIONES

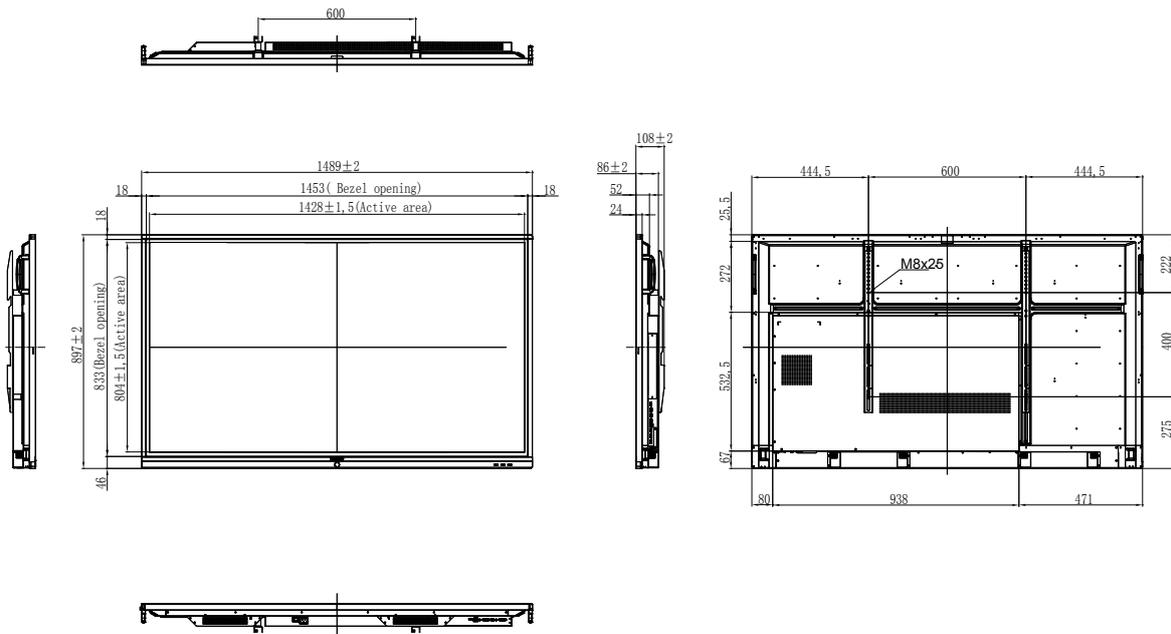
		IFP-6502	IFP-7502	IFP-8602
Dimensions	w/o Base (W x H x D)	1489.0 x 897.0 x 86.0 mm (58.6" x 35.3" x 3.4")	1710.0 x 1020.0 x 86.0 mm (67.3" x 40.2" x 3.4")	1957.2 x 1160.0 x 86.0 mm (77.1" x 45.6" x 3.4")
	Packaging (W x H x D)	1656.0 x 1050.0 x 204.0 mm (65.2" x 41.3" x 8.0")	1860.0 x 1140.0 x 280.0 mm (73.2" x 44.9" x 11.0")	2211.0 x 1370.0 x 280.0 mm (87.1" x 53.9" x 11.0")
Weight	w/o Base	39.0 kg (86.0 lb)	50.6 kg (111.6 lb)	66.0kg (145.5 lb)
	Packaging	55.7 kg (122.8 lb)	72.9 kg (160.7 lb)	98.8kg (217.8 lb)

## Nota:

- ◆ Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

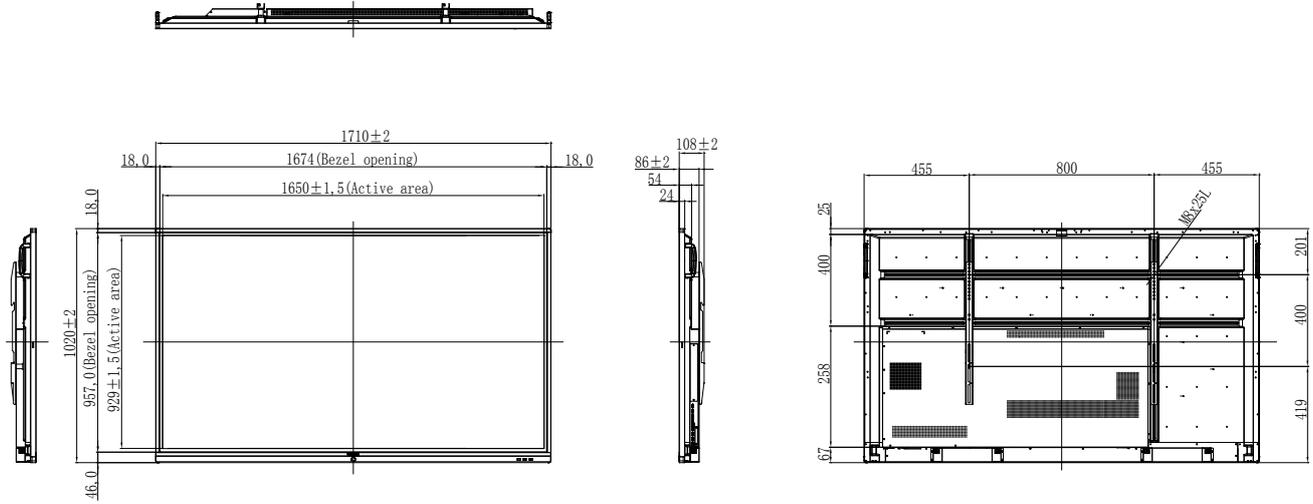
## 8.2 Dimensiones físicas

### IFP-6502

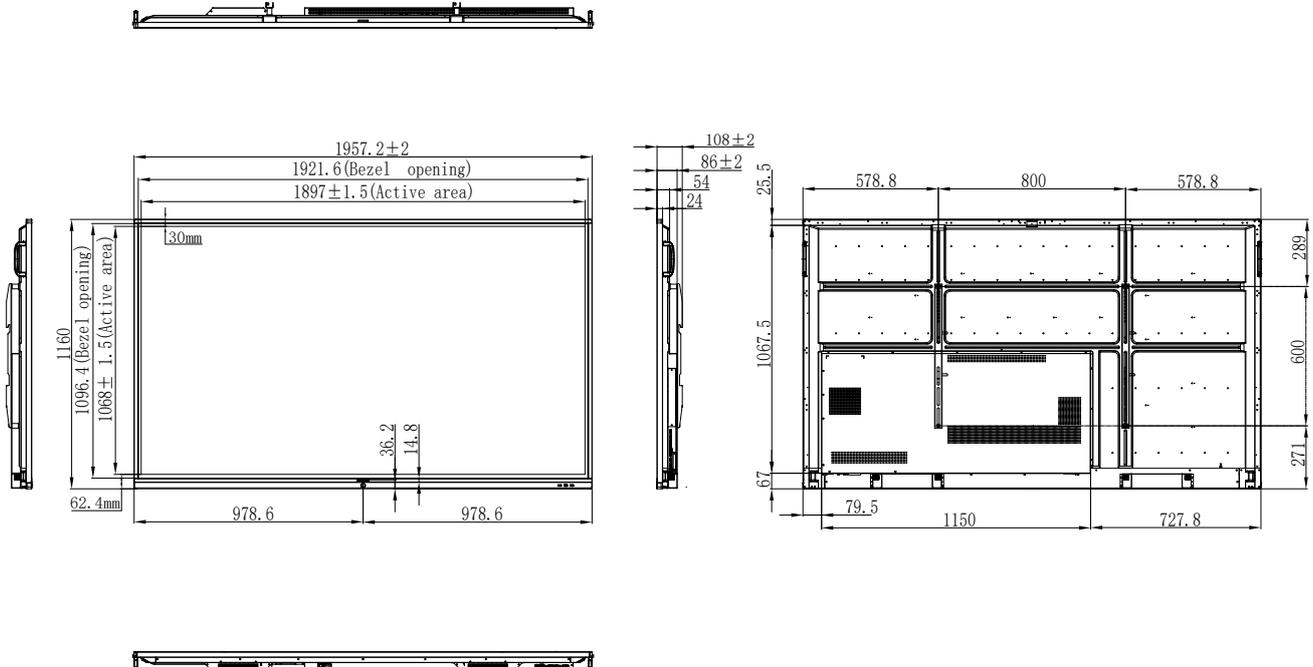


# ESPECIFICACIONES

## IFP-7502



## IFP-8602



## AG Neovo

Company Address: 5F-1, No. 3-1, Park Street, Nangang District, Taipei, 11503, Taiwan.

Copyright © 2020 AG Neovo. All rights reserved.

IF8620/IF7200/IF6200\_UM\_V012