



THE DISPLAY CHOICE
OF PROFESSIONALS™

Écrans interactifs 4K UHD IFP-6502, IFP-7502 et IFP-8602 4K

www.agneovo.com **Manuel de l'utilisateur**

TABLE DES MATIÈRES

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ	1
Avis de la Federal Communications Commission (FCC) (États-Unis uniquement)	1
Avis du Centre polonais d'essais et de certification	1
Champs électriques, magnétiques et électromagnétiques (« EMF »).....	2
Informations pour le Royaume-Uni seulement	3
Informations pour l'Europe du Nord (pays nordiques).....	4
Mise au rebut à la fin de vie	5
Déchets d'équipements électriques et électroniques - DEEE	5
RoHS Turquie.....	6
Ukraine RoHS	6
PRÉCAUTIONS	7
Avertissements à propos de l'installation.	7
Avertissements à propos de l'utilisation	8
Nettoyage et entretien	8
Notes sur l'écran interactif.....	9
Entretien de l'écran tactile	9
CHAPITRE 1 : DESCRIPTION DU PRODUIT	10
1.1 Déballage	10
1.2 Contenu de l'emballage.....	10
1.3 Préparation de l'installation	11
1.4 Installation murale	11
1.4.1 Grille VESA.....	12
1.4.2 Montage de l'écran interactif sur un mur	12
1.4.3 Conditions requises pour la ventilation.....	14
1.5 Installation du module Wi-Fi	14
1.6 Description de l'écran interactif	16
1.6.1 Panneau de contrôle	16
1.6.2 Prises d'entrée/sortie.....	17
1.7 Télécommande.....	19
1.7.1 Fonctions générales	19
1.7.2 Installation des piles dans la télécommande.....	21
1.7.3 Manipulation de la télécommande.....	21
1.7.4 Portée de fonctionnement de la télécommande.....	22
CHAPITRE 2 : FAIRE LES BRANCHEMENTS	23
2.1 Connexion de l'alimentation	23
2.2 Connexion d'un ordinateur ou d'un dispositif portable.....	24
2.2.1 Utilisation de l'entrée VGA (D-Sub)	24
2.2.2 Avec l'entrée RS232.....	25
2.2.3 Avec l'entrée HDMI.....	25
2.2.4 Utilisation du module tactile.....	26
2.3 Connexion d'un appareil externe (lecteur vidéo).....	28
2.4 Connexion d'un appareil d'affichage.....	29
2.5 Connexion à un réseau câblé.....	30
2.6 Connexion de périphériques d'interface USB.....	31

TABLE DES MATIÈRES

2.7 Connexion d'un appareil audio	32
CHAPITRE 3 : UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF	33
3.1 Mise sous tension.....	33
3.2 Sélection de la source d'entrée du signal.....	33
3.3 Réglage du volume	34
3.4 Utiliser la fonction Geler l'écran.....	34
3.5 Fonctions Android.....	35
3.5.1 Accède à l'écran d'accueil	35
3.5.2 Retour à l'écran précédent	35
3.5.3 Écran vide	36
3.5.4 Écran vide	36
3.6 Utilisation de l'écran tactile	37
3.7 Utilisation du clavier à l'écran.....	41
CHAPITRE 4 : UTILISATION DU SYSTÈME	42
4.1 A propos de l'écran d'accueil	42
4.2 Utilisation du menu d'aide	42
4.3 Utilisation de l'application Meetboard	43
4.4 Utilisation de l'application Annotation	47
4.5 Utilisation de l'application Finder	47
4.6 Accéder aux applications.....	48
4.7 Utilisation de l'application ScreenShare Pro.....	49
4.8 Configuration des paramètres du système.....	51
4.9 Configuration de l'alimentation	53
4.9.1 Options de démarrage.....	53
4.9.2 Options d'alimentation du système	53
4.9.3 Planification	54
CHAPITRE 5 : MENU A AFFICHAGE SUR L'ÉCRAN.....	55
5.1 Utilisation du menu OSD	55
5.2 Structure du menu OSD	56
CHAPITRE 6 : RÉGLAGE DE L'ÉCRAN INTERACTIF	57
6.1 Menu audio.....	57
6.2 Menu Écran	58
6.4 Menu Ajuster	59
CHAPITRE 7 : ANNEXE	61
7.1 Messages d'avertissement.....	61
7.2 Formats multimédia pris en charge	61
7.3 Résolution prise en charge.....	62
7.4 Dépannage.....	64
7.5 Transport de l'écran interactif	65
CHAPITRE 8 : SPÉCIFICATIONS	67
8.1 Spécifications de l'écran.....	67
8.2 Dimensions de l'écran	68

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ

Avis de la Federal Communications Commission (FCC) (États-Unis uniquement)



Cet appareil a été testé et trouvé conforme aux limitations pour les appareils numériques de Classe B, conformément à la Section 15 du règlement de FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre un rayonnement de fréquence radio et causer des interférences nuisibles aux communications radio s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions. Il n'existe toutefois aucune garantie que de telles interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, l'utilisateur peut tenter de résoudre le problème de l'une des façons suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter l'espacement entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'appareil à une prise appartenant à un circuit différent de celui du récepteur.
- Demander conseil à un fournisseur ou technicien spécialisé.



Toutes modifications ou tous changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Utilisez seulement un câble protecteur RF fourni avec le moniteur lors de la connexion de ce moniteur à un équipement informatique.

Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou une électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à une humidité excessive.

CET ÉQUIPEMENT NUMÉRIQUE DE CLASSE B EST CONFORME À TOUTES LES EXIGENCES DE LA RÉGLEMENTATION CANADIENNE DES ÉQUIPEMENTS GÉNÉRANT DES INTERFÉRENCES.



Cet appareil est conforme à la Section 15 du règlement de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) L'appareil ne doit pas causer d'interférences dangereuses et (2) doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant causer un fonctionnement non désiré.

Avis du Centre polonais d'essais et de certification

L'équipement doit être alimenté par une prise avec un circuit de protection (une prise à trois broches). Tous les équipements fonctionnant ensemble (ordinateur, écran, imprimante, etc) doivent utiliser la même source d'alimentation.

Le conducteur de phase de l'installation électrique de la pièce doit avoir un dispositif de protection court-circuit sous la forme d'un fusible d'une valeur nominale inférieure à 16 ampères (A).

Afin d'éteindre complètement l'équipement, le câble électrique doit être retiré de la prise électrique, qui devrait être localisée près de l'équipement et facilement accessible.

Une marque de protection « B » confirme que l'équipement est en conformité avec les protections d'usage des normes PN-93/T- 42107 et PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

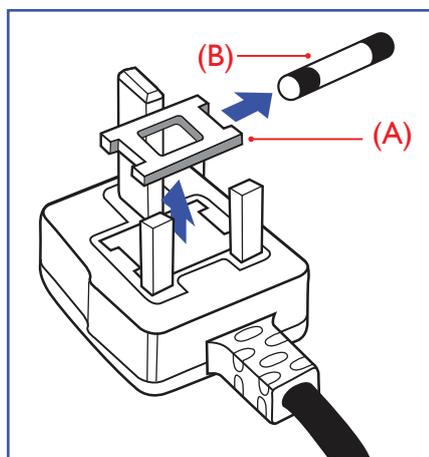
Champs électriques, magnétiques et électromagnétiques (« EMF »)

- Nous fabriquons et vendons beaucoup de produits destinés aux consommateurs, qui, comme tout appareil électronique, en général ont la capacité d'émettre et de recevoir des signaux électromagnétiques.
- Un de nos principes d'affaires est de prendre toutes les mesures nécessaires de santé et de sécurité pour nos produits, pour nous conformer à toutes les exigences légales applicables et rester dans la limite des normes EMF applicables au moment de la fabrication des produits.
- Nous nous engageons à développer, produire et vendre des produits qui ne provoquent pas d'effets néfastes sur la santé.
- Nous confirmons que si ces produits sont manipulés correctement pour leur usage prévu, leur utilisation ne présente aucun danger en vertu des preuves scientifiques disponibles à ce jour.
- Nous jouons un rôle actif dans le développement de normes EMF et de sécurité, ce qui nous permet d'anticiper les développements ultérieurs de la norme et de les intégrer à nos produits.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ

Informations pour le Royaume-Uni seulement

AVERTISSEMENT - CET APPAREIL DOIT ÊTRE MIS À LA TERRE.



Important :

Cet appareil est fourni avec une prise moulée approuvée 13 A. Pour changer un fusible dans ce type de prise, procédez comme suit :

- 1 Retirez le couvercle du fusible et le fusible.
- 2 Insérez le nouveau fusible qui doit être de type approuvé BS 1362 5A, A.S.T.A. ou BSI.
- 3 Remettez le couvercle du fusible.

Si la prise installée ne correspond pas à vos branchements, elle doit être enlevée et une prise à 3 branches appropriée installée à sa place.

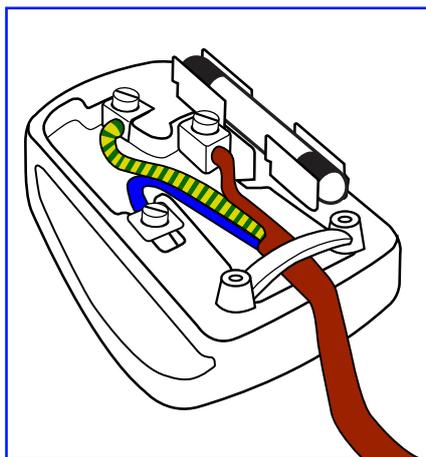
Si la prise principale contient un fusible, il doit avoir une valeur de 5A. Si une prise sans fusible est utilisée, le fusible sur le panel de distribution ne doit pas être supérieur à 5 A.



Remarque :

La prise endommagée doit être détruite pour éviter tout risque de décharge électrique potentielle si jamais elle devait être insérée dans une autre prise 13 A.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ



Comment connecter une prise

Les fils du cordon secteur sont identifiés selon le code couleur suivant :

BLEU - « NEUTRE » (« N »)

MARRON - « LIVE » (« L »)

VERT & JAUNE - « TERRE » (« E »)

- Le fil VERT & JAUNE doit être connecté au terminal marqué de la lettre « E » ou du symbole Terre, ou coloré en VERT ou VERT & JAUNE.
- Le fil BLEU doit être connecté au terminal marqué de la lettre « N » ou coloré en NOIR.
- Le fil MARRON doit être connecté au terminal marqué de la lettre « L » ou coloré en ROUGE.

Avant de replacer le dessus de la prise, assurez-vous que la poignée de la corde est fixée à la gaine - pas seulement aux trois câbles.

Informations pour l'Europe du Nord (pays nordiques)

Placering/Ventilation

WARNING: FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL: SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNDELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS: SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL: NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ

Mise au rebut à la fin de vie

Votre nouveau moniteur d'informations publiques contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Des entreprises spécialisées peuvent recycler votre produit pour augmenter la quantité de matériels réutilisables et minimiser la quantité à être jetée.

Veuillez consulter votre réglementation locale relative au rejet de votre ancien moniteur auprès de votre revendeur local.

(Pour les clients au Canada et aux États-Unis)

Ce produit peut contenir du plomb et/ou du mercure. Débarrassez-vous en respectant les réglementations locales et fédérales. Pour toute information complémentaire sur le recyclage, contactez www.eia.org (Consumer Education Initiative).

Déchets d'équipements électriques et électroniques - DEEE

À l'attention des utilisateurs des foyers de l'Union européenne



Cette marque sur le produit ou sur l'emballage illustre que, sous la directive européenne 2012/19/UE gouvernant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit peut ne pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement à travers un centre de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques désigné. Afin de déterminer les emplacements de tels centres de collecte de déchets électriques et électroniques, veuillez contacter votre représentant gouvernemental local pour connaître l'organisation dont dépend votre foyer ou le magasin dans lequel vous avez acheté le produit.

Attention – Utilisateurs des États-Unis :

Rejetez-le en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales. Pour plus d'informations sur la mise au rebut ou le recyclage, contactez : www.mygreenelectronics.com ou www.eiae.org.

Directives de fin de vie - Recyclage



Votre nouveau moniteur d'informations publiques contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour de nouveaux utilisateurs.

Rejetez-le en accord avec les lois régionales, nationales et fédérales.

Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

Ce produit est conforme à la « Loi indienne sur les déchets électroniques 2011 » qui interdit l'utilisation de plomb, de mercure, de chrome hexavalent, de polybromobiphényle ou de polybromodiphényléthers dans des concentrations dépassant 0,1 % en poids et 0,01 % en poids pour le cadmium, en dehors des exceptions prévues par la Partie 2 de la loi.

Déclaration sur les déchets électroniques pour l'Inde



La présence de ce symbole sur le produit ou son emballage indique que le produit doit être éliminé séparément de vos autres déchets ménagers. Il est de votre responsabilité de le déposer dans un centre de collecte officiel des équipements électriques et électroniques usagés en vue de leur recyclage. La collecte et le recyclage séparés de vos déchets d'équipements lors de leur élimination permettront de préserver les ressources naturelles et d'assurer que ce produit est recyclé de manière à protéger la santé humaine et l'environnement.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ

Piles



Pour l'Union européenne : La poubelle barrée indique que les piles usées ne doivent pas être éliminées avec les ordures ménagères ! Il existe un système de collecte séparé pour les piles usées, pour permettre un traitement adéquat et un recyclage en conformité avec la législation.

Veillez contacter les autorités locales pour plus de détails sur les systèmes de collecte et de recyclage.

Pour la Suisse : La pile usée doit être remise au point de vente.

Pour les autres pays hors de l'Union européenne : Veuillez contacter les autorités locales pour connaître la méthode de rejet pour la pile usée.

Conformément à la directive européenne 2006/66/EC, la pile ne peut pas être jetée de façon inadaptée. Elle doit être séparée pour être collectée par un service local.

RoHS Turquie

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur.

Ukraine RoHS

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057.

PRÉCAUTIONS



Symboles utilisés dans ce manuel

	Cette icône indique un risque de blessure à l'utilisateur ou de dommage au produit.
	Cette icône indique des instructions importantes d'utilisation et d'entretien.

Notice

- Veuillez lire attentivement ce Manuel de l'utilisateur avant d'utiliser l'écran interactif et gardez-le dans un endroit sûr comme référence.
- Les spécifications du produit et les autres informations contenues dans ce manuel de l'utilisateur sont à titre de référence uniquement. Toutes les informations sont sujettes à modification sans préavis. Le contenu mis à jour peut être téléchargé sur notre site Web : www.agneovo.com.
- Pour protéger vos droits en tant qu'utilisateur, n'enlevez pas les étiquettes qui se trouvent sur l'écran interactif. Vous pourriez annuler la garantie.

Avertissements à propos de l'installation.

- N'installez pas cet écran interactif dans des endroits chauds, par ex. près d'un chauffage, d'une fente de ventilation ou en plein soleil.
- Ne couvrez pas et n'obstruez pas les fentes de ventilation de cet appareil.
- Installez cet écran interactif sur une surface stable. N'installez pas cet écran interactif dans un endroit exposé aux vibrations ou aux chocs.
- Installez cet écran interactif dans un endroit bien aéré.
- N'installez pas cet écran interactif à l'extérieur.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent à l'écran, n'exposez pas l'écran à la poussière, une humidité excessive ou la pluie.
- Ne renversez pas des liquides et n'insérez pas des objets à l'intérieur de cet écran interactif ou dans les fentes de ventilation. Cela pourrait causer un incendie, un choc électrique ou endommager l'écran interactif.

PRÉCAUTIONS

Avertissements à propos de l'utilisation

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni avec cet écran interactif.
- La prise de courant doit être située près de l'écran interactif pour être facilement accessible.
- Si une rallonge est utilisée avec cet écran interactif, assurez-vous que l'intensité électrique totale des appareils branchés sur la prise de courant ne dépasse pas l'intensité électrique maximale permise.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. N'installez pas cet écran interactif dans un endroit où vous pourriez marcher sur le cordon d'alimentation.
- Si l'écran interactif ne va pas être utilisé pendant une période prolongée, débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant.
- Pour débrancher le cordon d'alimentation, tenez et tirez par la fiche. Ne débranchez pas le cordon en tirant dessus, cela pourrait causer un incendie ou un choc électrique.
- Ne touchez pas et ne débranchez pas le cordon d'alimentation avec des mains mouillées.
- Si vous éteignez l'écran en débranchant le cordon d'alimentation, attendez au moins 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation pour l'utiliser.
- Ne pas cogner ni faire tomber l'écran pendant l'utilisation ou le transport.

Nettoyage et entretien

- Afin de protéger votre écran contre les dommages, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran LCD. Lorsque vous déplacez l'écran, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran LCD pour le soulever.
- Pour nettoyer l'écran tactile, consultez la section page 9.
- Si votre écran venait à être mouillé, essuyez-le dès que possible avec un chiffon sec.
- Si un corps étranger ou de l'eau pénètrent dans l'écran, mettez-le immédiatement hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et envoyez l'écran au centre de maintenance.
- Afin d'assurer les performances optimales de l'écran et pouvoir l'utiliser pendant plus longtemps, il doit se trouver dans un endroit compris dans les plages de température et d'humidité suivantes :
 - ◆ Température : 0°C-40°C (32°F-104°F)
 - ◆ Humidité : 10%-90% (sans condensation)



Avertissement :



Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et contactez un technicien qualifié dans tous les cas suivants :

- ◆ Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé.
- ◆ Si l'écran interactif est tombé ou si le boîtier est endommagé.
- ◆ Si l'écran interactif fume ou qu'il y a une odeur bizarre.

PRÉCAUTIONS

Notes sur l'écran interactif

- Afin de maintenir les performances lumineuses, il est recommandé d'utiliser un faible réglage pour la luminosité.
- A cause de la durée de vie de la lampe, il est normal que la qualité de la luminosité de l'écran interactif baisse après un certain temps.
- Lorsque des images statiques sont affichées pendant des longues périodes, l'image peut rester visible sur l'écran interactif. Cela est appelé une brûlure ou une rétention d'image.
 - ◆ Pour éviter la rétention d'image, suivez les instructions suivantes :
 - Réglez l'écran interactif pour qu'il s'éteigne après quelques minutes d'inactivité.
 - Utilisez un économiseur d'écran avec une image qui bouge ou une image toute blanche.
 - Changez souvent l'image du bureau.
 - Réglez la luminosité de l'écran interactif sur un réglage bas.
 - Éteignez l'écran interactif lorsque vous n'utilisez pas le système.
 - ◆ Ce que vous pouvez faire lorsqu'il y a une rétention d'image sur l'écran interactif :
 - Éteignez l'écran interactif pendant les périodes prolongées d'inutilisation. Cela peut-être des heures ou plusieurs jours.
 - Utilisez un économiseur d'écran pendant les périodes prolongées d'inutilisation.
 - Utilisez une image noire et blanche pendant les périodes prolongées d'inutilisation.
- Il y a des millions de micro-transistors dans cet écran interactif. Il est normal que quelques transistors soit endommagés et produisent des points. Ceci est normal et n'indique pas un problème.
- **IMPORTANT** : Utilisez toujours un programme d'économiseur d'écran en mouvement lorsque votre écran n'est pas utilisé. Utilisez toujours une application de rafraîchissement périodique de l'écran si l'appareil affiche un contenu statique fixe. L'affichage sans interruption d'une image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. C'est un phénomène bien connu de la technologie des écrans LCD. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.
- **AVERTISSEMENT** : Les symptômes de « rémanence à l'extinction », d' « image résiduelle » ou d' « image fantôme » les plus graves ne disparaissent pas et ne peuvent pas être réparés. Cela n'est pas non plus couvert par les conditions de votre garantie.

Entretien de l'écran tactile

Suivez les recommandations suivantes pour l'entretien de l'écran tactile.

- Avant de nettoyer l'écran, assurez-vous que l'écran interactif est éteint et que le cordon d'alimentation a été débranché de la prise de courant.
- Nettoyez régulièrement la saleté ou la poussière de l'écran. Il est recommandé d'utiliser une petite quantité d'alcool comme agent nettoyant.
- Pour éviter d'endommager l'écran, n'utilisez jamais des solvants concentrés ou des éponges gratantes.
- Essuyez gentiment l'écran avec un chiffon non pelucheux humidifié dans le produit de nettoyage.
- Ne jamais vaporiser le produit de nettoyage directement sur la surface de l'écran ou sur le boîtier, cela pourrait provoquer un court-circuit de l'écran tactile.
- N'exposez pas l'écran à la lumière directe du soleil ou à une source de lumière forte pendant son utilisation.

CHAPITRE 1 : DESCRIPTION DU PRODUIT

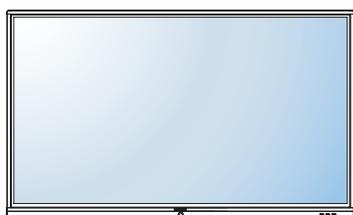
1.1 Déballage

- Ce produit est emballé dans un carton qui contient également les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- Compte tenu des dimensions et du poids de l'écran, il est recommandé que ce produit soit transporté par deux personnes.
- Après avoir ouvert le carton d'emballage, assurez-vous que les articles inclus sont en bon état et complets.

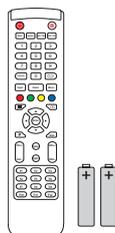
1.2 Contenu de l'emballage

La boîte devrait contenir les pièces suivantes lorsque vous l'ouvrez ; vérifiez le contenu. Si des pièces manquent ou sont endommagées, contactez immédiatement votre revendeur.

Écran interactif



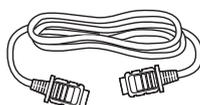
Télécommande



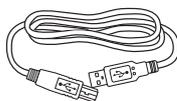
Guide de démarrage rapide



Câble HDMI



Câble USB (pour la fonction tactile)



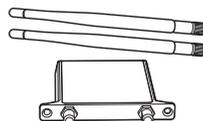
Cordon d'alimentation (EU/UK/US/TW)



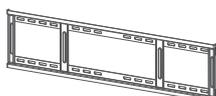
Stylet tactile x 2



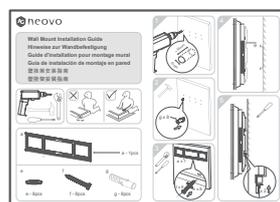
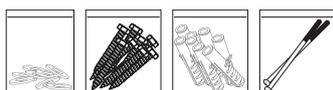
Module Wi-Fi



Montage mural



Ensemble de vis pour montage mural



Remarque :

- ◆ La télécommande est livrée avec les piles AAA fournies.
- ◆ Pour toutes les autres régions, utilisez un cordon électrique qui est conforme à la tension CA de la prise de courant et qui a été approuvée et est conforme aux règlements de sécurité du pays en question (le type H05W-F, 2G ou 3G, de 0,75 ou 1 mm² doit être utilisé).
- ◆ Nous vous recommandons de préserver la boîte et le matériel d'emballage en cas de besoin d'expédition.
- ◆ Les images servent uniquement de référence. Les éléments fournis peuvent varier.

DESCRIPTION DU PRODUIT

1.3 Préparation de l'installation

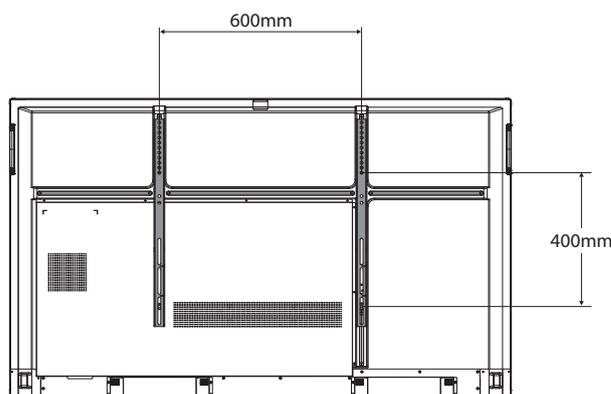
- À cause de la forte consommation d'énergie de ce produit, utilisez uniquement le cordon d'alimentation spécialement conçu pour ce produit. Si vous avez besoin d'une rallonge électrique, veuillez contacter votre revendeur.
- Le produit doit être installé sur une surface horizontale pour éviter qu'il ne bascule. La distance entre l'arrière du produit et le mur doit être suffisante pour une bonne ventilation. Évitez d'installer le produit dans une cuisine, une salle de bain ou n'importe quel endroit avec une humidité élevée afin de ne pas réduire la durée de vie des composants électroniques.
- Le produit peut fonctionner normalement jusqu'à une altitude de 3600m. Dans les installations à des altitudes de plus de 3600m, certains problèmes peuvent survenir.

1.4 Installation murale

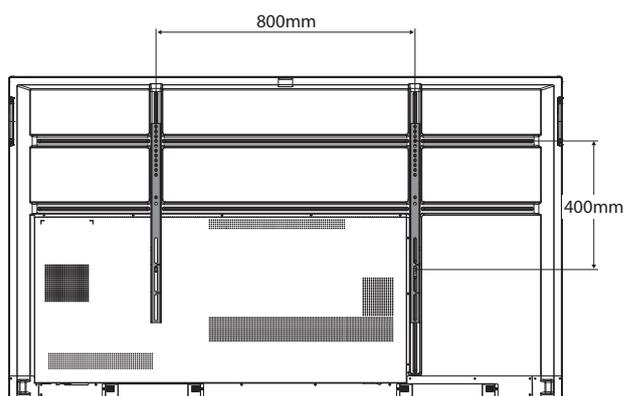
Pour installer ce moniteur sur un mur, vous devrez obtenir un kit de montage mural standard (disponible dans le commerce). Nous vous recommandons d'utiliser une interface de montage qui est conforme à la norme TUV-GS et/ou UL1678 en Amérique du Nord.

Pour monter au mur l'écran interactif, vissez le support en utilisant les trous VESA à l'arrière de l'écran interactif.

IFP-6502



IFP-7502



Avertissement :

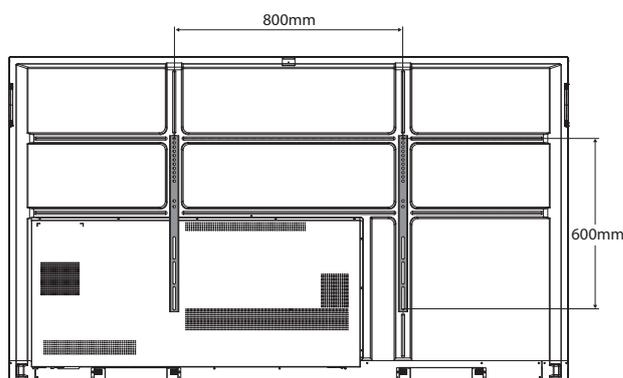
- ◆ N'appuyez pas trop fort sur le panneau LCD ou le bord du cadre, car cela peut causer un dysfonctionnement de l'appareil.

Remarque :

- ◆ Évitez que le kit de montage mural bloque les trous de ventilation à l'arrière de l'écran.
- ◆ Fixez l'écran interactif sur un mur suffisamment solide pour supporter son poids.
- ◆ Posez la feuille de protection qui était enveloppée autour du moniteur lorsqu'il était emballé sur une table, sous la surface de l'écran pour ne pas le rayer.
- ◆ Assurez-vous que vous avez bien tous les accessoires dont vous avez besoin pour le montage de ce moniteur (support de montage mural, support de montage au plafond, etc.).
- ◆ Suivez les instructions qui sont fournies avec le kit de montage. Le non-respect des procédures de montage pourrait endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.

DESCRIPTION DU PRODUIT

IFP-8602



1.4.1 Grille VESA

Nom du modèle	Grille VESA
IFP-6502	600(L) x 400(H)mm
IFP-7502	800(L) x 400(H)mm
IFP-8602	800(L) x 600(H)mm

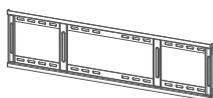
Attention :

Pour empêcher le moniteur de tomber :

- ◆ Pour une installation murale ou au plafond, nous recommandons d'installer le moniteur avec des supports en métal qui sont vendus séparément. Pour des instructions d'installation plus détaillées, consultez le guide reçu avec le support.
- ◆ Pour réduire les risques de blessures et de dommages résultant d'une chute du moniteur en cas de tremblement de terre ou autre catastrophe naturelle, consultez le fabricant du support pour l'emplacement d'installation.

1.4.2 Montage de l'écran interactif sur un mur

Pour monter l'écran interactif sur un mur, vous avez besoin des éléments suivants :



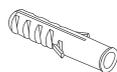
Montage mural
x 1



Rondelles
x 8



Vis
x 8



Chevilles en
plastique x 8



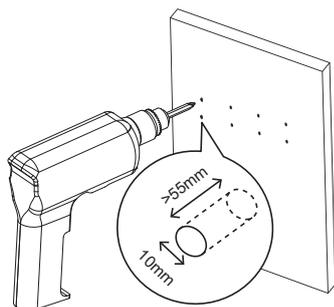
Vis
x 2

- 1 Percez huit petits trous de 55 mm de longueur x 10 mm de largeur à l'emplacement d'installation désiré.

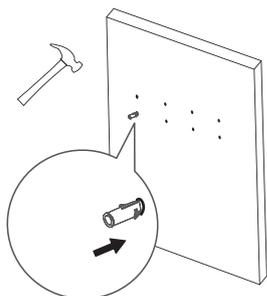
Remarque :

- ◆ Pour le kit de montage mural, utilisez des vis de montage M6 (dont la longueur est 10 mm plus longue que l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.
- ◆ Poids de l'unité sans base :
IFP-6502=39,0 kg /
IFP-7502=50,6 kg /
IFP-8602=66,0 kg.
L'appareil et ses moyens de montage associés restent toujours en sécurité pendant l'essai. À utiliser seulement avec un support de montage mural listé UL avec un poids/une charge minimale de :
IFP-6502=48,8 kg /
IFP-7502=62,7 kg /
IFP-8602=81,2 kg.

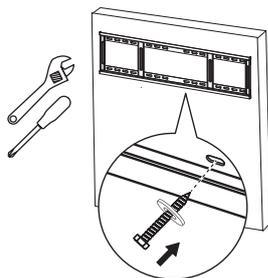
DESCRIPTION DU PRODUIT



- 2 Insérez une cheville en plastique dans chaque trou.

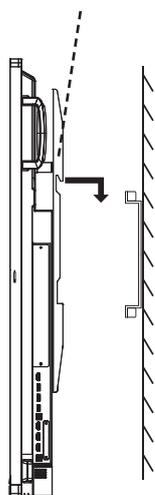


- 3 Fixez le support mural avec les huit vis fournies et les rondelles dans les huit chevilles installés sur le mur.



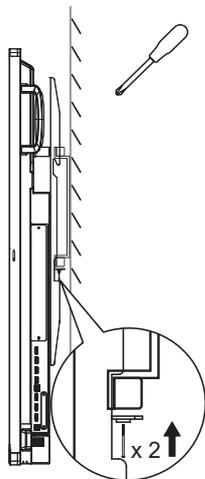
- 4 Alignez et accrochez le support mural double de l'écran interactif au support mural.

Support mural double x 2



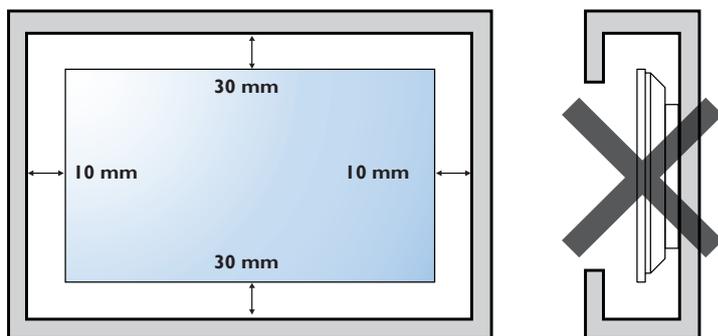
DESCRIPTION DU PRODUIT

- 5 Fixez le support mural double et le support mural avec les deux vis.



1.4.3 Conditions requises pour la ventilation

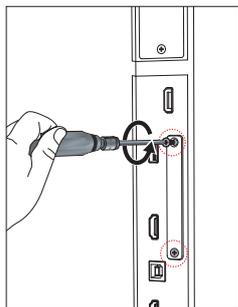
Pour permettre à la chaleur de se disperser, laissez un espace entre les objets comme indiqué sur le diagramme ci-dessous.



1.5 Installation du module Wi-Fi

Pour la connectivité sans fil, vous devez installer le module Wi-Fi sur l'écran interactif.

- 1 Retirez les deux vis du couvercle du logement du module Wi-Fi.



Remarque :

- ◆ Respectez les dégagements autour de l'écran interactif en respectant les dimensions minimales indiquées.
- ◆ Ne couvrez jamais les trous de ventilation ou insérez des objets dans le boîtier.
- ◆ Ne placez pas l'écran interactif dans un espace confiné, tel qu'une armoire ou un placard. Placez l'écran sur une surface solide et plane et assurez-vous qu'une ventilation appropriée est fournie.

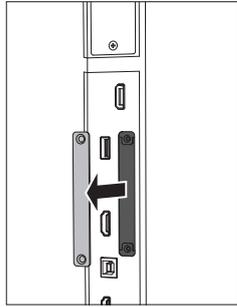


Avertissement :

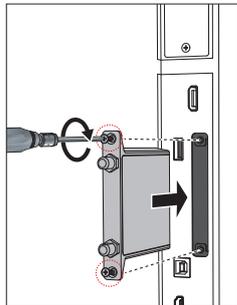
Assurez-vous que le cordon d'alimentation de l'écran interactif est débranché avant l'installation.

DESCRIPTION DU PRODUIT

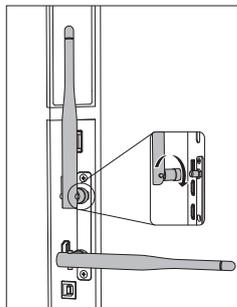
- 2 Retirez le couvercle du logement du module Wi-Fi.



- 3 Avec les connecteurs d'antenne face vers l'extérieur, installez le module Wi-Fi dans le logement dans l'écran interactif. Fixez le module Wi-Fi sur l'écran interactif avec les deux vis.



- 4 Connectez l'antenne à l'un des connecteurs d'antenne du module Wi-Fi et fixez-la en tournant l'antenne dans le sens horaire.

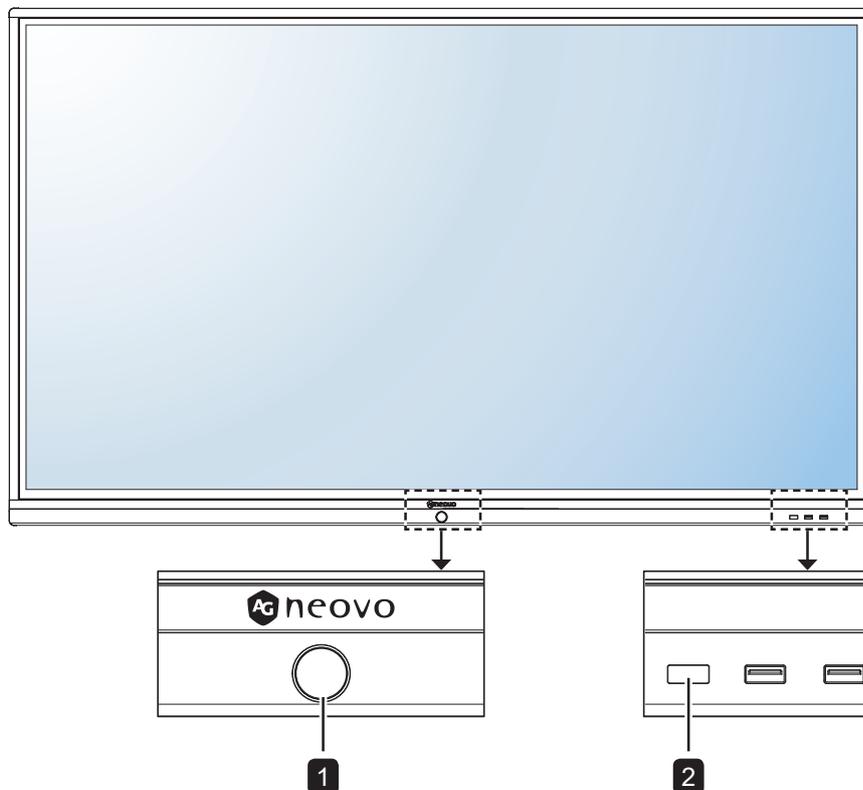


- 5 Répétez l'étape 4 pour la deuxième antenne.

DESCRIPTION DU PRODUIT

1.6 Description de l'écran interactif

1.6.1 Panneau de contrôle



1 Bouton ALIMENTATION [⏻] avec voyant LED

- Appuyez brièvement (<3 secondes) pour allumer ou éteindre l'écran sans éteindre le système.
- Appuyez longuement (>3 secondes) pour éteindre le système.

Voyant LED :

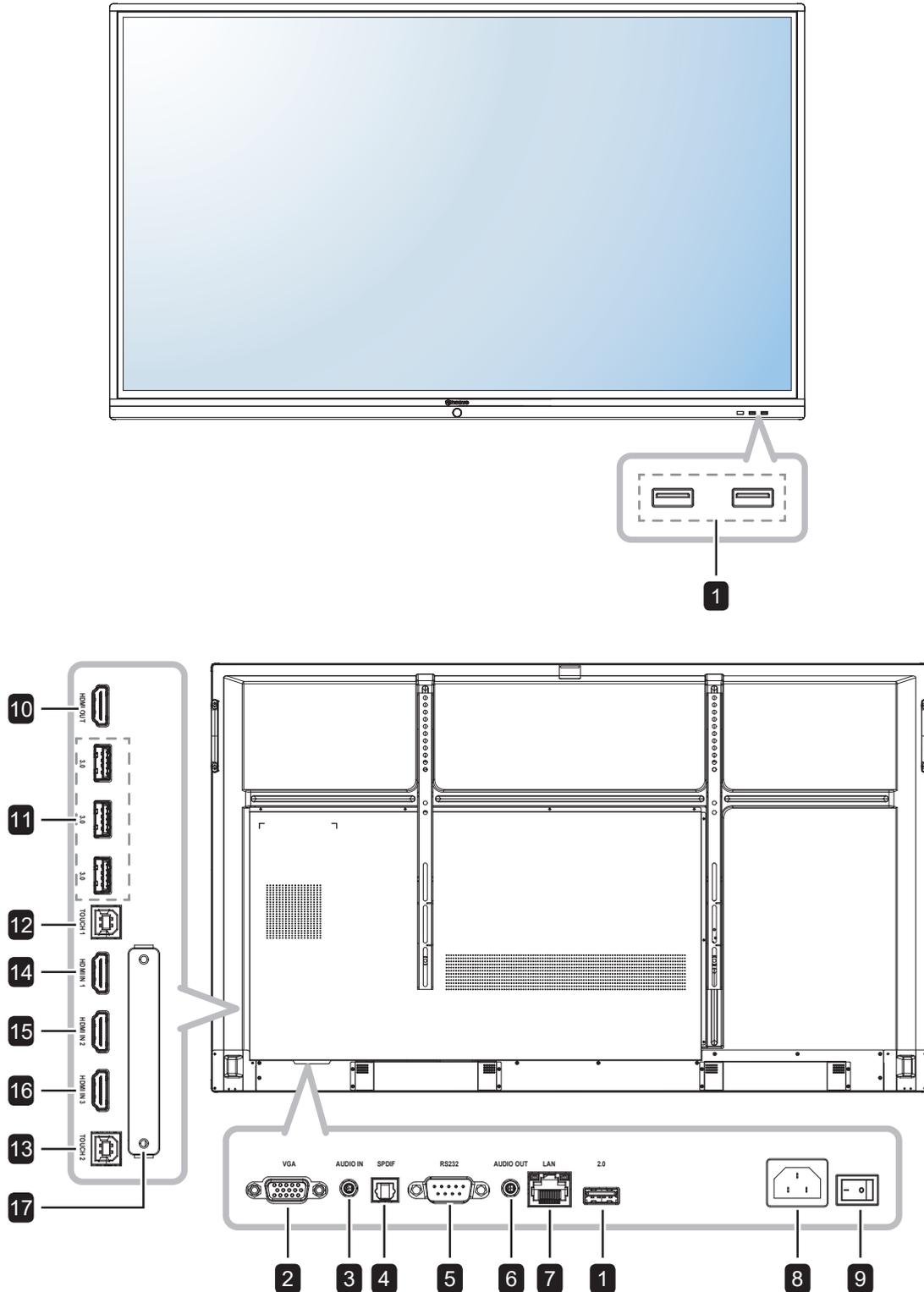
- Bleu : Le système est allumé.
- Bleu/rouge clignotant : Le système est en mode veille.
- Rouge : Le système est arrêté.

2 Capteur de télécommande

Reçoit les signaux de la télécommande.

DESCRIPTION DU PRODUIT

1.6.2 Prises d'entrée/sortie



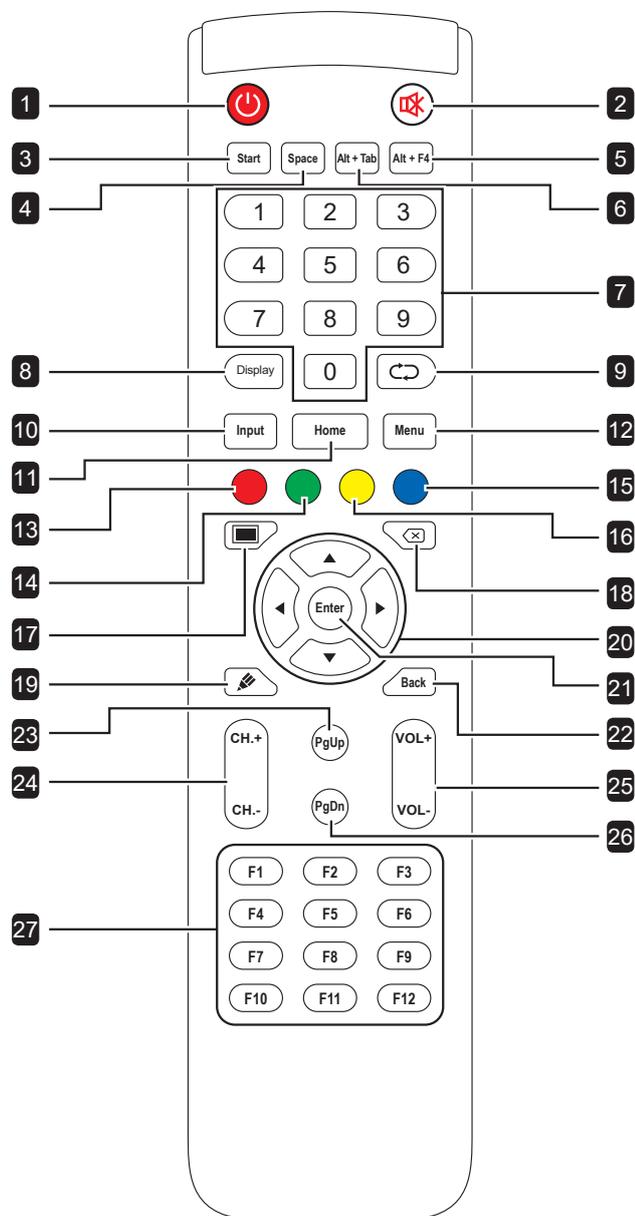
DESCRIPTION DU PRODUIT

- 1 USB 2.0**
Connecte un appareil avec une interface USB.
- 2 ENTRÉE VGA**
Connecte l'entrée de signaux VGA.
- 3 ENTRÉE AUDIO**
Connecte l'entrée de signaux audio analogique (Prise jack audio stéréo 3,5 mm).
- 4 SORTIE S/PDIF**
Connecte la sortie de signaux audio numériques.
- 5 Entrée RS232**
Connecte l'entrée RS232 de l'équipement externe.
- 6 SORTIE AUDIO**
Connecte la sortie de signaux audio analogique (Prise jack audio stéréo 3,5 mm).
- 7 LAN**
Pour la connexion Internet avec un câble Ethernet.
- 8 ~**
Prise d'alimentation CA
- 9 Alimentation secteur**
Allume/éteint le courant d'alimentation principal.
- 10 SORTIE HDMI**
Connecte la sortie de signaux HDMI.
- 11 USB 3.0**
Connecte un appareil avec une interface USB.
- 12 Tactile 1 (USB type-B)**
Raccordement USB pour le contrôle de l'écran tactile.
- 13 Tactile 2 (USB type-B)**
Raccordement USB pour le contrôle de l'écran tactile.
- 14 ENTRÉE HDMI 1**
Connecte une entrée de signaux HDMI.
- 15 ENTRÉE HDMI 2**
Connecte une entrée de signaux HDMI.
- 16 ENTRÉE HDMI 3**
Connecte une entrée de signaux HDMI.
- 17 Fente Wi-Fi**
Pour connecter le module Wi-Fi.

DESCRIPTION DU PRODUIT

1.7 Télécommande

1.7.1 Fonctions générales



- 1 Bouton d'alimentation [🔌] :**
Allume ou éteint le système.
- 2 Bouton MUET [🔇] :**
Active ou désactive la fonction Muet.
- 3 Bouton de démarrage [START] :**
Ouvre le menu Démarrer (SE Windows).
- 4 Bouton d'espace [SPACE] :**
Fonctionne comme la touche du clavier "Espace".
- 5 Bouton [Alt + F4] "Alt"+"F4" :**
Fonctionne comme les touches "Alt "+"F4" du clavier (SE Windows).
- 6 Bouton [Alt + Tab] "Alt"+"Tab" :**
Fonctionne comme les touches "Alt "+"Tab" du clavier (SE Windows).
- 7 Boutons numériques [Number] :**
Pour entrer des chiffres.
- 8 Bouton d'affichage [Display] :**
Affiche les informations sur les canaux.
- 9 Bouton de re-sync [↻] :**
Non supporté.
- 10 Bouton de source [Input] :**
Ouvre le menu tactile > Réglage général.
- 11 Bouton d'accueil [Home] :**
Revient à l'écran d'accueil (SE Android).
- 12 Bouton Menu [Menu] :**
Ouvre le menu tactile > Audio.
- 13 Bouton rouge [●] :**
Active ou désactive le clavier frontal et la fonction tactile.
- 14 Bouton vert [●] :**
Active ou désactive le clavier frontal.
- 15 Bouton bleu [●] :**
Ouvre ou ferme les outils de gel de l'écran.
- 16 Bouton jaune [●] :**
Active ou désactive la fonction tactile.
- 17 Bouton de rétro-éclairage de l'écran [📺] :**
Active ou désactive le rétroéclairage de l'écran.
- 18 Bouton de retour arrière [↶] :**
Fonctionne comme la touche du clavier "Retour".
- 19 Bouton du mode d'écriture [✍️] :**
Met le système en mode Ecriture.
- 20 [◀] [▶] [▲] [▼] Boutons de navigation**
Navigue dans le menu OSD et règle les paramètres.

DESCRIPTION DU PRODUIT

21 Bouton Entrer [Enter] :

Confirme votre sélection ou enregistre les modifications.

22 Bouton Retour [Back] :

Revient à l'écran précédent (SE Android).

23 Bouton Page haut [PgUp] :

Fonctionne comme la touche du clavier "PageHaut".

24 Bouton de canal [CH.+] [CH.-] :

Aucune fonction.

25 Bouton de volume [VOL+] [VOL-] :

Règle le volume sur les sources audio internes ou externes.

26 Bouton Page bas [PgDn] :

Fonctionne comme la touche clavier "PageBas".

27 Boutons F1-F12 [F1-F12] :

Fonctionne comme les touches du clavier "F1" à "F12" (SE Windows).

Remarque :

- ◆ Lorsque l'écran interactif est allumé et que vous appuyez sur le bouton du clavier, le voyant LED du bouton **POWER** clignote en rouge une fois, puis redevient bleu.

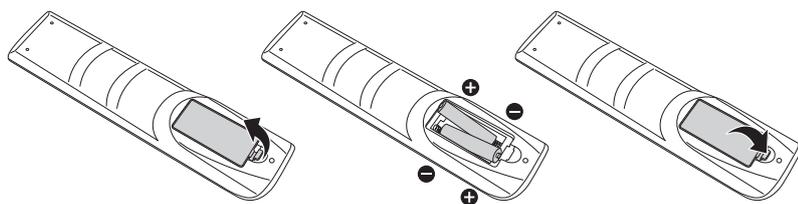
DESCRIPTION DU PRODUIT

1.7.2 Installation des piles dans la télécommande

La télécommande fonctionne avec deux piles AAA 1,5 V.

Pour installer ou remplacer les piles :

- 1 Déverrouillez, puis retirez le couvercle du compartiment des piles.
- 2 Alignez les piles en respectant les signes (+) et (-) à l'intérieur du compartiment des piles.
- 3 Remplacez le couvercle du compartiment des piles.



1.7.3 Manipulation de la télécommande

- Évitez de la cogner ou de la secouer.
- Ne laissez pas de l'eau ou tout autre liquide entrer dans la télécommande. Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez de l'exposer à la chaleur et à la vapeur d'eau.
- N'ouvrez pas le couvercle des piles sauf pour installer des piles.

Attention :

Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner des fuites ou une explosion. Respectez toujours les instructions suivantes :

- ◆ Insérez les piles AAA en faisant correspondre les signes (+) et (-) des piles avec les signes (+) et (-) dans le compartiment des piles.
- ◆ N'utilisez jamais des piles de différents types.
- ◆ N'utilisez jamais des piles neuves avec des piles usées. Cela réduit la durée de vie des piles et elles peuvent fuir.
- ◆ Enlevez les piles usées immédiatement pour que le liquide des piles ne coule pas dans le compartiment des piles. Ne touchez pas l'acide des piles si elles fuient, cette substance est toxique pour la peau.

Remarque :

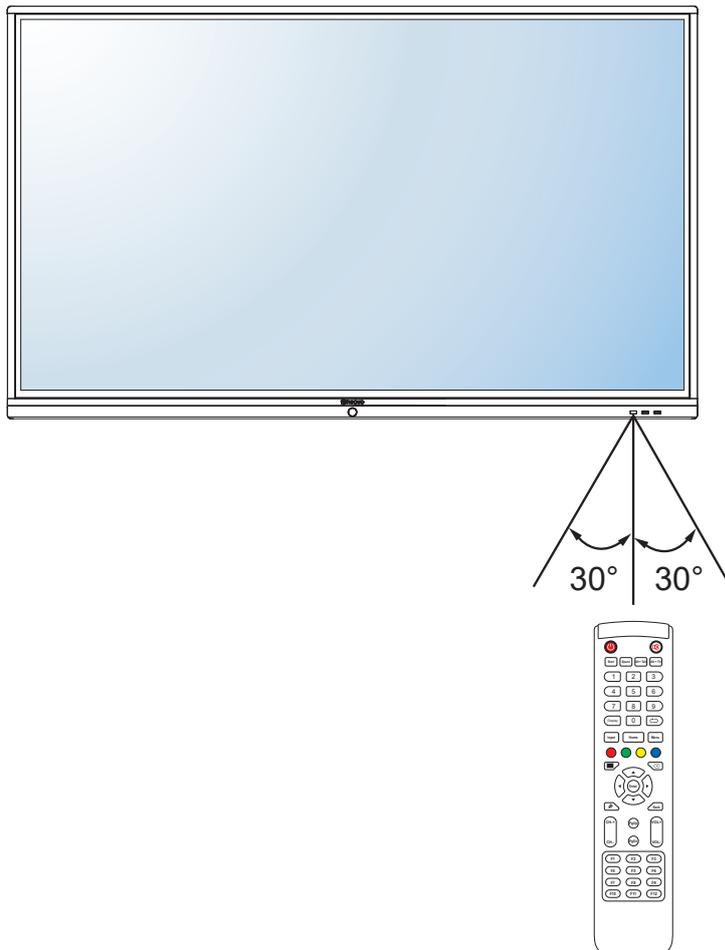
- ◆ Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- ◆ La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande de cet écran est exposé à la lumière directe du soleil ou une forte illumination, ou si le chemin du signal de la télécommande est bloqué par un objet.

DESCRIPTION DU PRODUIT

1.7.4 Portée de fonctionnement de la télécommande

Pointez le haut de la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur (sur le bord gauche ou droite) lorsque vous appuyez sur un bouton.

Lors de l'utilisation de la télécommande, la distance entre la télécommande et le capteur sur l'écran doit être inférieure à 8m/26pieds, et les angles horizontal et vertical doivent être inférieurs à 30°.

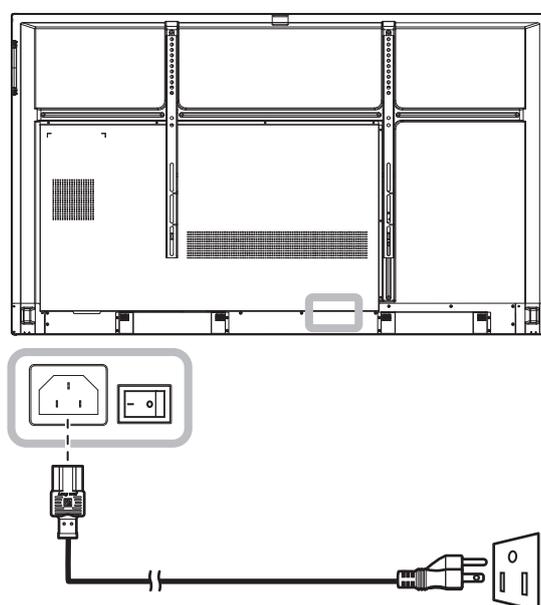


CHAPITRE 2 : FAIRE LES BRANCHEMENTS

2.1 Connexion de l'alimentation

Remarque :

- ◆ Avant d'utiliser l'écran interactif, assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation qui correspond à la prise de courant de votre pays.
- 1 Branchez une extrémité du cordon d'alimentation au connecteur ENTRÉE CA de l'écran interactif.
- 2 Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation sur une prise de courant ou une source d'alimentation.
- 3 Passez le bouton de l'**Alimentation principale** sur MARCHÉ.



⚠ Attention :

- ◆ Assurez-vous que l'écran interactif n'est pas connecté à la prise de courant avant de faire des connexions. Le branchement des câbles lorsque l'écran est sous tension peut poser un risque de choc électrique ou de blessure.
- ◆ Lorsque vous débranchez le cordon d'alimentation, tenez la fiche et non le cordon. Ne tirez jamais le cordon.

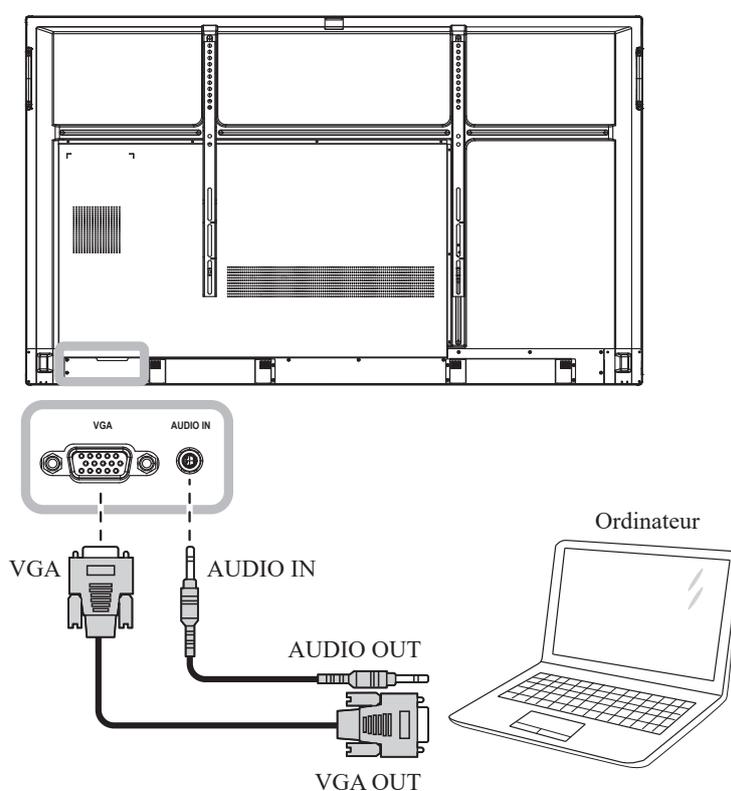
FAIRE LES BRANCHEMENTS

2.2 Connexion d'un ordinateur ou d'un dispositif portable

2.2.1 Utilisation de l'entrée VGA (D-Sub)

Branchez une extrémité d'un câble VGA sur le connecteur VGA de l'écran interactif et l'autre extrémité d'un câble VGA sur le connecteur VGA OUT de l'ordinateur.

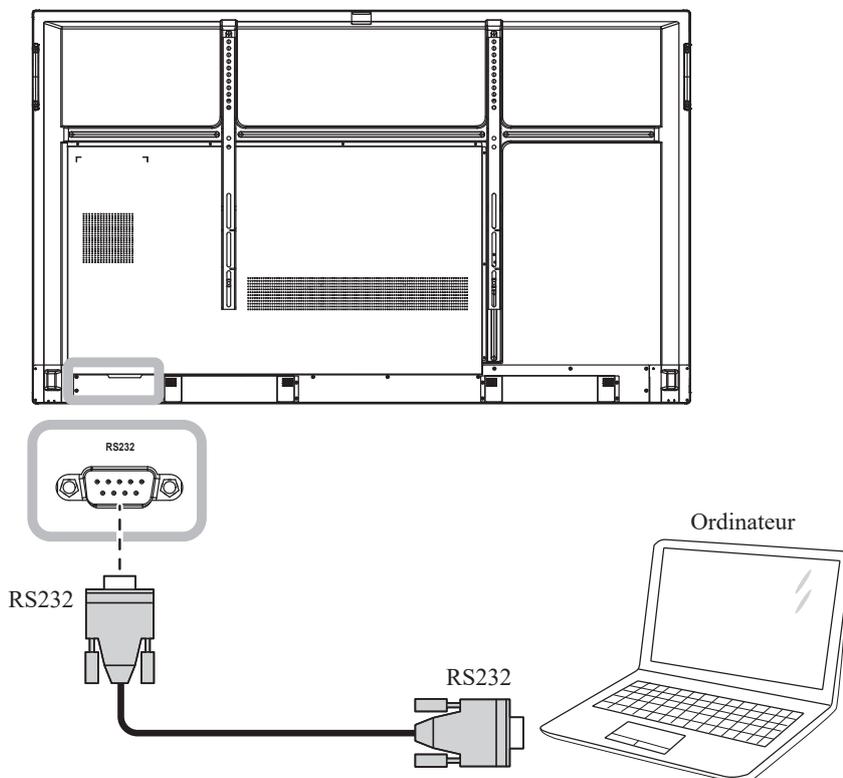
Pour l'entrée audio, branchez une extrémité d'un câble audio sur le connecteur AUDIO IN de l'écran interactif et l'autre extrémité d'un câble audio sur le connecteur AUDIO OUT de l'ordinateur.



FAIRE LES BRANCHEMENTS

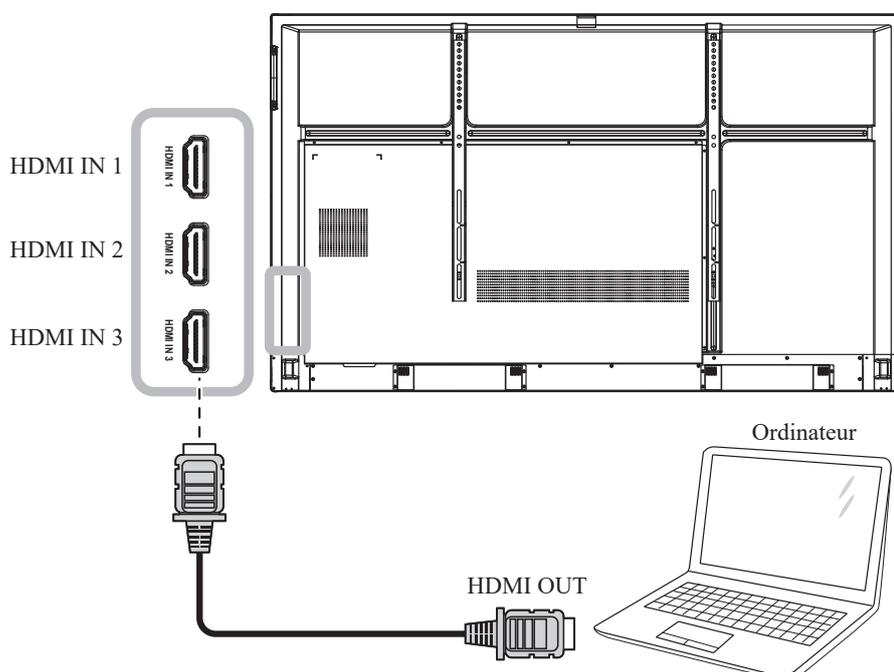
2.2.2 Avec l'entrée RS232

Branchez une extrémité d'un câble série RS232 sur le connecteur RS232 de l'écran interactif et l'autre extrémité d'un câble série RS232 sur le connecteur RS232 de l'ordinateur.



2.2.3 Avec l'entrée HDMI

Branchez une extrémité d'un câble HDMI sur le connecteur HDMI IN 1/HDMI IN 2 ou HDMI IN 3 de l'écran interactif et l'autre extrémité d'un câble HDMI sur le connecteur SORTIE HDMI de l'ordinateur.



FAIRE LES BRANCHEMENTS

2.2.4 Utilisation du module tactile

L'écran interactif dispose d'une fonctionnalité tactile qui vous permet de connecter un ordinateur à l'écran et de contrôler l'interface de l'ordinateur via des gestes tactiles à l'écran. Pour utiliser cette fonction tactile, connectez le câble USB au port TOUCH 1 ou TOUCH 2 de l'écran et à un ordinateur.

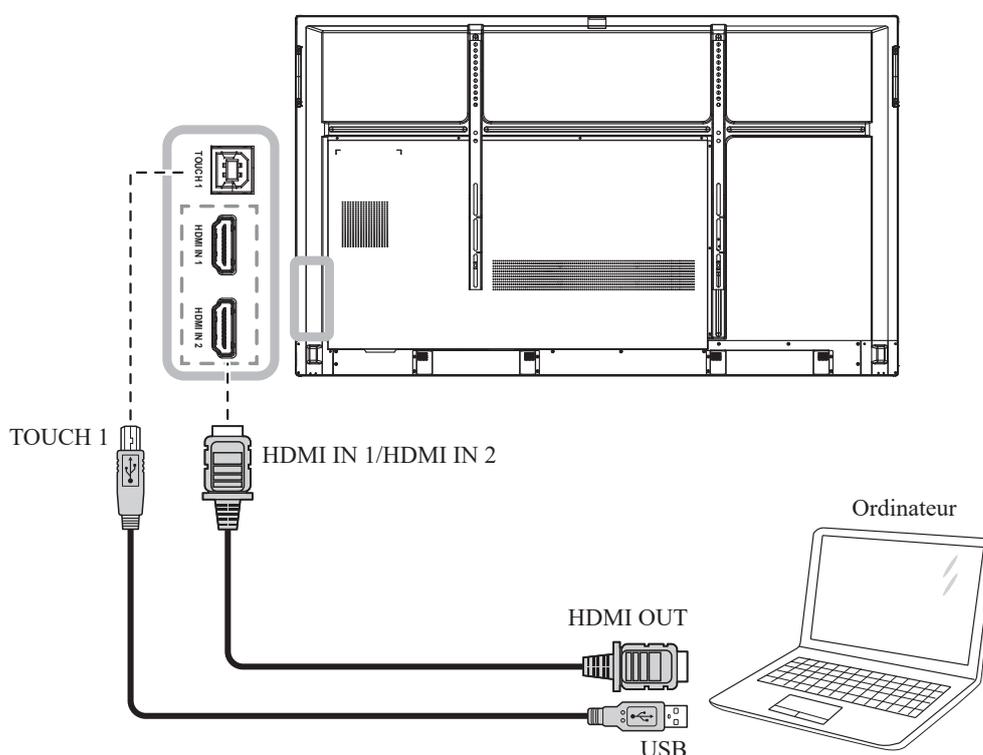
De plus, effectuez la connexion suivante :

- Pour TOUCH 1, branchez une extrémité d'un câble HDMI sur le port HDMI IN 1 ou HDMI IN 2 de l'écran et l'autre extrémité d'un câble HDMI sur le port HDMI OUT de l'ordinateur.
- Pour TOUCH 2, branchez une extrémité d'un câble HDMI ou VGA sur le port HDMI IN 3 ou VGA de l'écran et l'autre extrémité d'un câble HDMI ou VGA sur le port HDMI OUT ou VGA OUT de l'ordinateur respectivement.

Pour les options de compatibilité, consultez le tableau suivant :

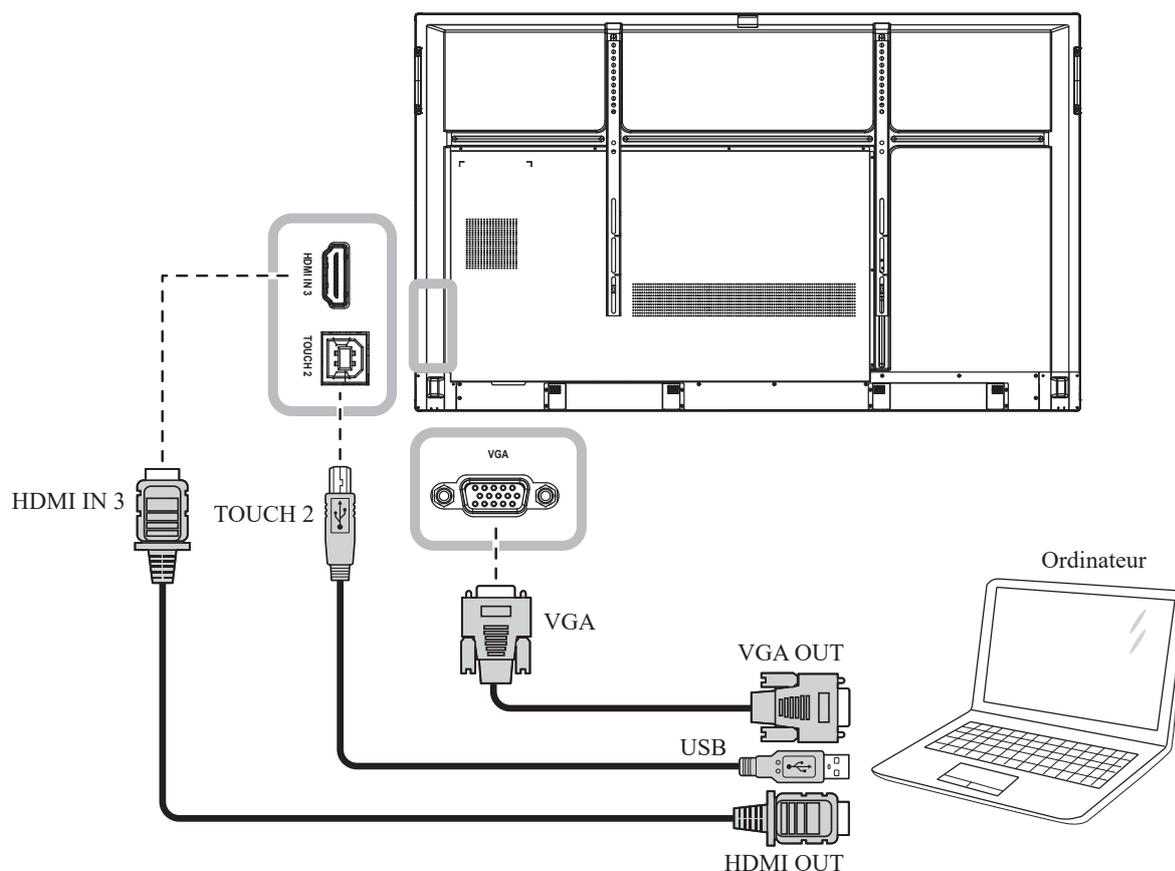
	HDMI IN 1	HDMI IN 2	HDMI IN 3	VGA
TOUCH 1	○	○	X	X
TOUCH 2	X	X	○	○

TOUCH 1



FAIRE LES BRANCHEMENTS

TOUCH 2



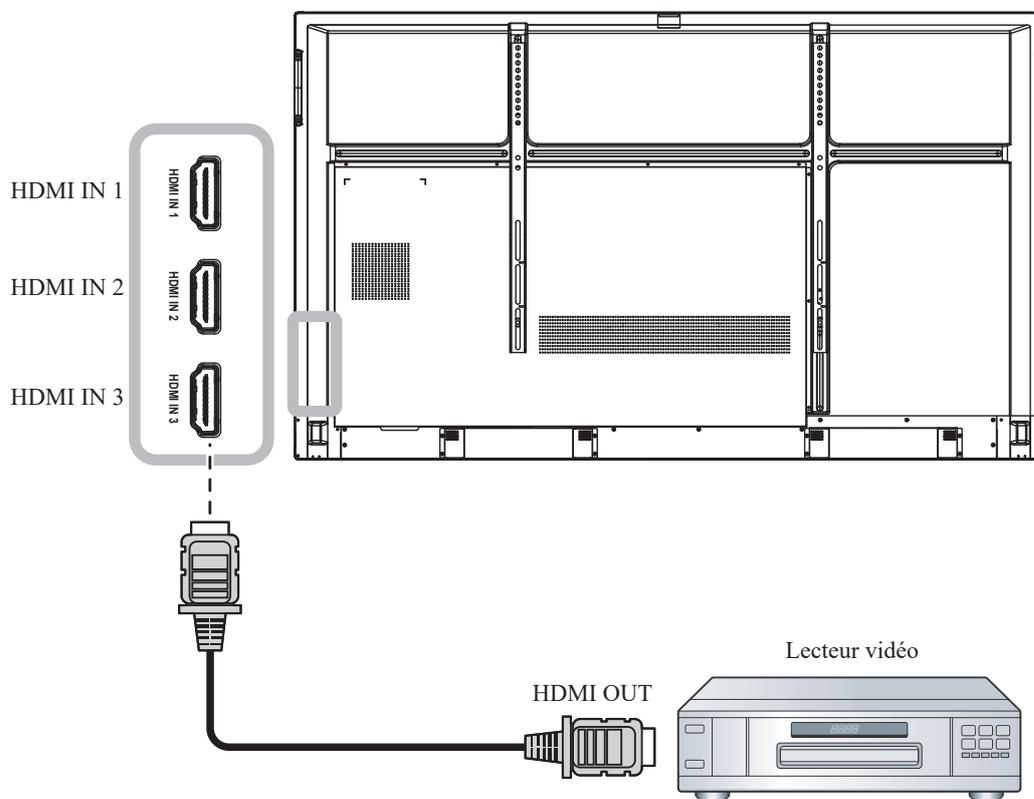
Remarque :

- ◆ Le pilote tactile sera installé automatiquement avec les systèmes d'exploitation suivants :
 - Mono-point pour Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0 et macOS.
 - Multi-points pour Windows 7/8/10, Android/Linux (version kernel 3.5+) et Chrome OS (39 ou supérieur).
- ◆ Certains gestes tactiles, tels que le zoom avant, le zoom arrière et la rotation, peuvent ne pas fonctionner selon l'application ou le logiciel que votre ordinateur prend en charge.
- ◆ Ce port USB tactile fonctionne uniquement pour la fonctionnalité d'écran tactile et ne prend pas en charge les appareils USB externes, tels que les MP3, les imprimantes, les disques durs et d'autres appareils.

FAIRE LES BRANCHEMENTS

2.3 Connexion d'un appareil externe (lecteur vidéo)

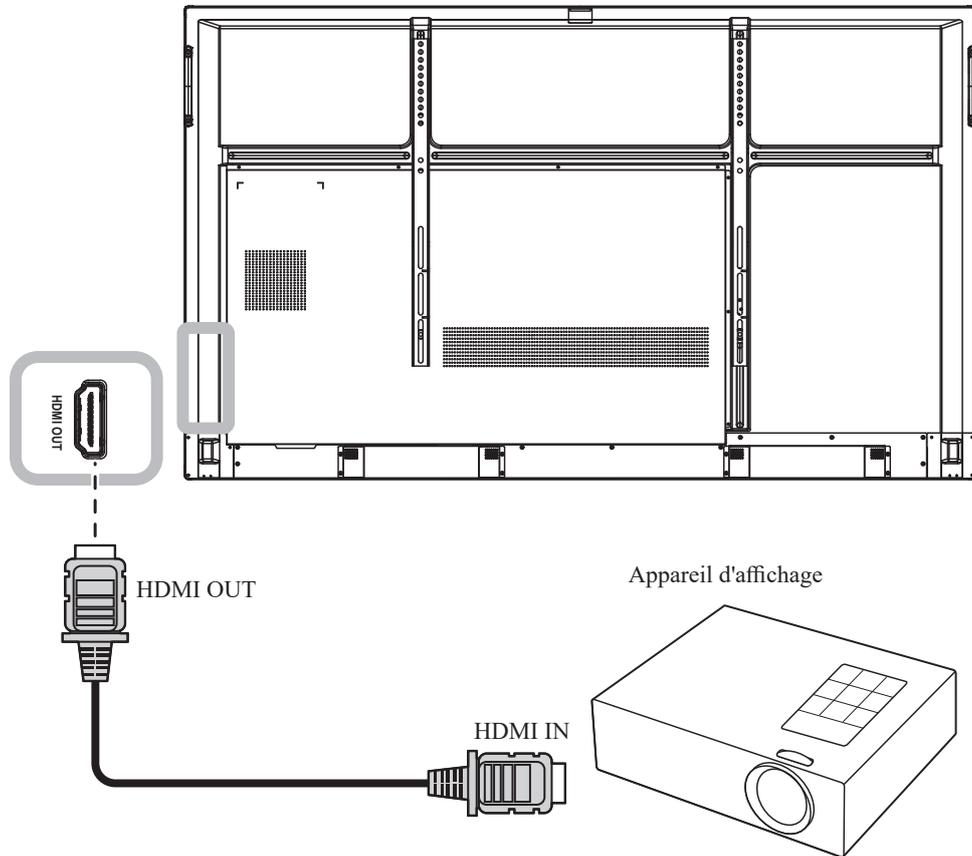
Branchez une extrémité d'un câble HDMI sur le connecteur HDMI IN 1/HDMI IN 2 ou HDMI IN 3 de l'écran interactif et l'autre extrémité d'un câble HDMI sur le connecteur HDMI OUT du lecteur vidéo.



FAIRE LES BRANCHEMENTS

2.4 Connexion d'un appareil d'affichage

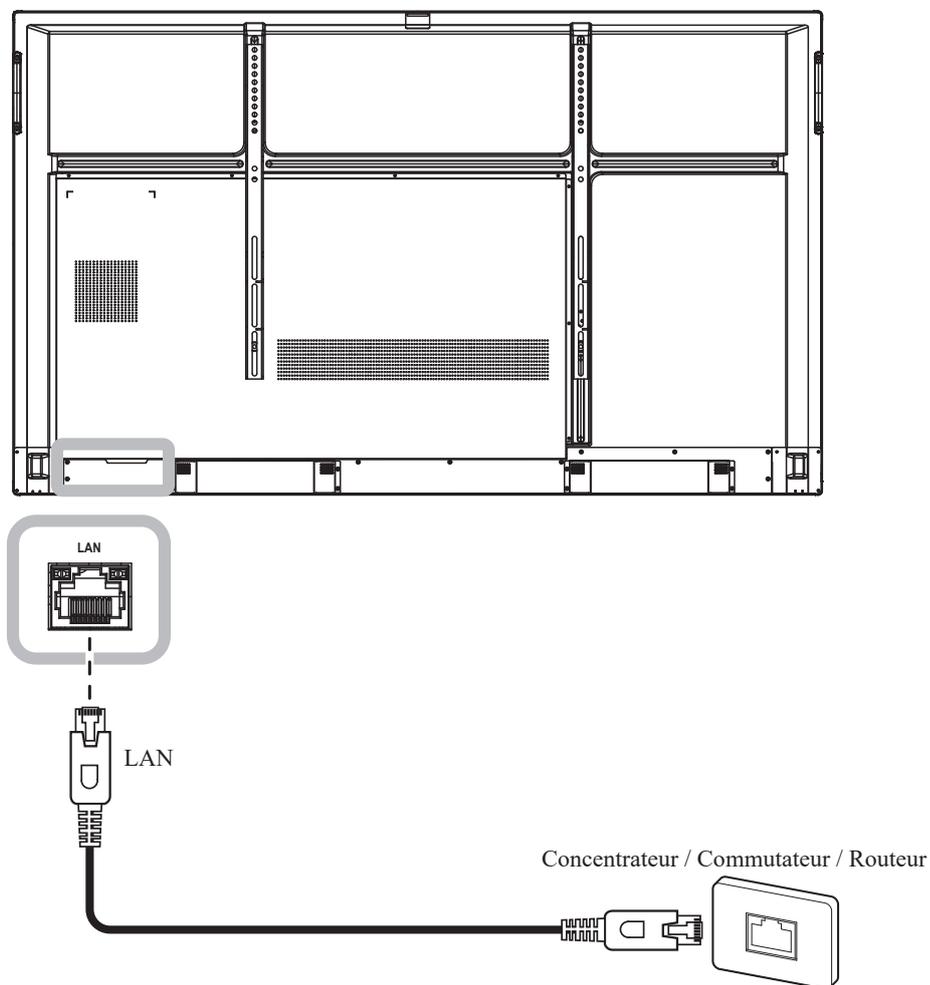
Branchez une extrémité d'un câble HDMI sur le connecteur HDMI OUT de l'écran interactif et l'autre extrémité d'un câble HDMI sur le connecteur HDMI IN de l'appareil d'affichage.



FAIRE LES BRANCHEMENTS

2.5 Connexion à un réseau câblé

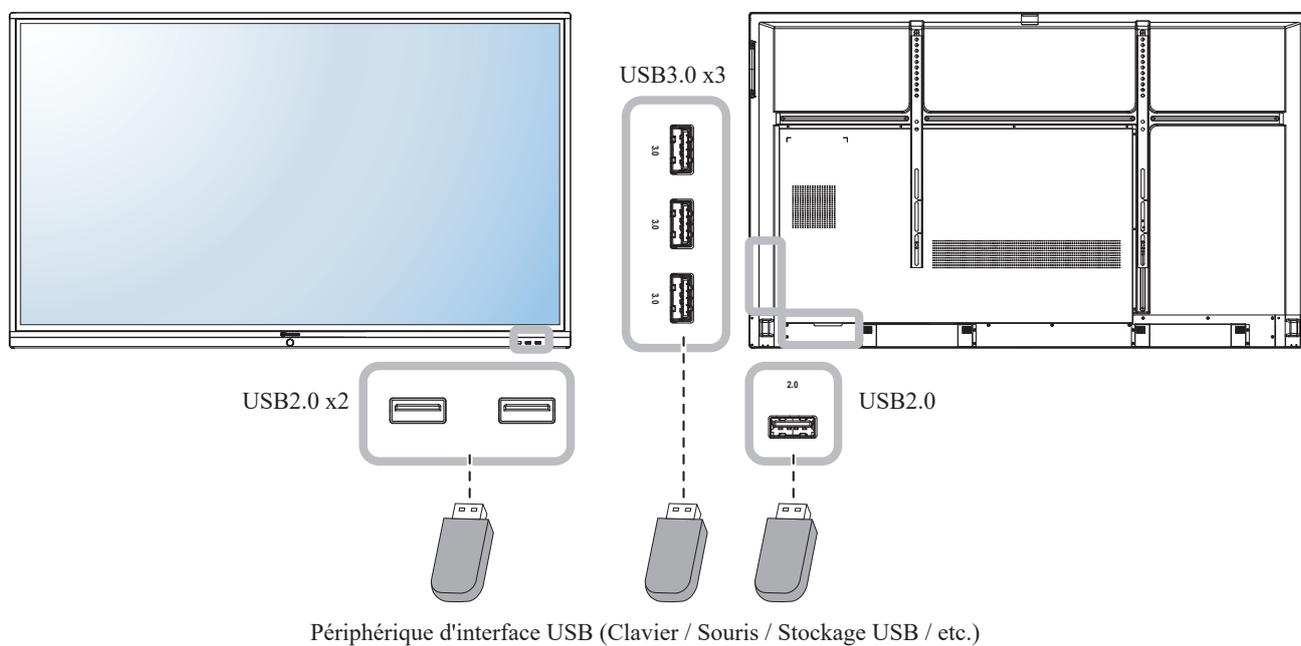
Branchez une extrémité d'un câble réseau (RJ45) sur le connecteur LAN de l'écran interactif et l'autre extrémité du câble réseau à un concentrateur, un commutateur ou un routeur.



FAIRE LES BRANCHEMENTS

2.6 Connexion de périphériques d'interface USB

Connectez un périphérique d'interface USB aux ports USB2.0 ou USB3.0 de l'écran interactif.

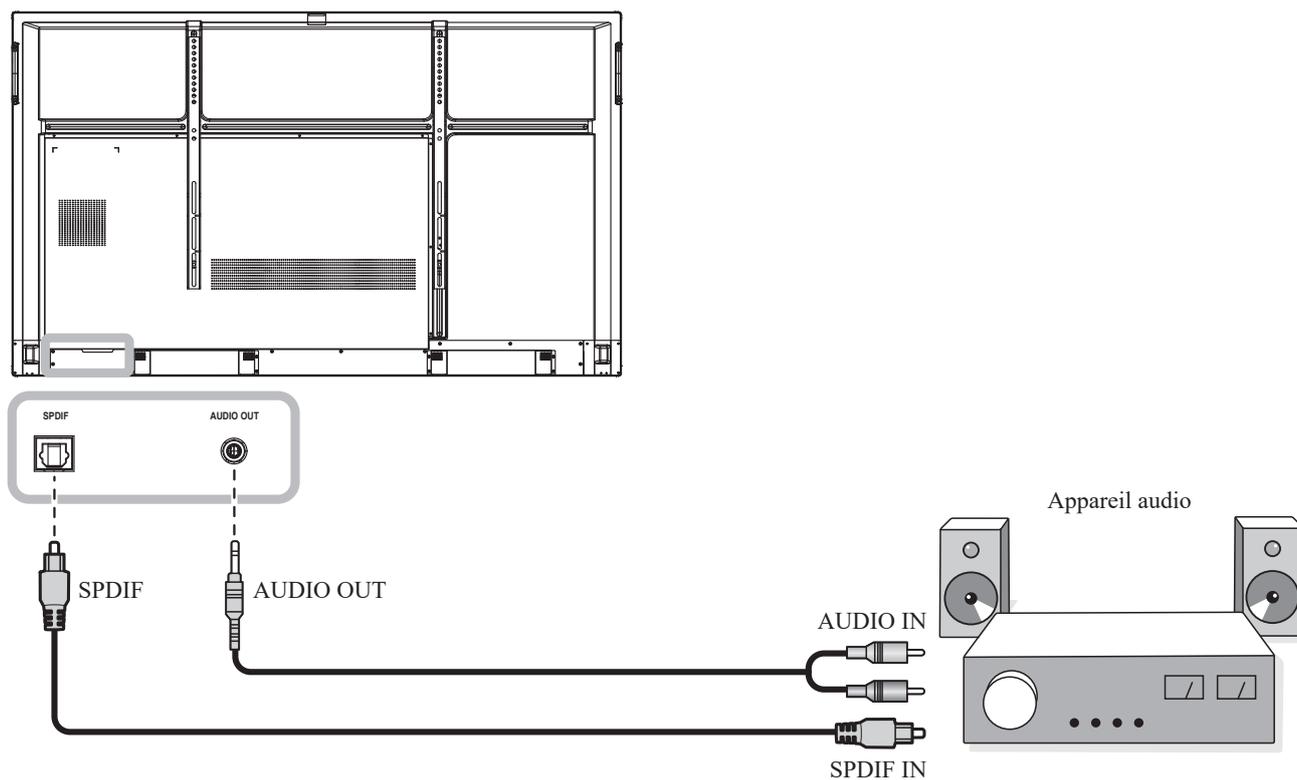


FAIRE LES BRANCHEMENTS

2.7 Connexion d'un appareil audio

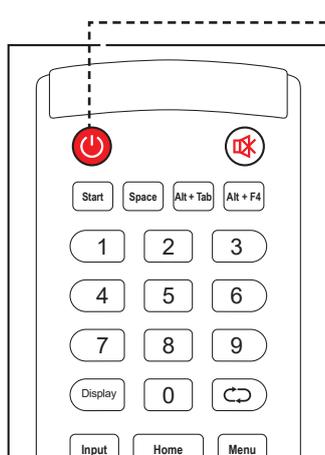
Branchez une extrémité d'un câble audio sur le connecteur AUDIO OUT de l'écran interactif et l'autre extrémité d'un câble audio sur le connecteur AUDIO IN de l'appareil audio.

Pour la sortie audio numérique, branchez une extrémité d'un câble audio sur le connecteur SPDIF de l'écran interactif et l'autre extrémité d'un câble audio sur le connecteur SPDIF IN de l'appareil audio.



CHAPITRE 3 : UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

3.1 Mise sous tension



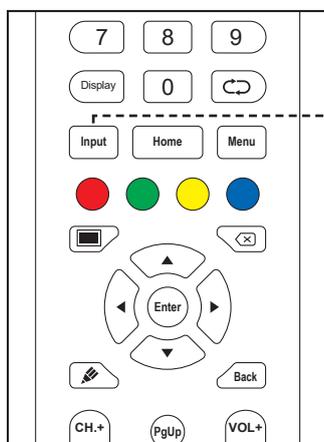
- 1 Branchez la fiche du cordon d'alimentation sur une prise de courant ou une source d'alimentation.
- 2 Passez le bouton de l'**Alimentation principale** sur **MARCHE**.
- 3 Appuyez sur le bouton  pour allumer l'écran LCD.

Lorsque l'écran interactif est allumé, appuyez sur le bouton  pour éteindre l'écran interactif.

Remarque :

- ◆ L'écran interactif consomme toujours de l'énergie tant que le cordon d'alimentation est branché sur la prise de courant. Débranchez le cordon d'alimentation si vous voulez couper complètement l'alimentation.

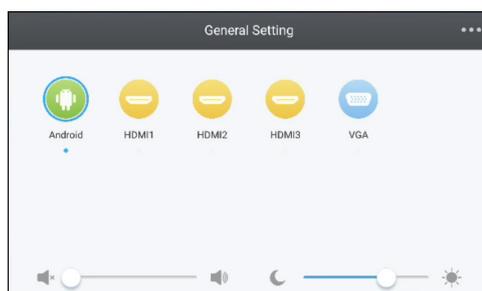
3.2 Sélection de la source d'entrée du signal



- 1 Appuyez sur le bouton **Entrée**.
- 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner une source.
- 3 Appuyez sur le bouton **Entrer** pour confirmer la sélection / le changement à la source d'entrée sélectionnée.

Remarque :

- ◆ Après avoir appuyé sur le bouton **Entrée** ou balayé vers le haut depuis le bord inférieur de l'écran, le menu OSD Paramètres généraux s'affiche à l'écran.

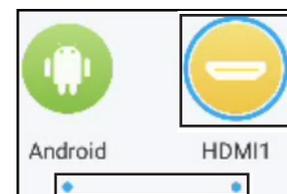


Remarque :

- ◆ Si le signal de la source d'entrée sélectionnée n'est pas connecté à l'écran interactif ou est éteint, l'écran affichera le message "Pas de signal".

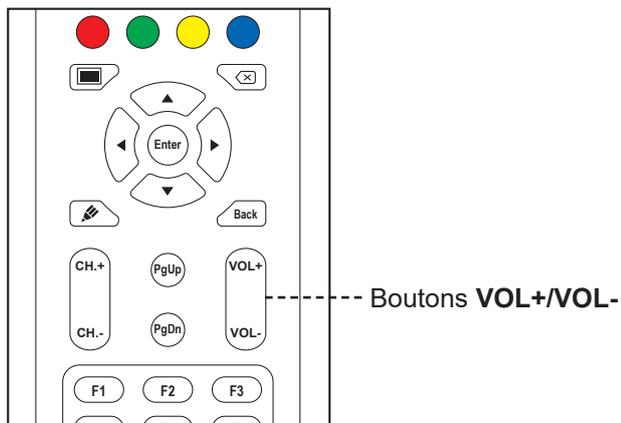


- ◆ Toutes les sources disponibles sont indiquées par ● au -dessous.
- ◆ La source sélectionnée est entourée d'un cercle bleu autour de l'icône de la source.



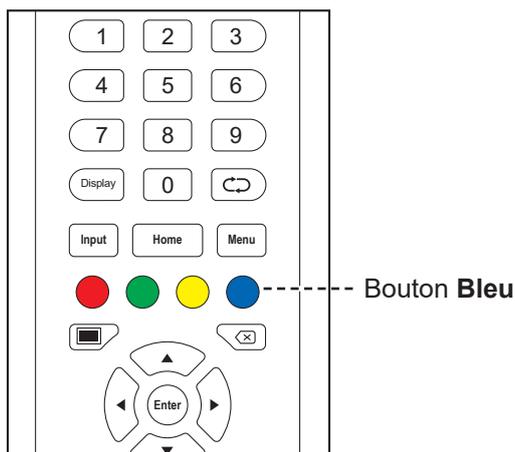
UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

3.3 Réglage du volume



Appuyez sur le bouton **VOL-** ou **VOL+** pour régler le niveau du volume.

3.4 Utiliser la fonction Geler l'écran



Appuyez sur le bouton **Bleu** pour geler l'image de l'écran tout en continuant la lecture en temps réel jusqu'à ce que vous dégeliez l'image. La barre de contrôle du gel () et l'icône  apparaissent sur l'écran.

Lorsque le gel d'écran est activé, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

-  : Zoom avant sur l'image.
-  : Zoom arrière sur l'image.
-  : Afficher l'image de l'écran avec son rapport original.
-  : Fermer la barre de contrôle du gel et dégeler l'écran.

L'image de l'écran affichera alors l'image de la lecture en temps réel, lorsque vous désactivez la fonction Geler l'écran.

Remarque :

- ◆ Après avoir appuyé sur le bouton **VOL-** ou **VOL+**, le menu du volume s'affiche automatiquement à l'écran.



- ◆ Appuyez sur le bouton  pour couper le son. Lorsque le son est coupé, l'icône  apparaît sur l'écran.

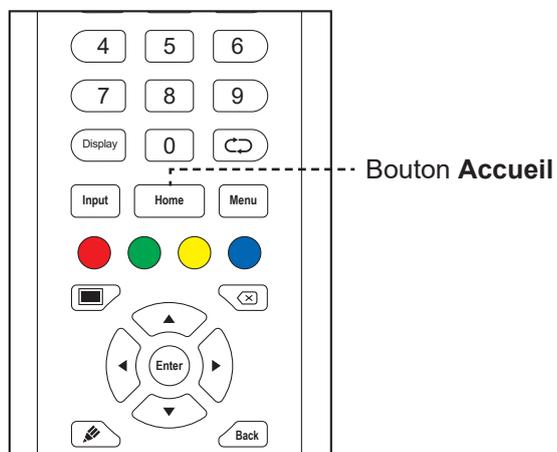
Remarque :

- ◆ Vous pouvez également décongeler l'écran en appuyant à nouveau sur le bouton **Bleu**.

UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

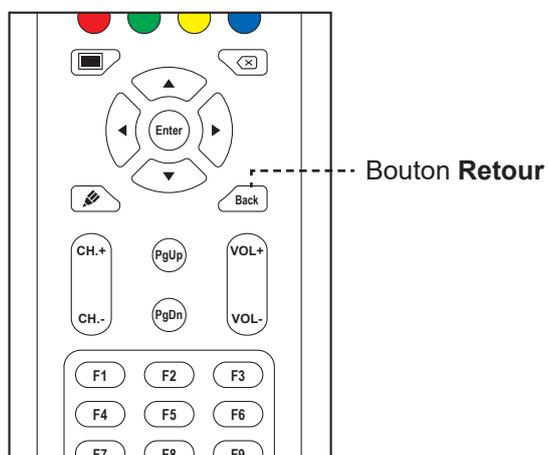
3.5 Fonctions Android

3.5.1 Accède à l'écran d'accueil



Appuyez sur le bouton **Accueil** pour accéder à l'écran d'accueil du système.

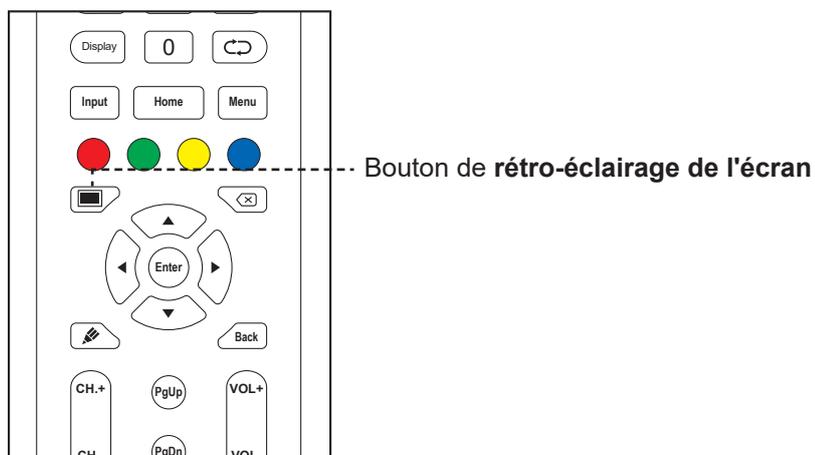
3.5.2 Retour à l'écran précédent



Appuyez sur le bouton **Retour** pour retourner à l'écran précédent.

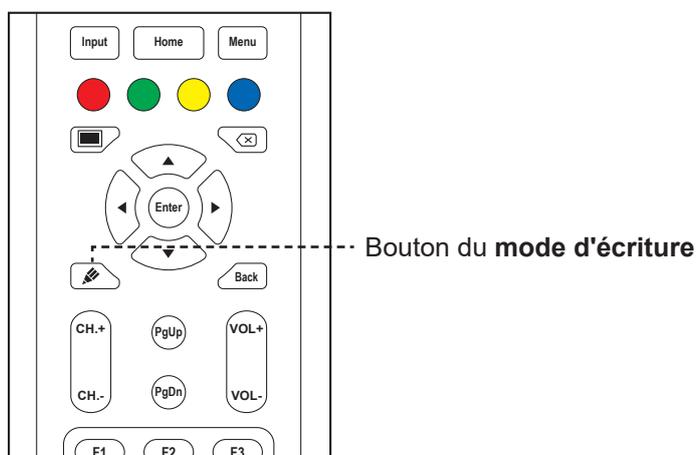
UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

3.5.3 Écran vide



Appuyez sur le bouton  pour effacer l'écran. L'écran devient tout noir. Appuyez à nouveau sur le bouton  pour rallumer le rétroéclairage de l'écran.

3.5.4 Écran vide



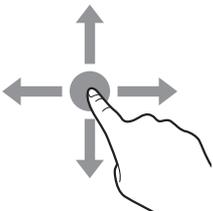
Appuyez sur le bouton  pour ouvrir l'application **Meetboard** et écrire sur l'écran.

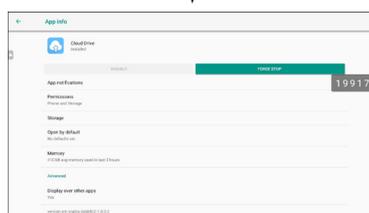
UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

3.6 Utilisation de l'écran tactile

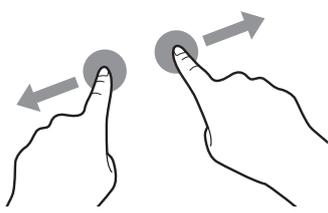
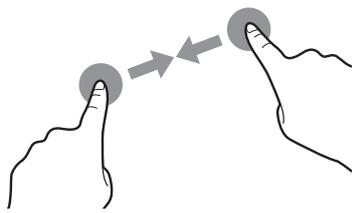
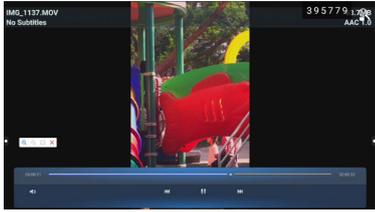
En plus de la télécommande, vous pouvez utiliser l'écran interactif avec des gestes comme décrits dans les tableaux ci-dessous.

Pour Android

Action	Geste	Fonction
Appuyer		<p>Appuyez pour ouvrir les éléments cliquables de l'écran, tels que les applications, les options du menu d'aide, etc.</p> <p>Remarque :</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ Appuyez toujours sur l'écran avec votre doigt ou avec le stylet fourni uniquement. ◆ N'appuyez jamais sur l'écran avec des objets métalliques pointus qui pourraient endommager le revêtement de l'écran.
Appuyer et maintenir		<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez et maintenez sur l'écran d'accueil pour changer son fond d'écran. • Revoir et contrôler l'application <ol style="list-style-type: none"> a) Dans l'écran des applications, appuyez et maintenez l'icône de l'application que vous souhaitez vérifier. b) Déplacez l'application sur Informations d'application en haut de l'écran, puis relâchez. L'écran d'informations de l'application s'ouvre.
Déplacer ou glisser		<ul style="list-style-type: none"> • Appuyez et maintenez l'une des icônes du menu d'aide ○, puis déplacez vers le haut ou le bas en fonction de vos préférences. • Dans le menu Paramètres détaillés, déplacez le ● (cercle de réglage) dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse en forme d'arc pour ajuster la valeur de l'élément.



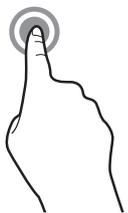
UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

Action	Geste	Fonction
Zoom	<p>Zoom avant</p>  <p>Zoom arrière</p> 	<ul style="list-style-type: none"> Lorsque la fonction de gel d'écran est activée, fait un zoom avant ou arrière sur l'image. <p>Par exemple :</p> <p>Zoom avant</p>  <p>Zoom arrière</p> 

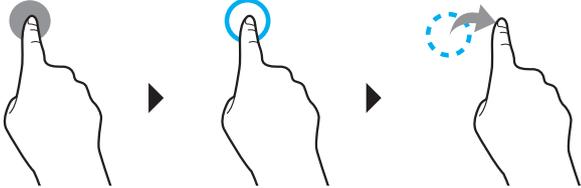
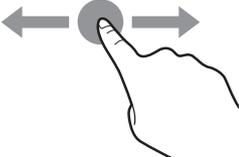
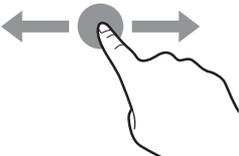
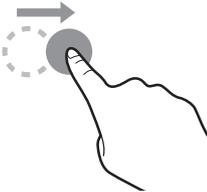
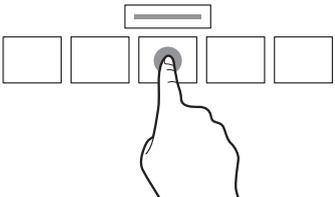
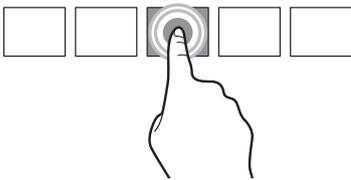
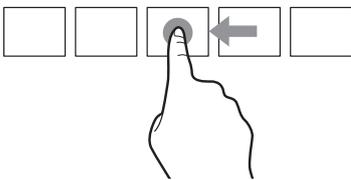
Pour Windows

Remarque :

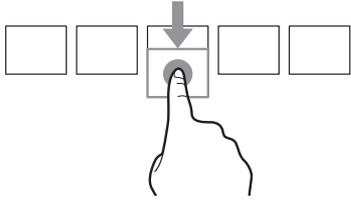
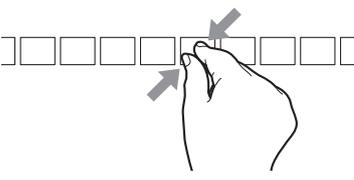
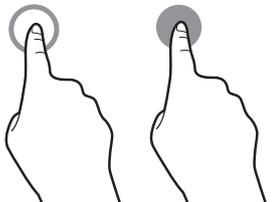
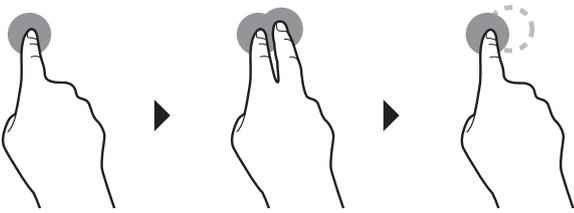
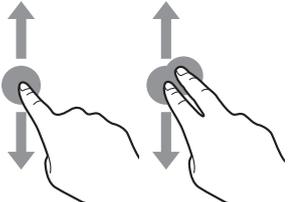
- Assurez-vous que vous avez correctement connecté l'appareil Windows à l'écran interactif.
- Les fonctions multi-points ne sont prises en charge que sur les systèmes d'exploitation Windows 10, Windows 8, Windows 7 Édition Premium / Professionnel / Entreprise / Ultime et pas sur Windows XP, Windows Vista, et Windows 7 Démarrage / Résidentiel basique.
- Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Fonction	Geste	Action
Gestes mono-point :		
Remarque :		
◆ Pour Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 et Windows 10		
Clic		Appuyez sur l'écran une fois.
Double-clic		Appuyez sur l'écran deux fois.

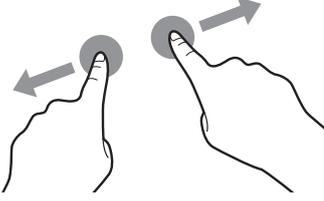
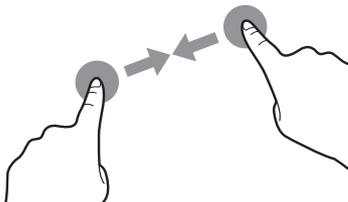
UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

Fonction	Geste	Action
Clic droit		Appuyez et maintenez sur la cible jusqu'à ce qu'un anneau bleu apparaisse. Puis relâchez.
Déplacer		Appuyez sur l'écran et déplacez votre doigt vers la gauche ou la droite.
Remarque :		
◆ Pour Windows Vista, Windows 7, Windows 8 et Windows 10		
Sélection		Appuyez sur l'écran et déplacez votre doigt vers la gauche ou la droite.
Panoramique haut / Panoramique bas / Arrière / Avant		Appuyez sur l'écran et déplacez rapidement votre doigt dans la direction souhaitée.
Remarque :		
◆ Pour Windows 8		
Apprendre		Appuyez et maintenez l'écran pour afficher plus d'informations. Tout ce qui est affiché de cette façon ne vous empêchera pas de faire un panoramique.
Action primaire		Appuyez sur la cible pour activer son action primaire. Par exemple, lancer une application ou exécuter une commande.
Pan		Appuyez sur l'écran et déplacez pour effectuer des panoramiques, déplacer des objets, dessiner ou écrire. Déplacer peut également être utilisé pour viser des petits éléments compactés en les frottant (en déplaçant le doigt sur des objets tels que des boutons radio).

UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

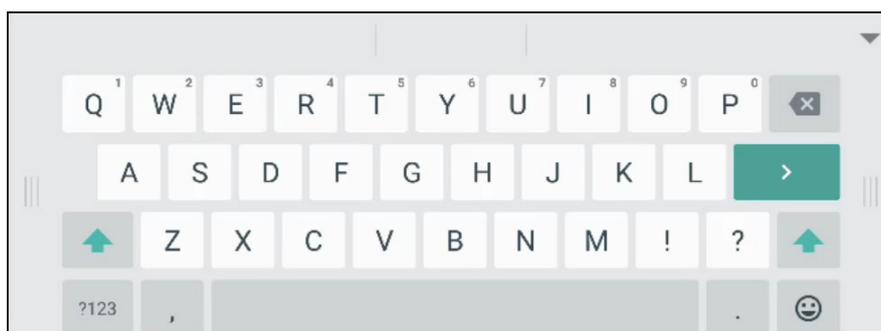
Fonction	Geste	Action
Sélectionner, exécuter et bouger		<p>Appuyez sur l'écran et déplacez pour sélectionner, exécuter et bouger. Déplacez votre doigt sur une courte distance, perpendiculairement à la direction panoramique, sélectionnez des objets dans une liste ou une grille et affichez la barre d'application avec les commandes correspondantes lorsque les objets sont sélectionnés.</p>
Zoom		<p>Appuyez sur l'écran et pincez ou étirez vos doigts pour effectuer un zoom arrière ou un zoom avant respectivement.</p> <p>Les gestes de pincement et d'étirement sont plus utilisés pour le redimensionnement mais permettent aussi de vous déplacer au début, à la fin ou n'importe où dans du contenu avec zoom numérique activé.</p>
<p>Remarque :</p>		
<p>◆ Pour Windows XP, Windows Vista et Windows 7</p>		
Sortir l'ordinateur du mode veille (S3)		<p>Appuyez et maintenez l'écran pendant environ 4 secondes.</p>
<p>Gestes multi-points :</p>		
<p>Remarque :</p>		
<p>◆ Pour Windows 7 Édition Premium / Professionnel / Entreprise / Version Ultime</p>		
Clic droit		<p>Appuyez et maintenez la cible et appuyez une fois rapidement sur l'écran avec un autre doigt.</p>
Défiler		<p>Appuyez et déplacez l'écran avec un ou deux doigts vers le haut ou le bas.</p>

UTILISATION DE L'ÉCRAN INTERACTIF

Fonction	Geste	Action
Zoom	<p>Zoom avant</p>  <p>Zoom arrière</p> 	Appuyez sur la cible et éloignez ou rapprochez vos deux doigts pour effectuer un zoom avant ou arrière respectivement.

3.7 Utilisation du clavier à l'écran

Lorsque vous avez besoin d'entrer du texte, un clavier à l'écran s'ouvre automatiquement. Appuyez sur les touches à l'écran comme si c'était les touches d'un clavier connecté. Vous pouvez également déplacer le clavier sur l'écran en appuyant et maintenant le clavier avec l'icône  jusqu'à l'emplacement souhaité sur l'écran. Pour fermer le clavier à l'écran, appuyez sur .



CHAPITRE 4 : UTILISATION DU SYSTÈME

4.1 A propos de l'écran d'accueil

Une fois que vous avez allumé le système, l'écran d'accueil s'affiche. Dans l'écran d'accueil, vous pouvez voir la date et l'heure actuelles, accéder au menu d'aide et ouvrir d'autres applications, vérifier l'état du système et le code distant.



#	Élément	Description
1	Menu d'aide	Accès rapide pour changer la source d'entrée, revenir en arrière, accéder à l'écran d'accueil, gérer les applications récemment utilisées, ouvrir d'autres applications et activer la fonction d'annotation. Consultez les pages 42-43. Remarque : ♦ Les icônes du menu d'aide  sont visibles des deux côtés de l'écran interactif.
2	Date et heure	Affiche la date et l'heure actuelles. Réglez les paramètres dans le menu Paramètres. Consultez les pages 51-52.
3	Code à distance	Permet les connexions à distance à l'écran interactif. Consultez les pages 49-51.
4	Indicateurs de la barre d'état	Affiche les connexions.
5	Raccourcis d'application	Accède à l'application Finder , l'application Meetboard , l'écran Applications et l'application ScreenShare Pro .

Remarque :

- ♦ En mode Android, si aucune activité tactile n'est détectée pendant 15 minutes, l'appareil demande l'arrêt afin d'économiser l'énergie. Consultez la page 53. Si aucune action n'est effectuée, l'appareil s'éteint automatiquement après 10 secondes.

4.2 Utilisation du menu d'aide

Le menu d'aide  est accessible des deux côtés de l'écran interactif. Pour un accès plus pratique, vous pouvez appuyer et maintenir l'icône du menu d'aide pour la faire glisser vers le haut ou le bas. Les icônes de menu d'aide sont toujours visibles à l'écran, où que vous soyez dans l'interface utilisateur.

Pour utiliser le menu d'aide, procédez comme suit :

- 1 Appuyez sur l'icône  de chaque côté de l'écran interactif.
Le menu d'aide s'ouvre.
- 2 Appuyez sur l'un des éléments du menu d'aide suivants :
 - **Source** : Sélectionnez une source d'entrée parmi Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3 et VGA.



UTILISATION DU SYSTÈME

- **Retour** ↶: Revient à l'écran précédent.

Remarque :

- ♦ La fonction de retour n'est disponible que si la source d'entrée est Android.

- **Accueil** 🏠: Accède à l'écran d'accueil.

- **Applications récemment utilisées** 📁: Gère les applications récemment utilisées. Effectuez l'une des opérations suivantes :

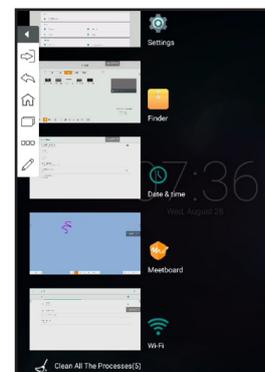
- Pour ré-ouvrir : Appuyez sur l'application.

- Pour fermer : Déplacez l'application vers la gauche ou la droite.

- Pour fermer toutes les applications : Appuyez sur 🗑️ **Effacer tous les processus (#)** où "#" est le nombre d'applications ouvertes.

Remarque :

- ♦ La fonction des applications récemment utilisées n'est disponible que si la source est Android.



- **Plus d'outils** ☰: Appuyez sur 🗨️ pour ouvrir **SpotLight** pour accentuer une zone de l'écran, appuyez sur [O] pour ouvrir l'outil de capture **ScreenShot** et prendre une capture d'écran, ou appuyez sur ⌚ pour ouvrir le minuteur **CountDown** pour mesurer le temps des événements.

- **Application d'annotation** ✎: Ouvre l'application **Annotation** et entre en mode écriture.

Remarque :

- ♦ L'application **Annotation** ne peut pas être utilisée lorsque vous utilisez l'application **Meetboard**.

- 3 Pour fermer le menu d'aide, appuyez sur ⬅️ ou appuyez n'importe où sur l'écran.

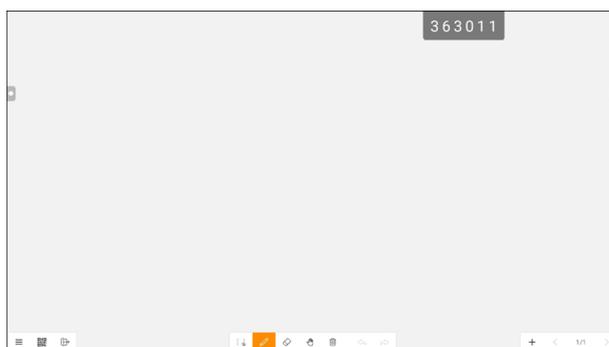
4.3 Utilisation de l'application Meetboard

Meetboard est une application interactive qui vous permet de faire des dessins pour présenter des idées sur l'écran. Les dessins peuvent être enregistrés dans la mémoire de l'appareil, sur un disque portable connecté ou sur un stockage cloud, et même partagés facilement via un code QR ou par e-mail.

Pour utiliser l'application **Meetboard**, procédez comme suit :

- 1 Appuyez sur l'icône 🗨️ dans l'écran d'accueil ou l'icône 🗨️ dans l'écran Applications.

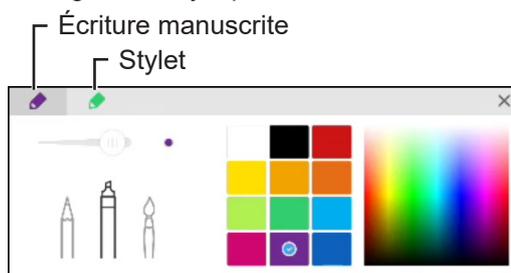
L'application **Meetboard** s'ouvre.



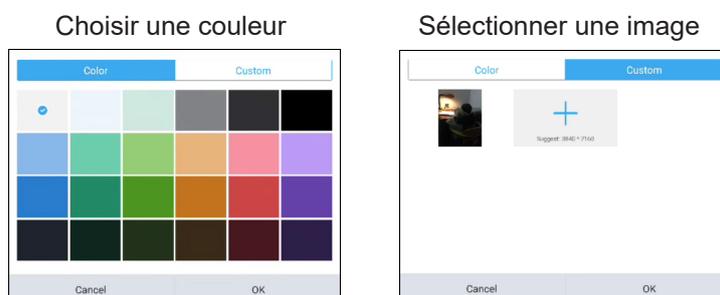
- 2 Dessinez directement sur le tableau avec les paramètres par défaut pour la couleur, la largeur du stylo, le type de stylo (crayon, marqueur ou pinceau) et la couleur de fond ou appuyez sur l'une des icônes suivantes pour modifier ces paramètres par défaut :

UTILISATION DU SYSTÈME

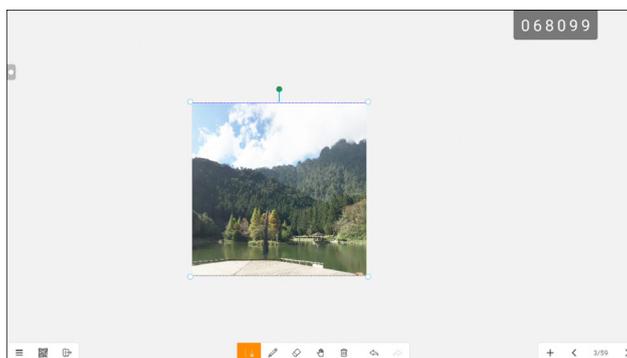
-  : Règle la couleur et la largeur du stylo pendant l'écriture à la main ou à l'aide du stylet.



- Appuyez sur  >  **Fond d'écran** : Règle la couleur de fond d'écran. Pour utiliser une image sur le fond d'écran, appuyez sur **Personnalisé** et sélectionnez une image de fond dans la mémoire interne ou sur un disque portable. Lorsque le fond d'écran a été changé, appuyez sur **OK** pour confirmer. Appuyez sur **Annuler** si vous voulez garder le fond d'écran d'écriture actuel.



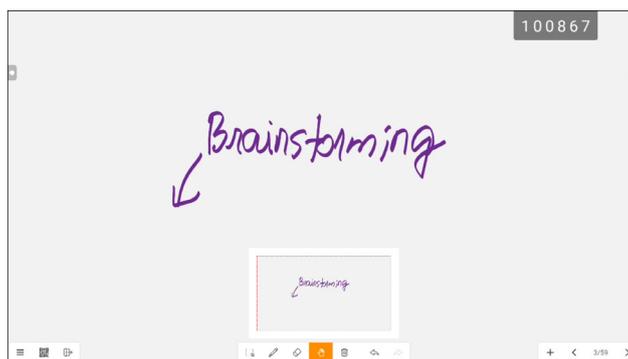
- Appuyez sur  >  **Importer** : Importe une image ou un fichier PDF sur le tableau d'écriture à partir de la mémoire interne ou d'un disque portable. Après avoir importé l'image, vous pouvez déplacer l'image autour de l'écran, utiliser vos mains ou faire des cercles autour de l'image pour effectuer un zoom avant, un zoom arrière et une rotation, selon vos besoins.



3 Pour contrôler le dessin sur le tableau, utilisez les actions suivantes :

-  : Sélectionne une partie de l'image que vous pouvez déplacer sur l'écran. Vous pouvez changer la couleur de l'image sélectionnée, utiliser vos mains ou faire des cercles autour de parties de l'image pour effectuer un zoom avant, un zoom arrière et une rotation, selon vos besoins.
- **Effacer**: Placez votre poing ou votre paume sur le tableau et déplacez sur la zone qui doit être effacée ou appuyez sur  pour passer en mode d'effacement, puis touchez la zone qui doit être effacée sur l'écran.
-  : Passe en mode itinérance. Utilisez le tableau d'écriture avec un point pour déplacer le contenu du tableau autour de l'écran ou avec deux points pour faire un zoom avant ou arrière sur le contenu de l'écran. Pour vérifier la position actuelle du contenu sur l'écran, appuyez sur  à nouveau.

UTILISATION DU SYSTÈME



-  : Efface tout le tableau.
-  : Annule l'action la plus récente sur le tableau d'écriture.
-  : Restaure l'action la plus récente sur le tableau d'écriture.
-  : Ajoute une nouvelle page.
-  : Retourne à la page précédente s'il y a plusieurs pages dans le fichier.
-  : Avance à la page suivante s'il y a plusieurs pages dans le fichier.

Remarque :

- ◆ Appuyez sur le nombre de pages (**3/59**) pour afficher toutes les pages en miniature et supprimer facilement les pages non désirées.

4 Une fois le dessin fini, appuyez sur l'un des éléments suivants :

-   **Enregistrer** : Sélectionnez un emplacement de stockage et un chemin d'accès pour enregistrer le dessin, puis nommez le dessin.
-   **Exporter** : Exporte le dessin sous forme de fichier image ou de fichier PDF. Vous serez invité à sélectionner le stockage, le chemin et le nom du dessin.
-   **Stockage cloud** : Enregistre le dessin dans votre espace de stockage cloud. Vous serez invité à sélectionner un disque (**Google Drive** ou **OneDrive**). Si vous vous connectez pour la première fois à votre espace de stockage cloud, vous serez invité à entrer vos informations d'identification. Suivez les instructions à l'écran pour configurer l'accès à votre stockage cloud.

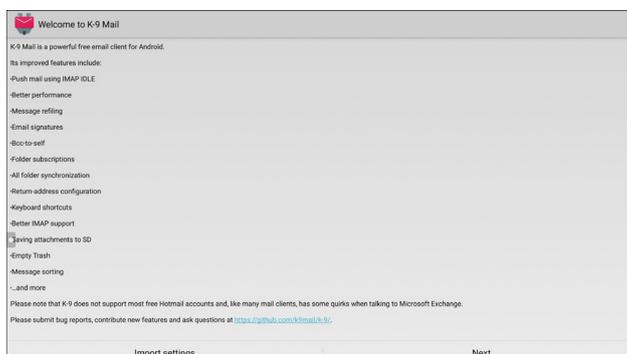
Vous pouvez également choisir de toujours utiliser votre compte de stockage cloud par défaut et de toujours enregistrer le fichier avec le nom par défaut.

Remarque :

- ◆ Pour enregistrer dans le stockage cloud, assurez-vous que l'écran interactif est connecté à Internet.

UTILISATION DU SYSTÈME

- ☰ > ✉ **Envoyer e-mail** : Envoie le dessin par e-mail. Si vous envoyez le dessin par e-mail pour la première fois, vous serez invité à configurer vos paramètres d'e-mail. Suivez les instructions à l'écran pour terminer la configuration.



Une fois les paramètres configurés, retournez dans l'application **Meetboard** et envoyez le dessin par e-mail. Le dessin est ajouté en pièce jointe.



Remarque :

- ◆ Pour envoyer un e-mail, assurez-vous que l'écran interactif est connecté à Internet.
- QR: Affiche un code QR à l'écran qui envoie à l'emplacement en ligne où le dessin peut être téléchargé, sur n'importe quel appareil portable connecté au même Wi-Fi que l'écran interactif.



Remarque :

- ◆ L'écran interactif est accessible en scannant le code QR sur d'autres appareils uniquement si l'écran et tous les autres appareils sont connectés au même réseau ou point d'accès sans fil.
- ◆ Appuyez à nouveau sur le code QR pour l'agrandir sur l'écran si nécessaire.
- ☰ > 📁 **Ouvrir**: Ouvre le fichier précédemment enregistré sur le périphérique de stockage. Vous serez invité à sélectionner un périphérique de stockage et le chemin d'accès où le fichier est enregistré.
- ☰ > 📄 **Nouveau**: Ouvre un nouveau tableau d'écriture.
- 🏠: Quitte l'application **Meetboard**. Vous serez invité à confirmer la sauvegarde des modifications avant de quitter **Meetboard**.

UTILISATION DU SYSTÈME

4.4 Utilisation de l'application Annotation

Annotation est une application qui fournit une discussion plus fluide au sujet des images visuelles en permettant d'ajouter des annotations n'importe où sur l'écran.

Remarque :

- ◆ L'application **Annotation** ne peut pas être utilisée lorsque vous utilisez l'application **Meetboard**.

Pour utiliser l'application **Annotation**, procédez comme suit :

- 1 Dans le menu d'aide, appuyez sur .

Le système passe en mode d'écriture et affiche la barre de contrôle **Annotation** sur l'écran.

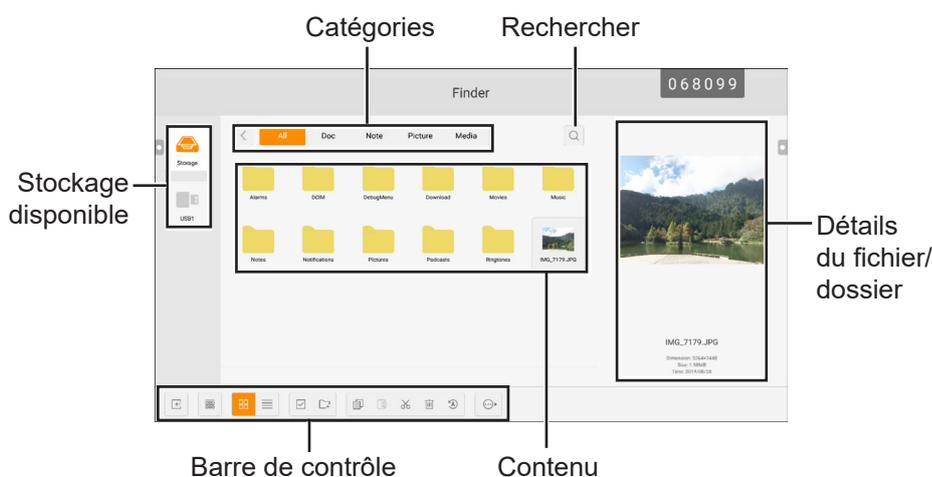


- 2 Dessinez directement sur l'écran avec les paramètres par défaut pour la couleur et le type de stylo. Pour changer la couleur par défaut du stylo, appuyez plusieurs fois sur  ou  jusqu'à ce que vous obteniez la couleur de stylo souhaitée.
- 3 Une fois le dessin fini, appuyez sur l'un des éléments suivants :
 -  : Efface le dessin. Pour effacer une partie du dessin, utilisez votre poing ou votre paume.
 -  : Enregistre le dessin. Le dessin est automatiquement enregistré dans la mémoire de l'appareil.
- 4 Pour quitter l'application **Annotation**, appuyez sur .

4.5 Utilisation de l'application Finder

Finder vous permet de gérer les fichiers enregistrés dans la mémoire interne ou sur des périphériques de stockage externes.

Dans l'écran d'accueil de **Finder**, vous pouvez accéder au contenu des périphériques de stockage (mémoire interne ou périphériques portables), accéder aux catégories de fichiers, effectuer une recherche, vérifier les détails des fichiers ou des dossiers, le contenu du stockage, ses dossiers et ses fichiers, et effectuer des opérations avec les fichiers et les dossiers en utilisant la barre de contrôle.



Pour commencer à utiliser l'application **Finder**, procédez comme suit :

- 1 Dans l'écran d'accueil, appuyez sur  ou dans l'écran Applications, appuyez sur .
- 2 Appuyez sur l'un des éléments suivants :
 -  : Trie le contenu par nom, type, taille ou heure.

UTILISATION DU SYSTÈME

-  : Affiche le contenu côte à côte.
 -  : Affiche le contenu avec une liste.
 -  : Sélectionne des éléments individuels ou tous les éléments visibles pour copier () , coller () , couper () , supprimer () , renommer () (disponible uniquement avec les éléments individuels) , ou pour envoyer vers un autre périphérique de stockage (). Appuyez sur  pour sélectionner tous les éléments ou appuyez sur  pour sortir du mode de sélection.
 -  : Ajoute un dossier.
- 3 Appuyez sur  pour quitter l'application **Finder**.

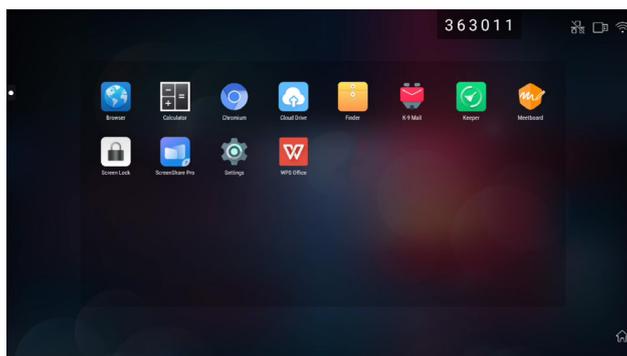
4.6 Accéder aux applications

Certaines applications, telles que **Meetboard**, **Finder**, et **ScreenShare Pro**, sont accessibles directement depuis l'écran d'accueil. Les autres applications installées sur le système sont également accessibles via l'écran Applications.

Pour accéder à l'écran Applications, procédez comme suit :

- 1 Dans l'écran d'accueil, appuyez sur .

L'écran Applications s'affiche.



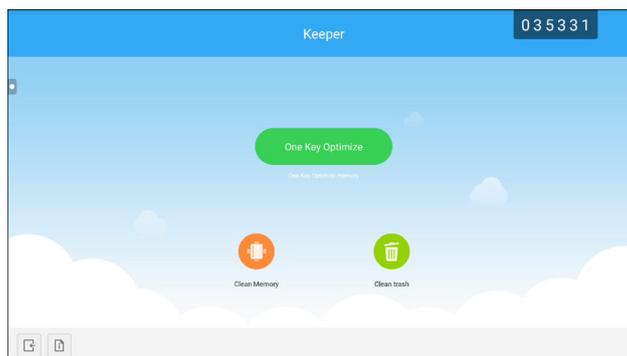
- 2 Dans l'écran Applications, appuyez sur l'une des applications suivantes :
 - **Navigateur** /**Chrome**  : Ouvre le navigateur Web pour surfer sur Internet.

Remarque :

- ◆ Assurez-vous que votre écran interactif est connecté à Internet.
- **Calculatrice**  : Ouvre la calculatrice à l'écran, vous pouvez ensuite effectuer des calculs mathématiques de base.
- **Disque cloud**  : Configure les paramètres d'accès au disque cloud. Ces paramètres peuvent également être demandés dans d'autres applications qui nécessitent une connexion cloud.
- **Finder**  : Gère vos fichiers. Consultez la page 47.
- **K-9 Mail**  : Configure les paramètres e-mail. Ces paramètres peuvent également être demandés dans d'autres applications qui nécessitent l'envoi de fichiers par e-mail.

UTILISATION DU SYSTÈME

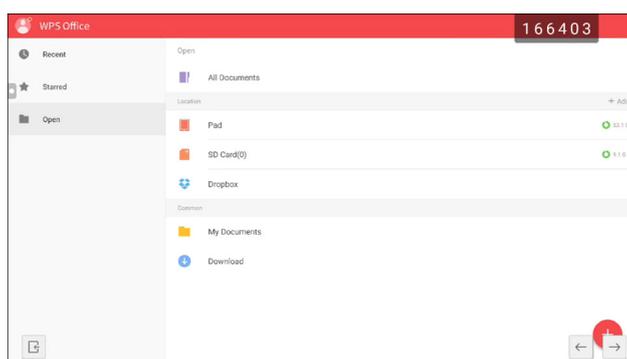
- **Keeper** 🟢: Optimise facilement les performances du système.



- **Meetboard** 🗺️: Ouvre une application de tableau blanc pour le brainstorming et plus encore. Consultez les pages 43-46.
- **Screenlock** 🔒: Définit un mot de passe pour protéger l'écran contre tout accès non désiré.

Remarque :

- ♦ Si vous avez oublié le mot de passe du verrouillage d'écran, appuyez sur les boutons « Entrée » + « 0 » + « 2 » + « 1 » + « 4 » de la télécommande.
- **ScreenShare Pro** 🖥️: Fait un miroir de l'écran de votre appareil portable sur l'écran interactif et plus encore.
- **Paramètres** ⚙️: Affiche et permet de configurer les paramètres du système. Consultez les pages 51-53.
- **WPS Office** 📄: Ouvrez les fichiers PDF, ouvrez et éditez différents types de fichiers, y compris les fichiers Microsoft Word, PowerPoint, Excel et les fichiers texte. Vous pouvez également créer des nouvelles feuilles de calcul, des présentations, des notes et des documents.



4.7 Utilisation de l'application ScreenShare Pro

Avec l'application **ScreenShare Pro**, vous pouvez faire un miroir de l'écran sur l'écran de votre appareil portable pour ajouter des annotations, faire un miroir de l'écran de votre appareil sur l'écran ou utiliser votre appareil comme une télécommande pour l'écran.

Pour démarrer à utiliser l'application **ScreenShare Pro**, procédez comme suit :

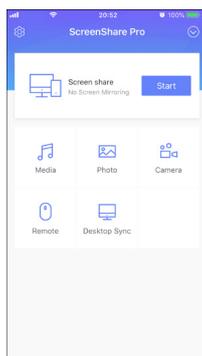
- 1 Assurez-vous que votre appareil portable et l'écran interactif sont connectés au même réseau sans fil.
- 2 Dans l'écran d'accueil, appuyez sur 🖥️ ou dans l'écran Applications, appuyez sur 📄. L'écran d'accueil de **ScreenShare Pro** s'affiche.

UTILISATION DU SYSTÈME

- 3 Dans l'écran d'accueil, appuyez sur **Guide de l'utilisateur** .
- 4 Scannez le code QR pour accéder à la page de téléchargement de l'envoyeur de **ScreenShare Pro** puis installez l'envoyeur sur votre appareil portable.
- 5 Connectez votre appareil portable et l'écran interactif au même point d'accès sans fil.
- 6 Ouvrez l'application **ScreenShare Pro** sur votre appareil portable et entrez le code à distance qui est visible sur l'écran interactif.



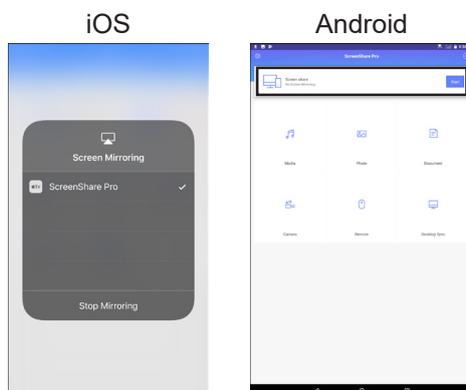
Une fois la connexion établie, l'écran suivant s'affiche sur votre appareil portable :



- 7 Appuyez sur l'un des éléments suivants :
 - **Multimédia** : Lecture de fichiers multimédia à partir de votre appareil portable sur l'écran interactif.
 - **Photo** : Affiche les photos de votre appareil portable sur l'écran interactif.
 - **Caméra** : Fait un miroir de l'écran de votre caméra sur l'écran interactif.
 - **Télécommande** : Permet d'utiliser votre appareil portable comme une télécommande pour utiliser l'écran interactif.
 - **Synchro bureau** : Fait un miroir de l'écran interactif entièrement fonctionnel sur votre appareil portable.
 - **Partage d'écran** : Fait un miroir de l'écran de votre appareil portable sur l'écran interactif.
 - Dans iOS, faites glisser l'écran vers le haut pour ouvrir **Centre de contrôle** > **Miroir d'écran** et sélectionnez **ScreenShare Pro**. Pour arrêter le miroir d'écran, appuyez sur **Arrêter miroir**.

UTILISATION DU SYSTÈME

- Sous Android, appuyez sur **Démarrer** dans le panneau **Partage d'écran** pour commencer à faire un miroir d'écran. Pour arrêter le miroir d'écran, appuyez sur .



Remarque :

- ◆ ScreenShare Pro prend en charge Chromecast, AirPlay et Miracast. Assurez-vous d'activer les boutons dans le menu Paramètres.

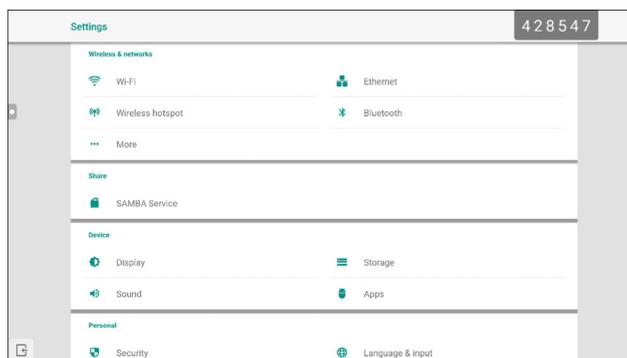
4.8 Configuration des paramètres du système

Dans le menu Paramètres, vous pouvez configurer divers paramètres du système.

Pour accéder au menu Paramètres, procédez comme suit :

- 1 Dans l'écran d'accueil, appuyez sur  > .

Le menu Paramètres s'affiche.



- 2 Configurez les paramètres suivants :

Sans fil et réseaux :

- **Wi-Fi**: Connecte à l'un des points d'accès sans fil disponibles. Entrez le mot de passe d'accès si vous y êtes invité.
- **Ethernet** : Connecte au réseau local via une connexion câblée. Selon la configuration du serveur Web, vous devrez peut-être configurer les paramètres du réseau manuellement ou cela sera fait automatiquement (DHCP).
- **Hotspot sans fil** : Partage la connexion Internet de l'écran interactif avec d'autres appareils via un hotspot.
- **Bluetooth**: Connecte à d'autres appareils Bluetooth.
- **Autres > VPN** : Configure et gère des réseaux virtuels privés pour une communication en ligne sûre et sécurisée.

UTILISATION DU SYSTÈME

Partager :

- **Service SAMBA** : Configure les paramètres SAMBA pour le partage de fichiers et les services d'impression.

Appareil :

- **Affichage** : Configure les paramètres d'affichage de la source externe (sortie HDMI), et définit le décalage des pixels pour éviter l'effet « burn-in » (brûlure).
- **Stockage** : Gère les stockages internes et externes.
- **Son** : Gère le son des appuis et les paramètres de sortie du son.
- **Applications** : Gère les applications qui sont installées sur l'écran interactif.

Personnel :

- **Sécurité** : Gère les certificats d'identité.
- **Langue & Saisie** : Définit la langue du système et configure les paramètres du clavier et de saisie.
- **Configuration de l'alimentation** : Configure les options de démarrage, les options d'alimentation du système et la planification de l'heure de démarrage.
- **Mot de passe** : Définit ou modifie le mot de passe de verrouillage de l'écran. Si vous avez oublié le mot de passe de verrouillage de l'écran, consultez la page 49.
- **Réglage d'entrée** : Renomme les sources d'entrée.
- **Autres paramètres** : Configure différents paramètres : annotation flottante, canal de dock système et écriture de notes.

Système:

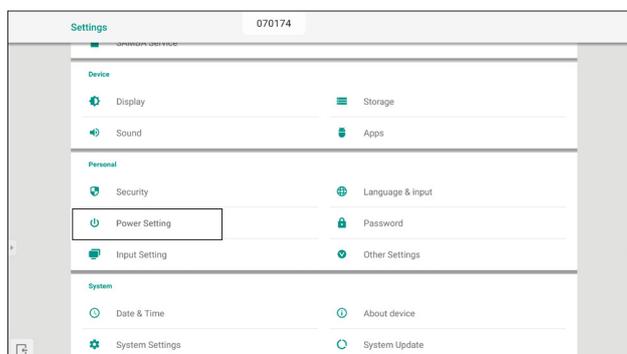
- **Date et heure** : Configure les paramètres relatifs à la date et à l'heure.
- **A propos de l'appareil** : Affiche des informations sur l'appareil.
- **Mise à jour du système** : Met à jour le système.

- 3 Pour quitter le menu Paramètres, appuyez sur .

UTILISATION DU SYSTÈME

4.9 Configuration de l'alimentation

Dans le menu Configuration de l'alimentation, vous pouvez configurer les options de démarrage, les options d'alimentation du système et la planification de l'heure de démarrage.



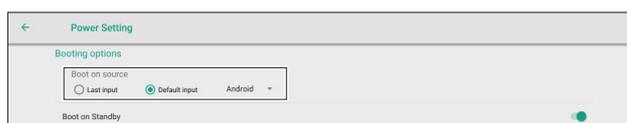
4.9.1 Options de démarrage

Dans le menu Options de démarrage, définissez la source par défaut au démarrage et activez ou désactivez le démarrage en veille

4.9.1.1 Source de démarrage

Sélectionnez la source de démarrage par défaut parmi :

- **Dernière entrée** : La source d'entrée est la même que le dernier démarrage.
- **Entrée par défaut** : Source d'entrée par défaut sélectionnée par l'utilisateur.
- **Android** : La source de démarrage par défaut est Android.



4.9.1.2 Démarrage en veille

Pour permettre à l'écran interactif de se mettre en veille après la mise sous tension, faites coulisser l'option Démarrage en veille de désactivée à activée dans le menu  >  > Personnel > Configuration de l'alimentation > Options de démarrage.



Remarque :

- ◆ En mode Veille, le bouton ALIMENTATION clignote alternativement en rouge et bleu.

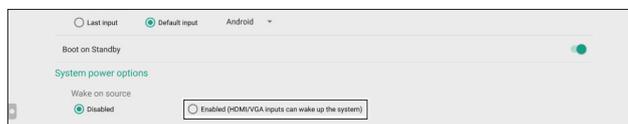
4.9.2 Options d'alimentation du système

Dans le menu Options d'alimentation du système, activez ou désactivez la source de sortie de veille, le mode d'arrêt et le rappel de mise hors tension à la fermeture.

UTILISATION DU SYSTÈME

4.9.2.1 Source de sortie de veille

Pour permettre à l'écran interactif de sortir du mode arrêt lorsqu'une source HDMI ou VGA est détectée, cochez **Activée (Les entrées HDMI/VGA peuvent sortir le système du mode veille)** dans le menu > ⌘ > ⚙ > Personnel > Configuration de l'alimentation > Options d'alimentation du système > Source de sortie de veille.

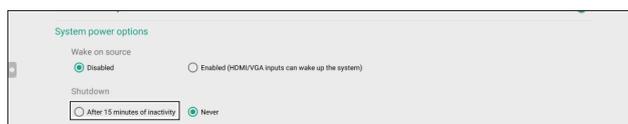


4.9.2.2 Arrêt

- Pour empêcher l'écran interactif de s'éteindre, cochez **Jamais** dans le menu > ⌘ > ⚙ > Pour empêcher l'écran interactif de s'éteindre, cochez **Jamais** dans le menu >

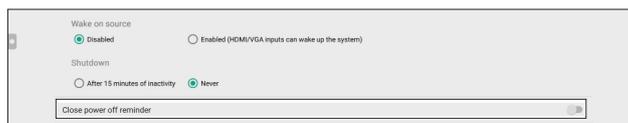


- Pour permettre à l'écran interactif de s'arrêter après 15 minutes d'inactivité, cochez **Après 15 minutes d'inactivité** dans le menu ⌘ > ⚙ > Personnel > Configuration de l'alimentation > Options d'alimentation du système > Arrêt



4.9.2.3 Rappel de mise hors tension à la fermeture

Par défaut, 60 secondes avant l'arrêt planifié, le système affiche une notification à l'écran. Pour désactiver la notification, faites coulisser le **Rappel de mise hors tension à la fermeture** de désactivé à activé dans le menu ⌘ > ⚙ > Personnel > Configuration de l'alimentation > Options d'alimentation du système.



4.9.3 Planification

Appuyez sur **Ajouter tâche** pour définir une planification de démarrage dans le menu ⌘ > ⚙ > Personnel > Configuration de l'alimentation > Planification.



CHAPITRE 5 : MENU A AFFICHAGE SUR L'ÉCRAN

5.1 Utilisation du menu OSD

#	Navigation dans le menu	Opération	
		Télécommande	Geste tactile
1	<p>Affichez le menu Paramètres détaillés.</p> 	Appuyez sur le bouton Menu .	Appuyez sur le menu d'assistance ○ > ⇨ > ⋮ ou faites glisser l'écran de bas en haut puis appuyez sur ⋮.
2	<p>Accédez au sous-menu.</p> 	<ol style="list-style-type: none"> Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner l'élément du menu principal. Appuyez sur le bouton ▼ pour accéder au sous-menu. Appuyez sur le bouton ◀, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner l'élément du sous-menu. Appuyez sur le bouton Entrer pour accéder au mode de réglage. 	<ol style="list-style-type: none"> Appuyez sur l'élément du sous-menu. Appuyez sur le sous-menu pour le sélectionner.
3	<p>Ajustez les réglages. Par exemple :</p> 	Appuyez sur le bouton Entrer pour modifier le réglage ou appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour ajuster la valeur.	Appuyez sur le réglage ou faites glisser ● dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens inverse en forme d'arc pour ajuster la valeur de l'élément.
4	<p>Fermez la fenêtre de l'OSD.</p>	Attendez jusqu'à ce que le menu OSD disparaisse automatiquement (environ 10 secondes) ou appuyez sur le bouton Retour (plusieurs fois si nécessaire).	Appuyez n'importe où sur l'écran.

Lorsque vous modifiez des réglages, tous les changements seront automatiquement enregistrés lorsque vous :

- Allez dans un autre menu.
- Fermez le menu OSD.
- Attendez jusqu'à ce que le menu OSD se ferme automatiquement.

MENU A AFFICHAGE SUR L'ÉCRAN

Remarque :

- ◆ La disponibilité de certaines options du menu dépend du signal de la source d'entrée et du réglage sélectionné. Si le menu n'est pas disponible, il sera désactivé et grisé.

5.2 Structure du menu OSD



Menu principal	Sous-menu	Remarques
1. Audio	<ul style="list-style-type: none"> • Volume • Grave • Aigus • Balance • Muet 	Voir page 57.
2. Écran Remarque : Ce menu n'est pas pris en charge si la source d'entrée est Android.	<ul style="list-style-type: none"> • 4:3 • 16:9 • Complète • ANTI-BRÛLURE 	Voir page 58.
3. Écran Remarque : Ce menu n'est pas pris en charge si la source d'entrée est Android.	<ul style="list-style-type: none"> • Luminosité • Contraste • Nuance • Netteté 	Voir les pages 58-59.
4. Ajuster Remarque : Ce menu est pris en charge uniquement si la source d'entrée est VGA.	<ul style="list-style-type: none"> • Position H • Position V • Horloge • Phase • AUTO 	Voir les pages 59-60.

CHAPITRE 6 : RÉGLAGE DE L'ÉCRAN INTERACTIF

6.1 Menu audio



- 1 Appuyez sur le bouton **Menu**.
Le menu Paramètres détaillés s'ouvre automatiquement.
- 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner le menu **Audio**.
- 3 Appuyez sur le bouton ▼ pour accéder au sous-menu.
- 4 Appuyez sur le bouton ◀, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner l'élément du sous-menu.

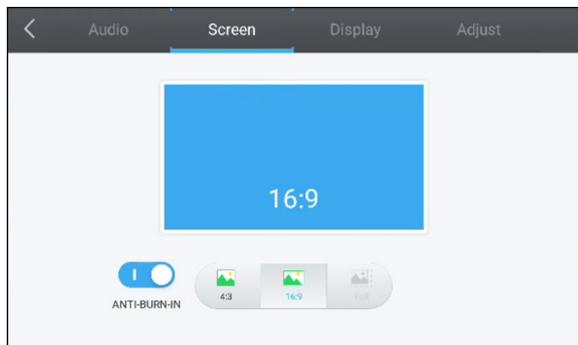
Élément	Fonction	Opération	Plage
Modes audio prédéfinis	Sélectionnez un mode audio prédéfini.	Appuyez sur le bouton Entrer pour sélectionner le réglage.	Standard Réunion Multimédia Personnalisé
Volume	Règle le volume.	<ol style="list-style-type: none"> 1 Appuyez sur le bouton Entrer pour sélectionner le réglage. 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour ajuster la valeur. 	0 à 100
Grave	Pour augmenter ou réduire le volume des sons graves. Remarque : Cet élément ne peut être ajusté que si Mode audio prédéfini est réglé sur Personnalisé .		-5 à 5
Aigus	Pour augmenter ou réduire le volume des sons aigus. Remarque : Cet élément ne peut être ajusté que si Mode audio prédéfini est réglé sur Personnalisé .		-5 à 5
Balance	Permet d'augmenter la balance de sortie audio gauche (L) ou droite (R).		-50 à 50
Muet	Coupe le volume. Remarque : Si le son est coupé, tous les éléments du menu Audio deviennent indisponibles à l'exception du Volume .		Appuyez sur le bouton Entrer .

RÉGLAGE DE L'ÉCRAN INTERACTIF

6.2 Menu Écran

Remarque :

- ◆ Les éléments du menu d'écran ne sont pas disponibles si la source d'entrée est Android.



- 1 Appuyez sur le bouton **Menu**.
Le menu Paramètres détaillés s'ouvre automatiquement.
- 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner le menu **Écran**.
- 3 Appuyez sur le bouton ▼ pour accéder au sous-menu.
- 4 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner l'élément du sous-menu.

Élément	Fonction	Opération	Plage
ANTI-BRÛLURE	Empêche la brûlure de l'écran.	Appuyez sur le bouton Entrer .	Activé Désactivé
4:3	Pour régler le rapport de l'image sur 4:3.		N/A
16:9	Pour régler le rapport de l'image sur 16:9.		N/A
Complète	Pour régler le rapport de l'image sur plein écran		N/A

6.3 Menu Affichage

Remarque :

- ◆ Les éléments du menu Affichage ne sont pas disponibles si la source d'entrée est Android.



- 1 Appuyez sur le bouton **Menu**.
Le menu Paramètres détaillés s'ouvre automatiquement.
- 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner le menu **Affichage**.
- 3 Appuyez sur le bouton ▼ pour accéder au sous-menu.
- 4 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner l'élément du sous-menu.

Élément	Fonction	Opération	Plage
Modes d'affichage prédéfinis	Sélectionnez un mode d'affichage prédéfini.	Appuyez sur le bouton Entrer pour sélectionner le réglage.	Standard Lumineux Doux Personnalisé
Modes de température de couleur prédéfinis	Sélectionne un mode de température de couleur prédéfini.		Standard Froid Chaud

RÉGLAGE DE L'ÉCRAN INTERACTIF

Élément	Fonction	Opération	Plage
Luminosité	Ajuste la luminance de l'image de l'écran. Remarque : Cet élément ne peut être ajusté que si Mode d'affichage prédéfini est réglé sur Personnalisé .	1 Appuyez sur le bouton Entrer pour sélectionner le réglage. 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour ajuster la valeur.	0 à 100
Contraste	Ajuste le degré de différence entre le niveau noir et le niveau blanc. Remarque : Cet élément ne peut être ajusté que si Mode d'affichage prédéfini est réglé sur Personnalisé .	1 Appuyez sur le bouton Entrer pour sélectionner le réglage. 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour ajuster la valeur.	0 à 100
Nuance	Règle la balance des couleurs du rouge et du vert. Remarque : Cet élément ne peut pas être ajusté.	N/A	50
Netteté	Ajuste la clarté et le focus de l'image de l'écran. Remarque : Cet élément ne peut pas être ajusté.		50

6.4 Menu Ajuster

Remarque :

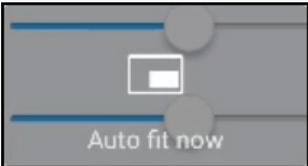
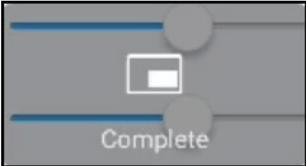
- ◆ Les éléments du menu Ajuster ne sont disponibles que si la source d'entrée est VGA.



- 1 Appuyez sur le bouton **Menu**.
Le menu Paramètres détaillés s'ouvre automatiquement.
- 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour sélectionner le menu **Ajuster**.
- 3 Appuyez sur le bouton ▼ pour accéder au sous-menu.
- 4 Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner l'élément du sous-menu.

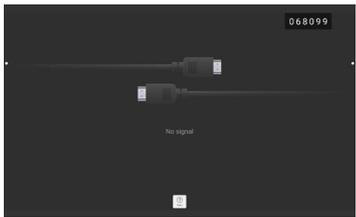
Élément	Fonction	Opération	Plage
Position H	Déplace l'image vers la droite ou la gauche.	1 Appuyez sur le bouton Entrer pour accéder au mode de réglage. 2 Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour ajuster la valeur.	0 à 100
Position V	Déplace l'image vers le haut ou le bas.		0 à 100
Horloge	Ajuste la largeur de l'image.		0 à 100
Phase	Améliore le focus, la clarté et la stabilité de l'image.		0 à 100

RÉGLAGE DE L'ÉCRAN INTERACTIF

Élément	Fonction	Opération	Plage
AUTO	<p>Ajuste automatiquement l'image de l'écran.</p> <p>Remarque : Pendant l'ajustement automatique, vous verrez la notification de la progression suivie par un message que la procédure est complète.</p> <p>Adaptation automatique en cours</p>  <p>La procédure est terminée</p> 	Appuyez sur le bouton Entrer .	N/A

CHAPITRE 7 : ANNEXE

7.1 Messages d'avertissement

Messages d'avertissement	Cause	Solution
	La résolution ou la vitesse de rafraîchissement de la carte graphique de l'ordinateur est trop haute.	<ul style="list-style-type: none"> • Changez la résolution ou la vitesse de rafraîchissement de la carte graphique.
	L'écran interactif n'arrive pas à détecter le signal de la source d'entrée.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si la source d'entrée est ALLUMÉ. • Vérifiez si le câble du signal est correctement branché. • Vérifiez si les broches de la fiche du câble sont tordues ou endommagées.

7.2 Formats multimédia pris en charge

Vidéo

Fichier vidéo	Codec vidéo	Codec audio
.3gp	H.264	AMR
.3g2	H.263	AMR
.avi	MPEG1	MP3
	MPEG2	MP2
	Xvid-ASP	MP3
	H.264	PCM
	MJPEG	PCM
.flv	VP6	MP3
	H.264	MP3
	H.263	MP3
.f4v	H.264	MP3
.mkv	MPEG4	MP2
.mov	MPEG4	LPCM(PCM)
		MP3
	H.264	MP3
.mp4	MPEG4	MP3
		AMR
	H.264	MP3
.VOB	MPEG-2	PCM
		MP2
.mpg/.mpeg	H.264	MP2
	MPEG-4	MP3
	MPEG2	MP3(MP2)
		LPCM
.ts	MPEG2	MP2
	H.264	MP2

ANNEXE

Audio

Fichier audio	Format audio	Codec audio
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio
.flac	FLAC	FLAC
.m4a	ALAC	ALAC
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 layer3
.ogg	Vorbis	Vorbis
.wav	WAV	LPCM

Image

Fichier image	Format image	Codec vidéo
.bmp	BMP	-
.gif	GIF	-
.jpeg/.jpg	JPEG	-
.png	PNG	-

Remarque :

- ◆ Le son ou la vidéo peuvent ne pas fonctionner si le contenu dispose d'un taux de bits ou d'images supérieur à la limite de trames/sec indiquée dans le tableau ci-dessus.
- ◆ Le contenu vidéo avec un taux de bits ou d'images supérieur au taux spécifié dans le tableau ci-dessus peut causer une lecture saccadée.

7.3 Résolution prise en charge

Mode Ordinateur :

Résolution standard	Résolution		Fréquence de rafraîchissement
	Horizontal	Vertical	
IBM VGA	720	400	70
IBM VGA	640	480	60
VESA	800	600	56
VESA	800	600	60
VESA	1024	768	60
VESA	1280	720	60
VESA	1280	800	60
VESA	1280	960	60
VESA	1280	1024	60
VESA	1680	1050	60
VESA	1920	1080	60
4K2K (HDMI)	3840	2160	60

ANNEXE

Mode Vidéo :

Résolution standard	Résolution		Fréquence de rafraîchissement
	Horizontal	Vertical	
EDTV (16:9)	720	480	60i
EDTV (16:9)	720	480	60
EDTV (4:3)	720	480	60i
EDTV (4:3)	720	480	60
EDTV	720	576	50i
EDTV	720	576	50
HDTV	1280	720	50
EDTV	1280	720	60
HDTV	1920	1080	50i
HDTV	1920	1080	50
HDTV	1920	1080	60i
HDTV	1920	1080	60
4K2K (HDMI)	3840	2160	60

Directives générales :

- La qualité du texte du PC est optimale en mode HD 1080 (1920 x 1080, 60 Hz).
- L'écran de votre moniteur de PC peut être différent selon le fabricant (et votre version de Windows).
- Vérifiez le manuel d'instructions du PC pour plus d'informations sur la connexion de votre PC à un moniteur.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RVB, vérifiez le mode veille du PC ou les branchements des câbles.
- Le tableau d'affichage des réglages est conforme aux normes IBM/VESA, et est basé sur l'entrée analogique.
- La meilleure synchronisation pour la fréquence verticale de chaque mode est 60 Hz.

7.4 Dépannage

Problème	Cause possible	Résolution
Aucune image affichée	<ul style="list-style-type: none"> Le cordon d'alimentation a été débranché. Le bouton d'alimentation principale sur le côté du moniteur n'est pas en position Marche. L'entrée sélectionnée n'est pas connectée. Le moniteur est en mode Veille. 	<ol style="list-style-type: none"> Branchez le cordon d'alimentation. Vérifiez que le bouton d'alimentation est en position Marche. Connectez le type de la source sélectionnée au moniteur.
Interférences affichées sur le moniteur ou interférences sonores	Causées par des appareils électriques à proximité ou des lampes fluorescentes.	Déplacez l'écran à un autre endroit pour voir si l'interférence diminue ou connectez l'écran à une autre prise de courant.
Couleur anormale	Le câble de signal n'est pas correctement branché.	Assurez-vous que le câble de signal est bien branché au dos du moniteur.
L'image est déformée, avec des motifs anormaux	<ul style="list-style-type: none"> Le câble de signal n'est pas correctement branché. Le signal d'entrée n'est pas pris en charge par le moniteur. 	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez si le câble de signal est correctement branché. Vérifiez la source de signal vidéo pour vous assurer qu'elle est compatible avec le moniteur. Vérifiez ses spécifications avec la section des spécifications du moniteur.
L'image ne remplit pas l'écran entier	Le format de l'image n'est pas défini correctement.	Ouvrez le menu OSD > Écran et essayez les différents formats. Consultez la page 58.
Il y a du son mais pas d'image	Câble de la source de signal mal connecté.	Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées.
Il y a une image mais pas de son	<ul style="list-style-type: none"> Câble de la source de signal mal connecté. Le volume est réglé au minimum. La fonction MUET a été activée. Aucun haut-parleur externe connecté. 	<ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont correctement connectées. Appuyez sur le bouton VOL+ pour restaurer le son. Désactivez la fonction MUET en appuyant sur le bouton  de la télécommande. Branchez les haut-parleurs externes et réglez le volume à un niveau approprié.
Certains éléments de l'image ne s'allument pas	Certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer.	Cet écran est fabriqué en utilisant une technologie haute précision très avancée : cependant, parfois, certains pixels de l'écran peuvent ne pas s'allumer correctement. Cela est normal.
Des traces d'images restent visibles sur l'écran même lorsque le moniteur est éteint. (Exemples d'images statiques : les logos, les jeux vidéo, les images d'ordinateur, et les images affichées en mode 4:3 normal)	Une image statique a été affichée pendant des périodes de temps prolongées.	Ne pas afficher des images statiques pendant des périodes de temps prolongées, car cela peut causer une image rémanente restant visible sur l'écran.

ANNEXE

Problème	Cause possible	Résolution
Le système répond lentement ou le système est tombé en panne.	<ul style="list-style-type: none">• Trop d'applications sont exécutées en arrière-plan.• Le fonctionnement normal du système est perturbé par les conditions environnementales, par exemple un orage.	Débranchez votre écran interactif de la prise de courant et attendez 1-2 minutes. Puis rebranchez le cordon d'alimentation et redémarrez l'écran.
La réponse au toucher est lente et ne fonctionne pas	Trop d'applications sont exécutées en arrière-plan.	<ul style="list-style-type: none">• Fermez les applications que vous n'utilisez pas. Appuyez ensuite sur  > Keeper  pour effacer le cache.• Redémarrez le système.
Impossible de se connecter au Wi-Fi	Le module Wi-Fi n'est pas installé sur l'écran interactif ou n'est pas installé correctement.	(Ré)installer le module Wi-Fi sur l'écran interactif. Consultez les pages 14-15.

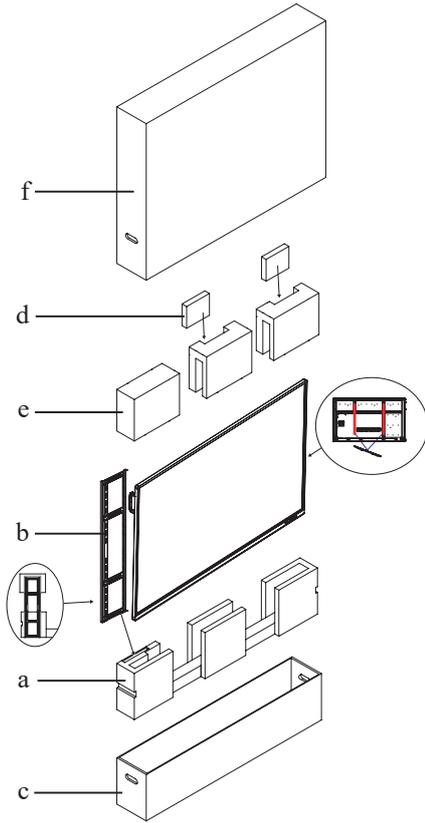
7.5 Transport de l'écran interactif

Pour transporter l'écran interactif, pour le faire réparer ou le déplacer par exemple, remettez-le dans sa boîte originale.

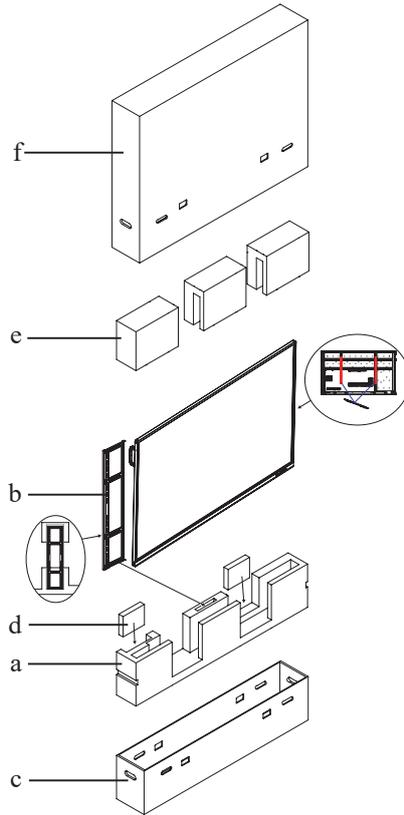
- 1 Placez l'écran interactif dans le sac de protection fourni.
- 2 Placez la mousse de protection inférieure (a) dans la boîte inférieure (c).
- 3 Placez l'écran interactif dans la mousse de protection inférieure (a).
- 4 Placez le montage mural (b) dans la mousse de protection inférieure (a).
- 5 Placez la mousse de protection supérieure (e) au-dessus de l'écran interactif.
- 6 Placez les accessoires (d) dans l'emplacement prévu à l'intérieur de la mousse de protection supérieure (e) (pour IFP-6502) ou inférieure (a) (pour IFP-7502 et IFP-8602) (si nécessaire).
- 7 Placez la boîte supérieure (f) sur l'écran interactif.
- 8 Fixez la boîte supérieure à la boîte inférieure.

ANNEXE

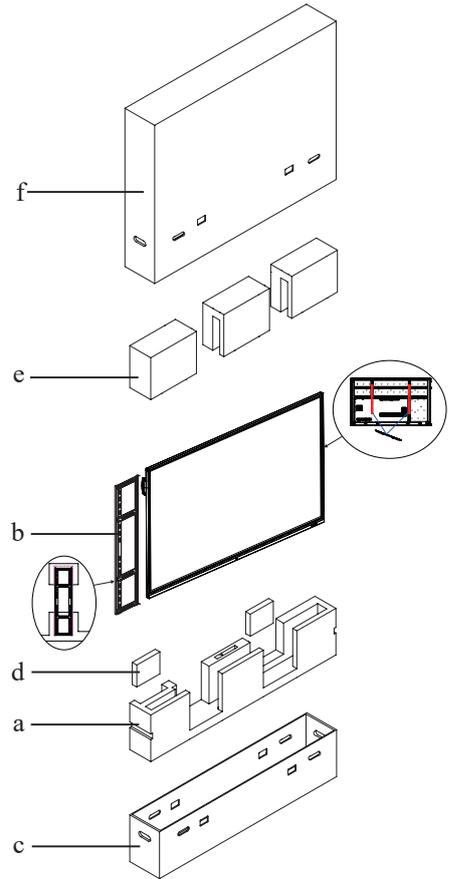
IFP-6502



IFP-7502



IFP-8602



CHAPITRE 8 : SPÉCIFICATIONS

8.1 Spécifications de l'écran

		IFP-6502	IFP-7502	IFP-8602
Panel	Panel Type	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)
	Panel Size	64.5"	74.5"	85.6"
	Max. Resolution	UHD 3840 x 2160	UHD 3840 x 2160	UHD 3840 x 2160
	Pixel Pitch	0.372 mm	0.430 mm	0.494 mm
	Brightness	350 cd/m ²	350 cd/m ²	350 cd/m ²
	Contrast Ratio	1200:1	1100:1	1200:1
	Viewing Angle (H/V)	178°/178°	178°/178°	178°/178°
	Display Colour	1.07B	1.07B	1.07B
	Response Time	5 ms	5 ms	5 ms
	Surface Treatment	Anti-Glare Treatment (Haze 25%), 3H Hard Coating	Anti-Glare Treatment (Haze 28%), 2H Hard Coating	Anti-Glare treatment (Haze 28%), 2H Hard coating
Frequency (H/V)	H Freq.	30 kHz-80 kHz	30 kHz-80 kHz	30 kHz-80 kHz
	V Freq.	50 Hz-76 Hz	50 Hz-76 Hz	50 Hz-76 Hz
Input	HDMI	2.0 x 3	2.0 x 3	2.0 x 3
	VGA	15-Pin D-Sub x 1	15-Pin D-Sub x 1	15-Pin D-Sub x 1
Output	HDMI	2.0 x 1	2.0 x 1	2.0 x 1
External Control	RS232 In	9-Pin D-Sub	9-Pin D-Sub	9-Pin D-Sub
	LAN (RJ45)	Yes	Yes	Yes
Embedded System	OS	Android 8.0	Android 8.0	Android 8.0
	CPU	Dual core A73+Dual core A53	Dual core A73+Dual core A53	Dual core A73+Dual core A53
	Memory	3 GB	3 GB	3 GB
	Storage	16 GB	16 GB	16 GB
Other Connectivity	USB	2.0 x 3 / 3.0 x 3	2.0 x 3 / 3.0 x 3	2.0 x 3 / 3.0 x 3
Audio	Audio In	Stereo Audio Jack (3.5 mm)	Stereo Audio Jack (3.5 mm)	Stereo Audio Jack (3.5 mm)
	Audio Out	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF	Stereo Audio Jack (3.5 mm) S/PDIF
	Internal Speakers	16W x 2	16W x 2	16W x 2
Touch Screen	Technology	Infrared Touch Frame	Infrared Touch Frame	Infrared Touch Frame
	Positional Accuracy	±1.5mm	±1.5mm	±1.5mm
	Panel Interface	USB 2.0 x 2 (Type-B)	USB 2.0 x 2 (Type-B)	USB 2.0 x 2 (Type-B)
	Single-touch Plug & Play	Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0/macOS	Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0/macOS	Windows 2000/XP/Vista/CE 6.0/macOS
	Multi-touch Plug & Play	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)	Windows 7/8/10 Android/Linux (kernel version 3.5+) Chrome OS (39 or above)
	Multi-touch Support by Driver	macOS (supported by UPDD driver)	macOS (supported by UPDD driver)	macOS (supported by UPDD driver)
Power	Power Supply	Internal	Internal	Internal
	Power Requirements	AC 100-240V, 50/60 Hz	AC 100-240V, 50/60 Hz	AC 100-240V, 50/60 Hz
	On Mode	155W	165W	294W
	Standby Mode	< 0.5W	< 0.5W	< 0.5W
	Off Mode	< 0.3W	< 0.3W	< 0.3W
Glass	Thickness	4.0 mm (0.16")	4.0 mm (0.16")	4.0 mm (0.16")
	Reection Rate	< 10%	< 10%	< 10%
	Transmission Rate	≥ 88%	≥ 88%	≥ 88%
	Hardness	≥ 8H	≥ 8H	≥ 8H
Operating Conditions	Temperature	0°C-40°C (32°F-104°F)	0°C-40°C (32°F-104°F)	0°C-40°C (32°F-104°F)
	Humidity	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)
Storage Conditions	Temperature	-20°C-60°C (-4°F-140°F)	-20°C-60°C (-4°F-140°F)	-20°C-60°C (-4°F-140°F)
	Humidity	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)	10%-90% (non-condensing)
Mounting	VESA FPMPMI	Yes (600 x 400 mm)	Yes (800 x 400 mm)	Yes (800 x 600 mm)

SPÉCIFICATIONS

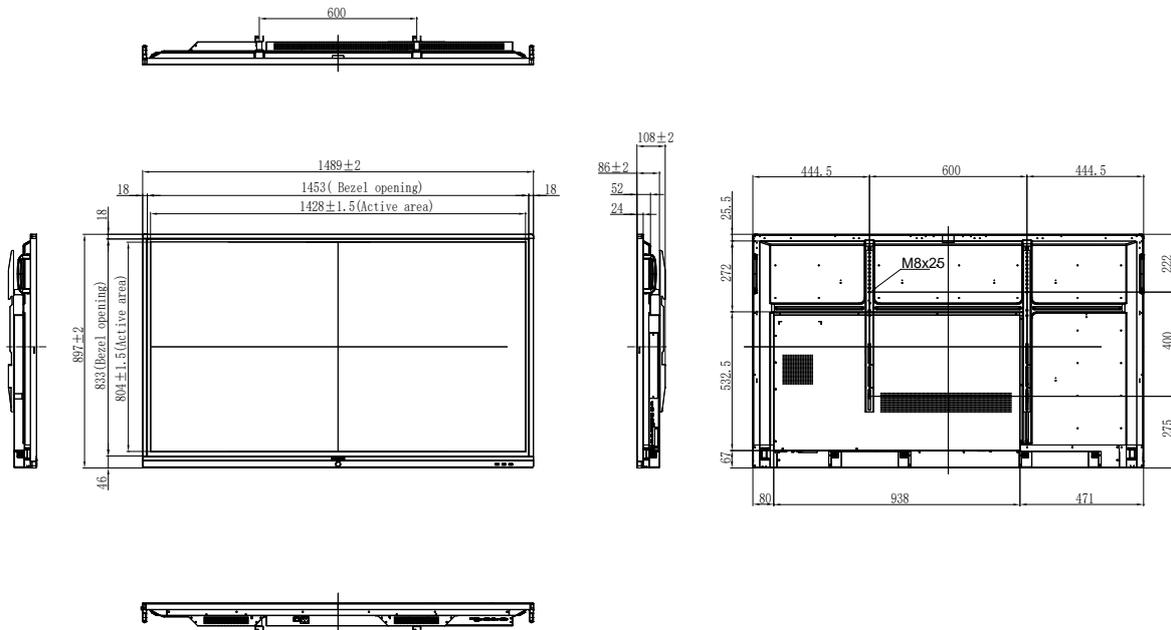
		IFP-6502	IFP-7502	IFP-8602
Dimensions	w/o Base (W x H x D)	1489.0 x 897.0 x 86.0 mm (58.6" x 35.3" x 3.4")	1710.0 x 1020.0 x 86.0 mm (67.3" x 40.2" x 3.4")	1957.2 x 1160.0 x 86.0 mm (77.1" x 45.6" x 3.4")
	Packaging (W x H x D)	1656.0 x 1050.0 x 204.0 mm (65.2" x 41.3" x 8.0")	1860.0 x 1140.0 x 280.0 mm (73.2" x 44.9" x 11.0")	2211.0 x 1370.0 x 280.0 mm (87.1" x 53.9" x 11.0")
Weight	w/o Base	39.0 kg (86.0 lb)	50.6 kg (111.6 lb)	66.0kg (145.5 lb)
	Packaging	55.7 kg (122.8 lb)	72.9 kg (160.7 lb)	98.8kg (217.8 lb)

Remarque :

- ◆ Toutes les spécifications sont sujettes à modification sans préavis.

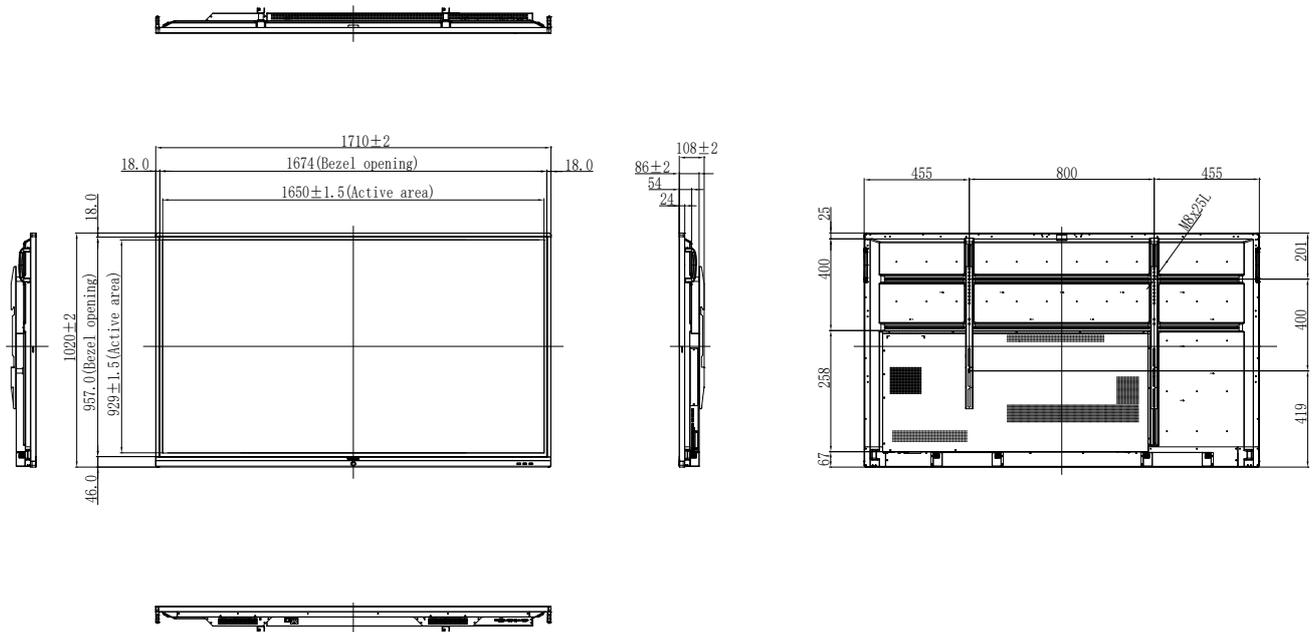
8.2 Dimensions de l'écran

IFP-6502

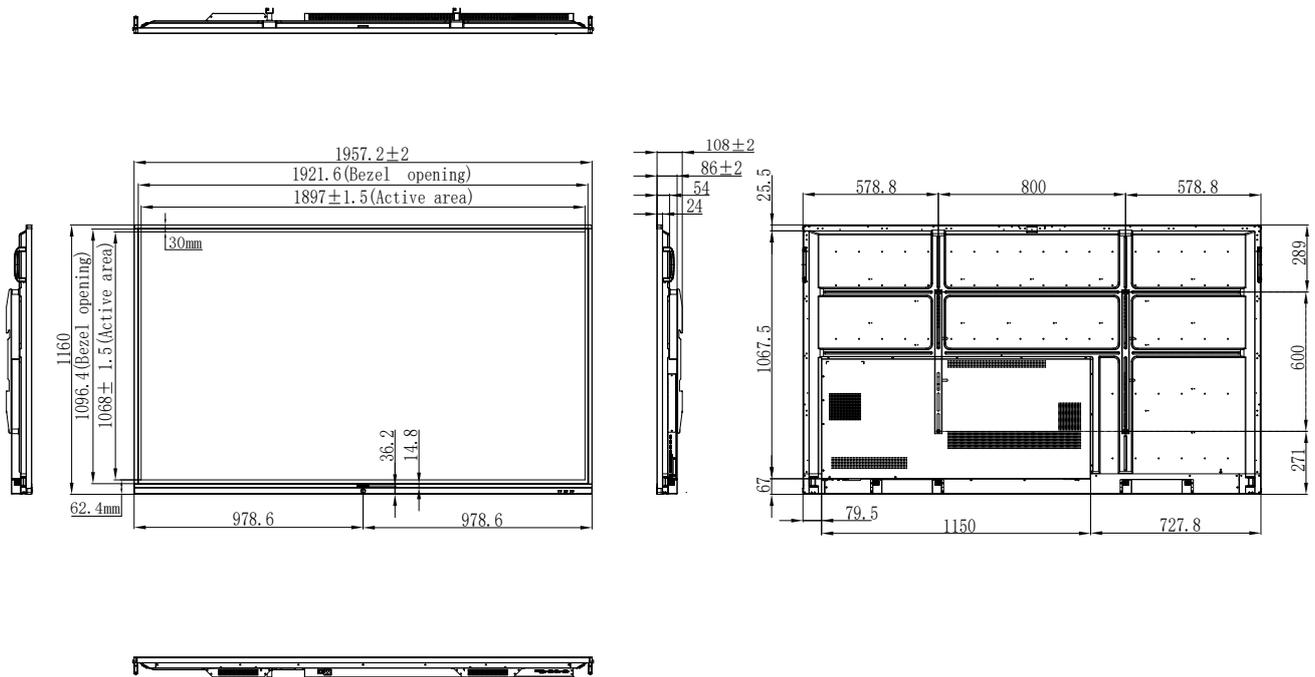


SPÉCIFICATIONS

IFP-7502



IFP-8602



AG Neovo

Company Address: 5F-1, No. 3-1, Park Street, Nangang District, Taipei, 11503, Taiwan.

Copyright © 2020 AG Neovo. All rights reserved.

IF8620/IF7200/IF6200_UM_V012