

**THE DISPLAY CHOICE
OF PROFESSIONALS™**

Pantalla con retroiluminación de LED PM-32, PM-43 & PM-55

www.agneovo.com

Manual del usuario

TABLA DE CONTENIDO

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD	1
INFORMACIÓN SOBRE NORMATIVAS.....	4
CAPÍTULO 1: ABRIR EL PAQUETE E INSTALAR EL PRODUCTO.....	11
1.1 Desembalaje.....	11
1.2 Contenido del paquete.....	11
1.3 Notas de instalación	11
1.4 Instalar el aparato en la pared	12
1.4.1 Cuadrícula VESA.....	12
1.5 Utilizar el sensor remoto y el indicador de alimentación.....	13
CAPÍTULO 2: PARTES Y FUNCIONES	14
2.1 Panel de control.....	14
2.2 Terminales de entrada y salida	15
2.3 Mando a distancia.....	16
2.3.1 Funciones generales	16
2.3.2 Insertar las pilas en el mando a distancia	17
2.3.3 Usar el mando a distancia	17
2.3.4 Alcance de funcionamiento del mando a distancia	17
CAPÍTULO 3: CONECTAR EQUIPOS EXTERNOS.....	18
3.1 Conectar un equipo externo (DVD/VCR/VCD)	18
3.1.1 Utilizar la entrada de vídeo COMPONENTES.....	18
3.1.2 Utilizar la entrada de fuente de vídeo.....	18
3.1.3 Utilizar la entrada de vídeo HDMI.....	19
3.2 Conectar su PC	19
3.2.1 Utilizar la entrada VGA	19
3.2.2 Utilizar la entrada DVI.....	20
3.2.3 Utilizar la entrada HDMI.....	20
3.3 Conectar un equipo de audio.....	21
3.3.1 Conectar un dispositivo de audio externo	21
3.4 Conectar varias pantallas en una configuración en cadena	21
3.4.1 Conexión de control de la pantalla	21
3.5 Conexión Paso a través IR	22
3.6 Conexión cableada a la red	22
CAPÍTULO 4: USO	23
4.1 Cambiar el formato de la imagen.....	23
4.2 Reproducir archivos multimedia	23
4.2.1 Reproducir archivos desde su PC.....	23
4.2.2 Reproducir archivos multimedia desde un dispositivo USB.	24
4.3 Opciones de reproducción.....	25
4.3.1 Reproducir archivos de música	25
4.3.2 Reproducir archivos de película	26
4.3.3 Reproducir archivos de fotografía	27

TABLA DE CONTENIDO

CAPÍTULO 5: CAMBIAR LA CONFIGURACIÓN	28
5.1 Configuración.....	29
5.1.1 Menú Imagen.....	29
5.1.2 Menú Sonido	30
5.1.3 Menú Ajustes generales	31
5.2 Configuración de red.....	32
CAPÍTULO 6: COMPATIBILIDAD CON DISPOSITIVOS USB	33
6.1 Compatibilidad con dispositivos USB	33
CAPÍTULO 7: MODO DE ENTRADA	36
CAPÍTULO 8: POLÍTICA DE PÍXELES DEFECTUOSOS.....	38
8.1 Píxeles y subpíxeles	38
8.2 Tipos de defectos de píxel + definición de punto.....	38
8.3 Defectos de puntos brillantes	38
8.4 Defectos de puntos oscuros	39
8.5 Proximidad de defectos de píxel.....	39
8.6 Tolerancias de defectos de píxel	39
8.7 MURA	40
CAPÍTULO 9: LIMPIEZA Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	41
9.1 Limpieza	41
9.2 Solucionar problemas	42
CAPÍTULO 10: ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	43
10.1 Especificaciones de la pantalla.....	43
10.2 Dimensiones físicas.....	44

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Advertencias y precauciones

CONOCER ESTOS SÍMBOLOS DE SEGURIDAD



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO RETIRE LA CARCASA (O LA PARTE POSTERIOR). EN EL INTERIOR NO HAY NINGUNA PIEZA QUE NECESITE MANTENIMIENTO POR PARTE DEL USUARIO. PÓNGASE EN CONTACTO CON PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO CUANDO TENGA PROBLEMAS CON EL EQUIPO.



Este símbolo indica que en el interior de la unidad hay partes con alto voltaje. Es peligroso entrar en contacto con cualquier parte interna de este producto.



Este símbolo indica que, con este producto, se ha incluido documentación importante relacionada con el funcionamiento y mantenimiento.

PRECAUCIÓN: Las normativas FCC/CSA establecen que los cambios o modificaciones no autorizados aplicados a este equipo podrían anular la autorización del usuario para utilizarlo. equipment may void the user's authority to operate it.

PRECAUCIÓN: Para evitar riesgos de descargas eléctricas, haga coincidir la clavija ancha del enchufe con la ranura ancha de la toma de corriente e inserte completamente el enchufe. the plug.

PARA EVITAR DAÑOS QUE PUEDEN DAR LUGAR A UN INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O HUMEDAD.

La toma de corriente se debe instalar junto al aparato y se debe tener acceso a ella sin ninguna dificultad.




Lea y siga estas instrucciones cuando conecte y utilice su pantalla de información pública:

- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. La pantalla se puede limpiar con un paño seco cuando esté apagada. Sin embargo, nunca utilice alcohol, disolventes o líquidos que contengan amoníaco.
- Consulte a un técnico profesional si la pantalla no funciona con normalidad después de haber seguido las instrucciones de este manual.
- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite cualquier objeto que se pueda caer en las aberturas de ventilación o que pueda impedir la refrigeración adecuada de los componentes electrónicos de la pantalla.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Mantenga la pantalla seca. Para evitar descargas eléctricas, no la exponga a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Si apaga la pantalla desconectando el cable de alimentación, espere 6 segundos antes de volver a conectar dicho cable para que la pantalla funcione con normalidad.
- Para evitar el riesgo de descargas o daños irreparables en la unidad, no exponga la pantalla a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- **IMPORTANTE:** Active siempre un programa de protección de pantalla durante su funcionamiento. Si una imagen estática de alto contraste permanece en la pantalla durante un prolongado período de tiempo, puede dejar una 'imagen residual' o 'imagen fantasma' en dicha pantalla. Este fenómeno perfectamente conocido está causado por las deficiencias inherentes a la tecnología LCD. En la mayoría de los casos, la imagen residual desaparecerá gradualmente con el paso del tiempo después de desconectar la alimentación. Ha de saber que el síntoma de imagen residual no se puede reparar y no está cubierto por la garantía.

Instrucciones de seguridad importantes

1. Lea estas instrucciones.
2. Guarde estas instrucciones.
3. Preste atención a todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No utilice este aparato cerca del agua.
6. Límpielo únicamente con un paño seco.
7. No bloquee las aberturas de ventilación. Realice la instalación siguiendo las instrucciones del fabricante.
8. No coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, registros térmicos, estufas u otros aparatos (incluidos amplificadores) que produzcan calor.
9. No desarme el dispositivo de seguridad del enchufe polarizado o con conexión a tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas, una más ancha que la otra. Un enchufe con toma de tierra tiene dos clavijas y una tercera clavija de toma de tierra. La clavija ancha del enchufe polarizado y la clavija de conexión a tierra del enchufe polarizado son dispositivos de seguridad. Si el enchufe suministrado con el aparato no encaja en la toma de corriente donde desea conectarlo, solicite ayuda a un electricista para sustituir sus tomas de corriente obsoletas.
10. Proteja el cable de corriente para que no se pise ni se pellizque, especialmente en los enchufes, las tomas de corriente y el punto donde salen del aparato. receptacles, and the point where they exit from the apparatus.
11. Use únicamente accesorios y componentes auxiliares homologados por el fabricante.
12. Utilice el aparato solamente con un carro, base, trípode, soporte o mesa que haya especificado el fabricante o que se haya vendido conjuntamente con dicho aparato. Si utiliza un carro, preste atención cuando desplace el conjunto carro/aparato para evitar lesiones por caída. 
13. Desconecte este aparato durante las tormentas eléctricas o cuando no se utilice durante un prolongado período de tiempo.
14. Pida todo tipo de servicio a personal de servicio calificado. El aparato deberá ser reparado siempre que sufra cualquier tipo de daño, por ejemplo si el cable o la clavija de alimentación están en mal estado, si se derrama líquido sobre el mismo, en caso de caída de objetos sobre el aparato, en caso de exposición a la lluvia o la humedad, en caso de funcionamiento incorrecto o en caso de caída del aparato.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.

ADVERTENCIA: El aparato no debe exponerse a salpicaduras ni colocarse sobre él ningún objeto que contenga líquido, como por ejemplo floreros o jarrones.

ADVERTENCIA: Las pilas (las instaladas) no se deben exponer a un calor excesivo, como por ejemplo a la luz directa del sol, al fuego, etc.

ADVERTENCIA: El enchufe o el acoplador del aparato se usa como dispositivo de desconexión. Dicho dispositivo siempre debe estar en funcionamiento.

ADVERTENCIA: A fin de impedir la propagación del fuego, mantenga las velas y demás fuentes de llama abierta alejadas de este equipo en todo momento.



ADVERTENCIA: Para evitar daños personales, este aparato se debe colocar de forma segura en el suelo o en la pared conforme a las instrucciones de instalación.

PRECAUCIÓN: Estas instrucciones de reparación solamente están pensadas para el personal de servicio técnico cualificado. Para reducir el riesgo de descarga eléctrica, no realice ninguna tarea de mantenimiento que no figure en las instrucciones de funcionamiento a menos que esté capacitado para hacerlas.

PRECAUCIÓN: Un nivel de sonido excesivo en los auriculares o audífonos puede causar pérdida de audición. El ajuste del ecualizador a su nivel máximo aumenta el voltaje de salida de los auriculares y audífonos y, por tanto, el nivel de sonido. Por tanto, para proteger su audición, ajuste el ecualizador a un nivel apropiado.

Para aplicación UL/CUL: Solamente para uso con el soporte de instalación en pared homologado por UL que tenga el peso y la carga mínimos. W Kg

Nombre de modelo	W (kg)
PM-32	9,2
PM-43	13,4
PM-55	22,2

Para aplicación CB: Peso de la unidad sin base: W Kg. El equipo y sus medios de instalación asociados siguen estando seguros durante la prueba. (Se utiliza kit para instalación en pared como se muestra en la tabla siguiente).

Nombre de modelo	Cuadrícula para instalación en pared	Tornillo
PM-32	100x100, 200x200	M4x (10+X), X=grosor de la placa para instalación en pared
PM-43	400x400, 200x200	M6x (10+X), X=grosor de la placa para instalación en pared
PM-55	400x400, 400x200	M6x (10+X), X=grosor de la placa para instalación en pared

INFORMACIÓN SOBRE NORMATIVAS

Aviso de la Comisión federal de comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission) (solamente para EE.UU.)



Este equipo se ha probado y se ha encontrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase A, de acuerdo con el Apartado 15 de la Normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo se utilice en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Es probable que el funcionamiento de este equipo en una zona residencial cause interferencias perjudiciales, en cuyo caso será necesario que el usuario corrija las interferencias a sus expensas.



Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con el equipo.

Utilice solamente un cable apantallado RF suministrado con la pantalla cuando la conecte a un equipo informático.

Para evitar daños que podrían provocar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia o a una humedad excesiva.

ESTE APARATO DIGITAL DE CLASE A CUMPLE TODOS LOS REQUISITOS DE LA REGULACIÓN CANADIENSE DE EQUIPOS QUE CAUSAN INTERFERENCIAS.



Este dispositivo cumple el Apartado 15 de la Normativa de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones: (1) este dispositivo no deberá causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo deberá aceptar cualquier interferencia que reciba, incluidas interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

CE



ADVERTENCIA: Este equipo es compatible con la Clase A de EN55032/CISPR 32. En un entorno residencial este equipo puede causar interferencias de radio.

Aviso del Centro polaco para pruebas y certificaciones

El equipo debe consumir energía de una toma de corriente eléctrica con un circuito de protección incorporado (una toma de tres puntas). Todos los equipos conectados conjuntamente (PC, pantalla, impresora, etc.) deben tener la misma fuente de alimentación.

Los conductores de fases de la instalación eléctrica de la habitación deben tener un dispositivo de protección de reserva contra cortocircuitos del tipo de un fusible, cuyo valor nominal no supere 16 amperios (A).

Para desconectar completamente el equipo, el cable de alimentación debe estar desenchufado de la toma de corriente eléctrica, que se debe encontrar cerca del equipo y se debe poder acceder a él fácilmente.

Una marca de protección "B" confirma que el equipo cumple los requisitos de uso de protección de las normas PN-93/T-42107 y PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

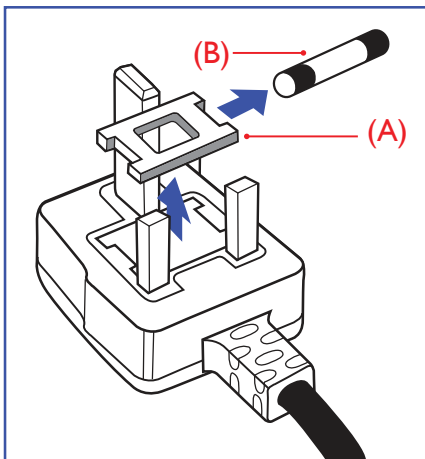
- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

INFORMACIÓN SOBRE NORMATIVAS

Campos eléctricos, magnéticos y electromagnéticos (“EMF, Electric, Magnetic and Electromagnetic”)

1. Fabricamos y vendemos muchos productos para consumidores que, como cualquier aparato electrónico, suelen tener la capacidad de emitir y recibir señales electromagnéticas.
2. Uno de nuestros principios comerciales fundamentales es tomar todas las medidas de salud y seguridad necesarias en nuestros productos para cumplir todos los requisitos legales vigentes así como los estándares EMF aplicables en el momento de fabricar los productos.
3. Nuestro compromiso es desarrollar, fabricar y comercializar productos que no causen efectos perjudiciales para la salud.
4. Confirmamos que si estos productos se manejan correctamente para el uso para el que se han diseñado, su uso resultará seguro según las pruebas científicas existentes en la actualidad.
5. Jugamos un papel activo en el desarrollo de estándares EMF y de seguridad internacionales, lo que nos permite anticipar más avances en estandarización para integrarlos anticipadamente en los productos.

Información para Reino Unido solamente



ADVERTENCIA - ESTE APARATO ELÉCTRICO DEBE ESTAR CONECTADO A TIERRA.

Importante:

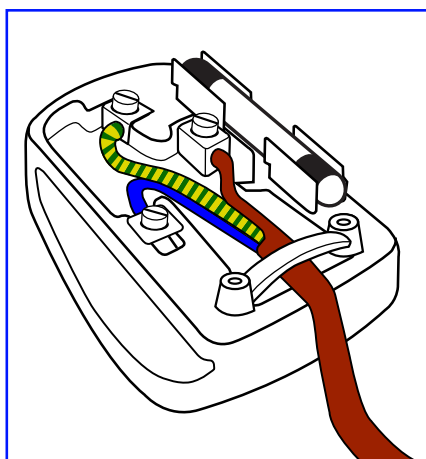
Este aparato se suministra con un enchufe de 13 A amoldado. Para cambiar el fusible de este tipo de enchufe, proceda de la siguiente manera:

1. Quite la tapa del fusible y el propio fusible.
2. Coloque un nuevo fusible BS 1362 5A, A.S.T.A. o aprobado por BSI.
3. Vuelva a colocar la tapa del fusible.

Si el enchufe disponible no es adecuado para la toma de corriente eléctrica, debe cortarlo y colocar un enchufe de 3 clavijas adecuado en su lugar.

Si el enchufe de alimentación principal tiene un fusible, debe tener un valor de 5 A. Si utiliza un enchufe sin fusible, el fusible de la placa de distribución no debe ser tener un valor superior a 5 A.

▲ NOTAS: El enchufe cortado se debe destruir para evitar riesgos de descargas eléctricas si se inserta en una toma de 13 A de cualquier otro lugar.



Cómo conectar un enchufe

Los cables del terminal de alimentación tienen distintos colores conforme al siguiente código:

AZUL - “NEUTRO” (“N”)

MARRÓN - “ACTIVO” (“L”)

VERDE Y AMARILLO - “TIERRA” (“E”)

1. El cable de color VERDE y AMARILLO se debe conectar al terminal del enchufe marcado con la letra “E”, con el símbolo de tierra o con los colores VERDE o VERDE y AMARILLO.
2. El cable de color AZUL se debe conectar al terminal marcado con la letra “N” o de color NEGRO.
3. El cable de color MARRÓN se debe conectar al terminal marcado con la letra “L” o de color ROJO.

Antes de volver a colocar la tapa del enchufe, asegúrese de que el agarre del cable sujeta la funda del mismo, no simplemente los tres hilos.

INFORMACIÓN SOBRE NORMATIVAS

China RoHS

中国电子信息产品污染控制标识要求 (中国RoHS法规标示要求) 产品中有害物质的名称及含量。

零部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
后壳	○	○	○	○	○	○
LCD panel	CCFL	X	X	○	○	○
	LED	X	○	○	○	○
电路板组件*	X	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
电源线	X	○	○	○	○	○
其他线材	X	○	○	○	○	○
遥控器	X	○	○	○	○	○

*：电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

本表格依据SJ/T 11364的规定编制。

○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 标准规定的限量要求以下。

X：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 标准规定的限量要求。

上表中打“X”的部件中，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但是符合欧盟RoHS法规要求(属于豁免部分)。



环保使用期限

在产品本体上标示的该标志表示环境保护使用期限为 10 年。

电子信息产品的环境保护使用期限是指电子信息产品中所含的有害物质不会向外部泄漏或出现突然变异，并且电子信息产品的用户在使用该电子信息产品时也不会对环境造成严重污染或对人体、财产带来严重损害的期限。

在环境保护期限中，请按照使用说明书使用本产品。

本环境保护使用不覆盖易损件：电池。

《废弃电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律规定，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理。

INFORMACIÓN SOBRE NORMATIVAS

North Europe (Nordic Countries) Information

Placering/Ventilation

WARNING: FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL: SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS: SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL: NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Deshacerse del producto al final de su período de vida útil

Su nueva pantalla de información pública contiene materiales que se pueden reciclar y reutilizar. Las compañías especializadas pueden reciclar el producto para aumentar la cantidad de materia reutilizable y minimizar la cantidad de materia que necesita eliminarse.

Pregunte a su distribuidor para que le informe sobre las normativas locales relacionadas con el desecho de su pantalla antigua.

(Para clientes de Canadá y EE. UU.)

Este producto puede contener plomo y/o mercurio. Deséchelo conforme a las normativas locales, estatales y federales. Para obtener información adicional acerca del reciclaje, póngase en contacto con www.eia.org (Consumer Education Initiative, es decir, Iniciativa para la educación del consumidor)

Residuos de equipos eléctricos y electrónicos - WEEE

Aviso a los usuarios propietarios de casas particulares de la Unión Europea



Esta marca en el producto o en su empaquetado indica que, bajo la Directiva europea 2002/96/EG que rige los aparatos eléctricos y electrónicos, no puede deshacerse de este producto tirándolo a la basura doméstica. Debe encargarse de depositar este equipo en un punto de recogida de equipos eléctricos y electrónicos designado a tal efecto. Para determinar las ubicaciones en las que puede deshacerse de tales residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina gubernamental local, con la organización de residuos que se encarga de recoger la basura doméstica de su zona o con la tienda en la que compró el producto.

INFORMACIÓN SOBRE NORMATIVAS

Nota para los usuarios de Estados Unidos:

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales. Para obtener información sobre residuos o reciclaje, póngase en contacto con: www.mygreenelectronics.com o www.eiae.org.

Directivas para el fin del período de vida útil - Reciclaje



Su nueva pantalla de información pública contiene varios materiales que se pueden reciclar y reutilizar.

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales.

CAPÍTULO 1: ABRIR EL PAQUETE E INSTALAR EL PRODUCTO

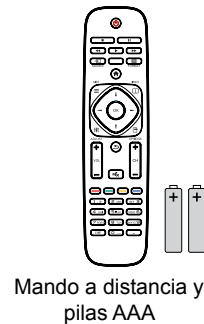
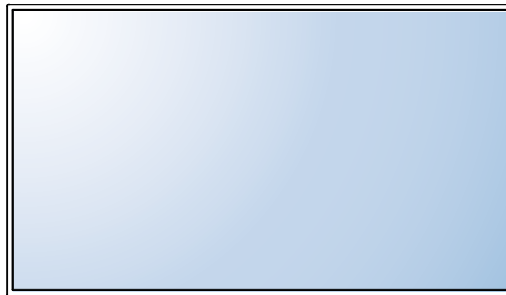
1.1. Desembalaje

- Este producto está empaquetado en una caja de cartón junto con sus accesorios estándar.
- Cualquier otro accesorio opcional se incluye en paquetes independientes.
- Debido al tamaño y peso de esta pantalla, es recomendable que la muevan dos personas.
- Después de abrir la caja de cartón, asegúrese de que el contenido se encuentra en buen estado y no falta nada.

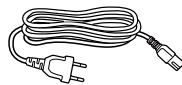
1.2. Contenido del paquete

Compruebe que ha recibido los siguientes artículos con el contenido del paquete:

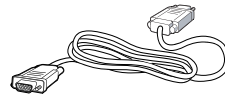
- Pantalla LCD
- Mando a distancia con pilas AAA
- Cable de alimentación (1,8 m)
- Cable VGA (1,8 m)
- Cable RS232 (1,8 m)
- Manual del usuario



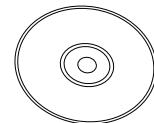
* El cable de alimentación suministrado varía en función de la región de destino.



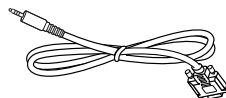
Cable de alimentación



Cable de señal de vídeo
(Cable D-SUB a D-SUB)



Manual del usuario



Cable RS232

▲ NOTAS:

- Asegúrese de que, sea cual sea la región de uso, utiliza un cable de alimentación conforme al voltaje de CA de la toma de corriente y que ha sido aprobado por las normativas de seguridad de un país concreto y cumple dichas normativas.
- Puede guardar la caja y el material de embalaje por si tuviera que transportar la pantalla en otro momento.

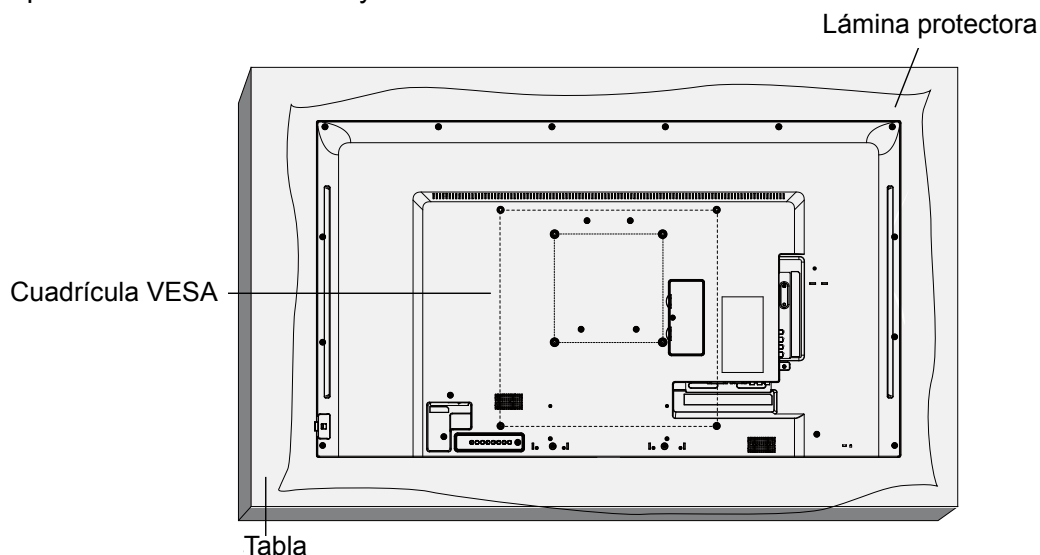
1.3. Notas de instalación

- Debido al alto consumo de energía, utilice siempre el enchufe exclusivamente diseñado para este producto. Si necesita una línea de prolongación, consulte a su agente de servicio técnico.
- El producto se debe instalar en una superficie plana para evitar que se vuelque. Se debe mantener la distancia entre la parte posterior del producto y la pared para conseguir la ventilación adecuada. No instale el producto en la cocina, en el baño o en cualquier otro lugar en el que haya mucha humedad. Si lo hace, el período de vida útil de los componentes electrónicos puede reducirse.
- El producto solamente funcionará con normalidad a una altitud inferior a 3.000 metros. En lugares cuya altitud sea superior a 3.000 metros se pueden experimentar algunas anomalías.

ABRIR EL PAQUETE E INSTALAR EL PRODUCTO

1.4. Instalar el aparato en la pared

Para instalar esta pantalla en la pared, debe adquirir el kit estándar para instalación en pared (disponible en cualquier tienda especializada). Es recomendable utilizar una interfaz de instalación que cumpla la normativa TUV-GS y/o el estándar UL1678 norteamericano.



1. Extienda una lámina protectora sobre una mesa, por ejemplo la que envolvía a la pantalla en el paquete, debajo de la superficie de la pantalla de forma que esta no se arañe.
2. Asegúrese de que tiene todos los accesorios para instalar esta pantalla (soporte para pared, soporte para techo, pedestales para mesa, etc.).
3. Siga las instrucciones incluidas con el juego de instalación en pared. Si no sigue los procedimientos de instalación correctos, se pueden producir daños en el equipo o el usuario o instalador puede sufrir lesiones. La garantía del producto no cubre daños causados por una instalación inadecuada.
4. Para el kit de instalación en pared, utilice PM-32 y PM-43/PM-55 para tornillos de instalación de tipo M4 y M6, respectivamente (con una longitud de 10 mm superior al grosor del soporte de instalación) y apriételes de forma segura.
5. Unidad sin el peso de la base = W kg. El equipo y sus medios de instalación asociados siguen estando seguros durante la prueba. Solamente para uso con el soporte de instalación en pared homologado por UL que tenga el peso y la carga mínimos. W Kg.

Nombre de modelo	W (kg)
PM-32	9,2
PM-43	13,4
PM-55	22,2

1.4.1. Cuadrícula VESA

Nombre de modelo	Cuadrícula VESA
PM-32	100 (H) x 100 (V) mm / 200 (H) x 200 (V) mm
PM-43	200 (H) x 200 (V) mm / 400 (H) x 400 (V) mm
PM-55	400 (H) x 200 (V) mm / 400 (H) x 400 (V) mm

▲ Precaución:

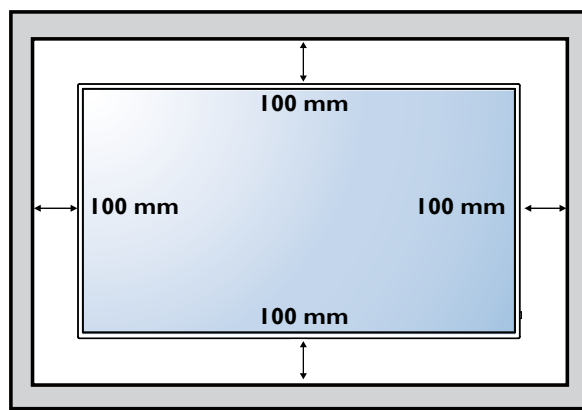
Para evitar que la pantalla se caiga:

ABRIR EL PAQUETE E INSTALAR EL PRODUCTO

- Si instala la pantalla en la pared o en el techo, es recomendable hacerlo con soportes metálicos que puede adquirir en cualquier tienda especializada. Para obtener instrucciones de instalación detalladas, consulte la guía incluida con el soporte correspondiente.
- Para reducir la probabilidad de lesiones y daños provocados por la caída de la pantalla en caso de un terremoto u otros desastres naturales, pregunte al fabricante del soporte cuál es la ubicación de instalación más adecuada.
-

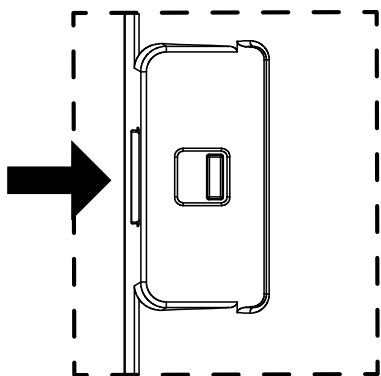
Requisitos de ventilación para ubicar el aparato

Para permitir la disipación del calor, deje un espacio suficiente entre los objetos de alrededor tal y como se muestra en el diagrama siguiente.

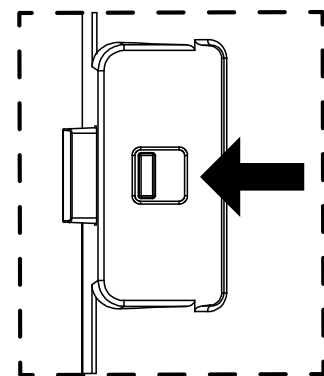


1.5. Utilizar el sensor remoto y el indicador de alimentación

1. Baje la lente para mejorar el rendimiento del mando a distancia y facilitar la observación de la información luminosa del estado de alimentación.
2. Empuje la lente hacia arriba antes de montar la pantalla para aplicación de mural de vídeo.
3. Tire de la lente o empujela hasta que escuche un clic



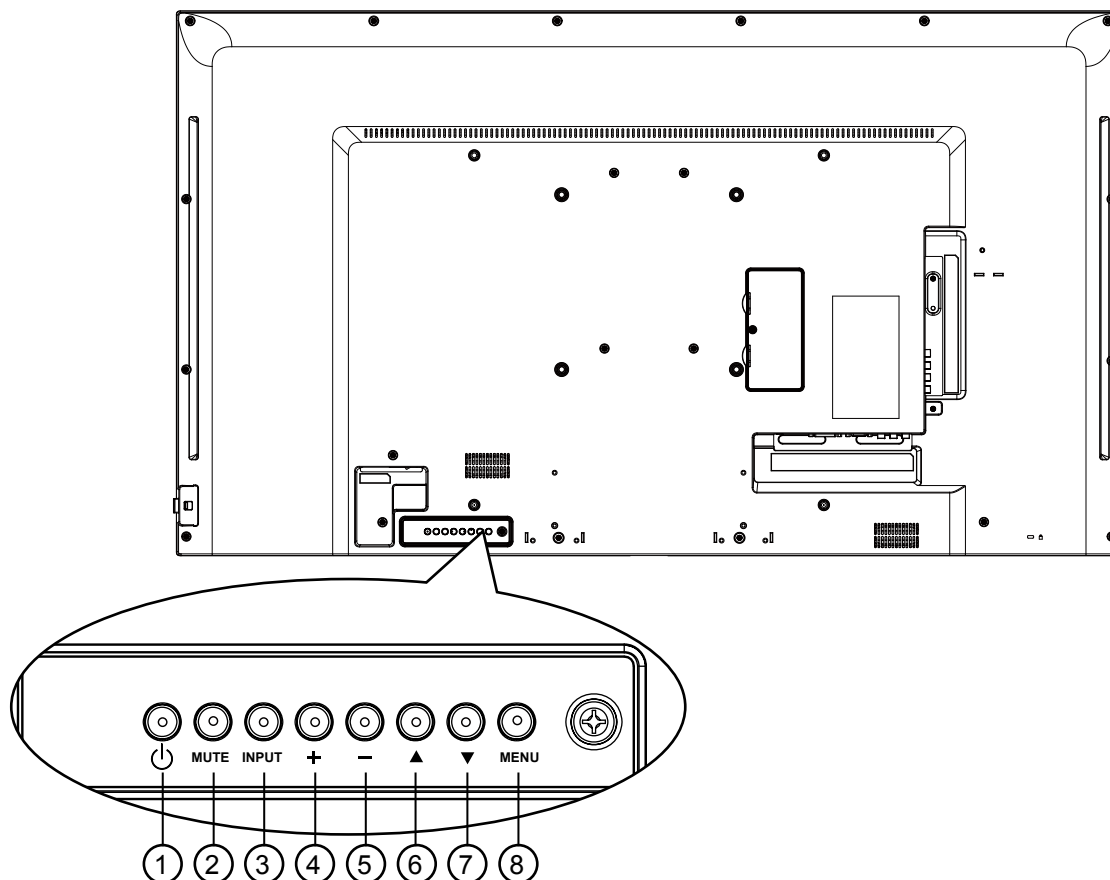
Empuje hacia la derecha para contraer la lente.



Empuje hacia la izquierda para extender la lente.

CAPÍTULO 2: PARTES Y FUNCIONES

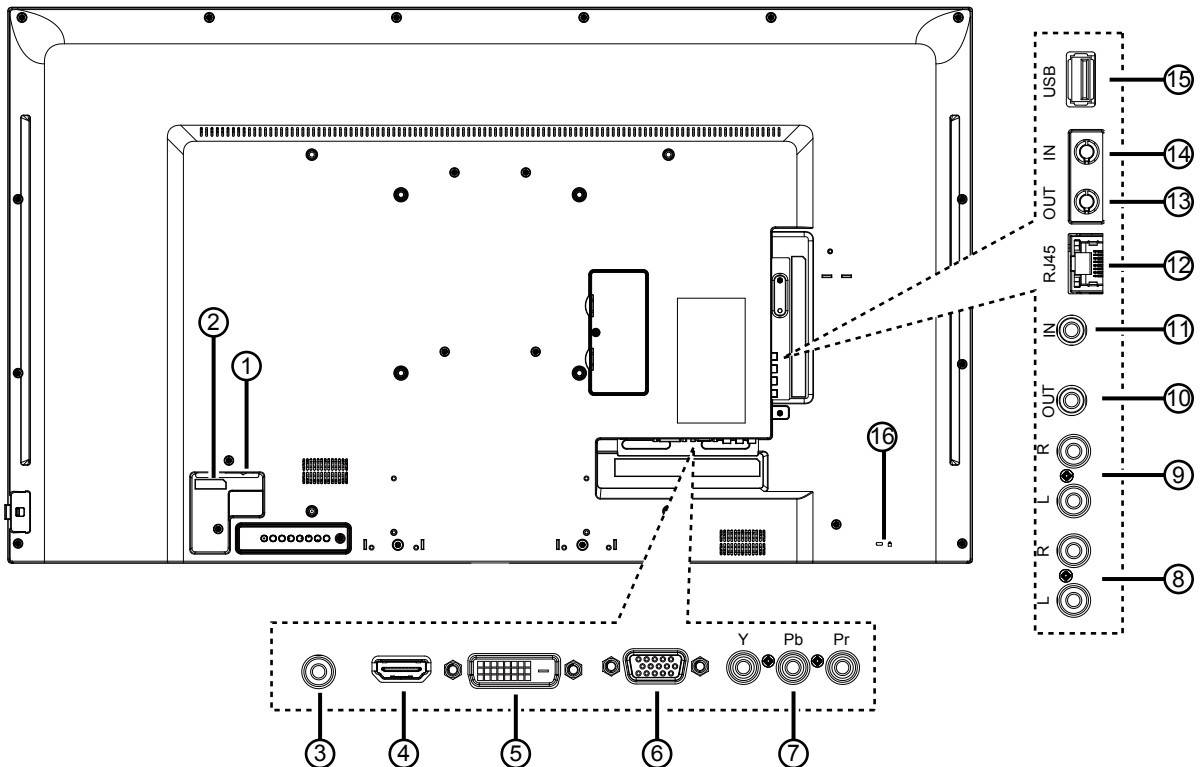
2.1. Panel de control



- ① **Botón de alimentación** [⏻]
Utilice este botón para encender la pantalla o activar el estado de espera en la misma.
- ② **Botón [SILENCIO]**
Permite ACTIVAR y DESACTIVAR el silencio de audio.
- ③ **Botón [ENTRADA]**
Permite elegir la fuente de entrada.
Utilice el botón [OK] del menú en pantalla.
- ④ **Botón [+]**
Permite mover la barra de resalte hacia arriba o aumentar el ajuste mientras el menú OSD está activo, o amentar el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.
- ⑤ **Botón [-]**
Permite mover la barra de resalte hacia abajo o reducir el ajuste mientras el menú OSD está activo, o reducir el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.
- ⑥ **Botón [▲]**
Permite mover la barra de resalte hacia la derecha para ajustar el elemento seleccionado cuando el menú OSD está activo.
- ⑦ **Botón [▼]**
Permite mover a la barra de resalte hacia la izquierda o volver al elemento seleccionado cuando el menú OSD está activo.
- ⑧ **Botón [MENÚ]**
Permite volver al menú anterior cuando el menú OSD está activo o activar este último menú cuando está inactivo.

PARTES Y FUNCIONES

2.2. Terminales de entrada y salida



- ① **CONMUTADOR DE ALIMENTACIÓN PRINCIPAL**
Encienda o apague la alimentación principal.
- ② **ENTRADA DE CA**
Entrada de alimentación de CA de la toma de corriente.
- ③ **Entrada de línea de PC**
Entrada de audio desde la fuente VGA (conector estéreo de 3,5 mm).
- ④ **ENTRADA HDMI**
Entrada de audio y vídeo HDMI.
- ⑤ **ENTRADA DVI-D**
Entrada de vídeo DVI-D.
- ⑥ **ENTRADA VGA (D-Sub)**
Entrada de vídeo VGA.
- ⑦ **Y/CVBS**
Entrada de fuente de vídeo.
- ⑧ **ENTRADA DE AUDIO**
Entrada de audio procedente de un dispositivo de AV externo (RCA).
- ⑨ **SALIDA DE AUDIO**
Salida de audio al dispositivo de AV externo.

- ⑩ **SALIDA IR / ⑪ ENTRADA IR**
Salida y entrada de la señal IR para la función de derivación.

▲ NOTA:

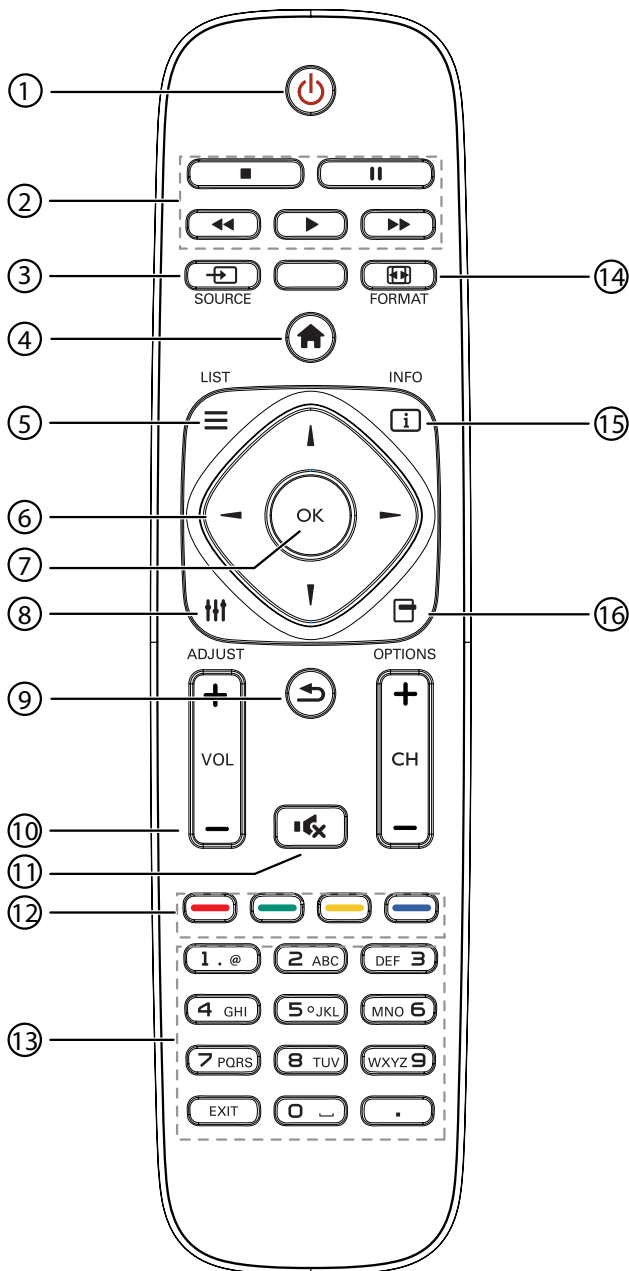
- El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si se enchufa el conector [ENTRADA IR].
- Para controlar remotamente el dispositivo de A/V a través de esta pantalla, consulte la página para obtener información sobre la conexión Paso a través IR.

- ⑫ **RJ-45**
Función de control LAN para el uso de una señal de control remota desde el centro de control.
- ⑬ **SALIDA RS232 / ⑭ ENTRADA RS232**
Salida y entrada de red RS232C para la función de derivación.
- ⑮ **PUERTO USB**
Conecte el dispositivo de almacenamiento USB.
- ⑯ **BLOQUEO de seguridad**
Se utiliza para seguridad y evitar el robo.

PARTES Y FUNCIONES

2.3 Mando a distancia

2.3.1 Funciones generales



① **Botón de alimentación** [🔌]

Presione este botón para encender la pantalla o activar el estado de espera en la misma.

② **Botones [REPRODUCIR]**

Permiten controlar la reproducción de los archivos multimedia.

③ **Botón FUENTE** [📶]

Permite elegir la fuente de entrada. Presione el botón [←] o [→] para elegir **USB, Red, HDMI, DVI, YPbPr, AV** o **VGA**. Presione el botón [OK] para confirmar la selección y salir.

④ **Botón INICIO** [🏠]

Permite acceder al menú OSD.

⑤ **Botón LISTA** [☰]

Sin función.

⑥ **Botones NAVEGACIÓN** [↑] [↓] [←] [→]

Permiten recorrer los menús y elegir elementos.

⑦ **Botón [OK]**

Permite confirmar una entrada o selección.

⑧ **Botón AJUSTAR** [⚙️]

Permite acceder a las opciones disponibles actualmente y a los menús de imagen y sonido.

⑨ **Botón ATRÁS** [↶]

Permite volver a la página de menús anterior o salir de la función anterior.

⑩ **Botón VOLUMEN** [−] [+

Permite ajustar el volumen.

⑪ **Botón SILENCIO** [🔇]

Presione este botón para activar o desactivar la función de silencio.

⑫ **Botones COLOR** [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]

Permiten elegir tareas u opciones.

⑬ **Botones [NUMÉRICOS]**

Permiten introducir texto para la configuración de red.

⑭ **Botón [🖨️] FORMATO**

Cambiar el formato de la imagen.

⑮ **Botón INFO** [i]

Permite mostrar información acerca de la actividad actual.

⑯ **Botón OPCIONES** [⚙️]

Permite acceder a las opciones disponibles actualmente y a los menús de imagen y sonido.

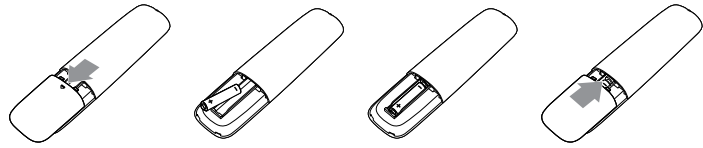
PARTES Y FUNCIONES

2.3.2 Insertar las pilas en el mando a distancia

El mando a distancia recibe alimentación a través de dos pilas de tipo AAA de 1,5 V.

Para instalar o quitar las pilas:

1. Presione y, a continuación, deslice la tapa para abrirla.
2. Alinee las pilas conforme a las indicaciones (+) y (-) que se encuentran dentro del compartimento de dichas pilas.
3. Vuelva a colocar la tapa.



Precaución:

El uso incorrecto de pilas puede provocar fugas en las mismas. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación:

- Coloque pilas de tipo “AAA” haciendo coincidir los signos (+) y (-) de cada una de ellas con los signos (+) y (-) del compartimento de las mismas.
- No mezcle tipos diferentes de pilas.
- No combine pilas nuevas con otras usadas. Si lo hace, se reducirá el período de vida útil de las pilas.
- Quite las pilas gastadas inmediatamente para evitar fugas del líquido en el compartimento de las mismas. No toque el ácido de las pilas expuesto ya que puede dañar su piel.

▲ NOTA: Si piensa que no va a utilizar el mando a distancia durante un prolongado período de tiempo, quite las pilas.

2.3.3 Usar el mando a distancia

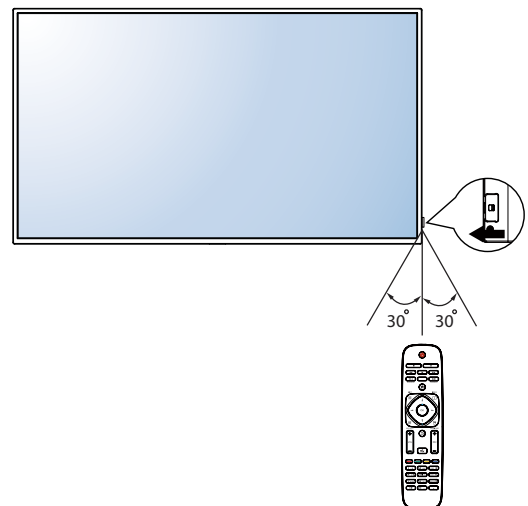
- No lo someta a impactos fuertes.
- No derrame agua ni ningún otro líquido sobre el mando a distancia. Si el mando a distancia se moja, límpielo con un paño seco inmediatamente.
- Evite la exposición al calor y al vapor.
- No abra el mando a distancia excepto para instalar las pilas.

2.3.4 Alcance de funcionamiento del mando a distancia

Apunte con la parte delantera del mando a distancia al sensor de control remoto de esta pantalla cuando presione un botón.

Utilice el mando a distancia a una distancia no superior a 5 m (16 pies) del sensor de esta pantalla con un ángulo horizontal y vertical inferior a 30 grados.

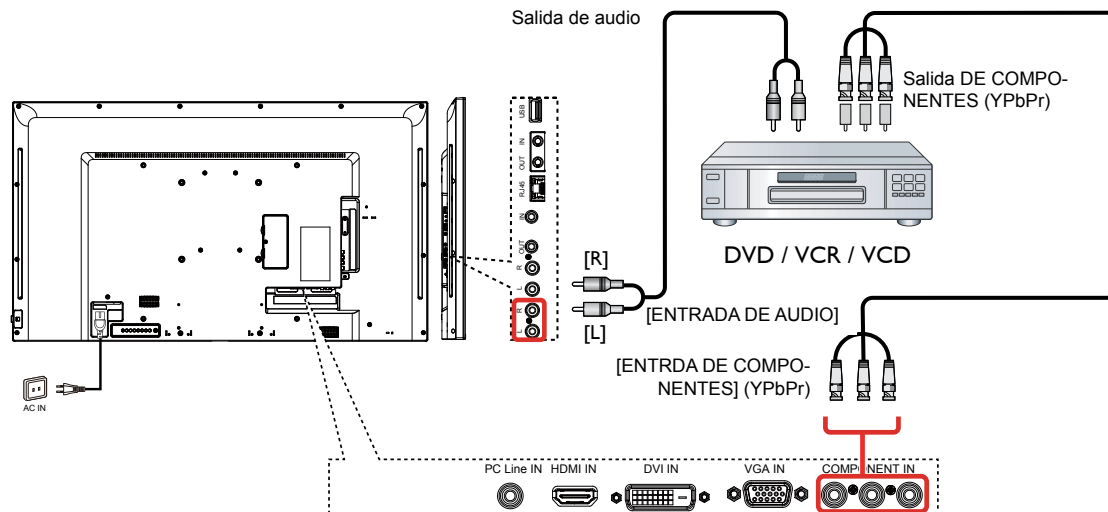
▲ NOTA: El mando a distancia puede no funcionar correctamente cuando la luz directa del sol o una luz intensa incide sobre el sensor del mando a distancia que se encuentra en esta pantalla, o cuando hay un obstáculo en la trayectoria de la transmisión de la señal.



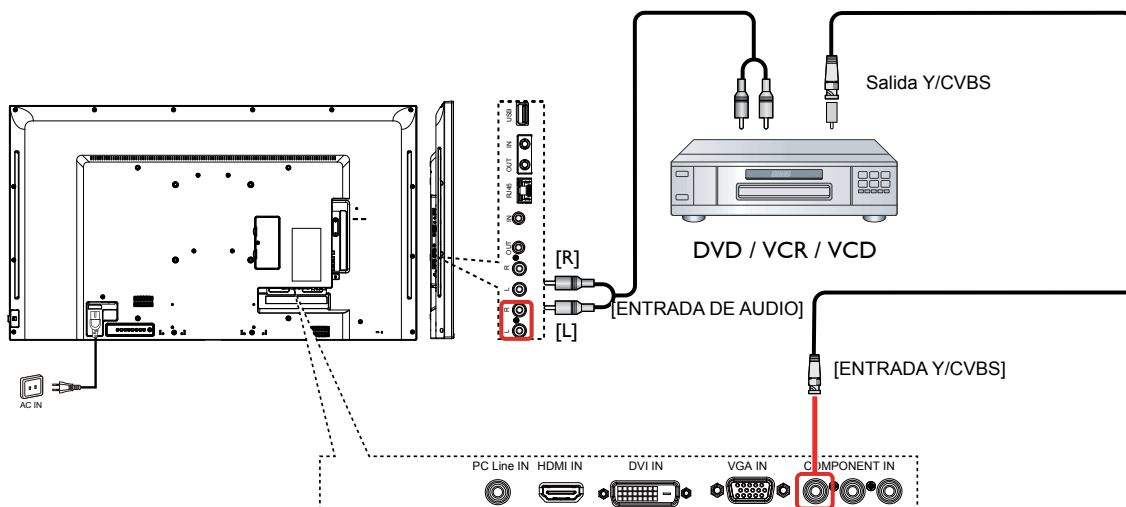
CAPÍTULO 3: CONECTAR EQUIPOS EXTERNOS

3.1 Conectar un equipo externo (DVD/VCR/VCD)

3.1.1 Utilizar la entrada de vídeo COMPONENTES

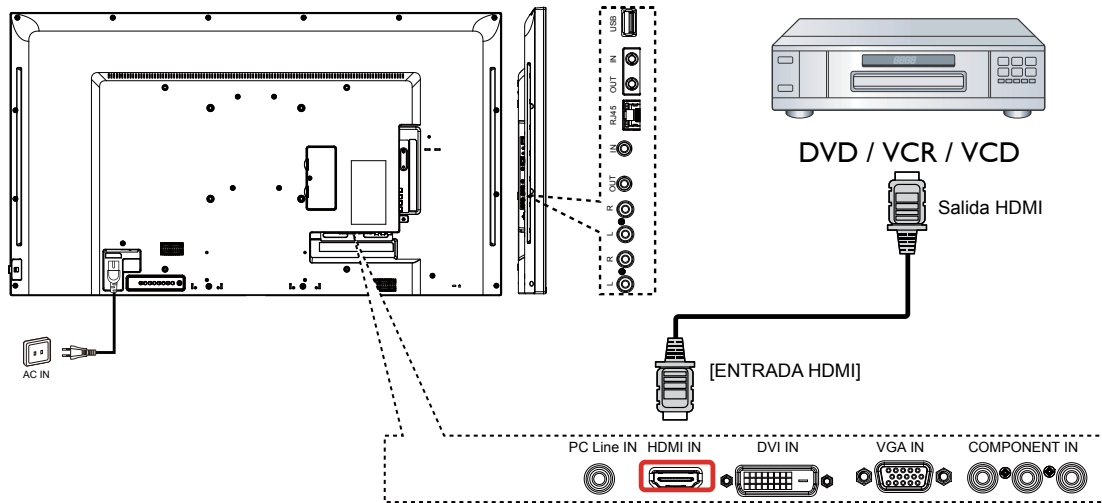


3.1.2 Utilizar la entrada de fuente de vídeo



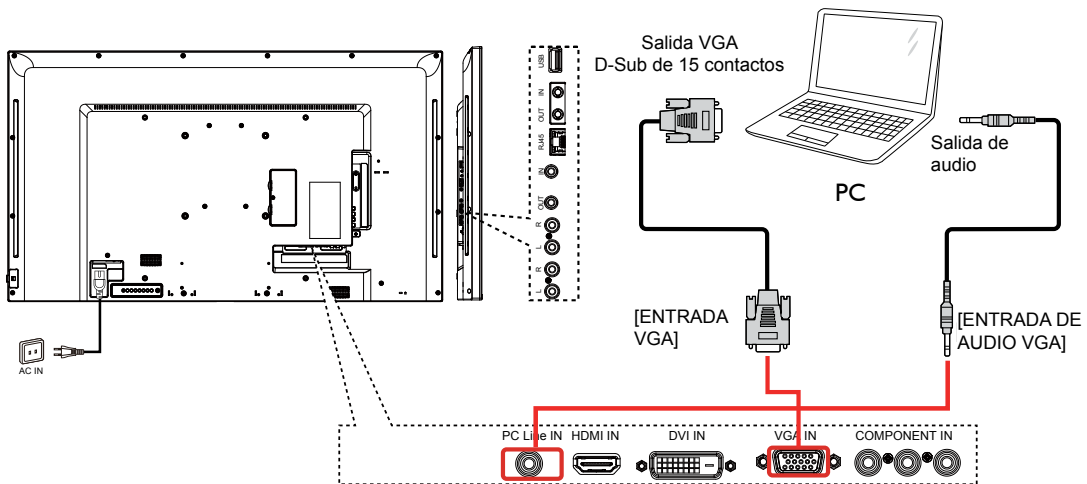
CONECTAR EQUIPOS EXTERNOS

3.1.3 Utilizar la entrada de vídeo HDMI



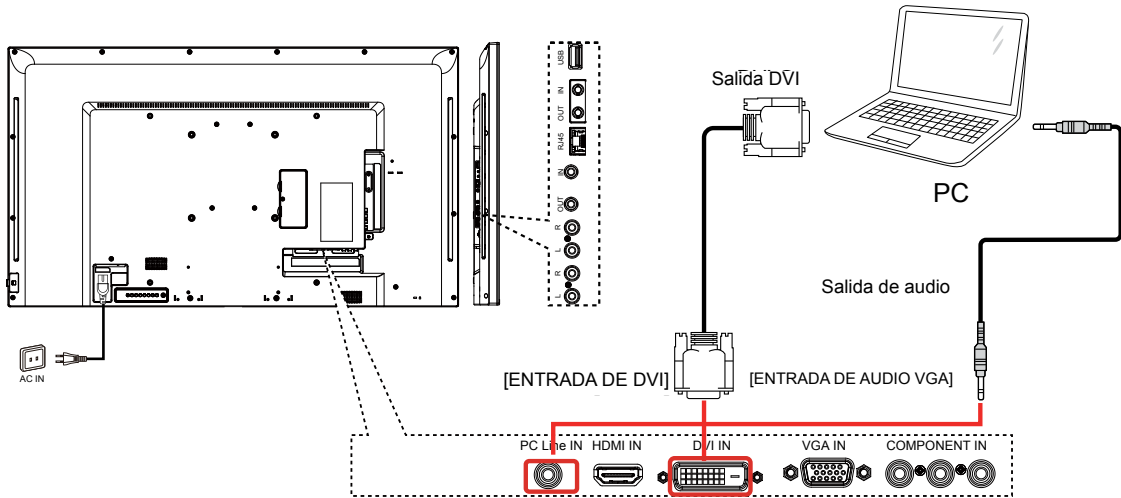
3.2 Conectar su PC

3.2.1 Utilizar la entrada VGA

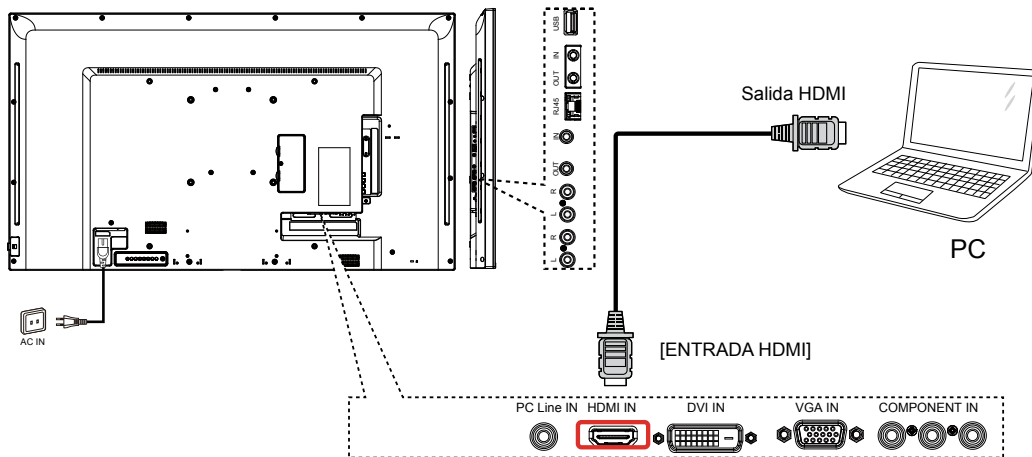


CONECTAR EQUIPOS EXTERNOS

3.2.2 Utilizar la entrada DVI



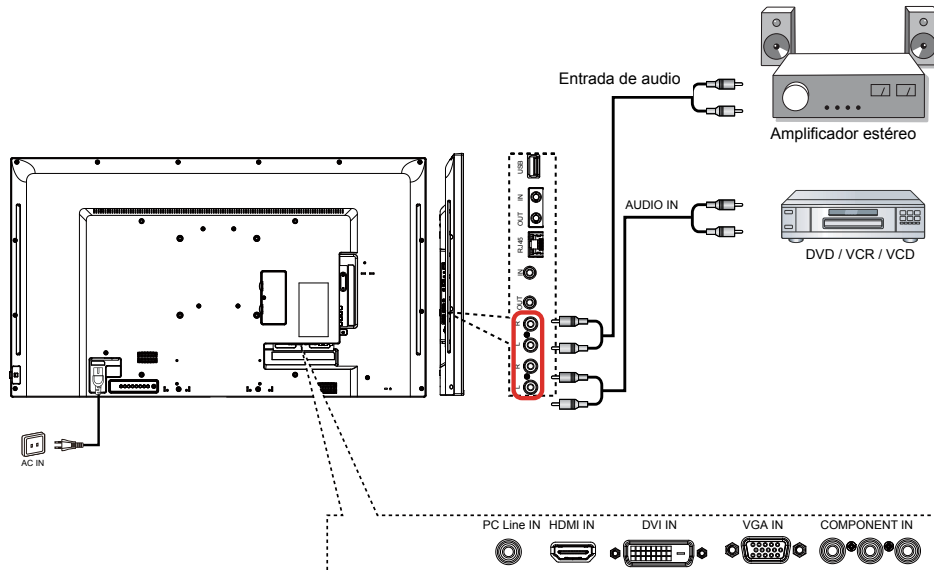
3.2.3 Utilizar la entrada HDMI



CONECTAR EQUIPOS EXTERNOS

3.3 Conectar un equipo de audio

3.3.1 Conectar un dispositivo de audio externo

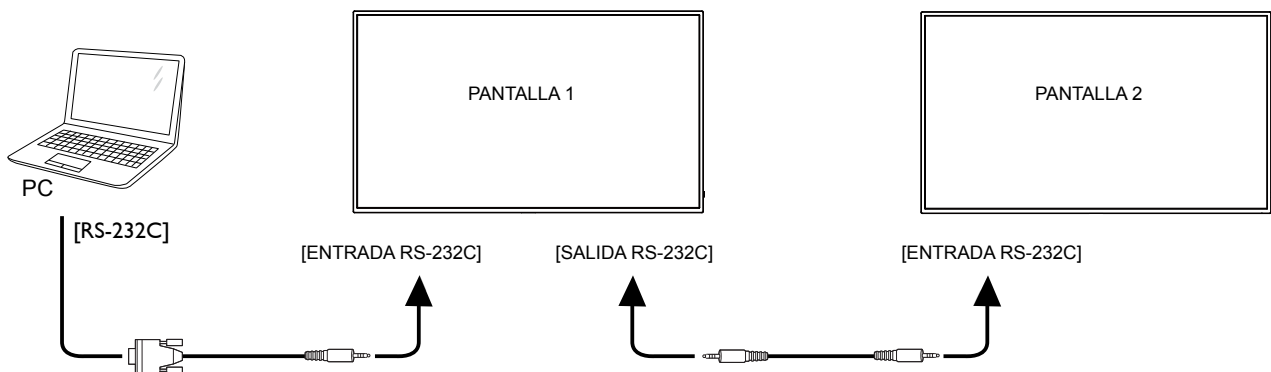


3.4 Conectar varias pantallas en una configuración en cadena

Puede interconectar varias pantallas para crear una configuración en cadena para aplicaciones como un mural de vídeo.

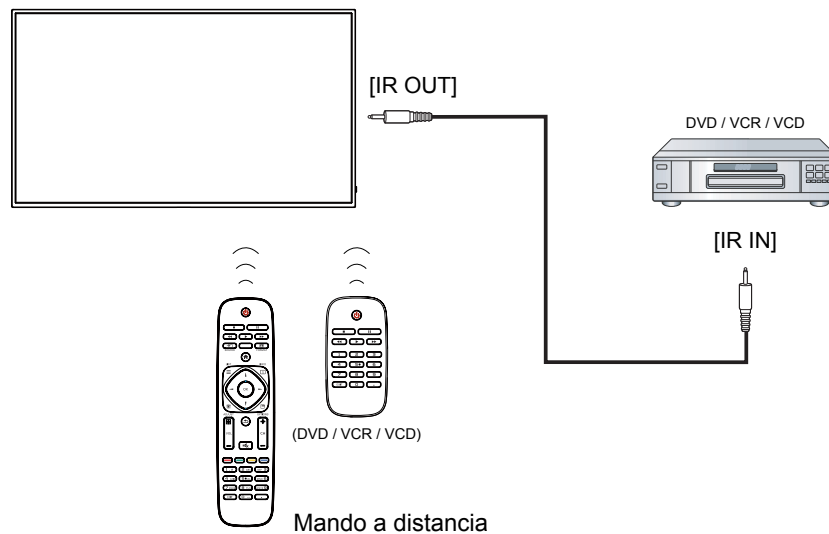
3.4.1 Conexión de control de la pantalla

Inserte el conector [SALIDA RS232C] de la PANTALLA 1 en el conector [ENTRADA RS232C] de la PANTALLA 2.



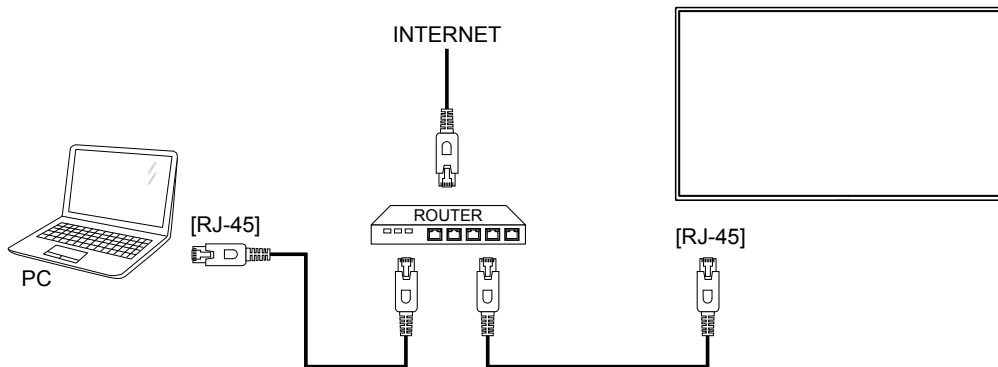
CONECTAR EQUIPOS EXTERNOS

3.5 Conexión Paso a través IR



3.6 Conexión cableada a la red

Si conecta esta pantalla a una red doméstica, puede reproducir fotografías, música y vídeos desde su PC. Consulte la sección *Reproducir archivos multimedia a través de la red de área local* (página) para obtener más detalles.



Para configurar la red:

1. Encienda el enrutador y active su configuración DHCP.
2. Conecte el enrutador a esta pantalla con un cable Ethernet.
3. Presione el botón INICIO [🏠] del mando a distancia y, a continuación, seleccione **Configuración**.
4. Seleccione **Conectar a red** y, a continuación, presione el botón [OK].
5. Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para instalar la red.
6. Espere a que la pantalla busque la conexión de red.
7. Le aparecerá un mensaje de solicitud. Acepte el "Contrato de licencia para el usuario final".

⚠ **NOTA:** Realice la conexión con un cable Ethernet CAT-5 apantallado para cumplir la directiva EMC.




CAPÍTULO 4: MENÚ OSD

▲ **NOTA:** El botón de control descrito en esta sección se encuentra principalmente en el mando a distancia a menos que se especifique lo contrario.

4.1 Cambiar el formato de la imagen

Puede cambiar el formato de la imagen conforme a la fuente de vídeo. La fuente de vídeo tiene sus formatos de imagen disponibles.

Los formatos de imagen disponibles dependen de la fuente de vídeo:

1. Presione el botón  **FORMAT**.
2. Presione el botón  o  para seleccionar un formato de imagen y, a continuación, presione el botón **OK**.
 - {Zoom automático}: Permite aumentar la imagen para rellenar la pantalla. Se recomienda para distorsiones de pantalla mínimas pero no para HD o PC.
 - {Ampliar película 16:9}: Permite aplicar la escala 16:9 al formato 4:3. No recomendado para HD o PC.
 - {Pantalla panorámica}: Muestra el contenido del formato panorámico sin estirar. No recomendado para HD o PC.
 - {Sin escala}: Proporciona el máximo detalle para PC. Solamente disponible cuando se selecciona el modo PC en el menú {Imagen}.
 - {4:3}: Muestra el formato 4:3 clásico.
 -
 - {Música}: Configuración ideal para escuchar música.
 - {Juego}: Configuración ideal para juegos.
 - {Noticias}: Configuración ideal para audio hablado, como por ejemplo noticias.

4.2 Reproducir archivos multimedia

Puede reproducir videos, fotografías y música en su pantalla desde:

- Su PC conectado a través de la red.
- Un dispositivo USB conectado esta pantalla.

4.2.1 Reproducir archivos desde su PC

Para reproducir archivos desde su PC, necesitará:

- Una red cableada, conectada con un enrutador uPnP (Universal Plug and Play).
- Opcional: Un cable LAN con el que se conecte la pantalla a la red.
- Un servidor multimedia ejecutándose en su PC.
- La configuración apropiada en el firewall de su PC para poder ejecutar el servidor multimedia.

Configurar la red

1. Conecte la pantalla y su PC a la misma red.
2. Encienda su PC y el enrutador.


▲ **NOTA:** Si el aparato no vuelve al modo DLNA por problemas eléctricos externos, (como por ejemplo descargas electrostáticas), será necesario que el usuario intervenga.

Configurar el uso compartido multimedia


1. Instale un servidor multimedia en su PC para compartir archivos multimedia. Estos son algunos de los archivos multimedia:
 - Para PC: Reproductor de Windows Media 11 (o superior) o TVersity
 - Para Mac: Twonky

2. Active el uso compartido multimedia en su PC mediante el servidor multimedia. Para obtener más información sobre cómo configurar el servidor multimedia, consulte el sitio Web del servidor multimedia.

Reproducir archivos

1. Presione el botón  **SOURCE**.
2. Seleccione [Examinar red] y, a continuación, presione el botón **OK**.
3. Seleccione un archivo en el explorador de contenido y, a continuación, presione el botón **OK** para iniciar la reproducción.
4. Presione los botones Reproducir del mando a distancia para controlar la reproducción.

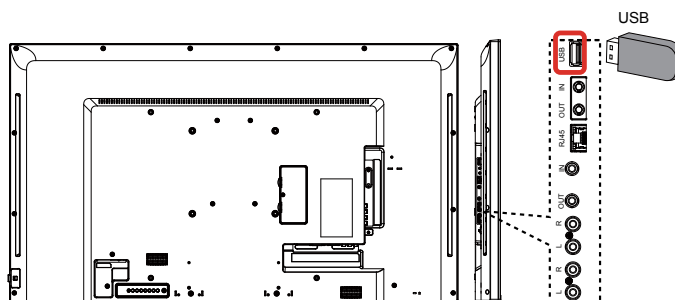
Sugerencias:





- Seleccione la barra superior para filtrar los archivos por tipo.
- Seleccione [Ordenar] para organizar los archivos por nombre de álbum, artista u otros campos.
- Para borrar la lista de servidores multimedia sin conexión, presione el botón  **OPTIONS** y, a continuación, seleccione [Borrar servidores sin conexión] y presione el botón **OK**.

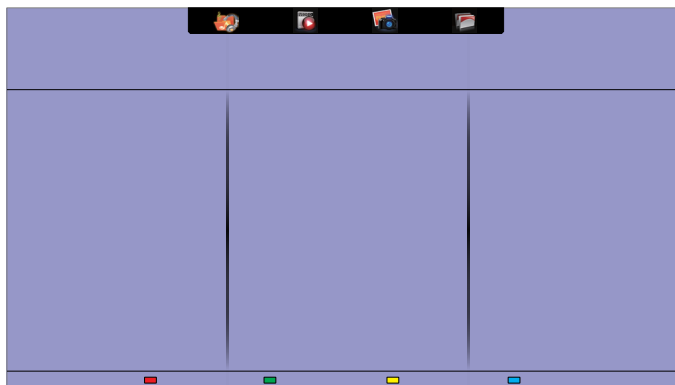
4.2.2 Reproducir archivos multimedia desde un dispositivo USB.




Esta pantalla puede reproducir música, películas o archivos de fotografía desde su dispositivo USB.

1. Conecte el dispositivo USB al puerto USB de esta pantalla.



2. Presione el botón  **SOURCE**, seleccione USB y, a continuación, presione el botón **OK**.
3. El dispositivo USB conectado se detecta automáticamente para todos sus archivos reproducibles, que se ordenarán automáticamente en 3 tipos: **Music** , **Movie**  y **Photo** .



4. Presione el botón  **ATRÁS** para subir al nivel superior en la pantalla. Presione   para seleccionar el tipo de archivos. Presione el botón **OK** para entrar en su lista de reproducción.
5. Seleccione el archivo que desee. Presione el botón **OK** para iniciar la reproducción.
6. Siga las instrucciones de la pantalla para controlar la opción de reproducción.
7. Presione los botones REPRODUCIR (H F G I J) para controlar la reproducción.

Sistemas de archivos compatibles:

- FAT32

Formato de archivo admitido:

- Música: MP3, WMA, M4A, AAC y AC3
- Película: AVI, MP4, MOV y MPG/MPEG
- Fotografía: JPEG, BMP y GIF


Precaución:

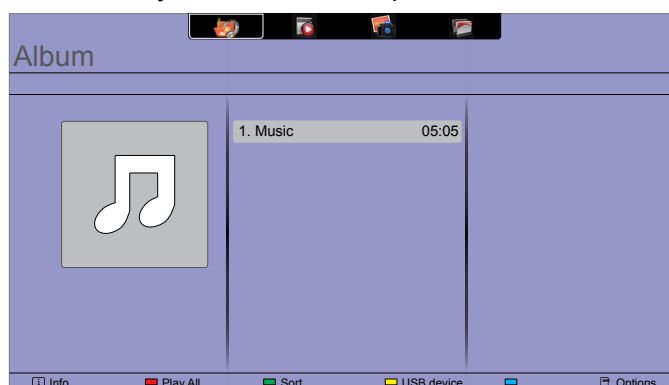
- El fabricante no asume ninguna responsabilidad si el dispositivo USB no se admite ni por ningún daño o pérdida de datos de dicho dispositivo.
- No sobrecargue el puerto USB. Si conecta un dispositivo de almacenamiento USB que consuma más de 500 mA de energía, asegúrese de que está conectado a su propia fuente de alimentación externa.

▲ NOTA: Cuando reproduzca archivos multimedia desde un dispositivo USB y apague la pantalla. Se establecerá la fuente de entrada a la fuente de entrada real más reciente, como CVBS, YPbPr, VGA, HDMI y DVI-D la próxima vez que encienda la pantalla.

4.3 Opciones de reproducción

4.3.1 Reproducir archivos de música

1. Seleccione **Music**  en la barra superior.
2. Seleccione una pista de música y, a continuación, presione el botón **OK**.



- Para reproducir todas las pistas de una carpeta, seleccione un archivo de música y, a continuación, seleccione {Reproducir todo}.
- Para saltar a la pista siguiente o anterior, presione el botón **CH+** o **VOL-**.
- Para pausar la pista, presione el botón **OK**. Presione el botón **OK** de nuevo para reanudar la reproducción.
- Para saltar hacia atrás o hacia adelante 10 segundos, presione el botón **←** o **→**.
- Para buscar hacia atrás o hacia adelante, presione el botón **G** o **J**. Presiónelo repetidamente para cambiar entre las diferentes velocidades.
- Para detener la música, presione el botón **H**.

Opciones de música


Mientras reproduce música, presione el botón  **OPTIONS** y, a continuación, presione el botón **OK** para seleccionar una opción:

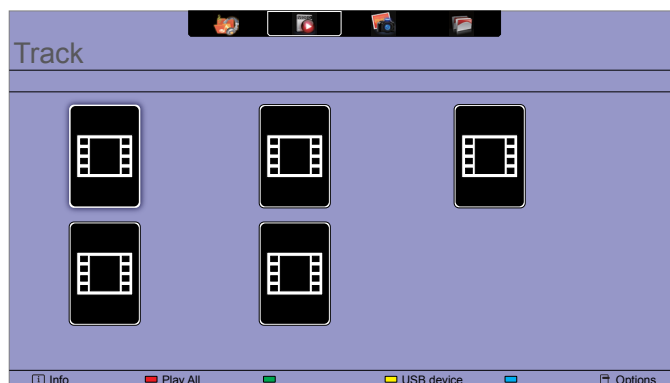
- {Repetir}: Seleccione {Repetir} para reproducir una pista o un álbum continuamente, o seleccione {Reproducir una vez} para reproducir una pista una vez.
- {Servidor de contenido multimedia}: Cuando reproduce contenido desde un servidor multimedia, puede seleccionar otro servidor multimedia.

- {Orden aleatorio activado} / {Orden aleatorio desactivado}: Habilite o deshabilite la reproducción aleatoria de pistas.

▲ NOTA: Para ver información acerca de una canción (por ejemplo, título, artista o duración), seleccione dicha canción y, a continuación, presione el botón **i** **INFO**. Para ocultar la información, presione el botón **i** **INFO** de nuevo.

4.3.2 Reproducir archivos de película

1. Seleccione **Movie**  en la barra superior.
2. Seleccione un vídeo y, a continuación, presione el botón **OK**.



- Para reproducir todos los vídeos de una carpeta, seleccione un archivo de vídeo y, a continuación, seleccione {Reproducir todo}.
- Para saltar al vídeo siguiente o anterior, presione el botón **CH+** o **VOL-**.
- Para pausar el vídeo, presione el botón **OK**. Presione el botón **OK** de nuevo para reanudar la reproducción.
- Para saltar hacia atrás o hacia adelante 10 segundos, presione el botón **◀** o **▶**.
- Para buscar hacia atrás o hacia adelante, presione el botón **G** o **J**. Presiónelo repetidamente para cambiar entre las diferentes velocidades.
- Para detener el vídeo, presione el botón **H**.


Opciones de película

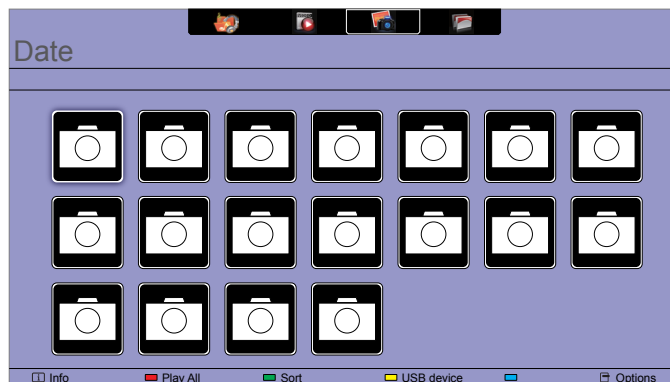
Mientras reproduce vídeo, presione el botón **OPTION** y, a continuación, presione el botón **OK** para seleccionar una opción:

- {Subtítulos}: Seleccione la configuración de subtítulos disponible.
- {Idioma del subtítulo}: Seleccione el idioma para los subtítulos si está disponible.
- {Juego de caracteres}: Seleccione el juego de caracteres correcto para los subtítulos.
- {Idioma de audio}: Seleccione un idioma del audio
- {Repetir}: Seleccione {Repetir} para reproducir el archivo de vídeo repetidamente o {Reproducir una vez} para reproducir el archivo de vídeo una vez.
- {Servidor de contenido multimedia}: Cuando reproduce contenido desde un servidor multimedia, puede seleccionar otro servidor multimedia.
- {Orden aleatorio activado} / {Orden aleatorio desactivado}: Habilite o deshabilite la reproducción aleatoria de archivos de vídeo.

▲ NOTA: Para ver información acerca de un vídeo (por ejemplo, posición de reproducción, duración, título o fecha), seleccione dicho vídeo y, a continuación, presione el botón **i** **INFO**. Para ocultar la información, presione el botón **i** **INFO** de nuevo.

4.3.3 Reproducir archivos de fotografía

1. Seleccione **Photo**  en la barra superior.
2. Seleccione una miniatura de fotografía y, a continuación, presione el botón **OK**.




Iniciar una presentación de diapositivas

Si hay varias fotografías en una carpeta, seleccione una de ellas y, a continuación, seleccione {Reproducir todo}.

- Para saltar a la fotografía anterior o siguiente, presione el botón **←** o **→** y, a continuación, presione **OK** el botón.
- Para detener la presentación de diapositivas, presione el botón **H**.

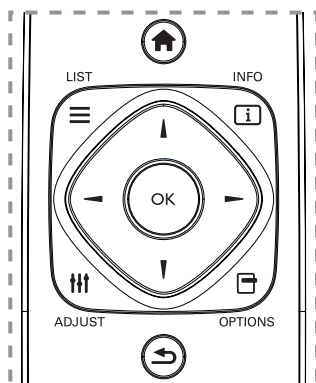
Opciones de presentación de diapositivas

Mientras reproduce una presentación de diapositivas, presione el botón  **OPTIONS** y, a continuación, presione el botón **OK** para seleccionar una opción:

- {Orden aleatorio desactivado} / {Orden aleatorio activado}: Habilite o deshabilite la visualización aleatoria de imágenes en la presentación de diapositivas.
- **{Repetir}**: Seleccione {Repetir} para ver una presentación de diapositivas continuamente, {Reproducir una vez} para verla una sola vez.
- {Duración de la presentación de diapositivas}: Seleccione el tiempo de reproducción para cada fotografía de la presentación de diapositivas.
- {Transiciones entre diapositivas}: Seleccione la transición de una fotografía a la siguiente.
- {Servidor de contenido multimedia}: Cuando reproduce contenido desde un servidor multimedia, puede seleccionar otro servidor multimedia.

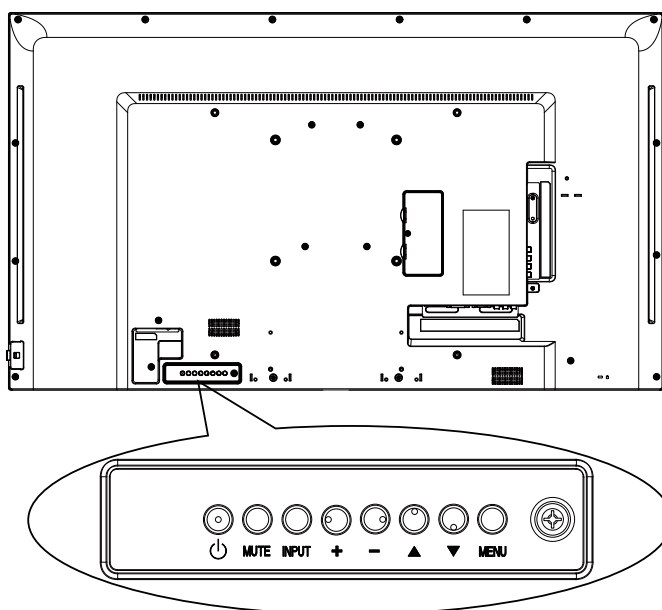
CAPÍTULO 5: CAMBIAR LA CONFIGURACIÓN

Usar el mando a distancia:



1. Presione el botón **HOME** para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón **▲**, **▼**, **←** o **→** para seleccionar su menú o para ajustar su valor. Presione el botón **OK** para confirmar.
3. Presione el botón **↶** **BACK** para volver al nivel de menú anterior.
4. Presione **EXIT** para salir del menú OSD.

Utilizar los botones de control de la pantalla:

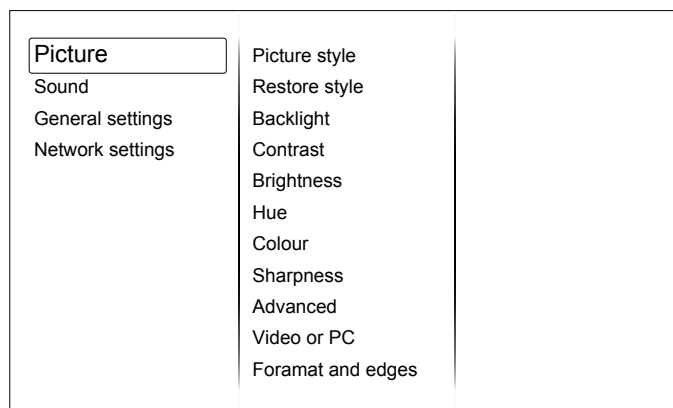


1. Presione el botón **MENU** para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón **▲** **▼** **[+]** o **[-]** para seleccionar su menú o para ajustar su valor.
3. Presione el botón **INPUT** para confirmar la selección de menú y entrar en su submenú.
4. Presione **MENU** para salir del menú OSD.

CAMBIAR LA CONFIGURACIÓN

5.1 Configuración

5.1.1 Menú Imagen



Estilo de imagen

Permite seleccionar una configuración de imagen predefinida.

Restaurar estilo

Permite restaurar la última configuración de imagen predefinida seleccionada.

Luz de fondo

Permite ajustar el brillo de la retroiluminación de esta pantalla.

Contraste

Permite ajustar el contraste de vídeo.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la pantalla.

Matiz

{Matiz}: Permite ajustar el matiz.

Color

Permite ajustar la saturación del color de la imagen.

Nitidez

Permite ajustar la nitidez de la imagen.

Avanzado

Permite acceder a la configuración avanzada, como por ejemplo la función gamma y la configuración del matiz y del contraste de vídeo.

- {Reducción de ruido}: Permite seleccionar la cantidad de reducción de ruido para la imagen.
- {Gamma}: Permite ajustar la configuración no lineal para la luminancia y el contraste de la imagen.
- {Temperatura de color}: Permite cambiar el balance de color.
- {Temperatura de color personalizada}: Permite personalizar la configuración de equilibrio de color.
- {Realce avanzado}: Permite habilitar una nitidez excelente, especialmente en líneas y contornos de la imagen.
- {Contraste dinámico}: Permite mejorar dinámicamente los detalles de las áreas oscuras, medias y claras de la imagen.
- {Retroiluminación dinámica}: Permite seleccionar un nivel de retroiluminación para optimizar el consumo de energía dinámico y el contraste de la imagen.

CAMBIAR LA CONFIGURACIÓN

- {Mejora del color}: Permite mejorar dinámicamente la intensidad y los detalles de los colores.

Vídeo o PC

Cuando vea contenido procedente de una consola de vídeo conectada, seleccione {Vídeo} para aplicar la configuración de vídeo. Cuando se conecte un ordenador a través de HDMI, seleccione {PC}.

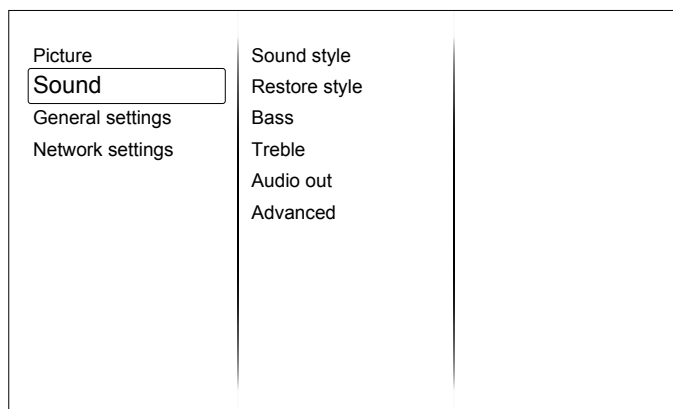
Asegúrese de que la opción {Formato y bordes} → {Formato de imagen} → {Sin escala} está seleccionado para ver los máximos detalles.

Formato y bordes

Permite acceder a la configuración avanzada para controlar el formato de visualización de la imagen.

- {Formato de imagen}: Permite cambiar el formato de la imagen.
- {Bordes pantalla}: Permite cambiar el tamaño de la imagen.
- {Desplazam. imagen}: Si está disponible, permite mover la posición de la imagen.

5.1.2 Menú Sonido



Estilo de sonido

Permite acceder a la configuración de sonido predefinida.

Restaurar estilo

Permite restaurar la última configuración de sonido predefinida seleccionada.

Graves

Permite ajustar el nivel de graves del altavoz y los auriculares.

Agudos

Permite ajustar el nivel de agudos del altavoz y los auriculares.

Salida de audio

Permite ajustar el volumen de salida de audio.

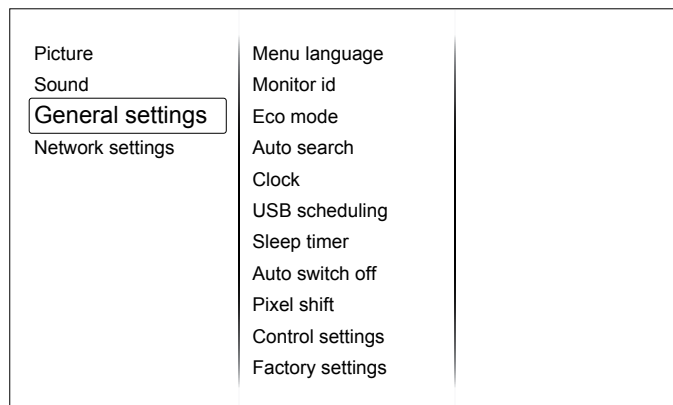
Avanzado

Permite acceder a la configuración avanzada para mejorar la experiencia de audio.

- {Nivelación automática de volumen}: Permite habilitar la reducción de cambios de volumen súbitos.
- {Altavoz}: Permite activar o desactivar los altavoces internos.
- {Sonido nítido}: Mejora de la calidad de sonido.

CAMBIAR LA CONFIGURACIÓN

5.1.3 Menú Ajustes generales



Idioma de menú

Permite seleccionar utilizado para los menús OSD.

ID monitor

Permite establecer el número de identificación para controlar la pantalla a través de la conexión RS232C. Cada pantalla debe tener un número de identificación único cuando se conectan varias unidades de esta pantalla.

Modo Eco

Permite establecer esta pantalla para reducir el consumo de energía automáticamente.

Búsqueda automática

Permite a esta pantalla detectar y mostrar fuentes de señal disponibles automáticamente.

Reloj

Permite ajustar la configuración del reloj.

Programación

Esta función permite programar hasta 3 intervalos de tiempo programados diferentes para activar la pantalla.

Puede establecer los siguientes campos:

- La fuente de entrada que utilizará la pantalla para cada período de activación programado.
- El tiempo para activar y desactivar la pantalla.
- Los días de la semana para activar la pantalla.

⚠ NOTA:

- Le recomendamos que configure la fecha y hora actuales en el menú {Reloj} antes de utilizar esta función.
- Después de cambiar la opción {Reloj} en el menú {Configuración general}, necesita establecer {Programación USB} de nuevo.

Temporizador de apagado automático

Permite apagar esta pantalla después de un tiempo especificado.

Cambio auto desact.

Permite establecer el tiempo para que esta pantalla se apague después de un período de inactividad. Presione cualquier tecla del mando a distancia para deshabilitar esta función.

CAMBIAR LA CONFIGURACIÓN

Desplazamiento de píxeles

Para fuentes de entrada de vídeo, puede elegir {Activar} para mover la imagen de la pantalla automáticamente para proteger la pantalla contra los síntomas de “quemaduras” o “imágenes remanentes” 30 segundos después de que no deje la pantalla.

Configuración de controles

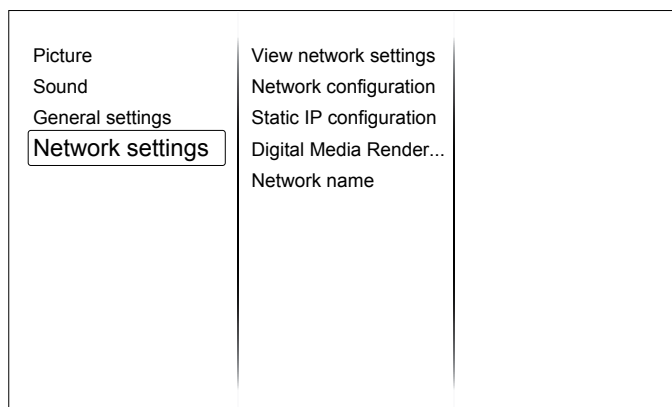
- {Bloqueo local KB}: Permite habilitar o deshabilitar la función de teclado (botones de control) de esta pantalla.
 - {Desbloquear}: Permite habilitar la función de teclado.
 - {Bloquear todo}: Permite bloquear toda la función del teclado.
 - {Bloquear todo excepto volumen}: Permite deshabilitar toda la función de teclado excepto el botón **VOL+** y **VOL-**.
 - {Bloquear todo excepto la alimentación}: Permite deshabilitar toda la función de teclado excepto el botón **POWER**.
- {Bloqueo CR}: Permite habilitar o deshabilitar la función de los botones del mando a distancia.
 - {Desbloquear}: Permite habilitar la función de los botones.
 - {Bloquear todo}: Permite bloquear la función de todos los botones.
 - {Bloquear todo excepto volumen}: Permite deshabilitar toda la función de los botones excepto el botón **VOLUME**.
 - **{Bloquear todo excepto energía}**: Permite deshabilitar toda la función de los botones excepto el botón **POWER**.

▲ NOTA: Para deshabilitar la función de bloqueo del elemento [Bloqueo KB local] o [Bloqueo CR], presione los botones **1 9 9 8** del mando a distancia.

Configuración de fábrica

Permite restablecer los parámetros predeterminados de fábrica de toda la configuración predeterminada.

5.2 Configuración de red



Ver configuración de red

Vea el estado de la red conectada.

Configuración de Red

Seleccione cómo desea que esta pantalla asigne direcciones a los recursos de red.

Configuración de dirección IP estática

Asigne las opciones {Dirección IP}, {Máscara de red}, {Puerta de enlace}, {DNS1} y {DNS2} para esta pantalla.

Modelizador multimedia digital - DMR

Reciba archivos multimedia procedentes de teléfonos móviles o tabletas conectadas a la red.

Nombre de la red

Cambie el nombre de esta pantalla para identificarla fácilmente si tiene más de una pantalla conectada a la red.

CAPÍTULO 6: COMPATIBILIDAD CON DISPOSITIVOS USB

6.1 Compatibilidad con dispositivos USB

Formatos de subtítulos de vídeo USB (para subtítulos de idioma, etc.)

Extensiones de archivo	Contenedor	Códec de vídeo	Resolución máxima	Tasa máxima de fotogramas (fps)	Tasa máxima de bits (Mbps)	Códec de audio
.mpg mpeg .vob	PS	MPEG-1	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	MPEG-1 (L1 y L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 y v2), DVD-PCM y AC3
		MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	
		H.264	1920x1080	p, 30p, 50p, 60p y 60i	30	
.ts	TS	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	MPEG-1 (L1 y L2), MPEG-1, 2 y 2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 y v2), AC3 y E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p y 60p, 60i	30	
		MVC	1920x1080i con índice de campo = 50, 60 Hz 1920x1080p con tasa de fotogramas = 24, 25, y 30 Hz 1280x720p con tasa de fotogramas=50 y 60 Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts .mt2	MaTS TTS	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	MPEG-1 (L1 y L2), MPEG-1, 2 y 2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 y v2), AC3 y E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p y 60p, 60i	30	
		MVC	1920x1080i con índice de campo = 50, 60 Hz 1920x1080p con tasa de fotogramas = 24, 25 y 30 Hz 1280x720p con tasa de fotogramas = 50, 60 Hz	-	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MPEG-2	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	MPEG-1 (L1 y L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 y v2), AC3 y E-AC3, Dolby Pulse
		MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	
		H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p y 60p, 60i	30	
.ts .m2ts .mts	AVCHD	MVC	1920x1080i con índice de campo = 50, 60 Hz 1920x1080p con tasa de fotogramas = 24, 25 y 30 Hz 1280x720p con tasa de fotogramas = 50, 60 Hz	-	30	MPEG-1 (L1 y L2), MPEG-1,2,2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 y v2), AC3 y E-AC3, Dolby Pulse
.m4v	M4V	H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p y 60p, 60i	30	AAC

COMPATIBILIDAD CON DISPOSITIVOS USB

Extensiones de archivo	Contenedor	Códec de vídeo	Resolución máxima	Tasa máxima de fotogramas (fps)	Tasa máxima de bits (Mbps)	Códec de audio
.ism/ Manifest .mpd	frag MP4	H.264	1920x1080	25p, 30p, 50p, 60p y 60i	30	AAC/HE-AAC (v1 y v2), AC3, E-AC3 y WMA, WMA-PRO
		MVC	1920x1080i con índice de campo = 50, 60 Hz 1920x1080p con tasa de fotogramas = 24, 25 y 30 Hz 1280x720p con tasa de fotogramas = 50, 60 Hz	-	30	
.mp4	MP4	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	AAC/HE-AAC (v1 y v2), AC3, E-AC3 y WMA, WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	
		MVC	1920x1080i con índice de campo = 50, 60 Hz 1920x1080p con tasa de fotogramas = 24, 25 y 30 Hz 1280x720p con tasa de fotogramas = 50, 60 Hz	-	30	
		WMV9/VC1	1920x1080	30p y 60i	30	
.mkv .mk3d	MKV	MPEG-4 ASP	1920x1080	25p, 30p, 50i y 60i	30	MPEG-1 (L1 y L2), MPEG-1, 2 y 2.5 L3, AAC/HE-AAC (v1 y v2), AC3, E-AC3 y WMA, WMA-PRO
		H.264	1920x1080		30	

Formatos multimedia USB

Extensiones de archivo	Contenedor	Códec de vídeo	Resolución máxima	Frecuencia (kHz)	Tasa máxima de bits (Mbps)	Códec de audio
.mp3	MP3	-	-	48	384	MPEG-1, 2 y 2.5 L3
.wma .asf	WMA (V2 hasta V9.2)	-	-	48	192	WMA
.wma	WMA Pro	-	-	96	768	WMA y WMA Pro
.wav (PC)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aif (mac) .aiff (mac)	LPCM	-	-	192	768	LPCM
.aac .mp4 .m4a	AAC	-	-	48	1024	AAC y HE-AAC (v1 y v2)
.pls .m3u	Listas de reproducción	-	-	-	-	-
.m4a	M4A	-	-	48	1024	AAC y HE-AAC (v1 y v2)

COMPATIBILIDAD CON DISPOSITIVOS USB

Formatos de foto USB

Archivo Extensiones	Contenedor	Códec de vídeo codec	Resolución máxima	Frecuencia	Tasa máxima de bits Rate	Códec de audio codec
jpg/jpeg	JPEG		línea de base: modo de color = 444, tamaño <= 32768x16128 modo de color = 422v, tamaño <= 16384x16128 modo de color = otro, no admitido	-	-	-
bmp	BMP		4096x3072 4 bits, 2730x2500 8 bits, 2048x1536 16 bits, 1500x1200 32 bits	-	-	-
png	PNG		4096x3072 4 bits, 2730x2500 8 bits, 2048x1536 16 bits, 1500x1200 32 bits	-	-	-
gif	GIF		4096x3072 4 bits, 2730x2500 8 bits, 2048x1536 16 bits, 1500x1200 32 bits	-	-	-

▲ NOTA:

- El sonido o vídeo puede que no funcione si el contenido tiene una tasa de bits o una tasa de fotogramas estándar superior al número de fotogramas/segundo compatible que figura en la tabla anterior.
- El contenido de vídeo con una tasa de bits o una tasa de fotogramas superior a la tasa especificada en la tabla anterior, puede dar lugar a un vídeo irregular durante la reproducción.

CAPÍTULO 7: MODO DE ENTRADA

Resolución VGA:

Resolución estándar	Resolución activa		Tasa de actualización	Frecuencia de píxel	Rel. de aspecto	Significado
	Píxeles horizontales	Líneas verticales				
VGA	640	480	60 Hz	25,175 MHz	4:3	Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de vídeo
			72 Hz	31,5 MHz		
			75 Hz	31,5 MHz		
WVGA	720	400	70 Hz	33,75 MHz	16:9	Wide Video Graphics Array, es decir, Matriz de gráficos de vídeo ampliada
SVGA	800	600	60 Hz	40 MHz	4:3	Súper VGA
			75 Hz	49,5 MHz		
XGA	1024	768	60 Hz	65 MHz	4:3	Extended Graphic Array, es decir, Matriz de gráficos extendida
			75 Hz	78,75 MHz		
WXGA	1280	768	60 Hz	79,5 MHz	5:3	XGA ampliada
WXGA	1280	800	60 Hz	79,5 MHz	16:10	XGA ampliada
SXGA	1280	960	60 Hz	108 MHz	4:3	Súper XGA
SXGA	1280	1024	60 Hz	108 MHz	5:4	Súper XGA
WXGA	1360	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	XGA ampliada
WXGA	1366	768	60 Hz	85,5 MHz	16:9	XGA ampliada
UXGA	1600	1200	60 Hz	162 MHz	4:3	Ultra XGA
HD1080	1920	1080	60 Hz	148,5 MHz	16:9	HD1080

Resolución de TV de definición estándar (SDTV):

Resolución estándar	Resolución activa		Tasa de actualización	Frecuencia de píxel	Rel. de aspecto	Significado
	Píxeles horizontales	Líneas verticales				
480i	720	480	29,97 Hz	13,5 MHz	4:3	Norma NTSC modificada
480p			59,94 Hz	27 MHz		
576i	720	576	25 Hz	13,5 MHz	4:3	Norma PAL modificada
576p			50 Hz	27 MHz		

Resolución de TV de alta definición (HDTV)

Resolución estándar	Resolución activa		Tasa de actualización	Frecuencia de píxel	Rel. de aspecto	Significado
	Píxeles horizontales	Líneas verticales				
720p	1280	720	50 Hz	74,25 MHz	16:9	Modo normalmente DVB
			60 Hz			
1080i	1920	1080	25 Hz	74,25 MHz	16:9	Modo normalmente ATSC
			30 Hz			
1080p	1920	1080	50 Hz	148,5 MHz	16:9	Modo normalmente ATSC
			60 Hz			

- La calidad del texto de PC es óptima en el modo 1080 HD (1920 x 1080, 60 Hz).
- La pantalla de PC puede parecer diferente en función del fabricante y de la versión concreta de Windows.
- Compruebe el manual de instrucciones de su PC para obtener información sobre cómo conectar su PC a una pantalla.
- Si existe un modo de selección de frecuencia vertical y horizontal, elija 60 Hz (vertical) y 31,5 KHz (horizontal). En algunos casos, pueden aparecer señales anómalas (como rayas) en la pantalla cuando la alimentación de su PC se desconecta (o si su PC se apaga). En tal caso, presione el botón [ENTRADA] para entrar en el modo de vídeo. Asimismo, asegúrese de que su PC está conectado.

MODO DE ENTRADA

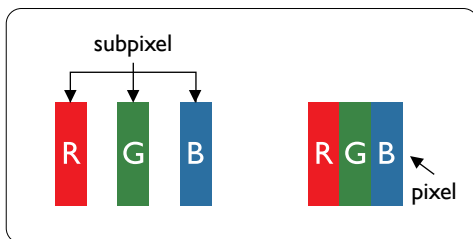
- Cuando las señales sincrónicas horizontales parezcan defectuosas en el modo RGB, compruebe el modo de ahorro de energía de su PC o las conexiones de cable.
- La tabla de configuraciones de la pantalla cumple las normas IBM/VESA y se basa en la entrada analógica.
- El modo de compatibilidad de DVI se considera el modo de soporte de compatibilidad de PC.
- El mejor valor para la frecuencia vertical para cada modo es 60 Hz.

CAPÍTULO 8: POLÍTICA DE PÍXELES DEFECTUOSOS

Nos esforzamos para proporcionar productos de la más alta calidad, utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados de la industria y llevamos a cabo un control de calidad riguroso. Sin embargo, los defectos de píxel y subpíxel en los paneles PDP / TFT utilizados en pantallas de plasma y LCD algunas veces son inevitables. Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles van a estar libres de defectos de píxeles, pero nosotros garantizamos que cualquier pantalla de plasma y LCD con un número inaceptable de defectos se reparará durante el período de garantía conforme a las condiciones de garantía locales.

Este comunicado explica los diferentes tipos de defectos de píxel y define los niveles de defectos aceptables para la pantalla LCD. Para poder optar a la reparación cubierta por la garantía, el número de defectos de píxel debe superar un determinado nivel tal y como se muestran en la tabla de referencia. Si la pantalla LCD cumple las especificaciones, la garantía o reclamación se rechazará. Además, dado que algunos tipos o combinaciones de defectos de píxel son más apreciables que otros, nosotros garantizamos estándares de calidad incluso más altos para aquellos.

8.1 Píxeles y subpíxeles



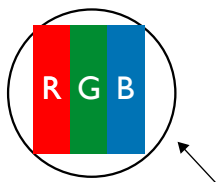
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles según los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel blanco. Cuando todos son oscuros, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

8.2 Tipos de defectos de píxel + definición de punto

Los defectos de píxel y subpíxel aparecen en la pantalla de diferentes formas. Hay tres categorías de defectos de píxel y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Definición de punto = ¿Qué es un “punto” defectuoso? :

Uno o varios subpíxeles defectuosos y contiguos se definen como un “punto”. El número de subpíxeles defectuosos no es relevante para definir un punto defectuoso. Esto significa que un punto defectuoso consta de 1, 2 o 3 subpíxeles defectuosos que pueden ser oscuros o brillantes.



Un punto = Un píxel; consta de tres subpíxeles de rojo, verde y azul.

8.3 Defectos de puntos brillantes

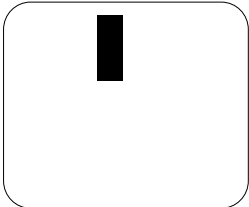
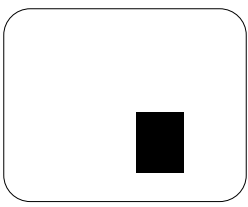
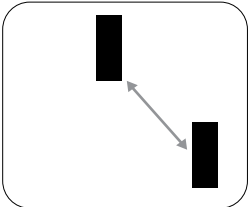
Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están iluminados o “encendidos”. Estos son los ejemplos de defectos de puntos brillantes:

POLÍTICA DE PÍXELES DEFECTUOSOS

 <p>Un subpíxel rojo, verde o azul iluminado</p>	 <p>Dos subpíxeles adyacentes iluminados: Rojo + Azul = Púrpura Rojo + Verde = Amarillo Verde + Azul = Cian (azul claro)</p>	 <p>Tres subpíxeles adyacentes iluminados (un píxel blanco)</p>
---	---	--

8.4 Defectos de puntos oscuros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o “apagados”. Estos son ejemplos de defectos de puntos negros:

 <p>Un punto oscuro</p>	 <p>Dos puntos oscuros adyacentes = 1 par de puntos oscuros</p>	 <p>Dos puntos oscuros, las especificaciones definen la distancia mínima entre puntos oscuros</p>
--	--	--

8.5 Proximidad de defectos de píxel

Dado que los defectos de píxel y subpíxel del mismo tipo que están cerca entre sí pueden ser más apreciables, Nosotros también especificamos tolerancias para la proximidad de defectos de píxel.

En la tabla siguiente puede encontrar las especificaciones correspondientes:

- Cantidad permitida de puntos oscuros adyacentes = (puntos oscuros adyacentes = 1 par de puntos oscuros)
- Distancia mínima entre puntos oscuros
- Número total de todos puntos defectuosos

8.6 Tolerancias de defectos de píxel

Para poder optar a la reparación o sustitución debida a defectos de píxel durante el período de garantía, un panel PDP / TFT de una pantalla de plasma o LCD debe tener defectos de píxel o subpíxel que superen las tolerancias que figuran en las tablas siguientes.

POLÍTICA DE PÍXELES DEFECTUOSOS

EFEECTO DE PUNTOS BRILLANTES	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	2
EFEECTO DE PUNTOS NEGROS	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	10
DEFECTOS DE PUNTOS TOTALES DE TODO TIPO	12

▲ **NOTA:** * 1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto

8.7 MURA

En algunos paneles de pantalla de cristal líquido (LCD) pueden aparecer ocasionalmente motas o parches oscuros. Esto se conoce dentro de la industria como Mura, un término japonés que denota “irregularidad”. Se utiliza para describir un patrón o área irregular en la que la uniformidad de la pantalla irregular aparece bajo ciertas condiciones. Mura es el resultado del deterioro del nivel de alineación del cristal líquido que suele estar provocado por el funcionamiento a largo plazo en temperaturas ambiente elevadas. Mura es un fenómeno extendido en la industria que no se puede reparar. Tampoco está cubierto por nuestros términos de garantía.

Mura ha estado presente desde la presentación de la tecnología LCD y con pantallas cada vez más grandes que funcionan 24 horas al día durante los siete días de la semana, muchas pantallas funcionan en condiciones de baja luminosidad. Esta combinación aumenta la posibilidad del efecto Mura en las pantallas.

CÓMO DETECTAR EL EFECTO MURA

Hay varios síntomas del efecto Mura y también numerosas causas. A continuación se enumeran varios de ellos:

- Impurezas de partículas extrañas en la matriz de cristal
- Distribución irregular de la matriz LCD durante la fabricación
- Distribución de luminancia no uniforme de la retroiluminación
- Estrés inducido en el montaje del panel
- Imperfecciones en las celdas de la pantalla LCD
- Estrés inducido térmico: funcionamiento a alta temperatura durante prolongados periodos de tiempo

CÓMO EVITAR EL EFECTO MURA

Aunque no podemos garantizar la erradicación completa del efecto Mura en todo momento, en general la apariencia del mismo se puede minimizar mediante estos métodos:

- Reducir el brillo de la retroiluminación
- Utilizar protector de pantalla
- Reducir la temperatura ambiente alrededor de la unidad

CAPÍTULO 9: LIMPIEZA Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

9.1 Limpieza

Precauciones que debe tener cuando use la pantalla

- No aproxime las manos, la cara ni ningún objeto a los orificios de ventilación de la pantalla. La parte superior de la pantalla suele calentarse debido a la alta temperatura que alcanza el aire que escapa a través de los orificios de ventilación. Se pueden producir quemaduras o heridas si aproxima cualquier parte del cuerpo. Si coloca un objeto junto a la parte superior de la pantalla también puede resultar dañado a causa del calor.
- Asegúrese de desconectar todos los cables antes de trasladar la pantalla. Si traslada la pantalla con los cables conectados, estos pueden resultar dañados y se puede producir un incendio o generarse descargas eléctricas.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza o tarea de mantenimiento.

Instrucciones de limpieza del panel frontal

- El panel frontal de la pantalla tiene un tratamiento especial. Limpie la superficie con cuidado con un paño adecuado para estos fines o un paño suave y que no esté deshilachado.
- Si la superficie termina ensuciándose, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escurra el paño para eliminar el exceso de líquido. Pase el paño por la superficie de la pantalla para limpiarla. A continuación, use un paño seco del mismo tipo para secarla.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes.

Instrucciones para limpiar la carcasa

- Si la carcasa se ensucia, límpiela con un paño suave y seco.
- Si la carcasa está muy sucia, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escurra el paño para eliminar tanta humedad como sea posible. Limpie la carcasa. Pase otro paño por la superficie hasta que se seque.
- No deje que el agua ni ningún otro líquido entre en contacto con la superficie de la pantalla. Si el agua o la humedad entra en la unidad, pueden surgir problemas de funcionamiento o eléctricos así como descargas eléctricas.
- No arañe ni golpee la carcasa con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes en la carcasa.
- No coloque ningún objeto de goma o PVC junto a la carcasa durante prolongados períodos de tiempo.

LIMPIEZA Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

9.2 Solucionar problemas

Síntoma	Causa posible	Solución
No se muestra ninguna imagen	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de alimentación está desconectado. 2. El interruptor de alimentación principal situado en la parte posterior de la pantalla no está conectado. 3. La entrada seleccionada no tiene conexión. 4. La pantalla se encuentra en el modo de espera. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Enchufe el cable de alimentación. 2. Asegúrese de que la alimentación está conectada. 3. Enchufe una conexión de señal a la pantalla.
Se muestran interferencias en la pantalla o se escucha ruido	La causa de estas anomalías reside en los aparatos eléctricos o luces fluorescentes de los alrededores.	Traslade la pantalla a otra ubicación para ver si la interferencia se reduce.
El color no es normal	El cable de señal no está conectado correctamente.	Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente a la parte posterior de la pantalla.
La imagen aparece distorsionada con patrones no habituales	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal no está conectado correctamente. 2. El cable de señal supera las propiedades de la pantalla. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente. 2. Compruebe si la fuente de señal de vídeo supera el intervalo de la pantalla. Compruebe las especificaciones en la sección de especificaciones de la pantalla.
La imagen de la pantalla no ocupa toda la pantalla	<ol style="list-style-type: none"> 1. El modo de zoom no está establecido correctamente. 2. La opción Modo de escaneado puede estar establecida incorrectamente en Infraescaneado. 3. Si la imagen supera el tamaño de la pantalla, puede ser necesario establecer la opción Modo de escaneado en Infraescaneado. 	Utilice la función Modo de zoom o Zoom personalizado del menú Pantalla para ajustar los parámetros de la geometría y la frecuencia de la pantalla con precisión.
Se escucha sonido pero no hay imagen	El cable de señal de la fuente no está correctamente conectado.	Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.
Se ve la imagen pero no se escucha el sonido	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal de la fuente no está correctamente conectado. 2. El volumen está establecido en su valor mínimo. 3. La opción {Silencio} está activada. 4. No hay un altavoz externo conectado. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas. 2. Presione el botón [+] o [-] para escuchar un sonido. 3. Desactive la función SILENCIO mediante el botón [MUTE]. 4. Conecte los altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.
Algunos elementos de la imagen no se iluminan	Es posible que algunos píxeles de la pantalla no se iluminen.	Esta pantalla está fabricada con tecnología de alta precisión. Sin embargo, en ocasiones, es posible que algunos píxeles de la pantalla no puedan mostrarse. Esto no es un problema de funcionamiento.
Se pueden ver imágenes fantasma en la pantalla después de encenderla. (Ejemplos de imágenes estáticas: logotipos, videojuegos, imágenes de PC e imágenes mostradas en el modo normal 4:3)	Una imagen estática se muestra durante un prolongado período de tiempo.	No deje que una imagen estática se muestre en pantalla durante un prolongado período de tiempo ya que podrían darse imágenes fantasma en la pantalla.

CAPÍTULO 10: ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

10.1 Especificaciones de la pantalla

		PM-32	PM-43	PM-55
Panel	Panel Type	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)	LED-Backlit TFT LCD (VA Technology)	LED-Backlit TFT LCD (IPS Technology)
	Panel Size	31.5"	42.5"	54.6"
	Max. Resolution	FHD 1920 x 1080	FHD 1920 x 1080	FHD 1920 x 1080
	Pixel Pitch	0.364 mm	0.490 mm	0.630 mm
	Brightness	350 cd/m ²	350 cd/m ²	350 cd/m ²
	Contrast Ratio	20,000,000:1 (DCR)	20,000,000:1 (DCR)	20,000,000:1 (DCR)
	Viewing Angle (H/V)	178°/178°	178°/178°	178°/178°
	Display Colour	16.7M	16.7M	16.7M
	Response Time	5 ms	5 ms	5 ms
Frequency (H/V)	H Freq.	31 kHz-92 kHz	31 kHz-92 kHz	31 kHz-92 kHz
	V Freq.	48 Hz-85 Hz	48 Hz-85 Hz	48 Hz-85 Hz
Input	HDMI	1.3b x 1	1.3b x 1	1.3b x 1
	DVI	24-Pin DVI-D	24-Pin DVI-D	24-Pin DVI-D
	VGA	15-Pin D-Sub x 1	15-Pin D-Sub x 1	15-Pin D-Sub x 1
	Component	RCA x 1	RCA x 1	RCA x 1
	Composite	RCA x 1 (Share with Component-Y)	RCA x 1 (Share with Component-Y)	RCA x 1 (Share with Component-Y)
External Control	IR In/Out	3.5 mm Phone Jack	3.5 mm Phone Jack	3.5 mm Phone Jack
	RS232 In/Out	2.5 mm Phone Jack	2.5 mm Phone Jack	2.5 mm Phone Jack
	LAN (RJ45)	Yes	Yes	Yes
Other Connectivity	USB	2.0 x 1 (Service Port / Media Playback)	2.0 x 1 (Service Port / Media Playback)	2.0 x 1 (Service Port / Media Playback)
Audio	Audio In	Stereo Audio Jack (3.5 mm) x 1 Stereo Audio Jack (RCA) x 1	Stereo Audio Jack (3.5 mm) x 1 Stereo Audio Jack (RCA) x 1	Stereo Audio Jack (3.5 mm) x 1 Stereo Audio Jack (RCA) x 1
	Audio Out	Stereo Audio Jack (RCA) x 1	Stereo Audio Jack (RCA) x 1	Stereo Audio Jack (RCA) x 1
	Internal Speakers	10W x 2	10W x 2	10W x 2
Power	Power Supply	Internal	Internal	Internal
	Power Requirements	AC 100-240V, 50/60 Hz	AC 100-240V, 50/60 Hz	AC 100-240V, 50/60 Hz
	On Mode	50W (On)	87W (On)	98W (On)
	Standby Mode	< 0.5W	< 0.5W	< 0.5W
	Off Mode	< 0.3W	< 0.3W	< 0.3W
Operating Conditions	Temperature	0°C-40°C (32°F-104°F)	0°C-40°C (32°F-104°F)	0°C-40°C (32°F-104°F)
	Humidity	20%-80% (non-condensing)	20%-80% (non-condensing)	20%-80% (non-condensing)
Storage Conditions	Temperature	-20°C-60°C (-4°F-140°F)	-20°C-60°C (-4°F-140°F)	-20°C-60°C (-4°F-140°F)
	Humidity	5%-90% (non-condensing)	5%-90% (non-condensing)	5%-90% (non-condensing)
Mounting	VESA FPMPI	Yes (200 x 200 mm & 100 x 100 mm)	Yes (400 x 400 mm & 200 x 200 mm)	Yes (400 x 400 mm & 400 x 200 mm)
Security	Kensington Security Slot	Yes	Yes	Yes
Dimensions	Product w/o Base (W x H x D)	726.5 x 425.4 x 65.1 mm (28.6" x 16.7" x 2.6")	968.2 x 559.4 x 59.9 mm (38.1" x 22.0" x 2.4")	1238.6 x 711.1 x 59.9 mm (42.6" x 24.5" x 2.4")
	Packaging (W x H x D)	818.0 x 547.0 x 139.0 mm (32.2" x 21.5" x 5.5")	1070.0 x 696.0 x 159.0 mm (42.1" x 27.4" x 6.3")	1365.0 x 864.0 x 185.0 mm (53.7" x 34.0" x 7.3")
Weight	Product w/o Base	5.2 kg (11.5 lb)	8.7 kg (19.1 lb)	16.0 kg (35.3 lb)
	Packaging	7.8 kg (17.2 lb)	12.2 kg (26.9 lb)	23.0 kg (50.7 lb)

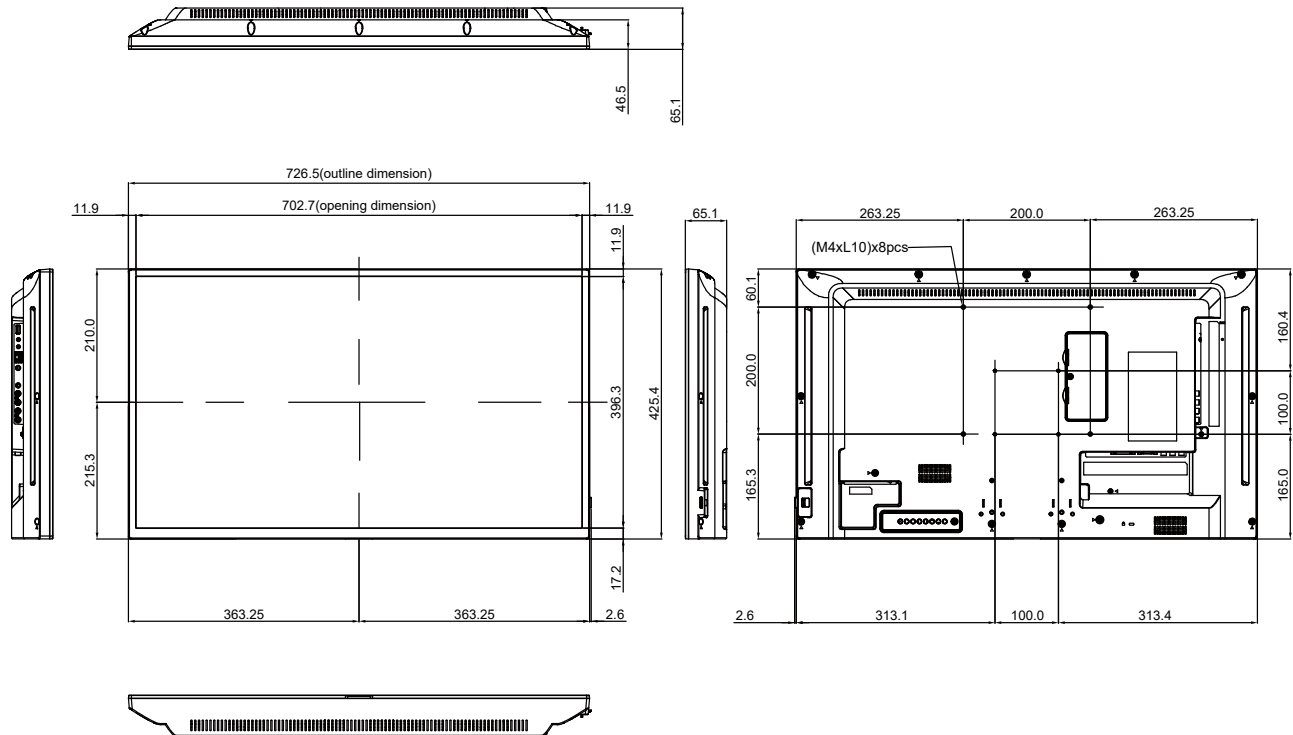
Nota:

- Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

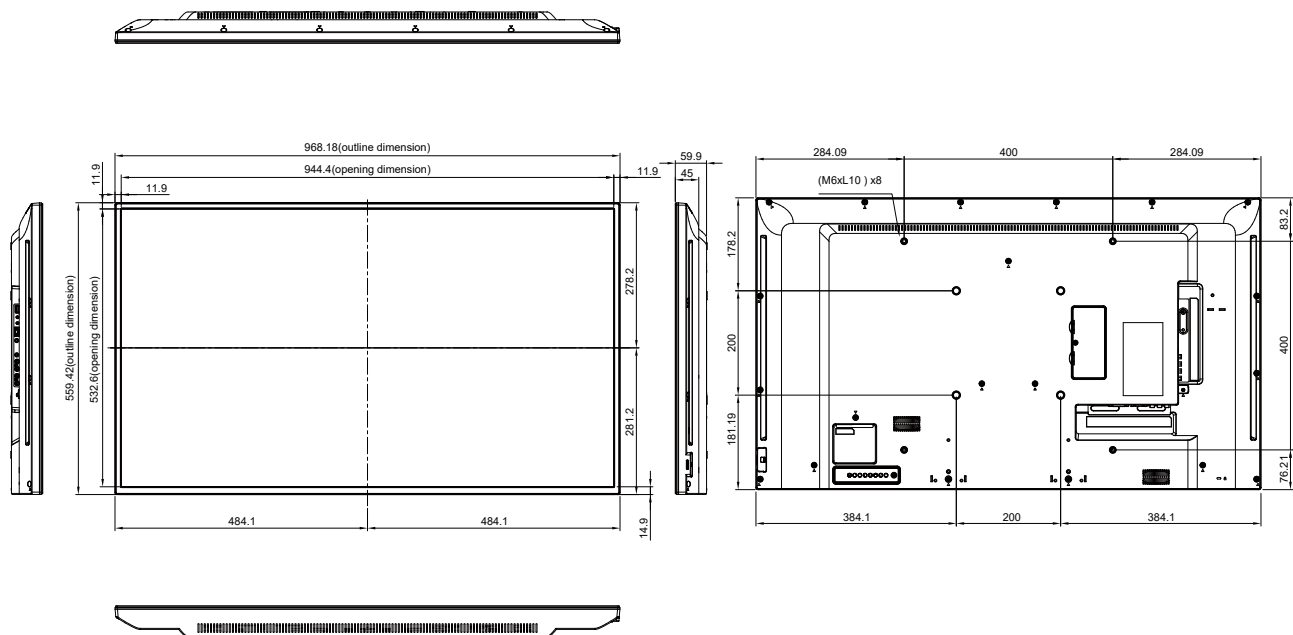
ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

10.2 Dimensiones físicas

PM-32

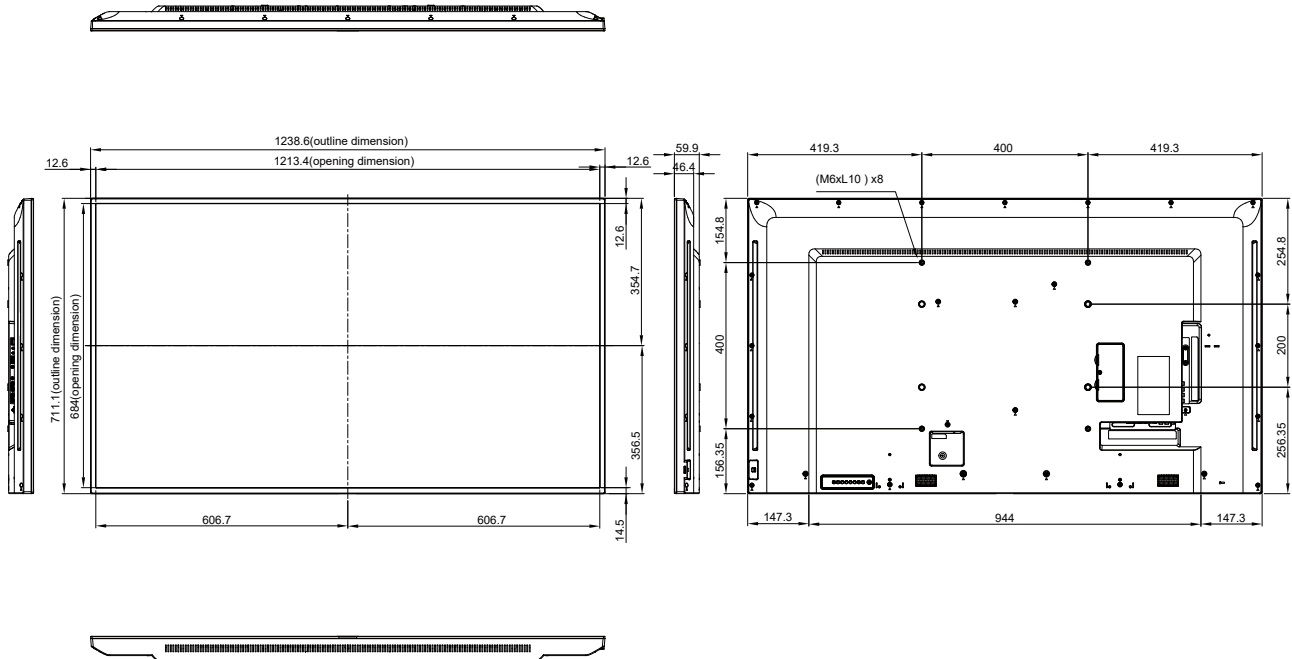


PM-43



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

PM-55



AG Neovo

Company Address: 5F-1, No. 3-1, Park Street, Nangang District, Taipei, 11503, Taiwan.

Copyright © 2021 AG Neovo. All rights reserved.

PM-32/43 Eprel registration number: 427583/437227

PM5500/PM43A0/PM32A0_UM_V019